

# Bericht:

Beim Start des Programms wird das Menü Aufgerufen. Nun kann man eine Eingabe betätigen.

1. Die Klasse ClogErstellen wird ausgeführt und man muss die benötigten Daten eingeben. Man kehrt zum Hauptmenü zurück.
2. Das Programm fordert einen auf ein Schlagwort einzugeben. Falls dieses Schlagwort in der aktuellen Datei ist(nicht datei.txt), wird die Datei ausgegeben, falls nicht kommt eine Fehlermeldung. Man kehrt mit Enter in das Hauptmenü zurück.
3. Man kann eine Clog aus der datei.txt laden. Man bekommt man eine Bestätigung. Man kehrt in das Hauptmenü zurück.
4. Speichert die Datei in datei.txt falls diese nicht leer ist(Fehlermeldung). Man kehrt in das Hauptprogramm zurück.
5. Das Programm wird beendet.

Bemerkung: Nach jeder Ausgabe b.z.w wenn man ins das Menü zurückkehrt, wird die Konsole gecleart.

Klassen:

propa: Beinhaltet main-Funktion und ruft das Menü auf.(Hauptwahl.java)

HauptWahl: Ruft die Klasse auf die gerade gebraucht wird(je nach Eingabe).(ClogErstellen, DateiAusgeben, DateiLaden, DateiSpeichern, Konsole, Hauptmenue)

Hauptmenü: Schreibt in die Konsole das Menü.

ClogErstellen: Erstellt eine ArrayList wo alle werte gespeichert werden.

DateiAusgeben: überprüft ob Schlagwort in der Datei ist und gibt die Daten mithilfe der klasse Konsole aus.

DateiLaden: Lädt die Datei aus datei.txt

DateiSpeichern: Speichert die Datei in datei.txt

Konsole: Hier sind die verkürzten Befehle (z.B.: Konsole.println) und liefert somit fast jeder Klasse die vollständigen Befehle(z.B.: System.out.println).

Clog: Diese Klasse erstellt die Datei in Form einer ArrayList, also fügt Daten hinzu gibt die Größe zurück, entfernt Daten und „hilft“ das Schlagwort zu suchen.

Offene Punkte:

Bei der Frage, wie das Schlagwort gesucht werden soll, habe ich mich dafür entschieden alle Einträge kleinzuschreiben, damit die Suche vereinfacht wird.

Frage: Wie soll Clog gespeichert werden?

Antwort: ArrayList, da dies eine passende und effiziente Lösung ist.

Frage: Wie soll die Datei gespeichert werden?

Antwort: Die alte Datei soll immer überschrieben werden.

Frage: Wie soll die Datei geladen werden?

Antwort: Es gibt nur eine Datei, also wird auch immer nur diese geladen.