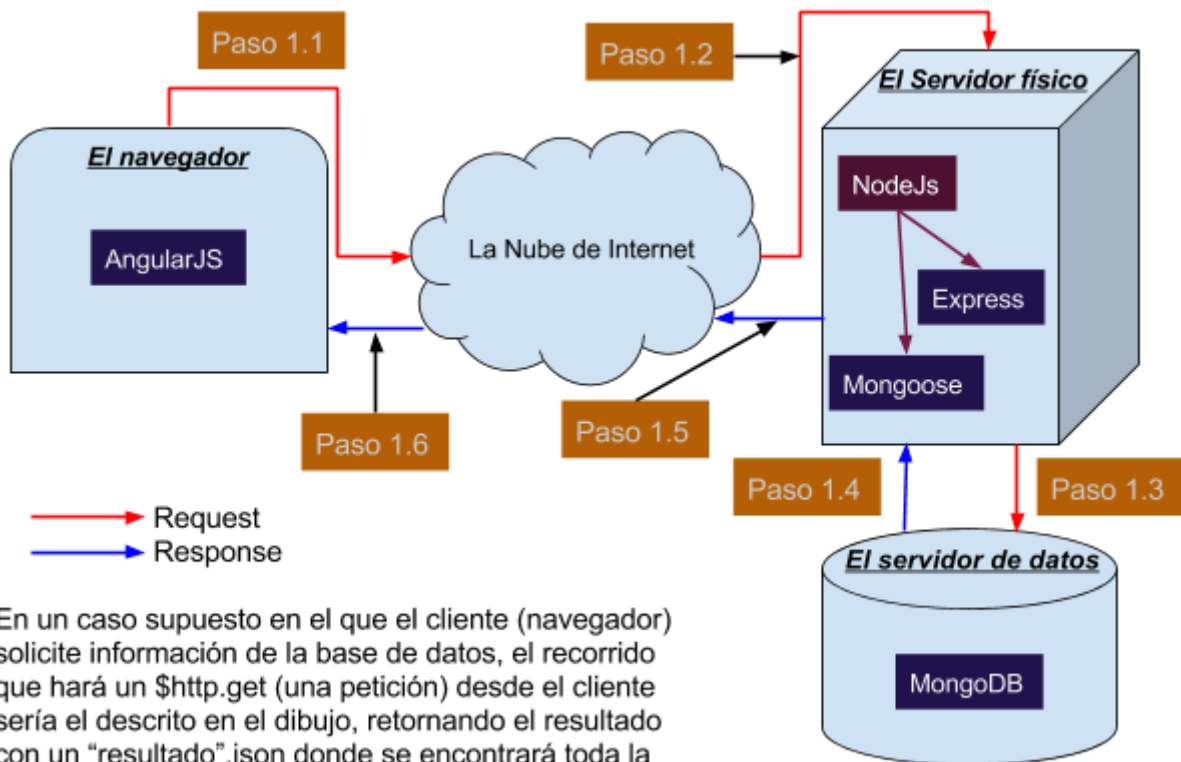


Cliente

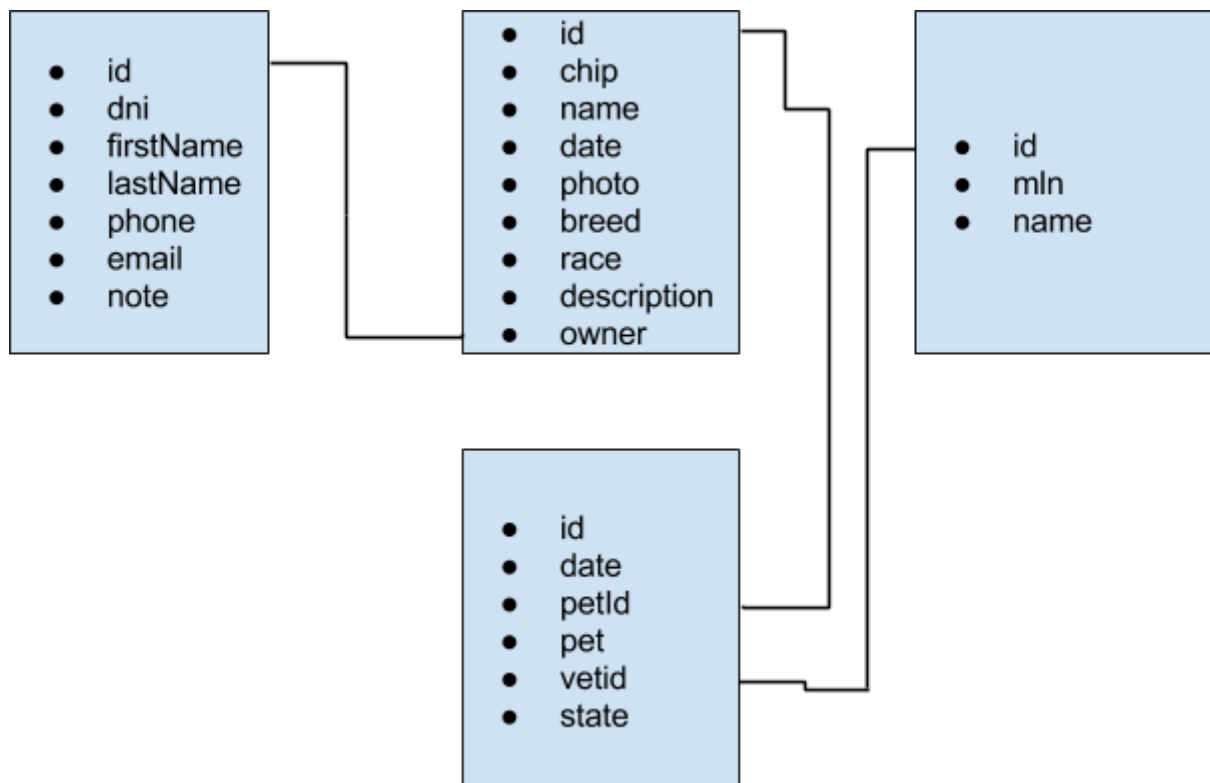
Servidor



En un caso supuesto en el que el cliente (navegador) solicite información de la base de datos, el recorrido que hará un \$http.get (una petición) desde el cliente sería el descrito en el dibujo, retornando el resultado con un "resultado".json donde se encontrará toda la información solicitada y se mostrará en el navegador.

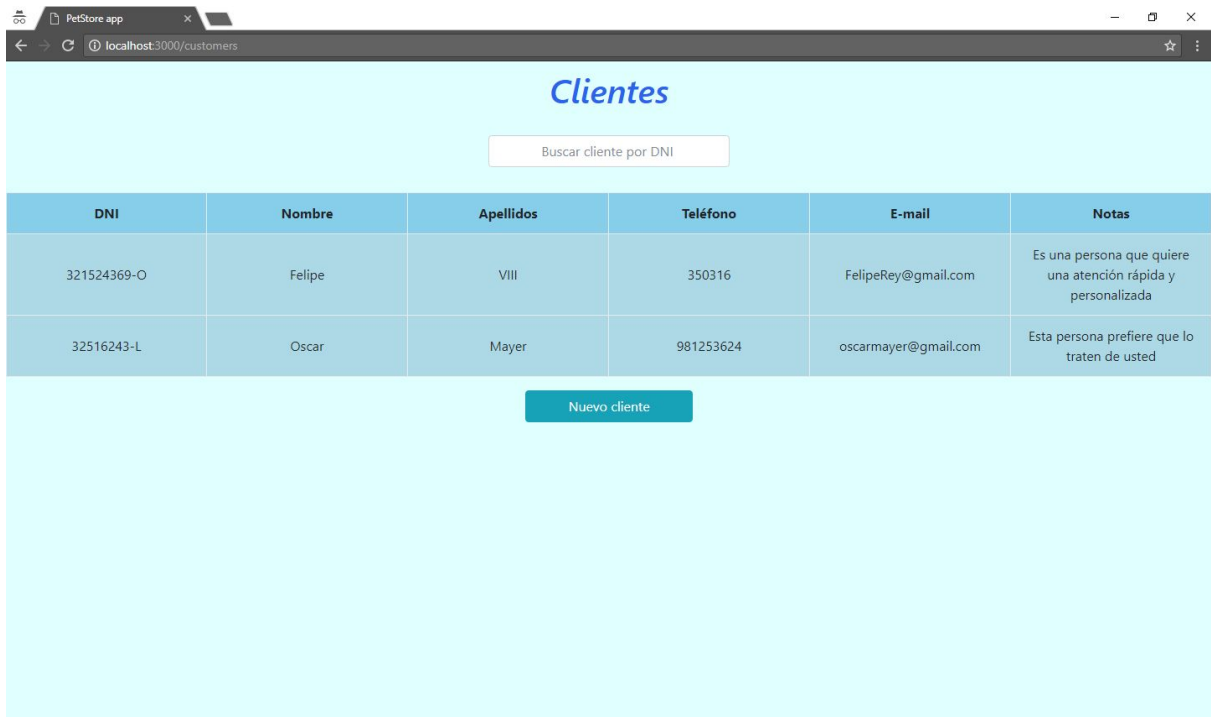
Base de datos

E-R

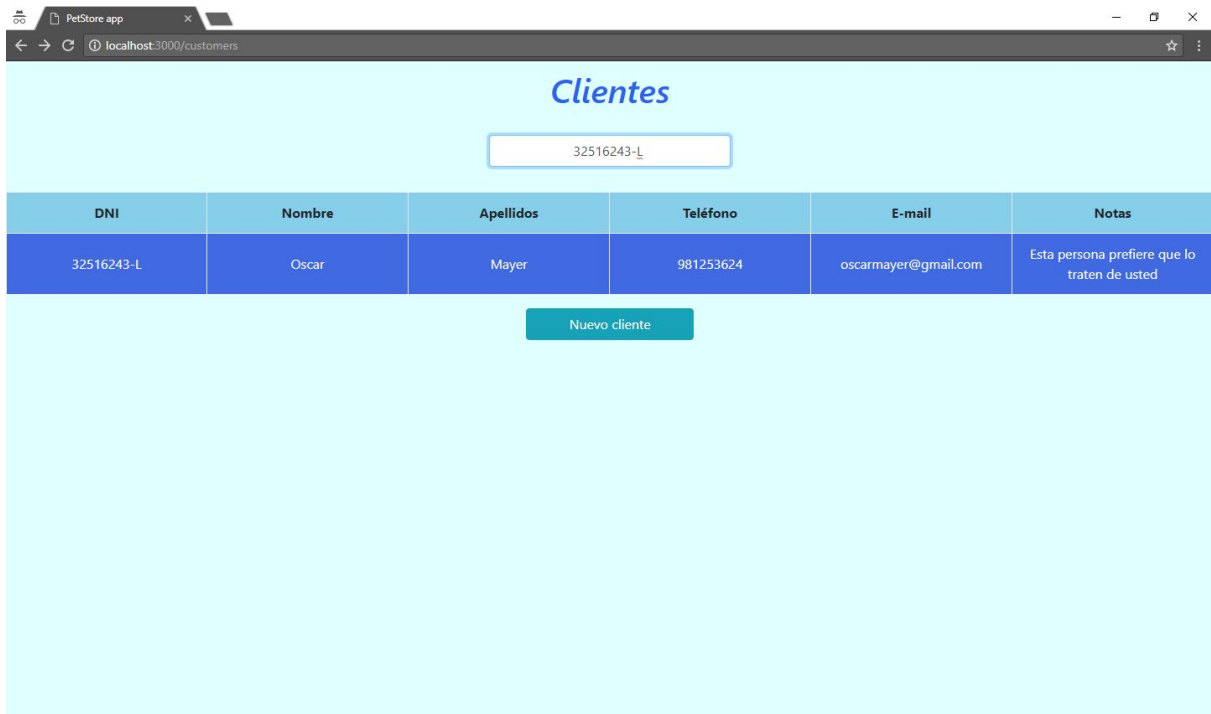




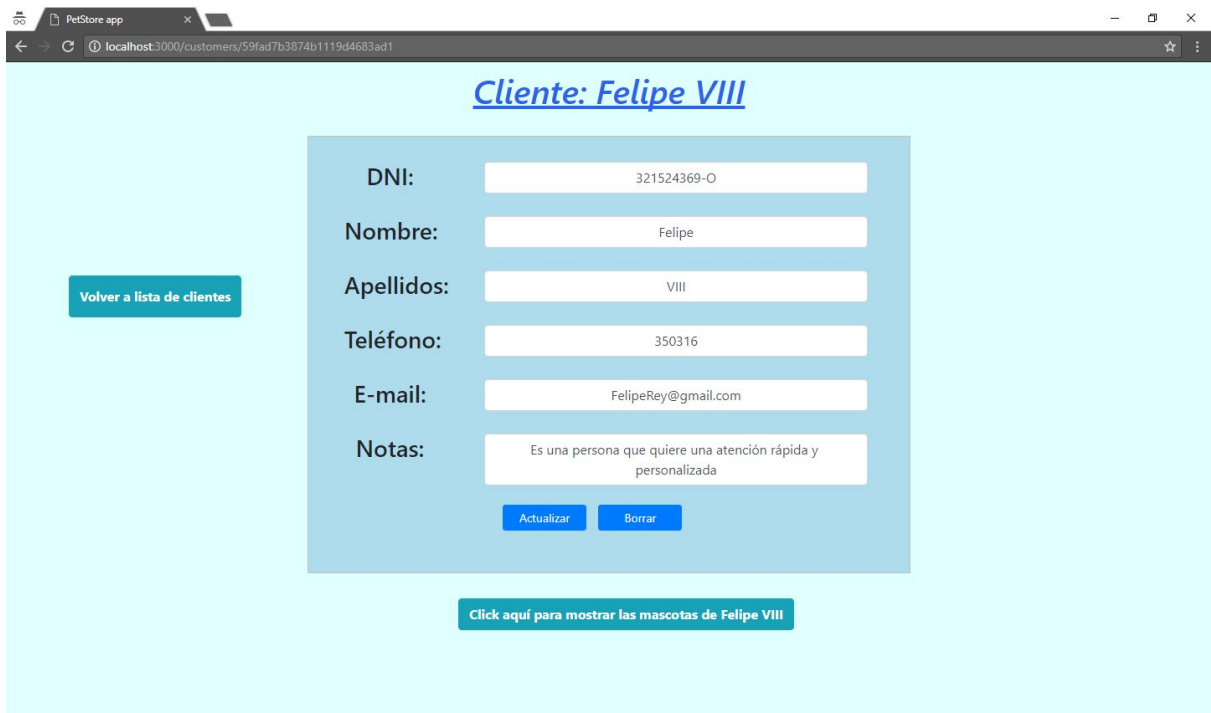
Esta es la página de inicio de la aplicación



Esta página muestra los clientes que existen en la base de datos y permite agregar nuevos clientes o seleccionar uno existente



En la página de clientes, se puede buscar clientes por el DNI (el input está limitado a 10 caracteres máximo [12345678-O]) y cuando pasemos el ratón por encima de un cliente mostrará un color diferente y el cursor se cambiará a cursor tipo mano. Esto último ocurrirá en todas las demás páginas del proyecto



Una vez que hagamos clic en un cliente, la pantalla nos mostrará sus detalles, pudiendo modificarlos, borrarlos, ver sus mascotas o volver a la pantalla anterior. En "Cliente: Felipe VIII" se mostrará siempre el nombre y apellidos del cliente en tiempo real, modificándolo al momento en cuanto borremos o agreguemos caracteres

Ciente: Felipe VIII

[Volver a lista de clientes](#)

DNI: 321524369-O

Nombre: Felipe

Apellidos: VIII

Teléfono: 350316

E-mail: FelipeRey@gmail.com

Notas: Pocas notas

[Actualizar](#) [Borrar](#)

[Click aquí para mostrar las mascotas de Felipe VIII](#)

En el caso de que el número de caracteres del campo “Notas” sea bajo, el formulario tendrá una distribución específica. si se escriben un número determinado de caracteres, el formulario se redimensionará automáticamente y en tiempo real para permitir que el usuario tenga más espacio y comodidad para insertar las notas

Ciente: Felipe VIII

[Volver a lista de clientes](#)

Nombre: Felipe

Apellidos: VIII

Teléfono: 350316

E-mail: FelipeRey@gmail.com

Notas: Es una persona que quiere una atención rápida y personalizada

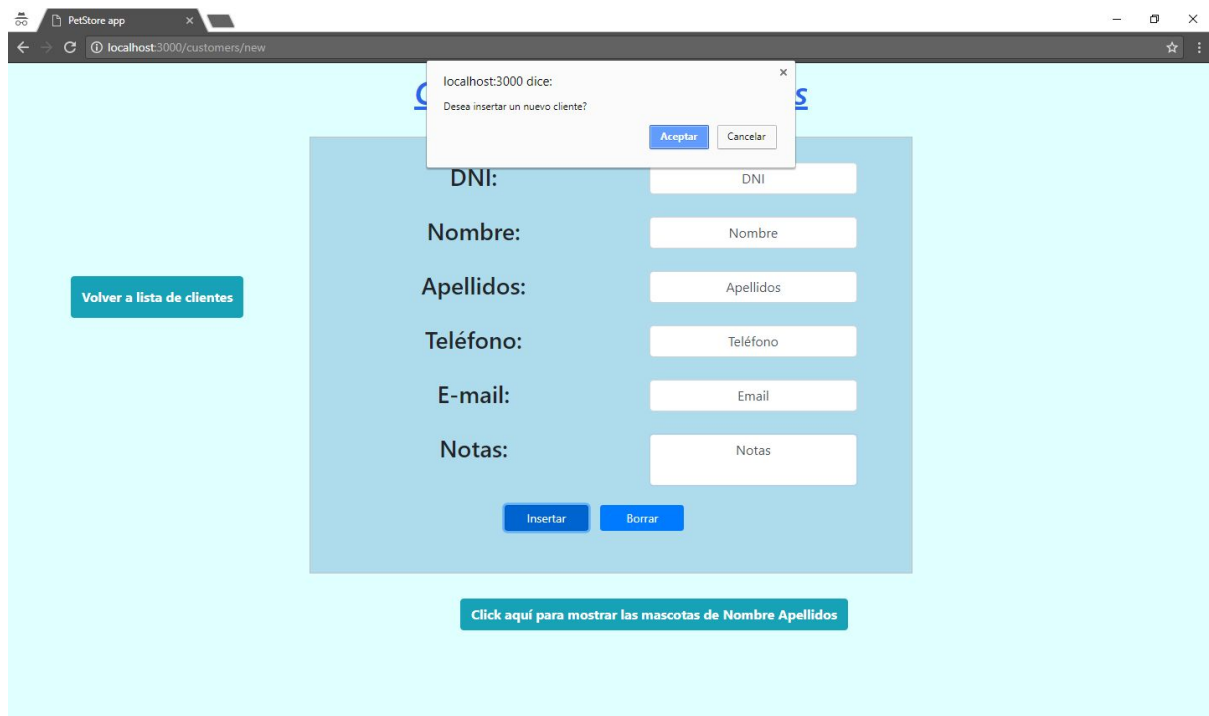
[Actualizar](#) [Borrar](#)

[Click aquí para esconder las mascotas de Felipe VIII](#)

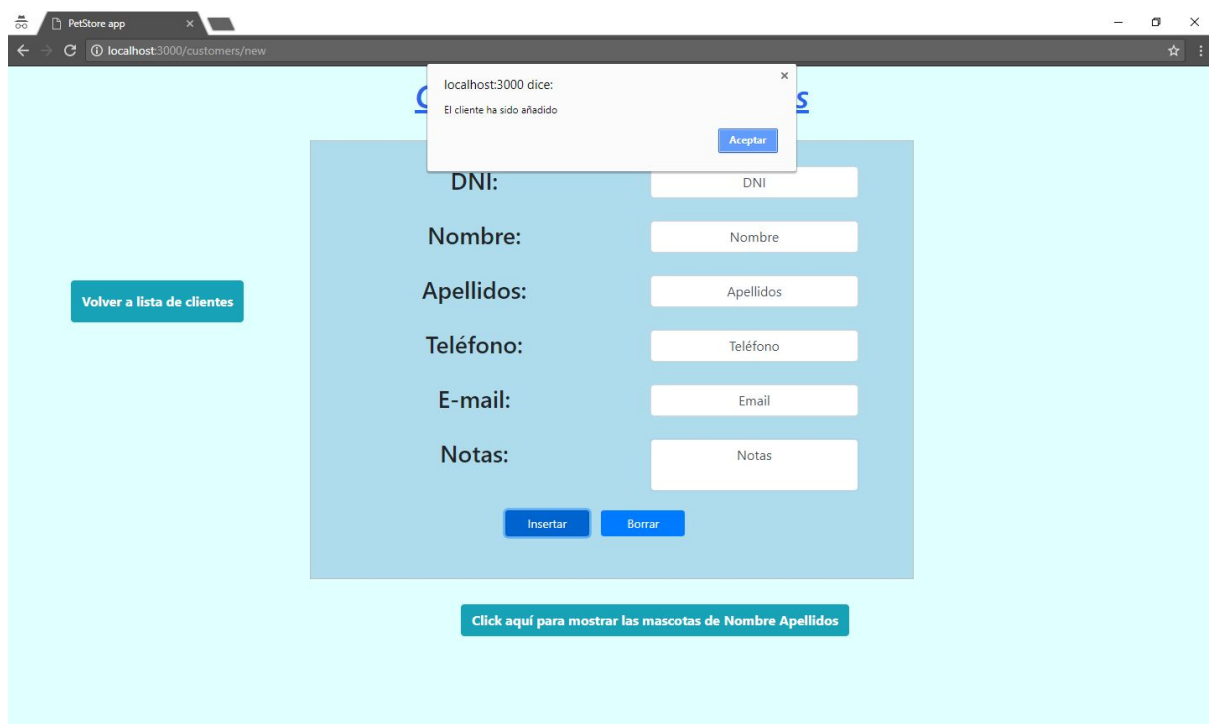
Chip	Name	Date of birth	Breed	Race	Description	Owner
123621524621594	Felipito	12/05/2016	Tigre	Bengala	Es muy agresivo, hay que tener cuidado...	59fad7b3874b1119d4683ad1
215423652145896	Bufón	12/05/2017	Perro	Labrador	Es muy bueno y tranquilo	59fad7b3874b1119d4683ad1

[Click aquí para insertar una nueva mascota](#)

Pulsando en el botón “Click aquí para mostrar las mascotas de Felipe VIII”, se generará una tabla con las mascotas que pertenecen a ese cliente, cambiará el texto “mostrar” del botón a “esconder” y se mostrará otro botón en el que se podrá agregar una nueva mascota a ese cliente (“Click aquí para insertar una nueva mascota”)



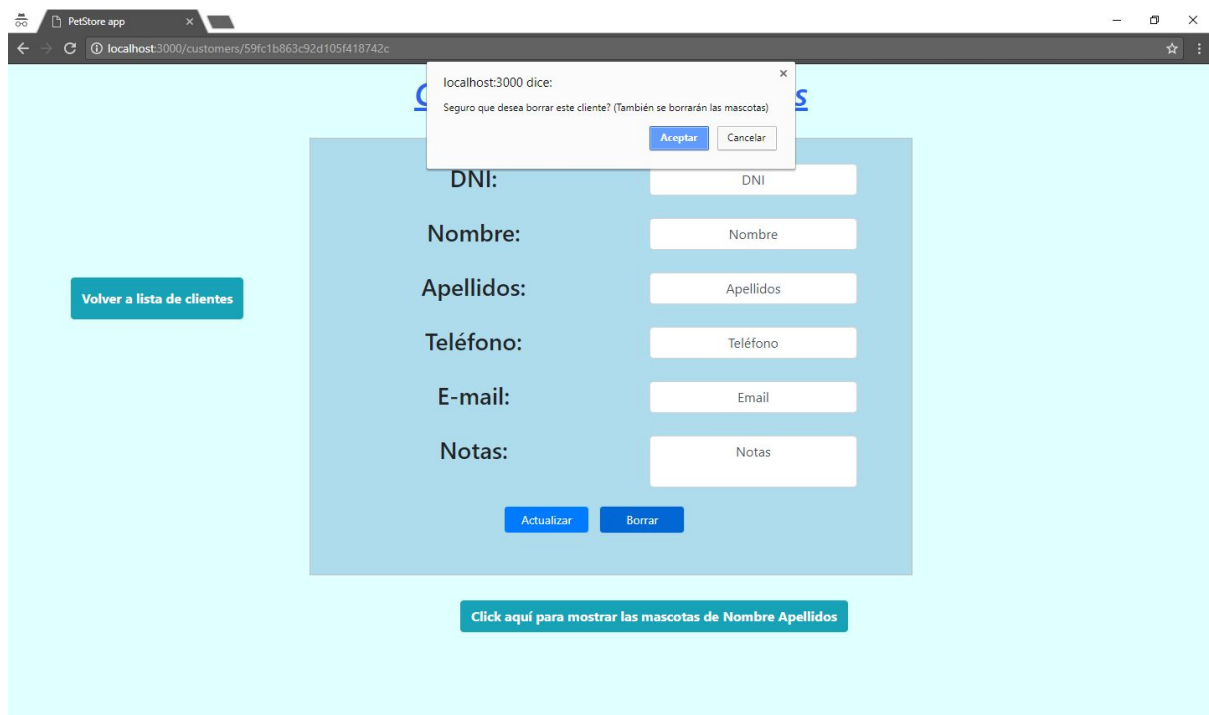
Si se desea insertar un nuevo cliente, aparecerá un mensaje de confirmación para evitar pulsaciones accidentales. Como podemos observar, cuando insertamos un nuevo cliente el botón de actualizar no aparece, en su lugar, se mostrará el botón de insertar



Una vez que confirmemos la inserción, se mostrará otro mensaje que nos informará de que el cliente ha sido añadido correctamente



Una vez se pulse “aceptar” en el cuadro de diálogo de confirmación de inserción, volverá automáticamente a la página que lista todos los clientes, con el nuevo cliente incluido



En el caso de que queramos borrar un cliente, nos aparecerá otro mensaje de confirmación informando de que además del cliente se borrarán todas las mascotas que ese cliente tenga guardadas en la base de datos. De esta forma, no se romperá la integridad referencial. Una vez confirmado el mensaje, sucederá lo mismo que si se inserta o se actualiza un cliente

PetStore app

localhost:3000/customers/59fad754874b1119d4683ad0/pets/59fad877874b1119d4683ad4

Mascota: Chipy

Chip:	142156987456321
Nombre:	Chipy
Fecha N.:	30/11/2017
Especie:	Ave
Raza:	Periquito
Datos:	Es un poco agresivo

[Volver a lista de clientes](#)

[Volver al dueño](#)

[Actualizar](#) [Borrar](#)

En la pantalla de los detalles de las mascotas, al que podremos acceder seleccionando en la tabla la mascota que deseamos visualizar, o haciendo clic en el botón que nos permite agregar una nueva mascota, podemos ver como es muy similar a la pantalla de los detalles de los clientes, a excepción de que hay un nuevo botón que nos permitirá volver al dueño de esa mascota o a la lista de clientes

Metodo	URL	Body	Response
GET	api/customers	<vacío>	res.json([customers])
GET	api/customers/:id	<vacío>	res.json(customer)
GET	api/customers/:id/pets	<vacío>	res.json(pets)
POST	api/customers/new	{JSON}	res.json(createdCustomer)
PUT	api/customers/:id	{JSON}	res.json(updatedCustomer)
DELETE	api/customers/:id (primero borra las mascotas [api/customers/:id/pets])	{JSON}	res.sendStatus(200)
GET	api/customers/:id/pets	<vacío>	res.json(CustomerPets)
POST	api/customers/:id/pets/new	{JSON}	res.json(createdPet)
PUT	api/customers/:id/pets/:idPet	{JSON}	res.json(updatedPet)
DELETE	api/customers/:id/pets/:idPet	{JSON}	res.sendStatus(200)

CRUD Clientes

Buscar cliente por ID:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/customers.js#L28-L41>

Buscar cliente por criterio de búsqueda:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/customers.js#L8-L23>

Actualizar cliente:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/customers.js#L43-L80>

Nuevo cliente:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/customers.js#L82-L110>

Borrar cliente:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/customers.js#L112-L129>

Borrar cliente (buscando por ID):

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/customers.js#L134-L145>

CRUD Mascota

Buscar mascota:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/pets.js#L15-L31>

Buscar mascota por ID:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/pets.js#L33-L52>

Actualizar mascota:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/pets.js#L57-L101>

Nueva mascota:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/pets.js#L103-L133>

Borrar mascota:

<https://github.com/Curso-Fullstack-MEAN-Octubre2017/david/blob/18ab5babab03713d37963ba4095ffe220d2a5358/routes/pets.js#L136-L156>