Animal		
+ allFunctions + alreadyMoved + alreadyReproduced + Energia + Fila + Columna + Sexo + tipoAnimal		
+ Animal() + ~Animal() + operator!() + operator++() + operator~() + operator() + Print()		
	+anima  Celda  + columna + fila + ocupante + zacate  + Celda() + Celda() + ~Celda() + print()	
+terreno Controlador		
+ columns + rows		
+ rows  + Controlador() + ~Controlador() + printTerreno() + resetMarks() + run()		