判断题

- 1、P0口的第一功能是准双向I/O口,第二功能是分时复用的低8位地址线和8位数据线。
- 2、CPU 响应中断时,硬件自动进行断点地址保护,自动转去执行中断服务程序。
- 3、中断服务程序的保护现场也是单片机硬件自动完成的。
- 4、中断服务程序的最后一条指令是 RET。
- 5、MOVC A,@A+DPTR 是一条查表指令,寻址空间是 ROM。
- 6、MUL AB的执行结果是高8位在A中,低8位在B中。
- 7、DPTR 是山 DPH 和 DPL 两个 8 位特殊寄存器组成的。
- 8、山于 MCS-51 串行口的数据发送和接收缓冲器都是 SBUF, 所以其串行口不能同时发送和接收数据,即不是全双工的串行口。
- 9、ADC0809 是 8 位逐次逼近式模/数转换器。
- 10、 51 单片机复位后, 堆栈指针 SP 中的内容为 07H。
- 11、 51 单片机的串行口有四种工作方式。
- 12、 51 单片机串行口的工作方式 0 是 I/O 扩展方式。
- 13、 定时器/计数器 T0、T1 工作在计数方式时, 能够计数任意频率的外部脉冲。
- 14、 MCS-51 单片机的各中断源发出中断请求时,都会在 TCON 中建立相应的标志。
- 15、 只有上进制加法和减法运算,才能进行上进制调整。
- 16、 执行返回指令时,返回的断点是此时堆栈顶部的内容。
- 17、 CPU 和外设进行数据传送时主要采用查询方式和中断方式,两者相比后者能节省 CPU 资源。
- 18、 MCS-51 单片机的五个中断源中,优先级最高的是外部中断 0,优先级最低的是串行口中断。
- 19、 MCS-51 单片机的五个中断源有五个优先级。
- 20、 0区工作寄存器的 R2 所对应的内部存储器的地址是 03H 。
- 21、 8051 单片机的 P2 口只能用作通用 I/O 口。
- 22、 程序存储器和数据存储器的作用不同,程序存储器一般用来存放数据表格和程序,而数据存储器用来存放数据。
- 23、 DA A 指令只能用在 BCD 运算的加法指令后,才能起到上进制调整的作用。
- 24、 MCS-51 单片机中的特殊功能寄存器,可采用寄存器间接寻址方式。

- 25、 MCS-51 系列单片机中, 高级中断能够打断低级和同级中断。
- 26、 若 A 中的内容为 23H, 那么, PSW 中的 P 标志位为_1__。
- 27、 执行指令 MOV SBUF, A 能够启动 MCS-51 系列单片机的串行发送。
- 28、 MOV SP, #5FH 开辟的堆栈空间为内部 RAM 的 60H 单元开始。
- 29、 MCS--51 单片机是 8 位机, 但可以进行 16 位运算。
- 30、 NOP 不会使计算机产生任何操作, 因此属于伪指令。
- 31、 在 MCS-51 中, 为使准双向的 I/O 口工作在输入方式,必须先预置为 1。
- 32、 MOVX A.@DPTR 是向外部 RAM 写一个字节数据。
- 33、 汇编语言源程序中的伪指令汇编成目标程序时不产生机器码。
- 34、 访问片内 RAM 用 MOV 指令,访问片外 RAM 用 MOVX 指令。
- 35、 位地址 98H, 位于 8031 的 20H~2FH 的位寻址区中。
- 36、 MCS-51 单片机启动串行发送的指令是 MOV SBUF, A , 启动串行接收的指令是 MOV A, SBUF。
- 37、 END 表示指令执行到此结束。
- 38、 定时器与计数器的工作原理均是对输入脉冲进行计数。
- 39、 TMOD 中 GATE=1 时,表示 INT0 或 INT1 参与控制定时器的启停。
- 40、 相对寻址方式中,"相对"两字是相对于当前指令的首地址。
- 41、 要进行多机通信, MCS-51 串行接口的工作方式应为方式 1。
- 42、 MCS-51 系统对串行口接收中断标志 RI 只能用软件进行清零。
- 43、 共阴极数码管能够显示数码的必要条件是其共同端接高电平。
- 44、 JBC P1.0, rel 和 JB P1.0, rel 均为转移指令,但它们的转移条件不同。
- 45、 MCS-51 系列芯片特殊功能寄存器区按字节寻址时可以采用间接寻址。
- 46、8051单片机的算术逻辑部件能完成带借位和不带借位的减法运算。
- 47、 串行通讯接收到的第9位数据送 SCON 寄存器的 RB8 中保存。
- 48、 MCS-51 的定时器/计数器对外部脉冲进行计数时,要求输入的计数脉冲的高电平和低电平的持续时间均不小于 1 个机器周期。
- 49、 MCS-51 中工作寄存器 R7 的实际物理地址与 PSW 中内容有关。
- 50、 MCS-51 在串行方式 0 时 TXD 是时钟发送端, RXD 是数据接收端。