2-4 动量定理

一、动量定理 动量:质量和速度的乘积。(矢量)

$$\vec{P} = \vec{mv}$$

 $\vec{P} = m\vec{v}$ 大小: mv 方向: 速度的方向

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt}$$
 $\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt}$ 质点动量定理的微分形式

$$\vec{\mathbf{F}}dt = d\vec{P} \qquad \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot dt = \int_{\vec{P}_1}^{P_2} d\vec{P} = \vec{P}_2 - \vec{P}_1 = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

定义力
$$\hat{\mathbf{F}}$$
的冲量为: $\hat{\mathbf{I}} = \int_{t_1}^{t_2} \hat{\mathbf{F}} \cdot dt$

F作用时间很短时,可用力的平均值来代替。

平均冲力
$$\overline{F} = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \overline{F} \cdot dt}{t_2 - t_1}$$
 $\overline{I} = \int_{t_1}^{t_2} \overline{F} \cdot dt = \overline{\overline{F}}(t_2 - t_1)$

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot \mathrm{d}t = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

质点所受合力的冲量,等于该质点动量的增量。这个 结论称为动量定理的积分形式



- 1. Ī 质点所受合力的冲量, 是力对时间的积累效应。 1. 7 质点所受合力的冲量,是矢量。
 - 2.动量为状态量,冲量为过程量。 用状态的增量来反应过程量。
 - 3.适用于惯性系。

4.分量式
$$I_{x} = \int_{t_{1}}^{t_{2}} F_{x} dt = \overline{F}_{x}(t_{2} - t_{1}) = mv_{2x} - mv_{1x}$$

$$I_{y} = \int_{t_{1}}^{t_{2}} F_{y} dt = \overline{F}_{y}(t_{2} - t_{1}) = mv_{2y} - mv_{1y}$$

$$I_{z} = \int_{t_{1}}^{t_{2}} F_{z} dt = \overline{F}_{z}(t_{2} - t_{1}) = mv_{2z} - mv_{1z}$$

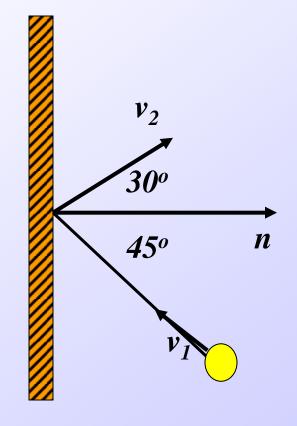
例1、质量为2.5g的乒乓球以10m/s的速率飞来,被板推挡后,又以20m/s的速率飞出。设两速度在垂直于板面的同一平面内,且它们与板面法线的夹角分别为45°和30°,求:

(1) 乒乓球得到的冲量; (2) 若撞击时间为0.01s, 求板施于球的平均冲力。

解:取球为研究对象,由于作用时间很短,忽略重力影响。设挡板对球的冲力为 \overrightarrow{F}

则有:

$$\vec{I} = \int \vec{F} \cdot dt = \vec{mv_2} - \vec{mv_1}$$



取坐标系,将上式投影,有:

$$I_x = \int F_x dt = mv_2 \cos 30^\circ - (-mv_1 \cos 45^\circ) = \overline{F_x} \Delta t$$

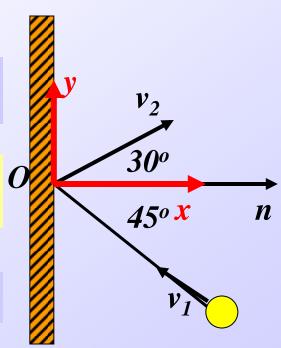
$$I_{y} = \int F_{y}dt = mv_{2} \sin 30^{\circ} - mv_{1} \sin 45^{\circ} = \overline{F_{y}} \Delta t$$

$$\Delta t = 0.01$$
s $v_1 = 10$ m/s $v_2 = 20$ m/s $m = 2.5$ g

$$I_x = 0.061 \text{Ns}$$
 $I_y = 0.007 \text{Ns}$

$$\vec{I} = 0.061\vec{i} + 0.007\vec{j}(Ns)$$

$$\overline{F_x} = 6.1 \text{N}$$
 $\overline{F_y} = 0.7 \text{N}$ $\overline{\overline{F}} = 6.1 \overline{i} + 0.7 \overline{j} (N)$



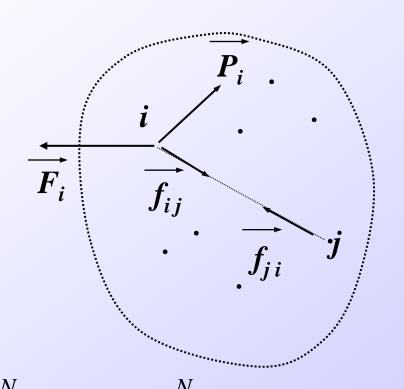
质点动力学



二、质点系的动量定理

共有N个质点,外力用F,内力(即质点之间的相互作用)用f,则第i质点的运动方程

$$\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij} = \frac{d\vec{p}_i}{dt}$$



对系统内所有质点求和为:

$$\sum_{i=1}^{N} \vec{F}_{i} + \sum_{i=1}^{N} \sum_{i \neq i} \vec{f}_{ij} = \frac{\sum_{i=1}^{N} d\vec{p}_{i}}{dt} = \frac{d\sum_{i=1}^{N} \vec{p}_{i}}{dt}$$

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^{N} \vec{F}_i$$

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^{N} \vec{p}_i \qquad \vec{F} =$$

质点系动 量定理的 微分形式

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot \mathrm{d}t = \vec{P}_2 - \vec{P}_1$$

质点系动量定理 的积分形式

此式表明:合外力的冲量等于系统总动量的增量。

三、动量守恒定律

当
$$\vec{F} = 0$$
时

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^{N} \vec{p}_i = \sum_{i=1}^{N} m_i \vec{v}_i = 常矢量$$

- 几点说明:
- 1. 合外力为零,或外力与内力相比小很多;
- 2. 合外力沿某一方向的分量为零;

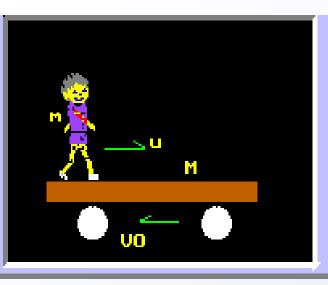
若
$$F_x = 0$$
,则: $P_x = \sum m_i v_{ix} = const.$

- 3. 只适用于惯性系;
- 4. 比牛顿定律更普遍的最基本的定律。

动量守恒定律的解题步骤:

- 1、确定研究对象(系统),分析受力情况。
- 2、参照系——坐标系-----分析过程。
- 3、列方程(相对运动问题)。
- 4、解联立方程组,用符号化简后代入数据, 进行数值计算。

例题2



质量为 \mathbf{m} 的人站在质量为 \mathbf{M} 的车上,开始时一起以速率 \mathbf{V} 。沿光滑水平面向左运动。现在人以相对于车为 \mathbf{u} 的速率向右跑,求车的速率 $\mathbf{V}_{\mathbf{t}}$ 。

 \overleftarrow{x} 0

解:人和车为一系统 参照系:地面 如图建立坐标,则

系统初始动量为 $(M+m)V_0$

水平方向动量守恒, 故有

 $(M+m)V_0 = MV_t + m(V_t - u)$

$$V_t = V_0 + \frac{mu}{M+m}$$

人跑动后系统总动量为 $MV_{\iota} + m(V_{\iota} - u)$

2-5 质心、质心运动定律

一、质心的定义:质点系的质量中心。

质点系 N个质点

质量:
$$m_1$$
 m_2 m_3 ... m_i ... m_N $m = \sum_{i=1}^N m_i$ 位矢: \vec{r}_1 \vec{r}_2 \vec{r}_3 ... \vec{r}_i ... \vec{r}_N

$$\vec{r}_{c} = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_{i} \vec{r}_{i}}{\sum_{i=1}^{N} m_{i}} = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_{i} \vec{r}_{i}}{m}$$

质心的位置:加权平均

质心的位矢随坐标系的选取 而变化,但对一个质点系, 质心的位置是固定的。

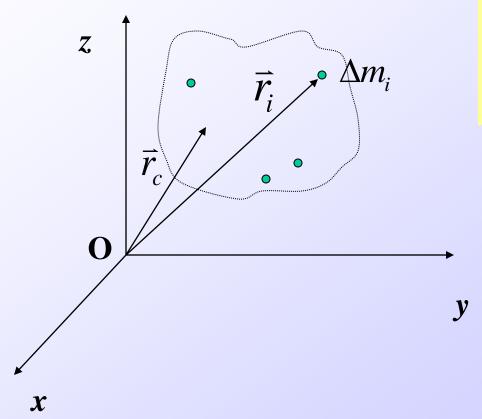
直角坐标系中的分量式为:

$$x_c = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_i x_i}{m}$$

$$y_c = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_i y_i}{m}$$

$$z_c = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_i z_i}{m}$$

质量连续分布时:



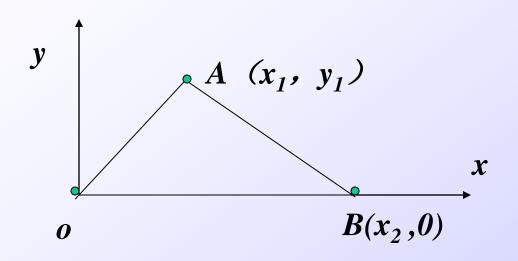
$$\vec{r}_c = \frac{\sum_{i=1}^{N} \vec{r}_i \Delta m_i}{m} = \frac{\int \vec{r} dm}{m}$$

$$x_c = \frac{\int x dm}{m}$$

$$y_c = \frac{\int ydm}{m}$$

$$z_c = \frac{\int z dm}{m}$$

例1: 任意三角形的每个顶点有一质量m, 求质心。



$$x_c = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_i x_i}{m}$$

$$y_c = \frac{\sum_{i=1}^{N} m_i y_i}{\sum_{i=1}^{N} m_i y_i}$$

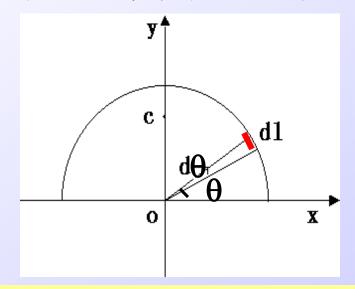
$$x_c = \frac{mx_1 + mx_2}{3m} = \frac{x_1 + x_2}{3}$$

$$y_c = \frac{my_1}{3m} = \frac{y_1}{3}$$

例2: 一段均匀铁丝弯成半径为R的半圆形,求

此半圆形铁丝的质心。

解:选如图坐标系,取长为dl 的铁丝,质量为dm,以 λ 表示 线密度, $dm=\lambda dl$ 分析得质心应 在y轴上。 $\lambda = \frac{m}{\pi P}$ $x_c = 0$



$$y_c = \frac{\int y dm}{m}$$
 $\therefore y_c = \frac{\int y \lambda dl}{m}$ $y = R \sin \theta$ $dl = R d\theta$

$$y_c = \frac{1}{m} \int_0^{\pi} R \sin \theta \lambda R d\theta = \frac{1}{m} 2\lambda R^2$$

$$\therefore \lambda = \frac{m}{\pi R} \qquad \therefore y_c = \frac{2}{\pi} R$$
 注意: 质心不在铁丝上。

二、质心运动定律

$$\vec{r}_c = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{m}$$

$$\vec{v}_c = \frac{\vec{dr_c}}{dt} = \frac{1}{m} \sum_i m_i \frac{\vec{dr_i}}{dt} = \frac{1}{m} \sum_i m_i \vec{v_i}$$

$$\therefore \overrightarrow{mv_c} = \sum_{i} \overrightarrow{m_i v_i} = \overrightarrow{P} \qquad \overrightarrow{P} = \overrightarrow{mv_c}$$

质点系的总动量等于它的总质量与它的质心的运动速度的乘积。

$$\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} = m\frac{d\vec{v_c}}{dt} = m\vec{a_c}$$

$$\overrightarrow{F} = \overrightarrow{ma_c}$$

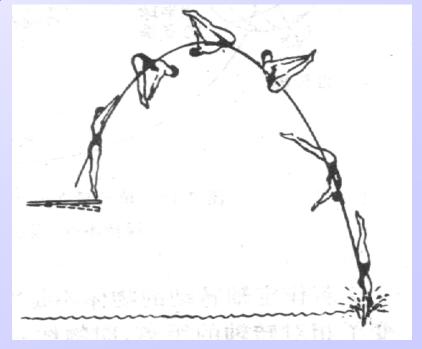
质心运动定律:系统的总质量和质心加速度的乘积等于质点系所受外力的矢量和。

三、质心参照系

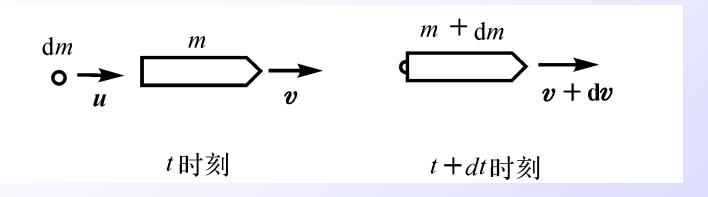
质心参照系: 坐标原点选在质心上。

$$\vec{v}'_c = 0$$

$$\vec{P}'=0$$
 零动量参照系



2-6 密舍尔斯基方程



$$\vec{F} = \frac{dP}{dt}$$

$$\vec{F} = \frac{dP}{dt} \qquad \vec{F} \cdot dt = \vec{P}(t + dt) - \vec{P}(t)$$

$$\vec{P}(t) = m\vec{v} + \vec{u}dm$$
 $\vec{P}(t+dt) = (m+dm)(\vec{v}+d\vec{v})$

$$\vec{F} \cdot dt = dm(\vec{v} - \vec{u}) + md\vec{v}$$

$$\frac{m\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} + (\vec{u} - \vec{v})\frac{dm}{dt} = \vec{F} + \vec{v}'\frac{dm}{dt}}{dt} \qquad (\vec{u} - \vec{v})\frac{dm}{dt} \text{ 的物理意义:}$$

以流动物为研究对象:

dt时间内动量的增量

$$d\vec{P} = (\vec{v} + d\vec{v})dm - \vec{u}dm = (\vec{v} - \vec{u})dm = -v'dm$$
$$\frac{d\vec{P}}{dt} = -v'\frac{dm}{dt} \quad 主体对流动物的作用力$$

几点说明:
$$m\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} + (\vec{u} - \vec{v})\frac{dm}{dt} = \vec{F} + \vec{v}'\frac{dm}{dt}$$

流体对主 体作用力

1. 系统的确定(主体,流动物)



2. ū, v分别为流动物和主体相对于惯性系的速度, 7为流动物相对于主体的相对速度.

在一维情况下, ū, v, v'可用+,-号表示方向,

 $3\sqrt{\frac{dm}{dt}} > 0$ 时, \vec{v} 与主体前进的方向相同,

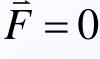
v'dm 与主体同向,为流体对主体的推动力。

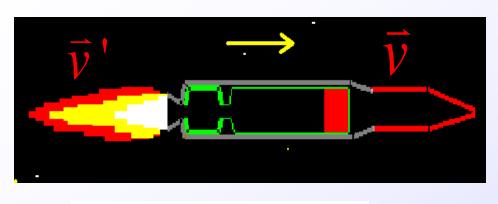
 $\frac{dm}{dt}$ < 0时, \vec{v} 与主体前进的方向相反,

v'dm 与主体同向,为流体对主体的反冲力。

4、变质量系统中对主体F=ma不成立。

$$\vec{F} = 0$$





$$\frac{}{0}$$

$$t = 0 \qquad v_0 = 0 \qquad M_0$$

燃料燃尽时: M_{e}

$$m\frac{dv}{dt} = -v'\frac{dm}{dt}$$

$$\int_{v_0}^{v} dv = -\int_{M_0}^{M_e} v' \frac{dm}{m}$$

讨论:增加火箭速度的方法

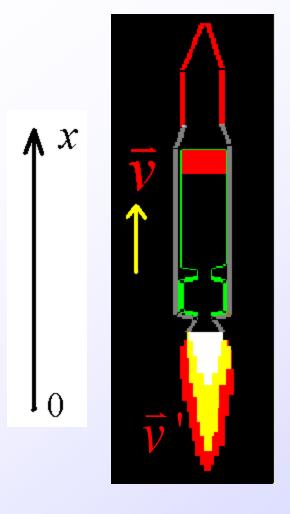
- ①增大v'理论上可达到5000m/s,实际上 2500m/s有困难;
- ②增加 M_0/M_e ,要增加质量比,只能达 到4500m/s。

必须采用多级火箭才能真正提高速度!

$$v - v_0 = v' \ln \frac{M_0}{M_e}$$

$$v = v \ln \frac{M_0}{M_e}$$

二、重力场



$$m\frac{dv}{dt} = -mg - v'\frac{dm}{dt}$$

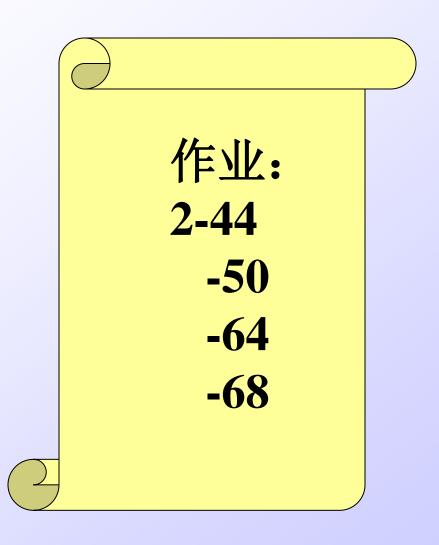
$$\int_{v_0}^{v} dv = -\int_{0}^{t} g dt - \int_{M_0}^{M_e} v' \frac{dm}{m}$$

$$v - v_0 = -gt + v \ln \frac{M_0}{M_e}$$

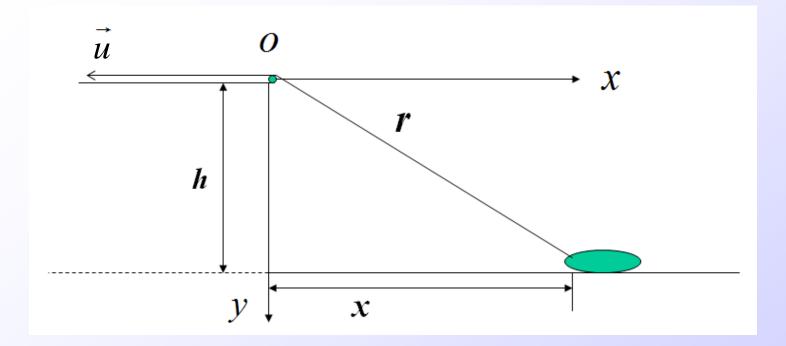


神舟十号火箭

质点动力学



[1-6]



求:船与岸的水平距离为x时,船的速度和加速度。

解: (1)
$$\vec{r} = x\vec{i} + h\vec{j}$$
 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i}$ $\frac{dr}{dt} = -u$

$$x = \sqrt{r^2 - h^2} \quad \frac{dx}{dt} = \frac{dx}{dr} \cdot \frac{dr}{dt} = -\frac{r}{\sqrt{r^2 - h^2}} u = -\frac{\sqrt{x^2 + h^2}}{x} u$$

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt}\vec{i} = -\frac{\sqrt{x^2 + h^2}}{x}u\vec{i}$$



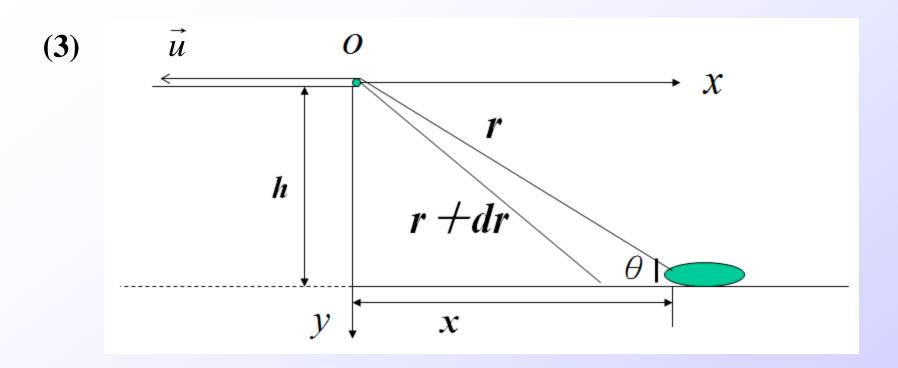
(2)
$$u = -\frac{dr}{dt} = -\frac{d}{dt}\sqrt{x^2 + h^2} = -\frac{x}{\sqrt{x^2 + h^2}}\frac{dx}{dt} = -\frac{x}{\sqrt{x^2 + h^2}}v_x$$

$$\vec{v} = -\frac{\sqrt{x^2 + h^2}}{x} u\vec{i}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{h^2}{x^2 \sqrt{x^2 + h^2}} u \frac{dx}{dt} \vec{i}$$

$$\frac{dx}{dt} = -\frac{\sqrt{x^2 + h^2}}{x}u$$

$$\vec{a} = -\frac{u^2h^2}{x^3}\vec{i}$$



$$\frac{|dr|}{|dx|} = \cos\theta \qquad \frac{|dx|}{dt} = \frac{|dr|}{dt} \cdot \frac{1}{\cos\theta} \qquad \cos\theta = \frac{x}{\sqrt{x^2 + h^2}}$$

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt}\vec{i} = -\frac{\sqrt{x^2 + h^2}}{x}u\vec{i}$$

[1-7]

解:
$$\vec{v} = -10t\vec{i} + 10\vec{j}$$

$$v = 10\sqrt{t^2 + 1}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -10\vec{i} \text{ (m/s}^2)$$
 $a = 10 \text{(m/s}^2)$

$$\vec{v} = 10\sqrt{t^2 + 1} \quad \mathbf{X}$$

$$\vec{a}_t = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{10t}{\sqrt{t^2 + 1}} \quad X$$

$$\vec{a}_n = \frac{\vec{v}^2}{R} = 7.07 m/s^2$$

(1-7)

解:
$$\vec{v} = -10t\vec{i} + 10\vec{j}$$
 $v = 10\sqrt{t^2 + 1}$

$$v = 10\sqrt{t^2 + 1}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -10\vec{i} \text{ (m/s}^2)$$
 $a = 10 \text{(m/s}^2)$

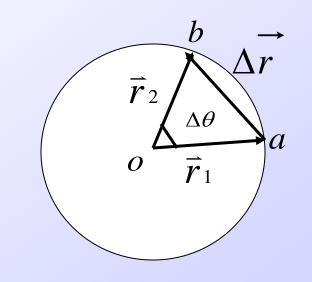
$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{10t}{\sqrt{t^2 + 1}} = 7.07m/s^2$$

$$a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2} = 7.07 m/s^2$$

[1-14]

(1)
$$\Delta S = v_0 t_2 + \frac{a_0 t_2^2}{2} = 7.68 m$$

$$\overline{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = 3.84 \, m/s$$



(2) 角位移
$$\Delta \theta = \frac{\Delta s}{R} = 1.92 \, rad$$

$$|\Delta \vec{r}| = \sqrt{R^2 + R^2 - 2R^2 \cos \Delta \theta} = 6.55m$$

$$|\vec{\vec{v}}| = \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} = 3.28 m/s$$

[1-17]

解: (1) 在K'系(升降机):

$$a' = a - a_0 = 9.8 - (-1.2) = 11$$

$$h = \frac{1}{2}a't^2 \qquad t = 0.7s$$

(2) 在K系

$$x = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

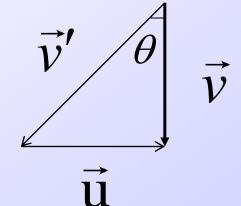
$$=(-1.2\times2)\times0.7+\frac{1}{2}\times9.8\times0.7^2$$

$$=0.72(m)$$

[1-18]

解: (1)
$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$

$$v = \sqrt{v'^2 - u^2} = 9.2$$
 (m/s)



(2)
$$\theta = \sin^{-1} \frac{u}{v'} = \sin^{-1} \frac{10}{11} (\circ) = 65.4^{\circ}$$

【1-20】 (1)在K系中小球的位矢 $\vec{r} = (19.8t - \frac{1}{2}gt^2)\vec{j}$

列车的位矢 $\vec{R} = 4.95t\vec{i}$

$$\vec{r}' = \vec{r} - \vec{R} = -4.95t\vec{i} + (19.8t - \frac{1}{2}gt^2)\vec{j}$$

$$\begin{cases} x' = -4.95t \\ y' = 19.8t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases} \qquad y' = -4x' - 0.2x'^2$$

(2)在**K**系中 $\vec{a} = -9.8\vec{j}$ (m/s²)

在**K**'系中
$$\vec{a}' = \frac{d^2\vec{y}'}{dt^2} = -9.8\vec{j} \text{ (m/s}^2)$$