Figuras + nombre + color + Figuras() + Figuras() + Figuras() + ~Figuras() + calcularArea() + calcularPerimetro() + operator~() + operator!() Triangulo Cuadrado + nombre + nombre + color + color + base + lado + altura + hipotenusa + area + perimetro + area + perimetro + Cuadrado() + Cuadrado() + Triangulo() + Cuadrado() + Triangulo() + ~Cuadrado() + Triangulo() + calcularArea() + ~Triangulo() + calcularPerimetro() + calcularArea() + calcularPerimetro() + operator~()

+ operator~()

+ operator!()

+ operator!()

Circulo

+ nombre

+ color

+ radio

+ area

+ PI

+ perimetro

+ Circulo()

+ Circulo()

+ Circulo()

+ ~Circulo()

+ operator~()

+ operator!()

+ calcularArea()

+ calcularPerimetro()