



¿Qué es SASS?

SASS (Syntactically Awesome Style Sheets) es un preprocesador de CSS que permite escribir estilos de una manera más eficiente y organizada, para luego compilarlos en un archivo CSS estándar el cual será usado en un sitio web.

Sintaxis:

SASS permite trabajar con diferentes extensiones para mejorar el desarrollo de hojas de estilo, algunas de las más comunes son:

.scss: Es la extensión más utilizada y es la sintaxis más cercana a la sintaxis de CSS.
 Los archivos .scss contienen código SASS pero también pueden contener código
 CSS estándar, lo que los hace más fáciles de leer y escribir para los desarrolladores que ya están familiarizados con CSS.

```
body {
    background-color: beige;
}
```

• .sass: Es una sintaxis más corta y menos estricta que la sintaxis .scss. En lugar de utilizar llaves y puntos y comas, utiliza sangrías y saltos de línea para indicar la jerarquía y las separaciones.

```
body
background-color: beige
```

¿Qué ofrece SASS?

SASS agrega características como variables, anidamiento, mixins, herencia, entre otros, lo que facilita la escritura y mantenimiento de hojas de estilo más grandes y complejas.

 Variables: SASS permite definir variables para valores que se utilizan repetidamente en una hoja de estilo, lo que puede hacer que el código sea más fácil de mantener y actualizar.

```
$variable: green

div
background-color: $variable
```

 Anidamiento: SASS permite anidar selectores CSS, lo que puede reducir la necesidad de escribir selectores repetitivos y aumentar la legibilidad del código.

```
$variable: green
$variable2: arial
$variable3: white

section

background-color: $variable
div
 width: 100%
 border: 1px solid $variable3
 p
 font-family: $variable2
 color: $variable3
```

 Mixins: Los mixins son fragmentos de código que se pueden reutilizar en diferentes partes del archivo de estilo. Pueden tener o no parámetros. Los mixins se definen con la sintaxis "@mixin" seguida del nombre del mixin y sus parámetros (si los tiene). Luego, se utiliza la sintaxis "@include" seguida del nombre del mixin para insertar el código en cualquier parte del archivo.

```
@mixin my-mixin()
    color: white
    background-color: gray

.my-class
    @include my-mixin()
```

Mixin sin parámetros

```
@mixin my-mixin($color1,$color2)
    color: $color1
    background-color: $color2

.my-class
    @include my-mixin(white,gray)
```

Mixin con parámetros

BEM: SASS permite utilizar el operador "&" para poder abreviar al hacer referencia al selector padre.

```
<section .class="caja">
  <div class="caja_hijo">
     Hola Mundo, Aprendiendo SASS!
</section>
```

HTML

```
$variable: green
$variable3: white
.caja
    background-color: $variable
   & hijo
        width: 100%
       border: 1px solid $variable3
        & parrafo
            font-family: $variable2
```

SASS

Each: Es un loop(ciclo) se utiliza para iterar(recorrer) sobre una lista de elementos y aplicar un conjunto de estilos a cada uno de ellos.

```
Parrafo red
 Parrafo green
 Parrafo blue
 Parrafo yellow
</div>
        HTML
```

\$colors: red, green, blue, vellow @each \$color in \$colors .parrafo-#{\$color} color: \$color SASS

Funciones: SASS tiene una serie de <u>funciones incorporadas</u> que se pueden utilizar para realizar operaciones en los valores de las variables, también permite crear funciones personalizadas.

Por ejemplo:

```
@function degradado($color-1, $color-2, $direction: to left)
   @return linear-gradient($direction, $color-1, $color-2)
   background: degradado(orange, gray, to left)
```

• **Extend**: permite reutilizar las reglas CSS existentes en una nueva regla CSS, sin tener que copiar y pegar código. Esta técnica se conoce como "herencia" y es similar a la herencia en la programación orientada a objetos.

```
.caja

&_parrafo2

background: skyblue

color: white

cursor: pointer

&_parrafo2:hover

color: orange

&_parrafo2::first-letter

color: red

&_parrafo3

@extend .caja_parrafo2

border-radius: 10px

&_parrafo4

@extend .caja_parrafo3

padding: 10px
```

Condicionales

o **If:** Se utiliza para comprobar si una expresión es verdadera o falsa y, a continuación, aplicar un estilo en consecuencia.

• **Bucles:** se pueden utilizar bucles for y while para repetir un conjunto de estilos varias veces.

o For:

```
@for $counter from 1 through 5
.elemento-#{$counter}
    width: 50px * $counter
    height: 50px * $counter
```

o Each:

```
$colors: red, green, blue

@each $color in $colors
   .bg-#{$color}
   background-color: $color
```

• **Import**: se utiliza para incluir archivos SASS dentro de tu archivo principal, lo que permite dividir tu código en archivos más pequeños y modulares.



```
@import "componentes/_variables"
@import "componentes/_globales"
@import "componentes/_perfil"
@import "componentes/_estadistica"
@import "componentes/_each"
@import "componentes/_galeria"
@import "componentes/_aside"
```

¿Cuáles son las ventajas y desventajas de usar SASS?

Ventajas:

- **Mejora la eficiencia**: Permite escribir hojas de estilo de manera más rápida y eficiente gracias propias de los lenguajes de programación que CSS no incluye, y que reducen la cantidad de código repetitivo mediante la reutilización de código.
- Mayor organización: Facilita la organización de las hojas de estilo mediante el uso de anidamiento y herencia, lo que reduce la necesidad de escribir selectores repetitivos y aumenta la legibilidad del código.
- **Permite trabajar con diferentes extensiones**: SASS permite trabajar con diferentes extensiones como .scss y .sass, lo que da mayor flexibilidad a los desarrolladores y permite trabajar con la sintaxis que mejor se adapte a sus necesidades.
- **Mejora la mantenibilidad**: Al ser más organizado y eficiente, el código de SASS es más fácil de mantener y actualizar en el tiempo, lo que reduce el tiempo de desarrollo y aumenta la calidad del código.

Desventajas:

- **Curva de aprendizaje**: SASS tiene una curva de aprendizaje más pronunciada que CSS estándar, por lo que puede llevar algún tiempo aprender a utilizar **todas** sus características y funciones.
- Requiere un compilador: Para convertir el código SASS en CSS estándar, es necesario utilizar un compilador, lo que añade un paso adicional en el proceso de desarrollo.
- Mayor complejidad: A medida que se utilizan más características avanzadas de SASS, el código puede volverse más complejo y difícil de mantener para aquellos que no estén familiarizados con la sintaxis.

