

# Curso p5.js para Iniciantes

Aula 1 – Introdução





## **Quem Somos?**



#### Rebecca da Paixão Porto

E-mail: beccaporto@outlook.com



E-mail: thais.a.l.lima@gmail.com





Sob orientação do Prof. Me. Humberto A. P. Zanetti

E-mail: prof.zanetti@fatec.sp .gov.br



## **Ferramenta**

- Biblioteca JavaScript;
- Linguagem de Programação;
- Baseado no Processing;
- Conjunto completo de funcionalidades de desenho;
- Artistas, designers, educadores e iniciantes.





## **Processing**



- Caderno de esboços de software flexível;
- Linguagem para aprender a codificar dentro do contexto das artes visuais;
- Alfabetização em software dentro das artes visuais através da tecnologia.



### **OBJETIVOS**

Fazer uma
linguagem
para o ensino
de estudantes
de design e
arte de como
programar.

Dar aos
alunos mais
técnicos uma
maneira mais
fácil de
trabalhar com
gráficos.

Testar facilmente suas ideias em código atuais com gráficos interativos.



### **FUNDADORA**

#### **Lauren McCarthy**



- Artista americana e programadora de computadores.
- Cria obras de arte que usam uma variedade de mídias e técnicas, incluindo desempenho, inteligência artificial e interação programada baseada em computador.
- > Site: <a href="http://lauren-mccarthy.com/">http://lauren-mccarthy.com/</a>





## MEIO AMBIENTE PARA PROGRAMAR – 1º Opção:

Download do Processing:

https://processing.org/download/

Instalar o mode para P5.



## MEIO AMBIENTE PARA PROGRAMAR – 1º Opção:

```
sketch_190421a | Processing 3.5.3
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Help
                                                                                                p5.js ▼
        sketch 190421a
                            index.html ▼
       function setup()
      function draw() {
       >_ Console
```



## MEIO AMBIENTE PARA PROGRAMAR – 2º Opção:

Editor Web do P5:

https://editor.p5js.org/



Edit ▼ Sketch ▼ Help & Feedback ▼

### MEIO AMBIENTE PARA PROGRAMAR – 2º Opção:







## MEU PRIMEIRO ESBOÇO

#### Utilizando o Editor Web

```
File 

Edit 

Sketch 

Auto-refresh Spiritual bramble 

sketch.js

function setup() {

createCanvas(400, 220);

}

function draw() {

ellipse(50, 50, 80, 80);

}
```



### **MEU PRIMEIRO ESBOÇO**

**Utilizando o Processing** 

```
sketch_190421a index.html

function setup() {
   createCanvas(400, 220);
  }

function draw() {
   ellipse(50, 50, 80, 80);
}
```



### **EXEMPLO**

#### Utilizando o Editor Web

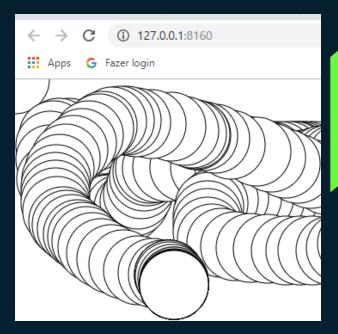
```
File ▼ Edit ▼ Sketch ▼ Help & Feedback ▼
          sketch.js
                             Saved: just now
1 function setup() {
    createCanvas(400, 220);
 function draw() {
    if (mouseIsPressed) {
     fill(0);
   } else {
     fill(255);
    ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80);
```



#### **EXEMPLO**

#### Utilizando o Processing

```
index.html
 sketch_190421a
function setup() {
  createCanvas(640, 480);
function draw() {
  if (mouseIsPressed) {
    fill(0);
  } else {
    fill(255);
  ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80);
```







### **EXEMPLOS DAS AULAS**

> Aula 1 - Meu primeiro esboço:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/tguSgBkUQ

> Aula 1 - Exemplo:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/G48p1lVd6





#### **APOIO AO CURSO**

Faculdade de Tecnologia de Jundiaí Deputado Ary Fossen



Site:

http://www.fatecjd.edu.br/portal/



### **APOIO AO CURSO**

Laboratório de Informática, Aprendizado e Gestão - Unicamp



Laboratório de Informática, Aprendizagem e Gestão

#### Site:

https://liag.ft.unicamp.br/



### REFERÊNCIAS

Site oficial do p5.js:

https://p5js.org/get-started/

> Site oficial da Processing Foundation:

https://processingfoundation.org/projects

Site oficial da Processing:

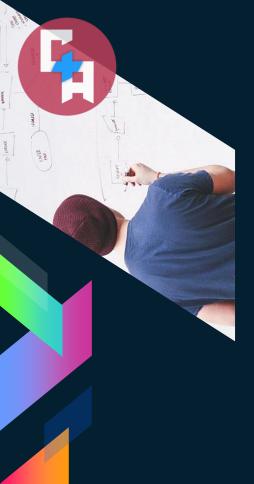
https://processing.org/





A arte é a forma mais intensa de individualismo que o mundo conhece.

Oscar Wilde



# Obrigada!

#### Alguma dúvida?

Nos encontre em:

- > Rebecca Porto: **beccaporto@outlook.com**
- > Thaís Lima: thais.a.l.lima@gmail.com
- Humberto Zanetti: prof.zanetti@fatec.sp .gov.br

Curso p5.js para Iniciantes: cursop5.fatecjd@gmail.com