

# Aplicaciones Telemáticas (2014-15)

## Grado en Ingeniería Telemática (URJC)

Jesús M. González Barahona, Gregorio Robles Martínez

<http://cursoweb.github.io>  
GSyC, Universidad Rey Juan Carlos

21 de enero de 2015

©2002-2015 Jesús M. González Barahona, Gregorio Robles.  
Algunos derechos reservados. Este artículo se distribuye bajo la licencia  
“Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España” de Creative Commons,  
disponible en  
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.es>  
Este documento (o uno muy similar) está disponible en  
<http://cursosweb.github.io>

- 1 Presentación de la asignatura
- 1 Hojas de estilo CSS
- 2 Selectores
- 3 Unidades y colores
- 4 El Modelo de Cajas
- 5 Posicionamiento y visualización
- 6 Texto
- 7 Enlaces
- 8 Listas

# Presentación de la asignatura

# Datos, datos, datos

- Profesores:
  - ① Jesús M. González Barahona ([jgb @ gsyc.urjc.es](mailto:jgb@gsyc.urjc.es))
  - ② Gregorio Robles ([grex @ gsyc.urjc.es](mailto:grex@gsyc.urjc.es))
- Grupo de Sistemas y Comunicaciones (GSyC)
- Despachos: 003 Biblioteca y 110 Departamental III
- Tutoría: X de 16:00 a 19:00 (en los propios Laboratorios)
- Horario: X (13:00-15:00) y J (13:00-15:00)
- Laboratorio 209 Laboratorios III (habitualmente)

Campus virtual: <http://campusonline.urjc.es/>  
Acortador: <http://pili.la/dat15>

# ¿De qué va todo esto?



El *viejo* Internet ya no nos vale



# En concreto...

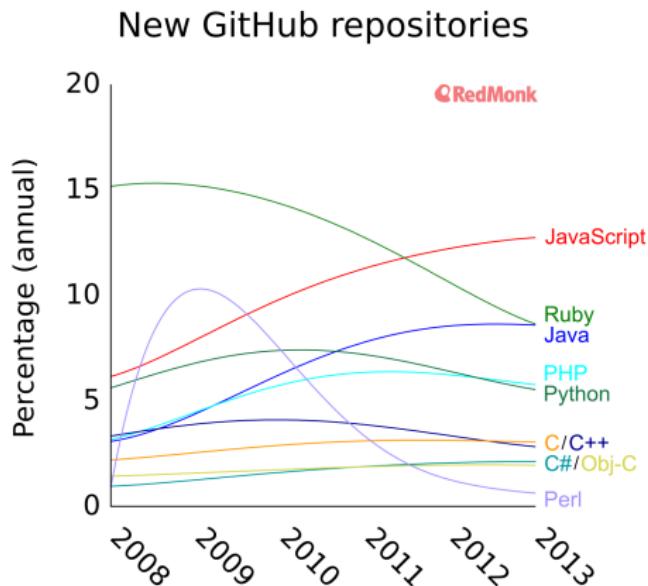
- HTML, HTML5
- CSS, CSS3, Bootstrap
- JavaScript
- Canvas, WebWorkers, WebSockets...
- Video, Audio
- Geolocalización
- APIs
- ...

# Fundamentos filosofales de la asignatura

A photograph showing the back of a person with short brown hair, wearing a blue t-shirt, sitting at a desk and working on a laptop. The laptop screen displays several lines of programming code in a dark-themed editor. In the background, another computer monitor is visible, though its screen content is out of focus.

La programación es el lenguaje de  
la tecnología

# Lenguaje de Programación: JavaScript



Primer Mandamiento:  
Amarás JavaScript por encima de (casi) todo.

# Ejemplos

- Utilizando Google Maps para ver las antípodas  
<http://www.antipodemap.com/>
- Pintando en el Canvas  
<http://www.williammalone.com/articles/create-html5-canvas-javascript-drawing-app/>
- Transiciones CSS3  
<http://css3.bradshawenterprises.com/transitions/>
- Creando un Comecocos  
<http://www.canvasdemos.com/2010/07/30/pacman/>
- Creando webs modernas y ubicuas  
<http://gsyc.es/~grex/leonardo/>
- ...

# Metodología

- Objetivo principal: conceptos básicos de construcción de aplicaciones HTML5 portables
- Clases de teoría y de prácticas, pero...
- Teoría en prácticas, prácticas en teoría
- Uso de resolución de problemas para aprender
- Fundamentalmente, entender lo fundamental

# Fundamentos filosofales de la asignatura



Aprender no puede ser aburrido

# Las Clases

- Empezamos a las 13:00 en punto
- 10 minutos con un tema motivacional
  - Gadgets tecnológicos
  - Aplicaciones
  - Cuestiones interesantes
  - ...
- Generalmente, explicación de los conceptos más importantes y luego realización de ejercicios
- No hay descanso
- Ejercicios para hacer fuera de clase (y entregar)

# Fundamentos filosofales de la asignatura



El estudiante es el centro del aprendizaje



# Evaluación

- Teoría (obligatorio): nota de 0 a 4.
- Práctica final (obligatorio): nota de 0 a 2.
- Opciones y mejoras práctica final: nota de 0 a 3
- Prácticas incrementales: 0 a 1
- Ejercicios en foro/GitHub: nota de 0 a 2
- Nota final: Suma de notas, moderada por la interpretación del profesor
- Mínimo para aprobar:
  - Aprobado en teoría (2) y práctica final (1), y
  - 5 puntos de nota final en total

# Evaluación (2)

- Evaluación teoría: prueba escrita
- Evaluación prácticas incrementales (evaluación continua):
  - entre 0 y 1 (sobre todo las extensiones)
  - es muy recomendable hacerlas
- Evaluación práctica final
  - posibilidad de examen presencial para práctica final
  - ¡tiene que funcionar en el laboratorio!
  - enunciado mínimo obligatorio supone 1, se llega a 2 sólo con calidad y cuidado en los detalles
- Opciones y mejoras práctica final:
  - permiten subir la nota mucho
- Evaluación ejercicios (evaluación continua):
  - preguntas y ejercicios en foro/GitHub
- Evaluación extraordinaria:
  - prueba escrita (si no se aprobó la ordinaria)
  - nueva práctica final (si no se aprobó la ordinaria)

# Ejemplos de prácticas finales de otros años

- Alejandro García - Gascó Pérez:

<https://www.youtube.com/watch?v=iDS1l1ZE5ak>

- Alejandro Campos:

<https://www.youtube.com/watch?v=rzoK09BjSvI>

- Jesús Alonso: <https://www.youtube.com/watch?v=3QNGv0rA2cM>

- Sandra Álvarez:

<https://www.youtube.com/watch?v=-6j7FbR-mLc>

(puedes buscar en YouTube por muchos más ejemplos)

¡Ánimo!

Aquí se enseñan cómo son las cosas  
que se usan en el mundo real

Las buenas noticias son...  
que no son tan difíciles