

# CÓD GO AR E

Curso p5.js para Iniciantes

Aula 5 – Laços de Repetição





# Instrutoras



#### Rebecca da Paixão Porto

E-mail: beccaporto@outlook.com



E-mail: thais.a.l.lima@gmail.com



Sob orientação do Prof. Me. Humberto A. P. Zanetti

E-mail: prof.zanetti@fatec.sp .gov.br





# LAÇOS DE REPETIÇÃO

Utilizados para programas que requerem o uso de comandos iguais repetidas vezes.

#### Vantagens:

- Código compacto;
- Legível;
- Desenvolvimento rápido.



# LAÇOS DE REPETIÇÃO

#### **Enquanto - While**

Testa a condição **antes** de executar o bloco de código

```
Faça – Do While
```

```
do {
     ação;
}
while ( condição);
```

Executa o bloco de código e **depois** verifica a condição



### **EXEMPLO**

```
function setup() {
  createCanvas(600, 400);
function draw() {
  background(0);
  strokeWeight(4);
  stroke(255);
  ellipse(0, 200, 25, 25);
  ellipse(50, 200, 25, 25);
  ellipse(100, 200, 25, 25);
  ellipse(150, 200, 25, 25);
  ellipse(200, 200, 25, 25);
  ellipse(250, 200, 25, 25)
```

CÓDIGO REPETIDO!!!





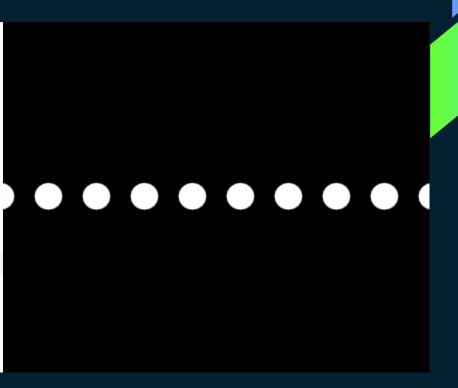
### **EXEMPLO**

```
var x = 0:
ellipse(x, 200, 25, 25);
x = x + 50;
ellipse(x, 200, 25, 25);
x = x + 50;
ellipse(x, 200, 25, 25);
x = x + 50;
ellipse(x, 200, 25, 25);
x = x + 50;
ellipse(x, 200, 25, 25);
x = x + 50;
ellipse(x, 200, 25, 25);
x = x + 50;
```





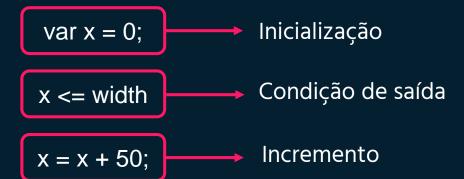
```
function setup() {
  createCanvas(600, 400);
function draw() {
  background(0);
  strokeWeight(4);
  stroke(255);
  var x = 0;
  while (x <= width) {
    ellipse(x, 200, 25, 25);
    x = x + 50;
```





### **FATORES EM COMUM NOS LOOPS**

```
var x = 0;
while (x <= width) {
    ellipse(x, 200, 25, 25);
    x = x + 50;
}</pre>
```





# LAÇOS DE REPETIÇÃO

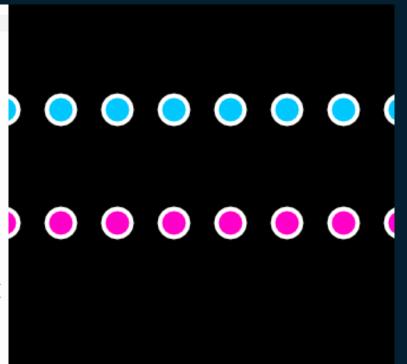
Para - For

Executa um bloco de código um **determinado** número de vezes



### **EXEMPLO**

```
function setup() {
  createCanvas(600, 400);
function draw() {
  background(0);
  strokeWeight(4);
  stroke(255);
  var x = 0:
 while (x <= width) {
   fill(0, 200, 255);
    ellipse(x, 100, 25, 25);
    x = x + 50;
  for (var x = 0; x \le  width; x += 50) {
    fill(255, 0, 200);
    ellipse(x, 200, 25, 25);
```



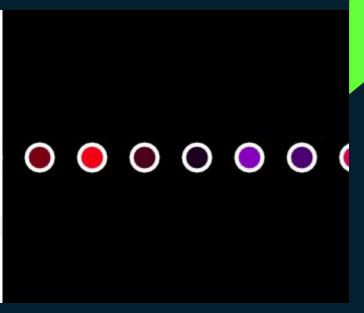


# EXEMPLOS EXTRAS



### Cores randômicas

```
function setup() {
  createCanvas(600, 400);
function draw() {
  background(0);
  strokeWeight(4);
  stroke(255);
  for (var x = 0; x \le width; x += 50) {
    fill(random(255), 0, random(200));
    ellipse(x, 200, 25, 25);
```





# Cores randômicas andantes

```
var offset = 0;
function setup() {
 createCanvas(600, 400);
function draw() {
 background(0);
 strokeWeight(4);
                                   stroke(255);
 for (var x = 0; x \le width; x += 50) {
   fill(random(255), 0, random(200));
   ellipse(x + offset, 200, 25, 25);
 offset++;
```



## Loops separados

```
function setup() {
 createCanvas(600, 400);
function draw() {
 background(0);
 strokeWeight(4);
 stroke(255);
                                          000000
 for (var x = 0; x \le  width; x += 50) {
   fill(random(255), 0, random(200));
   ellipse(x, 200, 25, 25);
 for (var y = 0; y \le height; y += 50) {
   fill(random(255), 0, random(200));
   ellipse(200, y, 25, 25);
```



# Matriz de cores randômicas

```
function setup() {
  createCanvas(600, 400);
                                                \circ \circ \circ \circ \circ
                                                \circ \circ \circ \circ \circ
function draw() {
  background(0);
                                               \bullet \bullet \bullet \bullet \bullet
  strokeWeight(4);
  stroke(255);
                                                   \circ \circ \circ \circ \circ
  for (var x = 0; x \le width; x += 50) {
                                               \circ
    for (var y = 0; y \le height; y += 50) {
      fill(random(255), 0, random(200));
      ellipse(x, y, 25, 25);
                                                    \bullet \bullet \bullet \bullet
                                                   \bullet \bullet \bullet \bullet \bullet
```



# Cortina de loops

```
function setup() {
  createCanvas(600, 400);
function draw() {
  background(0);
  strokeWeight(4);
  stroke(255);
  for (var x = 0; x \le mouseX; x += 50) {
    for (var y = 0; y \le height; y += 50) {
      fill(random(255), 0, random(200));
      ellipse(x, y, 25, 25);
```





#### **EXEMPLOS DAS AULAS**

Aula 5 - Exemplo 1:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/bORcasorX

Aula 5 - Exemplo 2:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/W5pllE2Tx

> Aula 5 - Exemplo while:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/4oT3Q1JWZ

Aula 5 - Exemplo for:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/BLH8kkunK

Data de Criação: 24 de jul. de 2019.



#### **EXEMPLOS DAS AULAS**

Aula 5 - Exemplo Extra 1:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/4aszKNw-X

Aula 5 - Exemplo Extra 2:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/Xzy\_LaCDB

Aula 5 - Exemplo Extra 3:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/GhhJGylVY

Aula 5 - Exemplo Extra 4:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/IO15DWYA0

Data de Criação: 24 de jul. de 2019.



#### **EXEMPLOS DAS AULAS**

Aula 5 - Exemplo Extra 5:

https://editor.p5js.org/thais.lima/sketches/wRY5YY\_OM





#### **APOIO AO CURSO**

Faculdade de Tecnologia de Jundiaí Deputado Ary Fossen



Site:

http://www.fatecjd.edu.br/portal/



### **APOIO AO CURSO**

Laboratório de Informática, Aprendizado e Gestão - Unicamp



Laboratório de Informática, Aprendizagem e Gestão

#### Site:

https://liag.ft.unicamp.br/



### REFERÊNCIAS

Site oficial do p5.js:

https://p5js.org/get-started/

Referências do p5.js

https://p5js.org/reference/

> Playlist Code! Programming with p5.js

https://www.youtube.com/playlist?list=PLRqwX-V7Uu6Zy51Q-x9tMWIv9cueOFTFA





A arte consiste em fazer os outros sentir o que nós sentimos.

Fernando Pessoa



# Obrigada!

#### Alguma dúvida?

Nos encontre em:

- Rebecca Porto: beccaporto@outlook.com
- Thaís Lima: thais.a.l.lima@gmail.com
- Humberto Zanetti: prof.zanetti@fatec.sp .gov.br

Curso p5.js para Iniciantes: cursop5.fatecjd@gmail.com