Figuras
+ nombre + color
+ Figuras() + Figuras() + Figuras() + ~Figuras() + calcularArea() + calcularPerimetro() + operator~() + operator!()
Δ
Triangulo
+ nombre + color + base + altura + hipotenusa + area + perimetro
+ Triangulo() + Triangulo() + Triangulo() + ~Triangulo() + calcularArea() + calcularPerimetro() + operator~() + operator!()