

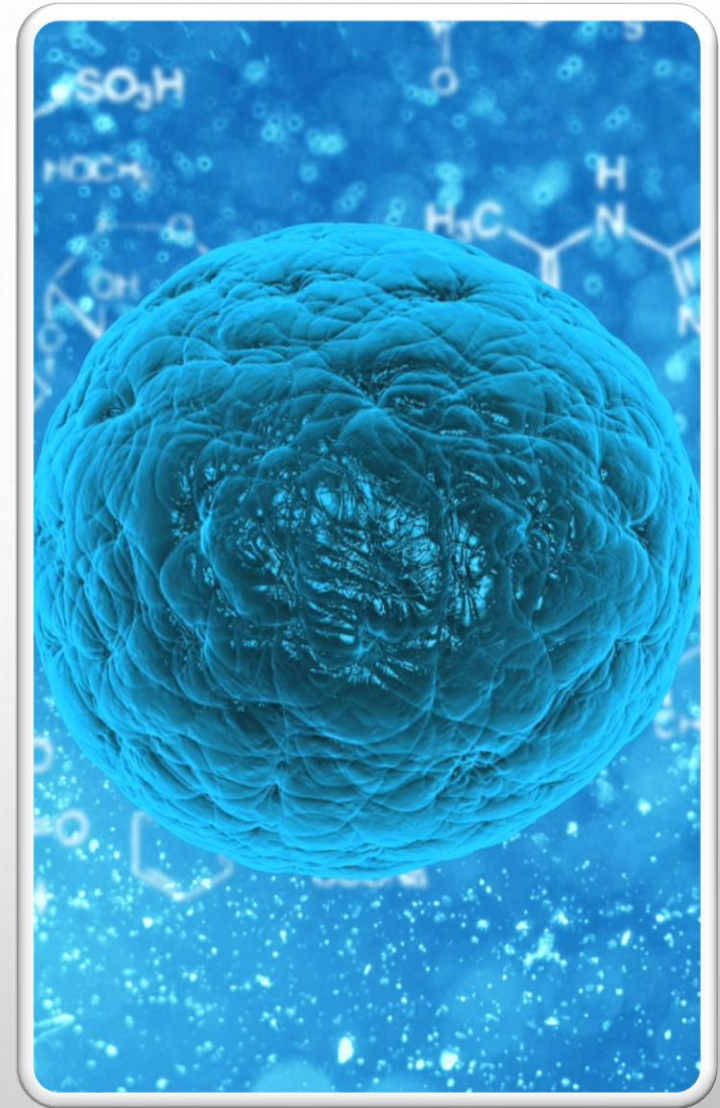
# PRUEBAS E2E CON CYPRESS

*ALBERTO BASALO*



# PRUEBAS DE INICIO A FIN

- ✓ PROBAR **FUNCIONALIDAD**
- ✓ PROBAR **SISTEMA**



# PRUEBAS E2E

## Configuración

- Herramientas en modo desarrollo y modo producción.

## Simulación

- Replicar la acción y la respuesta esperada por usuarios

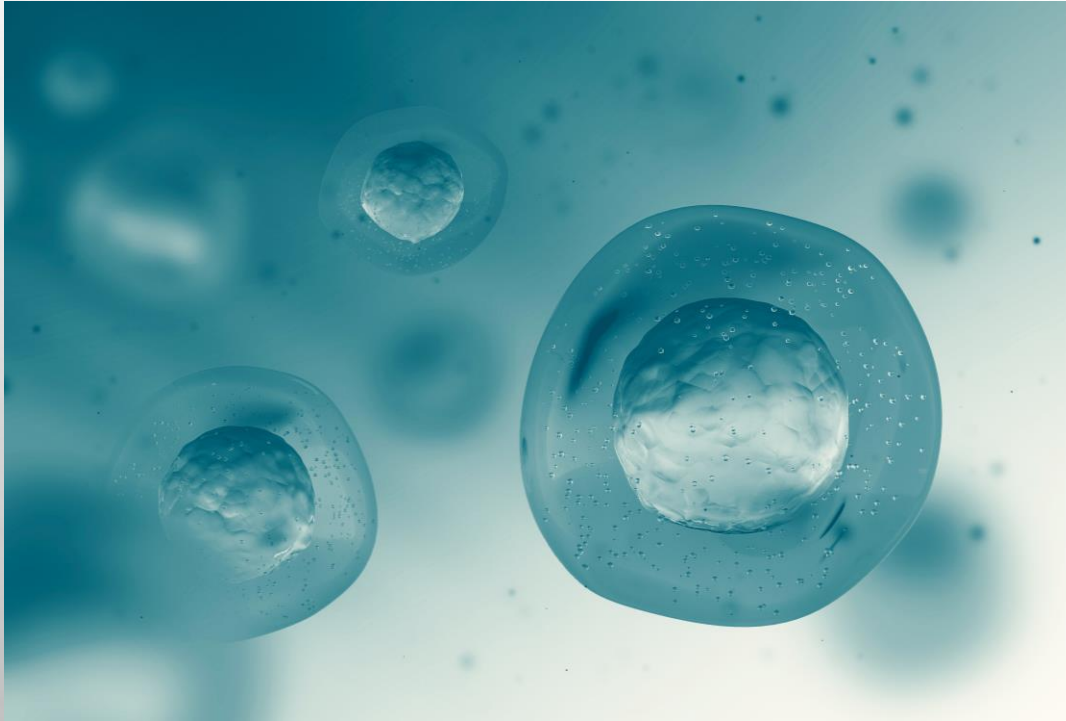
## Integración Aislada

- Aplicación web como un sistema completo y separado del BackEnd



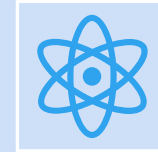


# CYPRESS

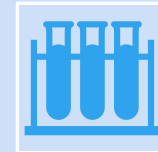


- ALTERNATIVAS:
  - **PUPPETEER**
  - **PLAYWRIGHT**
  - **SELENIUM**

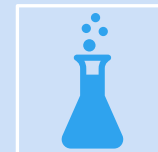
# ¿QUÉ OFRECE CYPRESS?



Comandos  
síncronos



Depuración  
visual



Reporte  
gráfico



## COMANDOS SÍNCRONOS Y COMPORTAMIENTO ASÍNCRONO

```
cy.get(selector).should(assert, expected);
```





[Esta foto](#) de Autor desconocido está bajo licencia [CC BY-NC-ND](#)

**COMMANDS OR  
PAGE OBJECTS**

DOS PATRONES PARA:

**REUTILIZAR CÓDIGO**

**NO PROBAR DOS VECES LO MISMO**

*INTERCEPTORES DEL API BACKEND*  
***AISLAR EL FRONT***



Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY



“

LAS PRUEBAS E2E VERIFICAN EL  
COMPORTAMIENTO DESDE  
LA PERSPECTIVA DEL USUARIO

”

@ALBERTOBASALO