BRANDBOOK

Contenido

- CONSTRUCCIÓN DE LA MARCA
- USOS CORRECTOS E INCORRECTOS
- PALETA CROMATICA
- TIPOGRAFÍAS



Nuestra Identidad

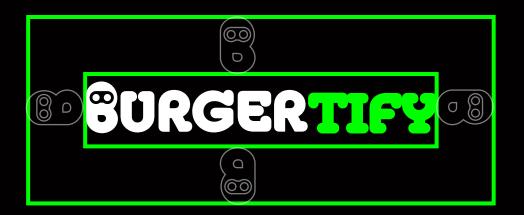
La identidad parte de la inspiración en el mundo del gaming retro a partir de la cual se contruye la cultura corporativa. Se recuperan razgos, prácticas y recursos de los videojuegos analógicos clásicos que se mezclan con el mundo gastronómico para generar una idea de lugar seguro, nostálgico y feliz.



AREA DE PROTECCIÓN Y REDUCCIÓN MÍNIMA

Se deberá respetar siempre los márgenes de seguridad indicados, que se conforman por el tamaño de 1 letra "B". Así mismo, deberá respetarse el tamaño mínimo del logo para no debilitar la lectura y pregnancia de la marca.





BURGERTIFY

BURGERTIFY

BURGERTIFY

LOGO EN BLANCO Y NEGRO

USOS PERMITIDOS

BURGERTIFY

Se debe mantener un contraste a la hora de aplicar sobre fondos plenos claros.

BURGERTIFY

Se debe mantener un contraste a la hora de aplicar sobre fondos plenos claros.

BURGERTIFY

Se debe mantener un contraste a la hora de aplicar sobre fondos plenos oscuros.

BURGERTIFY

Sobre fotografías se debe aplicar sobre fondos de baja complejidad y respetando un contraste entre el color del fondo y el logo.

USOS NO PERMITIDOS

Cualquier otra aplicación que no esté presente en este manual no se recomienda utilizar.





O1. La marca no debe condensarse, estirarse ni deformarse.

BURGERTIFY



O2. Los colores de la marca no deben cambiarse o alterarse.





03. La marca no debe aplicarse en 3D.

BURGER

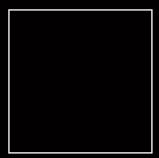


ELEMENTOS GRAFICOS

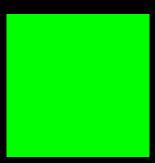


PALETA CROMATICA

Nuestra paleta cromática está compuesta principalmente por 2 tonos entre los cuales se genera un gran contraste.



PANTONE 419 CP C: 80 M: 80 Y: 80 K: 100 R: 0 G: 0 B: 0 #000000



PANTONE 367 CP C: 65 M: 0 Y: 100 K: 0 R: 0 G: 255 B: 1 #00ff01





TIPOGRAFÍA

Nuestra tipografía principal será la familia Press Start 2P Regular para identificar los títulos principales. Utilizamos la familia NINTENDO LANBO con sus diferentes variables como tipografías complementarias, para cuerpos de textos, claims u otros elementos distintos al logotipo.

- Press Start 2P Regular
- NINTENDO LABO
- ▶ 8BIT WONDER Nominal

IDENTIDAD POSTEOS





IDENTIDAD HISTORIAS







BURGERTIFY