```
Jugador
 + puntos
 + numero
 + activo
 + Jugador()
 + Jugador()
 + ~Jugador()
 + comer()
 + operator~()
        +Jugador3
        +Jugador1
        +Jugador2
    Mesa

    espaciosdisp

+ numero
+ Mesa()
+ Mesa()
+ ~Mesa()
+ operator~()
```

+ partida()