

Lab5

Generated by Doxygen 1.8.8

Wed Nov 2 2016 22:39:21

Contents

1	Hierarchical Index	1
1.1	Class Hierarchy	1
2	Class Index	3
2.1	Class List	3
3	Class Documentation	5
3.1	Carta Class Reference	5
3.2	Celda< T > Class Template Reference	6
3.3	Jugador Class Reference	7
3.4	Lista< T > Class Template Reference	8
3.5	ListaConArreglo< T > Class Template Reference	10
3.6	ListaConPuntero< T > Class Template Reference	12
3.7	Mazo Class Reference	14
3.8	Mesa Class Reference	17
3.8.1	Member Function Documentation	18
3.8.1.1	jugar	18
3.9	Portero Class Reference	19
	Index	21

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Carta	5
Celda< T >	6
Jugador	7
Lista< T >	8
ListaConArreglo< T >	10
ListaConPuntero< T >	12
Lista< char >	8
ListaConArreglo< char >	10
Mazo	14
Mesa	17
Portero	19

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Carta	5
Celda< T >	6
Jugador	7
Lista< T >	8
ListaConArreglo< T >	10
ListaConPuntero< T >	12
Mazo	14
Mesa	17
Portero	19

Chapter 3

Class Documentation

3.1 Carta Class Reference

Collaboration diagram for Carta:

Carta
+ valor + nombre + palo
+ Carta() + Carta() + ~Carta() + imprimir()

Public Member Functions

- [Carta](#) ()
Constructores y destructores de [Carta](#).
- **Carta** (int [valor](#), string nombre, string palo)
- void [imprimir](#) ()
Funciones de [Carta](#).

Public Attributes

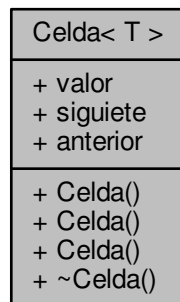
- int [valor](#)
Atributos de [Carta](#).
- string **nombre**
- string **palo**

The documentation for this class was generated from the following files:

- Carta.h
- Carta.cpp

3.2 Celda< T > Class Template Reference

Collaboration diagram for Celda< T >:



Public Member Functions

- **Celda** (T valor)
- **Celda** (const [Celda](#) &orig)

Public Attributes

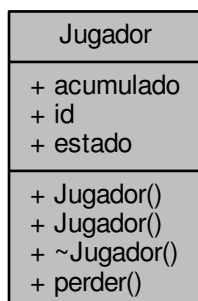
- T **valor**
- [Celda](#)< T > * **siguiente**
- [Celda](#)< T > * **anterior**

The documentation for this class was generated from the following file:

- Celda.h

3.3 Jugador Class Reference

Collaboration diagram for Jugador:



Public Member Functions

- [Jugador \(\)](#)
Constructor vacío de [Jugador](#).
- [Jugador \(char id\)](#)
Constructor de [Jugador](#).
- virtual [~Jugador \(\)](#)
Destructor de [Portero](#).
- void [perder \(\)](#)
Función cuando un jugador pierde.

Public Attributes

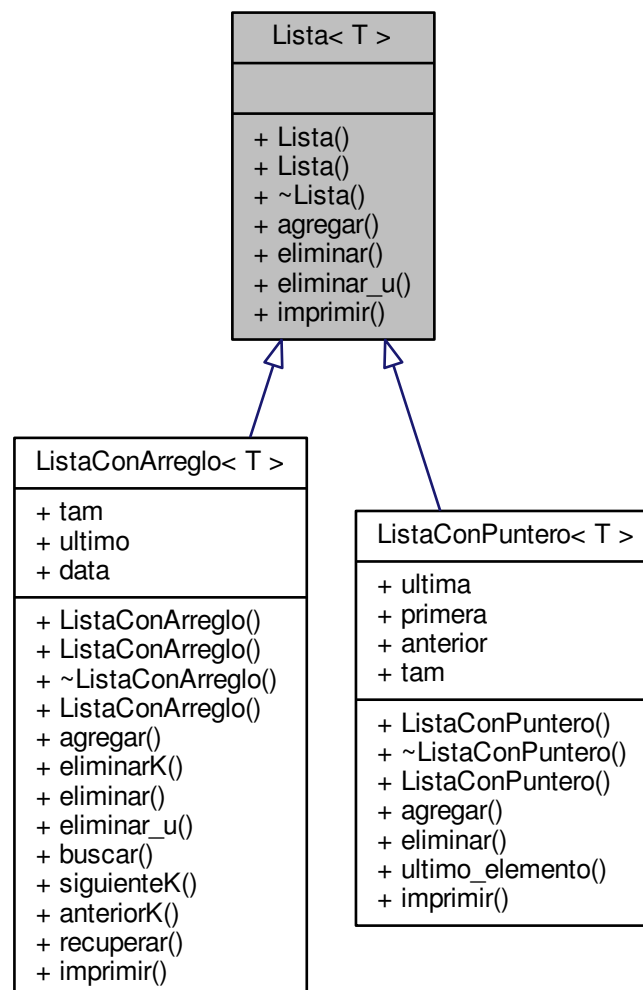
- int [acumulado](#)
Atributos del Potero.
- char **id**
- int **estado**

The documentation for this class was generated from the following files:

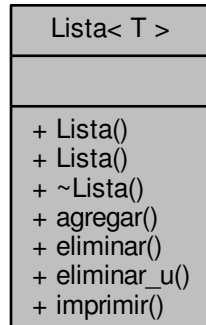
- Jugador.h
- Jugador.cpp

3.4 Lista< T > Class Template Reference

Inheritance diagram for Lista< T >:



Collaboration diagram for Lista< T >:



Public Member Functions

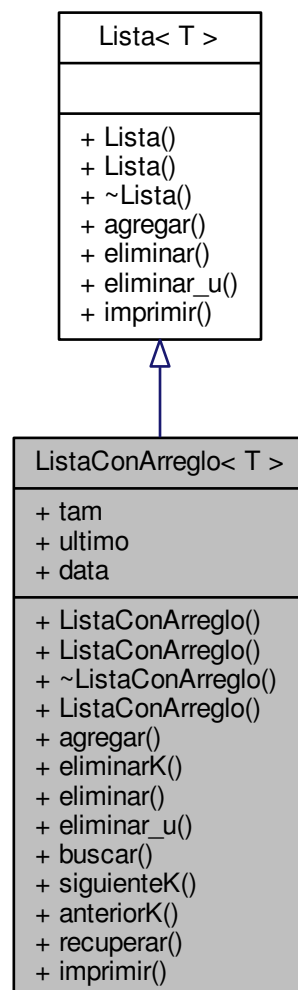
- **Lista** (const [Lista](#) &orig)
- virtual void **agregar** (T e)=0
- virtual void **eliminar** ()=0
- virtual void **eliminar_u** ()=0
- virtual void **imprimir** ()=0

The documentation for this class was generated from the following file:

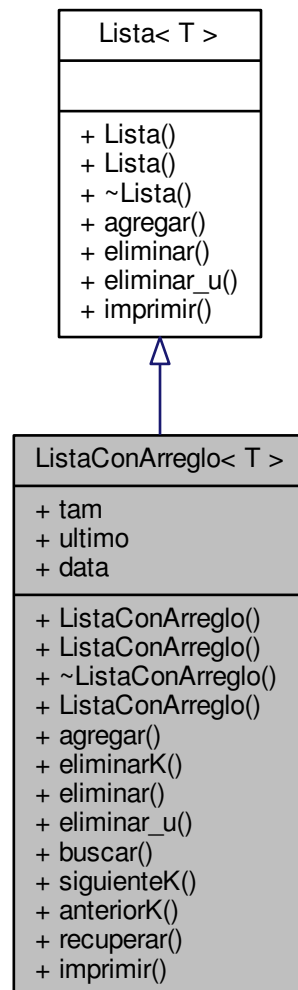
- Lista.h

3.5 ListaConArreglo< T > Class Template Reference

Inheritance diagram for ListaConArreglo< T >:



Collaboration diagram for ListaConArreglo< T >:



Public Member Functions

- **ListaConArreglo** (const [ListaConArreglo](#) &orig)
- **ListaConArreglo** (int N)
- void **agregar** (T e)
- void **eliminarK** (int k)
- virtual void **eliminar** ()
- virtual void **eliminar_u** ()
- int **buscar** (T e)
- char **siguienteK** (int k)
- char **anteriorK** (int k)
- T **recuperar** (int k)
- void **imprimir** ()

Public Attributes

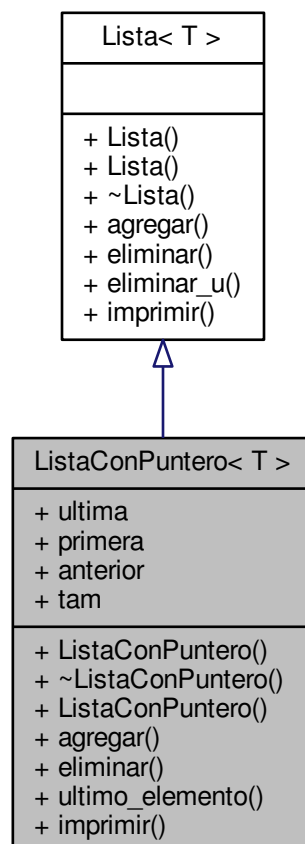
- int **tam**
- int **ultimo**
- T * **data**

The documentation for this class was generated from the following file:

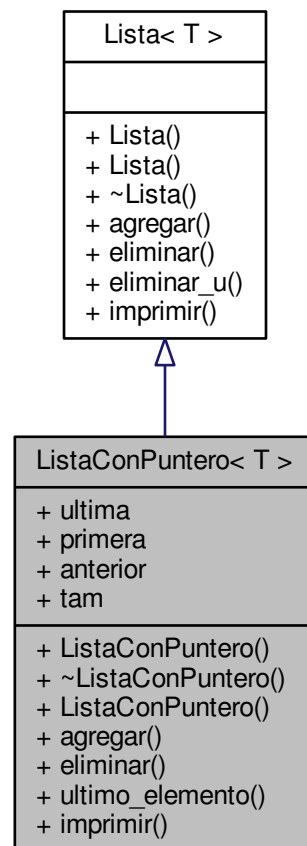
- ListaConArreglo.h

3.6 ListaConPuntero< T > Class Template Reference

Inheritance diagram for ListaConPuntero< T >:



Collaboration diagram for ListaConPuntero< T >:



Public Member Functions

- **ListaConPuntero** (const [ListaConPuntero](#) &orig)
- **ListaConPuntero** (int N)
- void **agregar** (T e)
- virtual void **eliminar** ()
- T **ultimo_elemento** ()
- void **imprimir** ()

Public Attributes

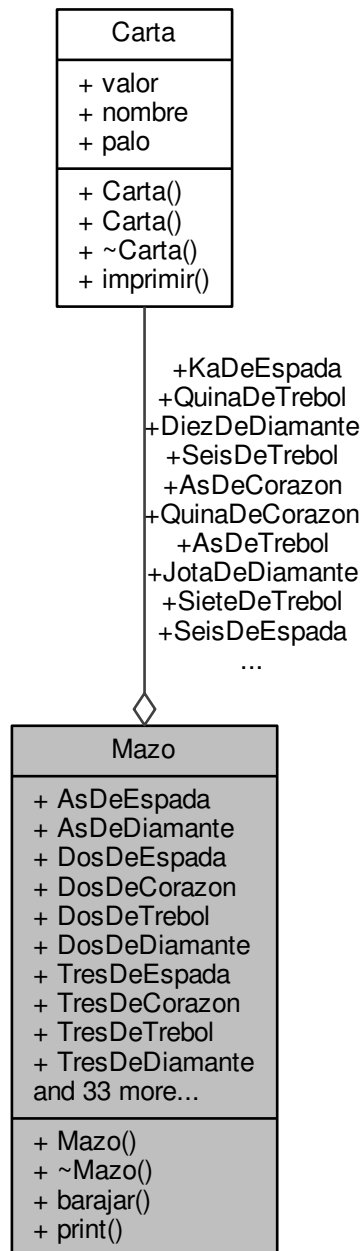
- [Celda](#)< T > * **ultima**
- [Celda](#)< T > * **primera**
- [Celda](#)< T > * **anterior**
- int **tam**

The documentation for this class was generated from the following file:

- ListaConPuntero.h

3.7 Mazo Class Reference

Collaboration diagram for Mazo:



Public Member Functions

- [Mazo](#) ()
Constructor de [Mazo](#).
- virtual [~Mazo](#) ()

Destructor de [Mazo](#).

- void [barajar](#) ()

Funciones.

- void **print** ()

Public Attributes

- [Carta AsDeEspada](#)

Atributos.

- [Carta AsDeCorazon](#)
- [Carta AsDeTrebol](#)
- [Carta AsDeDiamante](#)
- [Carta DosDeEspada](#)
- [Carta DosDeCorazon](#)
- [Carta DosDeTrebol](#)
- [Carta DosDeDiamante](#)
- [Carta TresDeEspada](#)
- [Carta TresDeCorazon](#)
- [Carta TresDeTrebol](#)
- [Carta TresDeDiamante](#)
- [Carta CuatroDeEspada](#)
- [Carta CuatroDeCorazon](#)
- [Carta CuatroDeTrebol](#)
- [Carta CuatroDeDiamante](#)
- [Carta CincoDeEspada](#)
- [Carta CincoDeCorazon](#)
- [Carta CincoDeTrebol](#)
- [Carta CincoDeDiamante](#)
- [Carta SeisDeEspada](#)
- [Carta SeisDeCorazon](#)
- [Carta SeisDeTrebol](#)
- [Carta SeisDeDiamante](#)
- [Carta SieteDeEspada](#)
- [Carta SieteDeCorazon](#)
- [Carta SieteDeTrebol](#)
- [Carta SieteDeDiamante](#)
- [Carta OchoDeEspada](#)
- [Carta OchoDeCorazon](#)
- [Carta OchoDeTrebol](#)
- [Carta OchoDeDiamante](#)
- [Carta NueveDeEspada](#)
- [Carta NueveDeCorazon](#)
- [Carta NueveDeTrebol](#)
- [Carta NueveDeDiamante](#)
- [Carta DiezDeEspada](#)
- [Carta DiezDeCorazon](#)
- [Carta DiezDeTrebol](#)
- [Carta DiezDeDiamante](#)
- [Carta JotaDeEspada](#)
- [Carta JotaDeCorazon](#)
- [Carta JotaDeTrebol](#)
- [Carta JotaDeDiamante](#)
- [Carta QuinaDeEspada](#)
- [Carta QuinaDeCorazon](#)

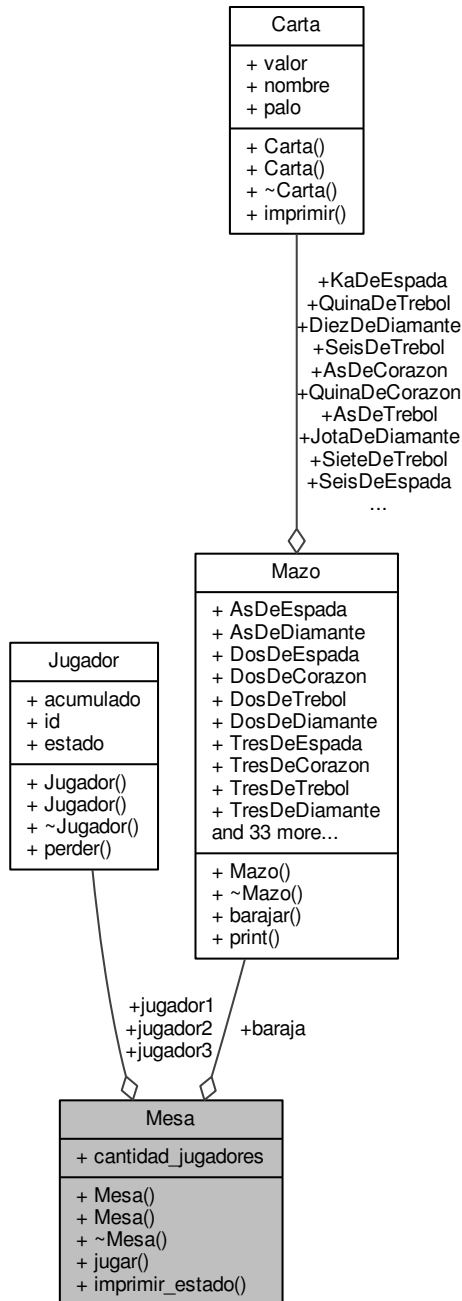
- [Carta](#) **QuinaDeTrebol**
- [Carta](#) **QuinaDeDiamante**
- [Carta](#) **KaDeEspada**
- [Carta](#) **KaDeCorazon**
- [Carta](#) **KaDeTrebol**
- [Carta](#) **KaDeDiamante**
- [Carta](#) * **baraja** = new [Carta](#)[52]

The documentation for this class was generated from the following files:

- Mazo.h
- Mazo.cpp

3.8 Mesa Class Reference

Collaboration diagram for Mesa:



Public Member Functions

- [Mesa](#) ()
Constructor vacío de [Mesa](#).
- [Mesa](#) ([Jugador](#) *J1, [Jugador](#) *J2, [Jugador](#) *J3, [Mazo](#) M1)

Constructor de [Mesa](#).

- virtual [~Mesa](#) ()

Destructor de [Portero](#).

- void [jugar](#) ([Portero](#) sala_espera, [Mesa](#) *M1, [Mesa](#) *M2, [Mesa](#) *M3)

Función cuando un jugador pierde.

- void [imprimir_estado](#) ()

Public Attributes

- int [cantidad_jugadores](#)

Atributos de [Mesa](#).

- [Jugador](#) * [jugador1](#)
- [Jugador](#) * [jugador2](#)
- [Jugador](#) * [jugador3](#)
- [Mazo](#) [baraja](#)

3.8.1 Member Function Documentation

3.8.1.1 void [Mesa::jugar](#) ([Portero](#) [sala_espera](#), [Mesa](#) * [M1](#), [Mesa](#) * [M2](#), [Mesa](#) * [M3](#))

Función cuando un jugador pierde.

Llenado de la mesa

Repartición de las cartas

Decisión de quién perdió

Repartición de las cartas

Decisión de quién perdió

Repartición de las cartas

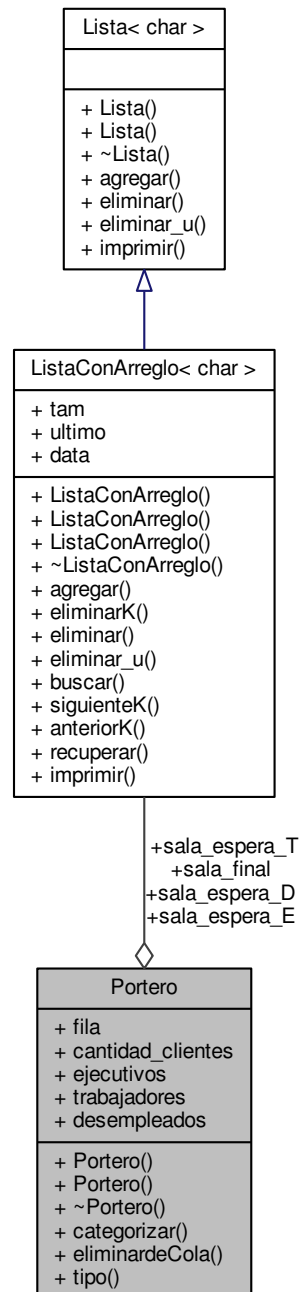
Decisión de quién perdió

The documentation for this class was generated from the following files:

- [Mesa.h](#)
- [Mesa.cpp](#)

3.9 Portero Class Reference

Collaboration diagram for Portero:



Public Member Functions

- [Portero \(\)](#)
Constructor vacío de Portero.
- [Portero](#) (char *fila_consola, int cantidad_clientes, int ej, int tr, int de)

Constructor de [Portero](#).

- virtual [~Portero](#) ()

Destructor de [Portero](#).

- void [categorizar](#) ()

Función de agregar a sala de espera.

- void [eliminardeCola](#) ()

Función de sacar de Cola/Sala/Casino.

- char **tipo** (int k)

Public Attributes

- char * [fila](#)

Atributos del Potero.

- [ListaConArreglo](#)< char > **sala_espera_E**
- [ListaConArreglo](#)< char > **sala_espera_T**
- [ListaConArreglo](#)< char > **sala_espera_D**
- [ListaConArreglo](#)< char > **sala_final**
- int **cantidad_clientes**
- int **ejecutivos**
- int **trabajadores**
- int **desempleados**

The documentation for this class was generated from the following files:

- Portero.h
- Portero.cpp

Index

Carta, [5](#)
Celda< T >, [6](#)

Jugador, [7](#)
jugar
 Mesa, [18](#)

Lista< T >, [8](#)

Mazo, [14](#)
Mesa, [17](#)
 jugar, [18](#)

Portero, [19](#)