

My Project

Generated by Doxygen 1.8.8

Sat Sep 10 2016 20:22:27

Contents

1	Hierarchical Index	1
1.1	Class Hierarchy	1
2	Class Index	3
2.1	Class List	3
3	File Index	5
3.1	File List	5
4	Class Documentation	7
4.1	Circulo Class Reference	7
4.1.1	Detailed Description	9
4.1.2	Constructor & Destructor Documentation	9
4.1.2.1	Circulo	9
4.1.2.2	Circulo	9
4.1.2.3	~Circulo	9
4.1.3	Member Function Documentation	9
4.1.3.1	area	9
4.1.3.2	operator"!	9
4.1.3.3	operator~	9
4.1.3.4	perimetro	9
4.1.4	Member Data Documentation	9
4.1.4.1	radio	9
4.2	Cuadrado Class Reference	10
4.2.1	Detailed Description	12
4.2.2	Constructor & Destructor Documentation	12
4.2.2.1	Cuadrado	12
4.2.2.2	Cuadrado	12
4.2.2.3	~Cuadrado	12
4.2.3	Member Function Documentation	12
4.2.3.1	area	12
4.2.3.2	operator"!	12

4.2.3.3	operator~	12
4.2.3.4	perimetro	12
4.2.4	Member Data Documentation	12
4.2.4.1	lado	12
4.3	Figura Class Reference	13
4.3.1	Detailed Description	14
4.3.2	Constructor & Destructor Documentation	14
4.3.2.1	Figura	14
4.3.2.2	Figura	14
4.3.2.3	~Figura	15
4.3.3	Member Function Documentation	15
4.3.3.1	area	15
4.3.3.2	perimetro	15
4.3.4	Member Data Documentation	15
4.3.4.1	color	15
4.3.4.2	nombre	15
4.4	Triangulo Class Reference	15
4.4.1	Detailed Description	18
4.4.2	Constructor & Destructor Documentation	18
4.4.2.1	Triangulo	18
4.4.2.2	Triangulo	18
4.4.2.3	~Triangulo	18
4.4.3	Member Function Documentation	18
4.4.3.1	area	18
4.4.3.2	operator"	18
4.4.3.3	operator~	18
4.4.3.4	perimetro	18
4.4.4	Member Data Documentation	18
4.4.4.1	altura	18
4.4.4.2	base	18
5	File Documentation	19
5.1	Circulo.cpp File Reference	19
5.2	Circulo.h File Reference	20
5.3	Cuadrado.cpp File Reference	20
5.4	Cuadrado.h File Reference	21
5.5	Figura.cpp File Reference	22
5.6	Figura.h File Reference	22
5.7	main.cpp File Reference	23
5.7.1	Function Documentation	24

5.7.1.1	main	24
5.8	Triangulo.cpp File Reference	24
5.9	Triangulo.h File Reference	25
Index		27

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Figura	13
Circulo	7
Cuadrado	10
Triangulo	15

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Circulo	Clase Circulo que hereda de la clase Figura	7
Cuadrado	Clase Cuadrado que hereda de la clase Figura	10
Figura	Clase madre que le hereda a Circulo , Triangulo y Cuadrado	13
Triangulo	Clase Triangulo que hereda de la clase Figura	15

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

Circulo.cpp	19
Circulo.h	20
Cuadrado.cpp	20
Cuadrado.h	21
Figura.cpp	22
Figura.h	22
main.cpp	23
Triangulo.cpp	24
Triangulo.h	25

Chapter 4

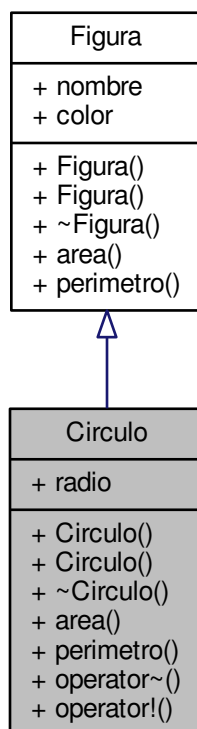
Class Documentation

4.1 Circulo Class Reference

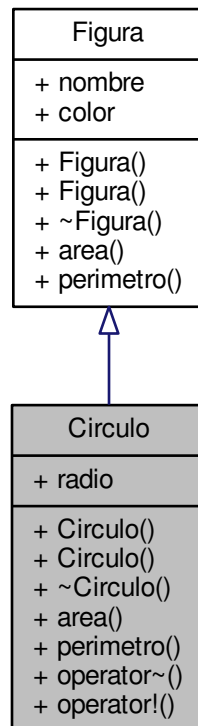
Clase [Circulo](#) que hereda de la clase [Figura](#).

```
#include <Circulo.h>
```

Inheritance diagram for Circulo:



Collaboration diagram for Circulo:



Public Member Functions

- [Circulo](#) ()
Constructor vacío de la clase [Circulo](#).
- [Circulo](#) (double [radio](#))
Constructor de la clase [Circulo](#) que recibe los atributos propios de la clase:radio.
- virtual [~Circulo](#) ()
Destructor de la clase [Circulo](#).
- double [area](#) ()
Función que devuelve el valor del área de un círculo.
- double [perimetro](#) ()
Función que devuelve el valor del perímetro de un círculo.
- void [operator~](#) ()
Sobrecarga del operador ~.
- void [operator!](#) ()
Sobrecarga del operador !

Public Attributes

- double [radio](#)

4.1.1 Detailed Description

Clase [Circulo](#) que hereda de la clase [Figura](#).

4.1.2 Constructor & Destructor Documentation

4.1.2.1 `Circulo::Circulo ()`

Constructor vacío de la clase [Circulo](#).

4.1.2.2 `Circulo::Circulo (double radio)`

Constructor de la clase [Circulo](#) que recibe los atributos propios de la clase:radio.

4.1.2.3 `Circulo::~~Circulo ()` [virtual]

Destructor de la clase [Circulo](#).

4.1.3 Member Function Documentation

4.1.3.1 `double Circulo::area ()` [virtual]

Función que devuelve el valor del área de un círculo.

Reimplemented from [Figura](#).

4.1.3.2 `void Circulo::operator! ()`

Sobrecarga del operador !

4.1.3.3 `void Circulo::operator~ ()`

Sobrecarga del operador ~.

4.1.3.4 `double Circulo::perimetro ()` [virtual]

Función que devuelve el valor del perímetro de un círculo.

Reimplemented from [Figura](#).

4.1.4 Member Data Documentation

4.1.4.1 `double Circulo::radio`

The documentation for this class was generated from the following files:

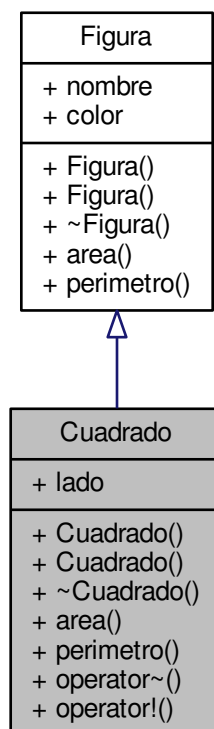
- [Circulo.h](#)
- [Circulo.cpp](#)

4.2 Cuadrado Class Reference

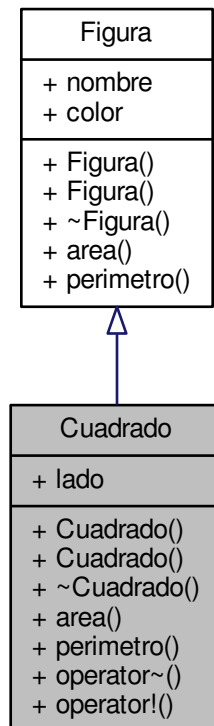
Clase [Cuadrado](#) que hereda de la clase [Figura](#).

```
#include <Cuadrado.h>
```

Inheritance diagram for Cuadrado:



Collaboration diagram for Cuadrado:



Public Member Functions

- `Cuadrado ()`
Constructor vacío de la clase `Cuadrado`.
- `Cuadrado (double lado)`
Constructor de la clase `Cuadrado` que recibe los atributos propios de la clase: `lado`.
- `virtual ~Cuadrado ()`
Destructor de la clase `Cuadrado`.
- `double area ()`
Función que devuelve el valor del área de un cuadrado.
- `double perimetro ()`
Función que devuelve el valor del perímetro de un cuadrado.
- `void operator~ ()`
Sobrecarga del operador `~`.
- `void operator! ()`
Sobrecarga del operador `!`

Public Attributes

- `double lado`

4.2.1 Detailed Description

Clase [Cuadrado](#) que hereda de la clase [Figura](#).

4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

4.2.2.1 `Cuadrado::Cuadrado ()`

Constructor vacío de la clase [Cuadrado](#).

4.2.2.2 `Cuadrado::Cuadrado (double lado)`

Constructor de la clase [Cuadrado](#) que recibe los atributos propios de la clase: `lado`.

4.2.2.3 `Cuadrado::~~Cuadrado ()` [virtual]

Destructor de la clase [Cuadrado](#).

4.2.3 Member Function Documentation

4.2.3.1 `double Cuadrado::area ()` [virtual]

Función que devuelve el valor del área de un cuadrado.

Reimplemented from [Figura](#).

4.2.3.2 `void Cuadrado::operator! ()`

Sobrecarga del operador `!`

4.2.3.3 `void Cuadrado::operator~ ()`

Sobrecarga del operador `~`.

4.2.3.4 `double Cuadrado::perimetro ()` [virtual]

Función que devuelve el valor del perímetro de un cuadrado.

Reimplemented from [Figura](#).

4.2.4 Member Data Documentation

4.2.4.1 `double Cuadrado::lado`

The documentation for this class was generated from the following files:

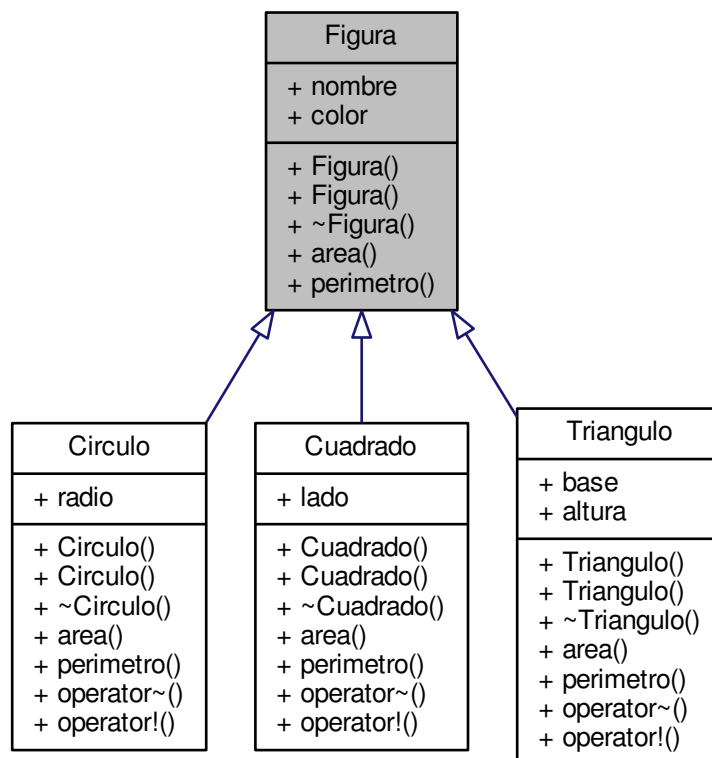
- [Cuadrado.h](#)
- [Cuadrado.cpp](#)

4.3 Figura Class Reference

Clase madre que le hereda a [Circulo](#), [Triangulo](#) y [Cuadrado](#).

```
#include <Figura.h>
```

Inheritance diagram for Figura:



Collaboration diagram for Figura:

Figura
+ nombre + color
+ Figura() + Figura() + ~Figura() + area() + perimetro()

Public Member Functions

- [Figura](#) ()
Constructor vacío de [Figura](#).
- [Figura](#) (string [nombre](#), string [color](#))
Constructor que recibe los atributos nombre y color.
- virtual [~Figura](#) ()
Destructor de la clase figura.
- virtual double [area](#) ()
Función que devuelve el valor cero como área de una figura (es reimplementada por cada clase derivada)
- virtual double [perimetro](#) ()
Función que devuelve el valor cero como perímetro de una figura (es reimplementada por cada clase derivada)

Public Attributes

- string [nombre](#)
- string [color](#)

4.3.1 Detailed Description

Clase madre que le hereda a [Circulo](#), [Triangulo](#) y [Cuadrado](#).

4.3.2 Constructor & Destructor Documentation

4.3.2.1 [Figura::Figura](#) ()

Constructor vacío de [Figura](#).

4.3.2.2 [Figura::Figura](#) (string [nombre](#), string [color](#))

Constructor que recibe los atributos nombre y color.

4.3.2.3 `Figura::~~Figura () [virtual]`

Destructor de la clase figura.

4.3.3 Member Function Documentation

4.3.3.1 `double Figura::area () [virtual]`

Función que devuelve el valor cero como área de una figura (es reimplementada por cada clase derivada)

Reimplemented in [Triangulo](#), [Circulo](#), and [Cuadrado](#).

4.3.3.2 `double Figura::perimetro () [virtual]`

Función que devuelve el valor cero como perímetro de una figura (es reimplementada por cada clase derivada)

Reimplemented in [Triangulo](#), [Circulo](#), and [Cuadrado](#).

4.3.4 Member Data Documentation

4.3.4.1 `string Figura::color`

4.3.4.2 `string Figura::nombre`

The documentation for this class was generated from the following files:

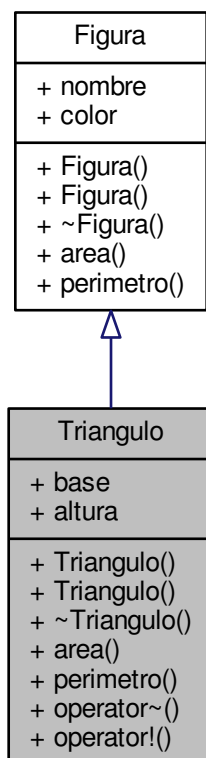
- [Figura.h](#)
- [Figura.cpp](#)

4.4 Triangulo Class Reference

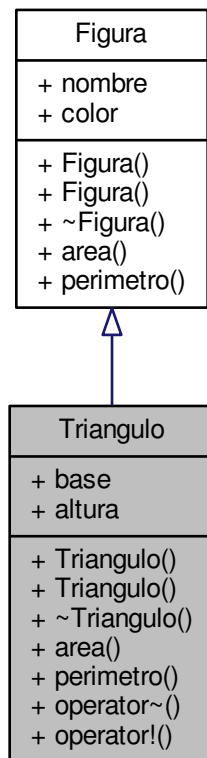
Clase [Triangulo](#) que hereda de la clase [Figura](#).

```
#include <Triangulo.h>
```

Inheritance diagram for Triangulo:



Collaboration diagram for Triangulo:



Public Member Functions

- [Triangulo \(\)](#)
Constructor vacío de la clase [Triangulo](#).
- [Triangulo \(double base, double altura\)](#)
Constructor de la clase [Triangulo](#) que recibe los atributos propios de la clase: base y altura.
- virtual [~Triangulo \(\)](#)
Destructor de la clase [Triangulo](#).
- double [area \(\)](#)
Función que devuelve el valor del área de un triángulo.
- double [perimetro \(\)](#)
Función que devuelve el valor del perímetro de un triángulo.
- void [operator~ \(\)](#)
Sobrecarga del operador ~.
- void [operator! \(\)](#)
Sobrecarga del operador !

Public Attributes

- double [base](#)
- double [altura](#)

4.4.1 Detailed Description

Clase [Triangulo](#) que hereda de la clase [Figura](#).

4.4.2 Constructor & Destructor Documentation

4.4.2.1 `Triangulo::Triangulo ()`

Constructor vacío de la clase [Triangulo](#).

4.4.2.2 `Triangulo::Triangulo (double base, double altura)`

Constructor de la clase [Triangulo](#) que recibe los atributos propios de la clase: base y altura.

4.4.2.3 `Triangulo::~~Triangulo ()` `[virtual]`

Destructor de la clase [Triangulo](#).

4.4.3 Member Function Documentation

4.4.3.1 `double Triangulo::area ()` `[virtual]`

Función que devuelve el valor del área de un triángulo.

Reimplemented from [Figura](#).

4.4.3.2 `void Triangulo::operator! ()`

Sobrecarga del operador !

4.4.3.3 `void Triangulo::operator~ ()`

Sobrecarga del operador ~.

4.4.3.4 `double Triangulo::perimetro ()` `[virtual]`

Función que devuelve el valor del perímetro de un triángulo.

Reimplemented from [Figura](#).

4.4.4 Member Data Documentation

4.4.4.1 `double Triangulo::altura`

4.4.4.2 `double Triangulo::base`

The documentation for this class was generated from the following files:

- [Triangulo.h](#)
- [Triangulo.cpp](#)

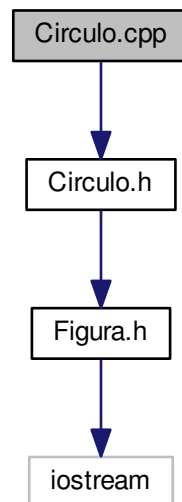
Chapter 5

File Documentation

5.1 Circulo.cpp File Reference

```
#include "Circulo.h"
```

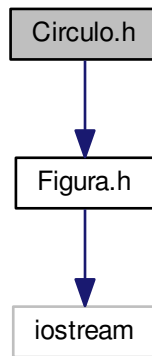
Include dependency graph for Circulo.cpp:



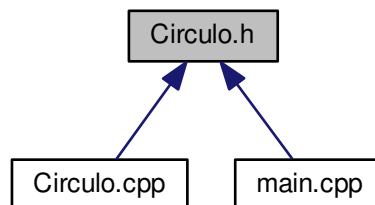
5.2 Circulo.h File Reference

```
#include "Figura.h"
```

Include dependency graph for Circulo.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

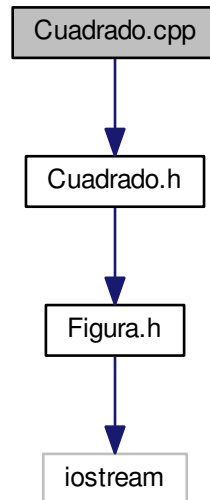
- class [Circulo](#)

Clase [Circulo](#) que hereda de la clase [Figura](#).

5.3 Cuadrado.cpp File Reference

```
#include "Cuadrado.h"
```

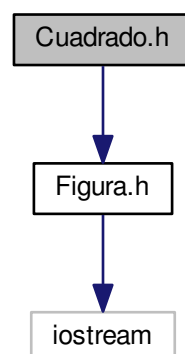
Include dependency graph for Cuadrado.cpp:



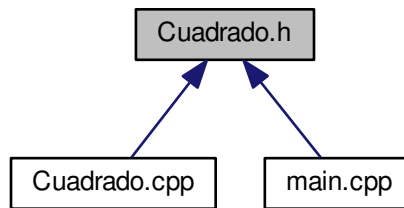
5.4 Cuadrado.h File Reference

```
#include "Figura.h"
```

Include dependency graph for Cuadrado.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

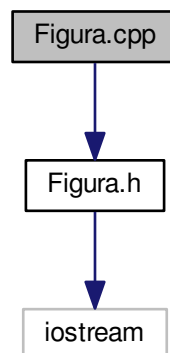
- class [Cuadrado](#)

Clase [Cuadrado](#) que hereda de la clase [Figura](#).

5.5 Figura.cpp File Reference

```
#include "Figura.h"
```

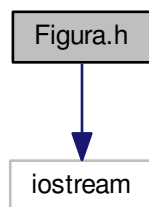
Include dependency graph for `Figura.cpp`:



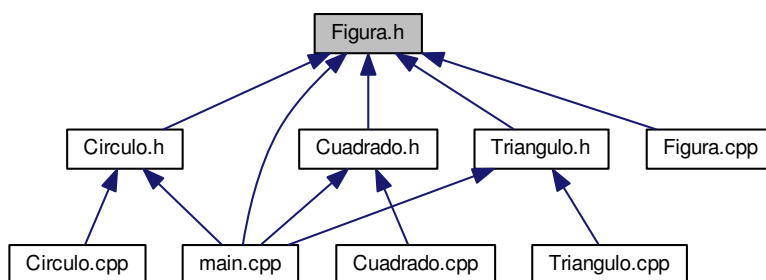
5.6 Figura.h File Reference

```
#include <iostream>
```

Include dependency graph for Figura.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

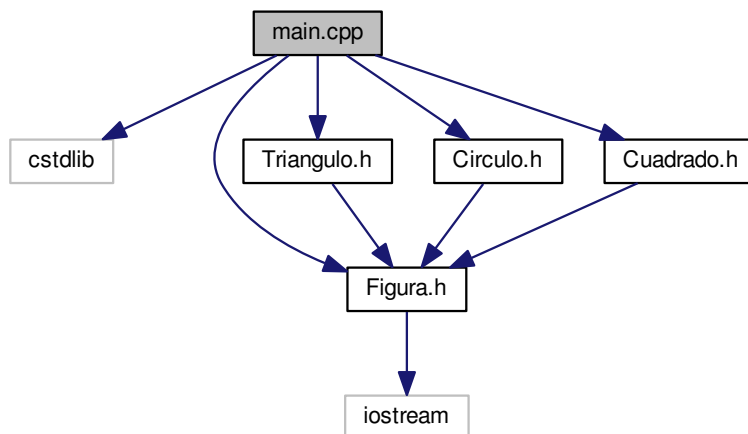
- class [Figura](#)

Clase madre que le hereda a [Circulo](#), [Triangulo](#) y [Cuadrado](#).

5.7 main.cpp File Reference

```
#include <cstdlib>
#include "Figura.h"
#include "Triangulo.h"
#include "Circulo.h"
#include "Cuadrado.h"
```

Include dependency graph for main.cpp:



Functions

- int [main](#) (int argc, char **argv)

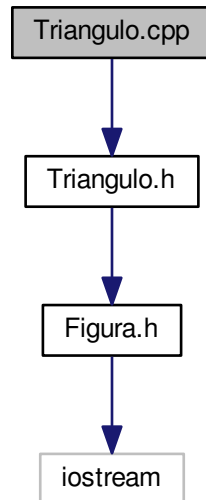
5.7.1 Function Documentation

5.7.1.1 int main (int argc, char ** argv)

5.8 Triangulo.cpp File Reference

```
#include "Triangulo.h"
```

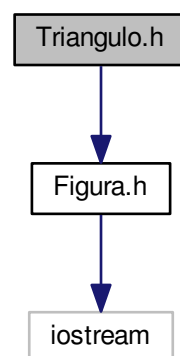
Include dependency graph for Triangulo.cpp:



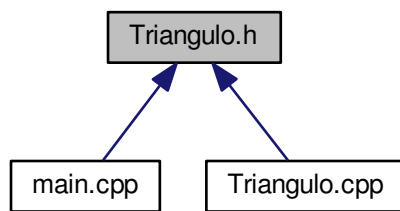
5.9 Triangulo.h File Reference

```
#include "Figura.h"
```

Include dependency graph for Triangulo.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

- class [Triangulo](#)

Clase [Triangulo](#) que hereda de la clase [Figura](#).

Index

altura
 Triangulo, 18

area
 Circulo, 9
 Cuadrado, 12
 Figura, 15
 Triangulo, 18

base
 Triangulo, 18

Circulo, 7
 area, 9
 Circulo, 9
 operator!, 9
 operator~, 9
 perimetro, 9
 radio, 9

color
 Figura, 15

Cuadrado, 10
 area, 12
 Cuadrado, 12
 lado, 12
 operator!, 12
 operator~, 12
 perimetro, 12

Figura, 13
 area, 15
 color, 15
 Figura, 14
 nombre, 15
 perimetro, 15

lado
 Cuadrado, 12

nombre
 Figura, 15

operator!
 Circulo, 9
 Cuadrado, 12
 Triangulo, 18

operator~
 Circulo, 9
 Cuadrado, 12
 Triangulo, 18

perimetro

Circulo, 9
Cuadrado, 12
Figura, 15
Triangulo, 18

radio
 Circulo, 9

Triangulo, 15
 altura, 18
 area, 18
 base, 18
 operator!, 18
 operator~, 18
 perimetro, 18
 Triangulo, 18