

Frikiminutos 2016 (enero–abril), serie B

ETSIT – URJC

Jesús M. González Barahona, Gregorio Robles Martínez

<http://gsyc.es/~jgb> <http://gsyc.es/~grex/>
GSyC, Universidad Rey Juan Carlos

7 de marzo de 2016





©2015-2016 Gregorio Robles, Jesús M. González Barahona.
Algunos derechos reservados. Este artículo se distribuye bajo la licencia
"Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España" de Creative Commons, disponible en
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.es>
Este documento (o uno muy similar) está disponible en
<http://cursosweb.github.io>

- 1 ¿Te está traicionando tu navegador?
- 2 Trabajo top
- 3 Viéndose con gente...
- 4 Servidor web en Producción
- 5 Contenedores por todas partes
- 6 Virtualizando, que es gerundio
- 7 Atom
- 8 Coffeescript
- 9 Navegar en tres dimensiones
- 10 Unified Modeling Language
- 11 El fin del tiempo
- 12 Diseña tus cosas

¿Te está traicionando tu navegador?

Panopticlick

The screenshot shows the Panopticlick homepage. At the top, there's a dark header with the EFF logo and the text "A RESEARCH PROJECT OF THE ELECTRONIC FRONTIER FOUNDATION". Below the header is a large orange section containing the word "PANOPTICCLICK" in large, bold, white letters. Underneath it, the text "Is your browser safe against tracking?" is displayed. To the left of this orange section, there's a paragraph of text explaining how online trackers can identify users even with privacy software. To the right, another paragraph describes the service's purpose: analyzing browser protection against tracking techniques. A prominent orange button labeled "TEST ME" is centered at the bottom of the orange section.

When you visit a website, online trackers and the site itself may be able to identify you – even if you've installed software to protect yourself. It's possible to configure your browser to thwart tracking, but many people don't know how.

Panopticlick will analyze how well your browser and add-ons protect you against online tracking techniques. We'll also see if your system is uniquely configured—and thus identifiable—even if you are using privacy-protective software.

TEST ME

<https://panopticclick.eff.org/>

- Comprobación de técnicas de tracking
- Basta con cargar el sitio con tu navegador
- Análisis de varias técnicas de tracking
- Especialmente interesante: fingerprinting

Resultado del análisis

Test	Result
Is your browser blocking tracking ads?	✗ no
Is your browser blocking invisible trackers?	✗ no
Does your browser unblock 3rd parties that promise to honor Do Not Track ?	✗ no
Does your browser protect from fingerprinting ?	✗ your browser has a nearly-unique fingerprint

Show full results for fingerprinting

Note: because tracking techniques are complex, subtle, and constantly evolving, Panopticlick does not measure all forms of tracking and protection.

[Prueba con y sin la navegación privada de tu navegador]

Metodología: <https://panopticclick.eff.org/about>

Fingerprinting

Your browser fingerprint **appears to be unique** among the 6,374,146 tested so far.

Currently, we estimate that your browser has a fingerprint that conveys **at least 22.6 bits of identifying information**.

The measurements we used to obtain this result are listed below. You can [read more about our methodology, statistical results, and some defenses against fingerprinting here](#).

Browser Characteristic	bits of identifying information	one in x browsers have this value	value
Limited supercookie test	0.83	1.77	DOM localStorage: Yes, DOM sessionStorage: Yes, IE userData: No
Hash of canvas fingerprint	N/A	N/A	fa773662a8ede348034cb3d397638ff
Screen Size and Color Depth	12.12	4448.11	1067x600x24
Browser Plugin Details	21.6	3187073.0	Plugin 0: Gnome Shell Integration; This plugin provides integration with Gnome Shell for live extension enabling and disabling. It can be used only by extensions.gnome.org; libgnome-shell-browser-plugin.so; (Gnome Shell Integration Dummy Content-Type; application/x-gnome-shell-integration;). Plugin 1: Google Talk Plugin Video Renderer; Version: 5.41.0.0; libnpoid.so; (Google Talk Plugin Video Renderer; application/oid; oid). Plugin 2: Google Talk Plugin; Version: 5.41.0.0; libnppogoogletalk.so; (Google Talk Plugin; application/googletalk; googletalk). Plugin 3: Shockwave Flash; Shockwave Flash 11.2 r202; libflashplayer.so; (Shockwave Flash; application/x-shockwave-flash; swf) (FutureSplash Player; application/futuresplash; spl). Plugin 4: bjninstallplugin; ; npbjninstallplugin_2.125.24.5.so; (Blue Jeans Installation Plugin; application/x-bjninstallplugin; version=2.125.24.5;) (Blue Jeans Installation Plugin; application/x-bjninstallplugin;). Plugin 5: bjnplugin; ; npbjnplugin_2.125.24.5.so; (Blue Jeans Video Plugin; application/x-bjnplugin; version=2.125.24.5;) (Blue Jeans Video Support Plugin; application/x-bjnpluginslave; version=2.125.24.5;) (Blue Jeans Diagnostic Plugin;

Trabajo top

¿Qué es un trabajo *bueno*?

- Un trabajo que te permita ser creativo
- Un trabajo donde trabajes con últimas tecnologías
- Un trabajo donde puedas ascender sin dejar de ser ingeniero
- Un trabajo donde te paguen bien (y otros beneficios)

Hay muchas empresas donde buscan este tipo de perfil: Google, Apple, Facebook, Microsoft, Yahoo!, Amazon...

Salarios en las compañías top

Rank	Company Name	Sector	Average Salary
1	Twitter, Inc.	Social Networking	\$120,111.11
2	Apple, Inc.	Computers, Peripherals	\$113,319.21
3	LinkedIn, Corp	Social Networking	\$111,720.00
4	Cisco Systems	Computer Networking	\$107,998.32
5	Qualcomm	Wireless	\$107,632.31
6	IBM	Information Technology	\$106,508.00
7	Facebook, Inc.	Social Networking	\$105,167.62
8	Google, Inc.	Internet, Computers	\$104,594.27
9	Hewlett Packard	Computers	\$104,379.00
10	Oracle	Computers	\$104,058.03

<http://img59.imageshack.us/img59/802/toppaytech.png>

¿Qué te piden en estos trabajos?

- Estructuras de datos
- Algoritmia
- Experiencia en programación
- Redes de ordenadores
- Sistemas operativos

Más lecturas

- Hay varios libros sobre este tema, algunos en la biblioteca:
 - Cracking the coding interview: 150 programming interview questions and solutions
 - The Google Interview
 - Elements of Programming Interviews: The Insiders' Guide
 - Top 10 coding interview problems asked in Google with solutions: Algorithmic Approach
 - Are You Smart Enough to Work at Google?: Fiendish Puzzles And Impossible Interview Questions From The World's Top Companies
 - Get a Job WITHOUT an Interview - Google & Beyond!: "We don't mind to lose a good applicant, but definitely not hire a bad applicant."
 - The Google Resume: How to Prepare for a Career and Land a Job at Apple, Microsoft, Google, or any Top Tech Company

Viéndose con gente...

Meetup

WEDNESDAY, FEBRUARY 3

6:30 PM

Madrid BIM Group

Dynamo y sus aplicaciones en BIM

13 Members going

7:00 PM

PHPMad

iTutorial de PHP, acabado! ¿Y ahora que?

94 Members going **6 spots left!**

7:00 PM

Madrid Drones Meetup

Reunión del grupo + taller de cambio de firmware en los microdrones

4 Drone Lovers going

7:00 PM

NSCoder Night Madrid

NSPresenters

40 NSCoders going

<http://meetup.com>

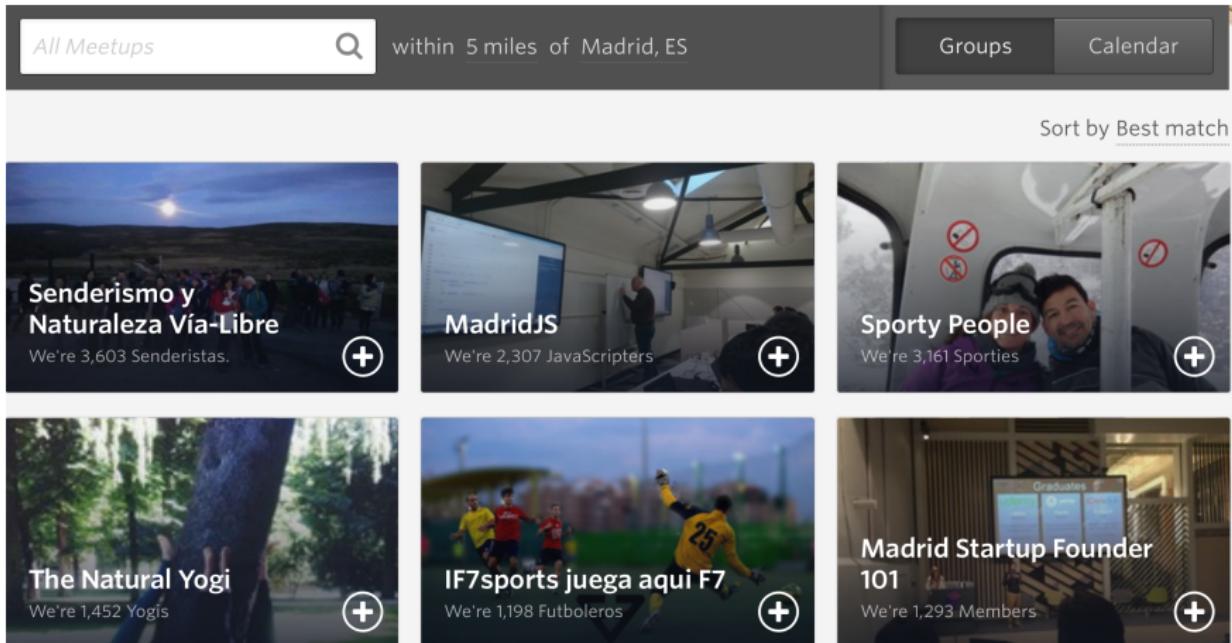


- Información sobre reuniones cercanas
- Mucho contenido técnico
- Y mucho que no

Grupos

All Meetups  within 5 miles of Madrid, ES Groups Calendar

Sort by Best match



The screenshot shows a grid of six group cards. Each card includes a thumbnail image, the group's name, its member count, and a 'Join' button.

- Senderismo y Naturaleza Vía-Libre**
We're 3,603 Senderistas. 
- MadridJS**
We're 2,307 JavaScripters 
- Sporty People**
We're 3,161 Sporties 
- The Natural Yogi**
We're 1,452 Yogis 
- IF7sports juega aquí F7**
We're 1,198 Futboleros 
- Madrid Startup Founder 101**
We're 1,293 Members 

Reuniones

MADRID • JS

Madrid, Spain
Founded Aug 6, 2011

[About us...](#)
[+ Invite friends](#)

JavaScripers 2,308
Group reviews 61
Upcoming Meetups 2
Past Meetups 60
Our calendar

Keep it simple, use React

[Export](#) [Tell a friend](#) [Share](#)

Thursday, February 11, 2016
7:00 PM

Impact Hub Next
C / Alameda, 22, Madrid ([map](#))

Este febrero tendremos **no una charla especial, sino dos**. En este caso vamos a aprovechar la visita de Javi Jiménez desde Tailandia: nos va a contar su experiencia haciendo proyectos grandes con React.

Keep it simple, use React

Actualmente React está siendo utilizado por organizaciones como Khan Academy, Netflix, Yahoo, Airbnb, Doist, Facebook, Instagram, Sony, Atlassian y muchas otras. Esto demuestra el

Are you going?

[Yes](#) [No](#)

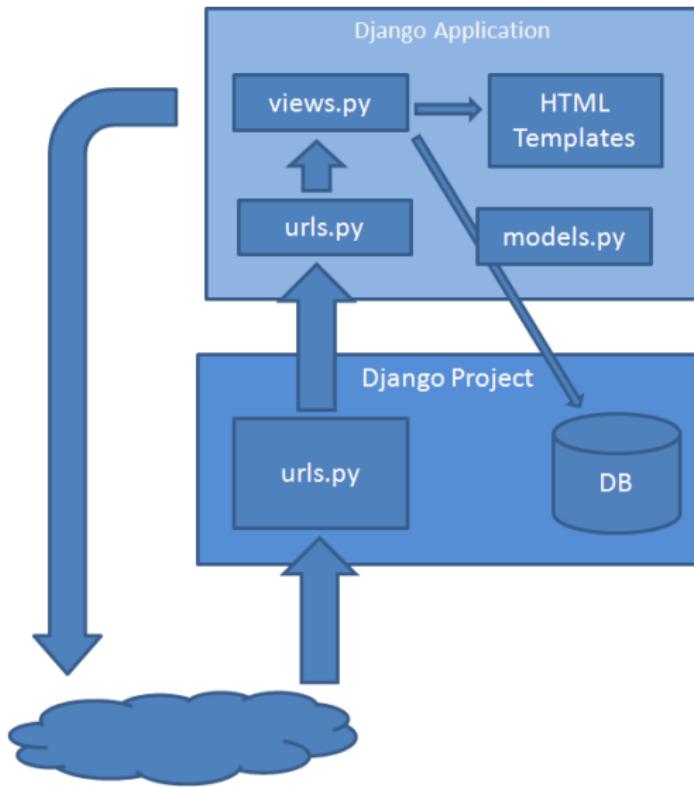
277 going

soyjavi
EVENT HOST
A self-taught human, in love with creating new stuff.

Manuel Juan Fosela
CO-ORGANIZER
EVENT HOST
Programador web o eufimísticamente Ingeniero de Software de Internet XD

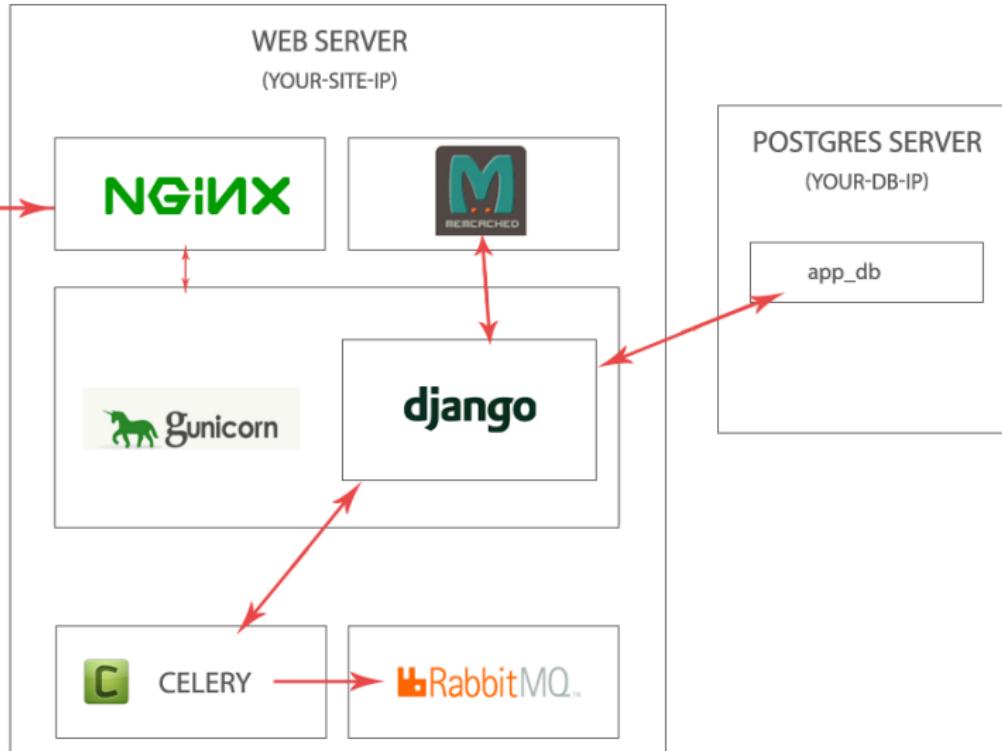
Servidor web en Producción

Lo que enseñamos en clase



- Mono-hilo
- Mono-tarea
- Caché básico
- Base de datos limitada (sqlite)
- Pensado para páginas dinámicas
- Sin planificación
- No tiempo real

Un servidor web en producción



Tecnologías

- Django: Framework web
- Nginx: Servidor web con balanceo de carga (<http://nginx.org/>)
- Memcached: Caché (<http://memcached.org/>)
- gunicorn: Servidor HTTP (<http://gunicorn.org/>)
- Celery: Tiempo real y planificación de tareas
(<http://www.celeryproject.org/>)
- RabbitMQ: Mensajería (<https://www.rabbitmq.com/>)
- PostgreSQL: Base de datos (<http://www.postgresql.org/>)

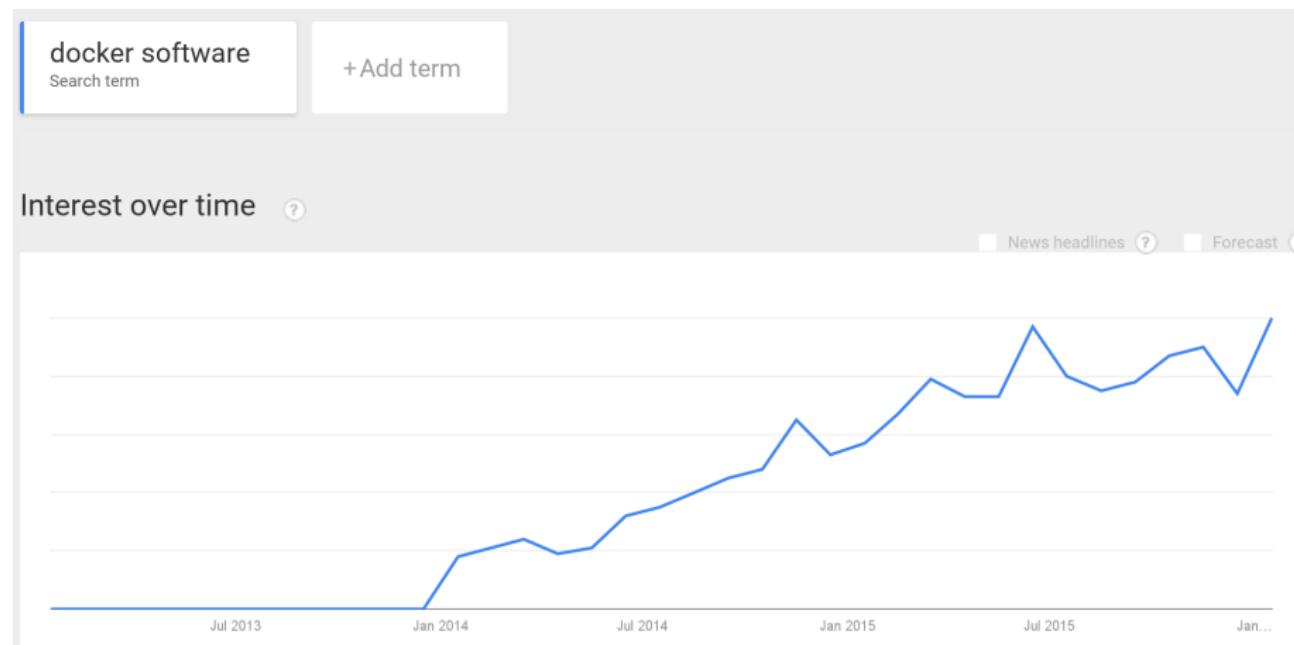
Contenedores por todas partes



Contenedores software

- Virtualización sobre sistema operativo
- Evolución de la idea de chroot
- Aislamiento (disco, memoria)
- Gestión de recursos
- Más ligero que máquinas virtuales completas
- Mismo kernel que host
- Docker, LXC, LXD, FreeBSD Jail...

Docker (search trend)



Docker



<http://docker.com>

<http://hub.docker.com/>

- Automatización del despliegue de aplicaciones en contenedores software
- Montado sobre cgroups (gestión de recursos), namespaces (separación de recursos), sistema de ficheros con unión

Referencias y enlaces

Luke Price, "Containers, Port of Rotterdam", CC-by 2.0

<https://www.flickr.com/photos/lukeprice88/9703431992>

Virtualizando, que es gerundio

Máquina virtual

Máquina virtual:

*"Entorno de sistema operativo
o aplicación
que se instala sobre software
que imita un hardware dedicado.*

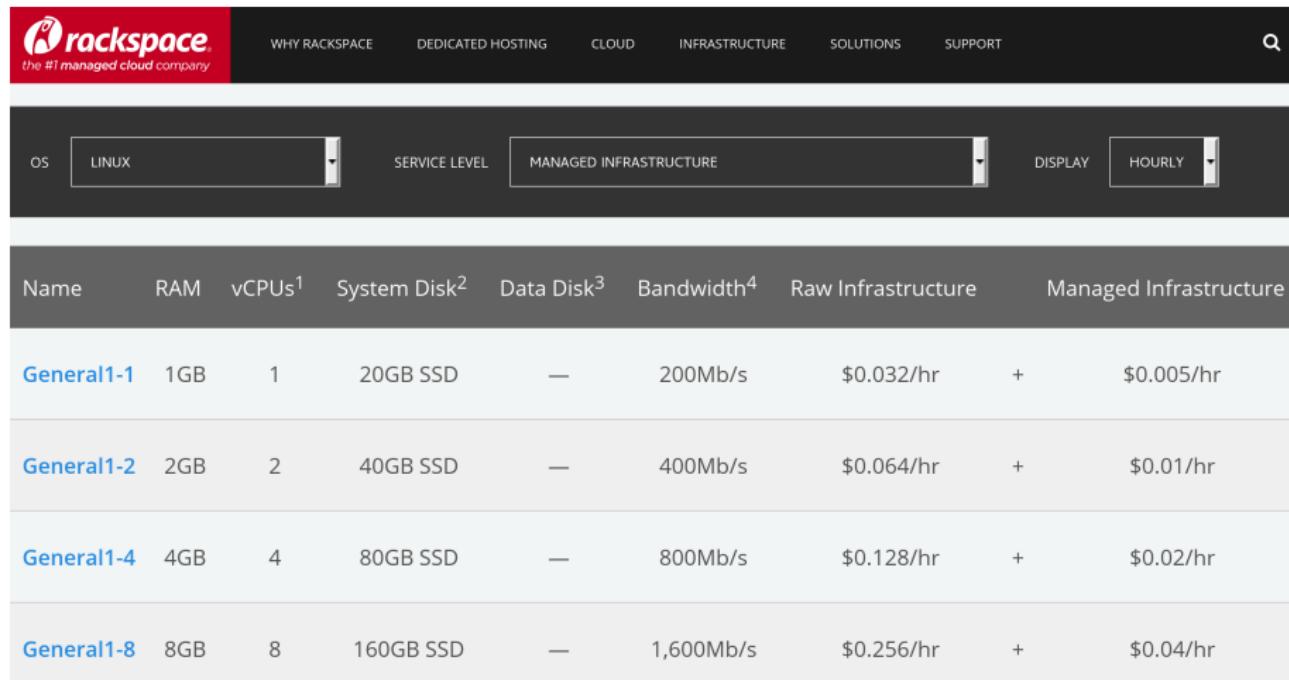
Hipervisor:

*comparte y gestiona el hardware
aisla cada entorno*

Algunos sistemas usados en virtualización

- QEMU: máquina virtual, emula varias arquitecturas hardware
- Xen: hipervisor con arquitectura microkernel
- KVM: extiende Linux con funciones de hipervisor
- VirtualBox: hipervisor para x86

Una oferta cualquiera...



The screenshot shows the Rackspace website's server configuration page. At the top, there's a navigation bar with links for WHY RACKSPACE, DEDICATED HOSTING, CLOUD, INFRASTRUCTURE, SOLUTIONS, and SUPPORT, along with a search icon. Below the navigation is a filter section with dropdown menus for OS (set to LINUX), SERVICE LEVEL (set to MANAGED INFRASTRUCTURE), DISPLAY (set to HOURLY), and a currency dropdown. The main content area is a table comparing four server plans:

Name	RAM	vCPUs ¹	System Disk ²	Data Disk ³	Bandwidth ⁴	Raw Infrastructure	Managed Infrastructure
General1-1	1GB	1	20GB SSD	—	200Mb/s	\$0.032/hr	+\$0.005/hr
General1-2	2GB	2	40GB SSD	—	400Mb/s	\$0.064/hr	+\$0.01/hr
General1-4	4GB	4	80GB SSD	—	800Mb/s	\$0.128/hr	+\$0.02/hr
General1-8	8GB	8	160GB SSD	—	1,600Mb/s	\$0.256/hr	+\$0.04/hr

Atom

Introduciendo Atom

The screenshot shows the Atom code editor interface. On the left, there's a sidebar with a tree view of project files: build, docs, dot-atom, exports, keymaps, menus, node_modules, resources, script, spec, src (which is selected), static, vendor, .coffeelintignore, .gitattributes, and .gitignore. The main editor area displays the file 'atom.coffee' with the following content:

```
18
19 # Essential: Atom global for dealing with packages, themes, menus, and the window system.
20 #
21 # An instance of this class is always available as the `atom` global.
22 module.exports =
23   class Atom extends Model
24     @version: 1 # Increment this when the serialization format changes
25
26     # Load or create the Atom environment in the given mode.
27     #
28     # Returns an Atom instance, fully initialized.
29     @loadOrCreate: (mode) ->
30       startTime = Date.now()
31       atom = @deserialize(@loadState(mode)) ? new this({mode, @version})
32       atom.deserializeTimings.atom = Date.now() - startTime
33
```

At the bottom of the editor, it says 'src/atom.coffee*' followed by line numbers 31, 17. To the right, there are status indicators for 'UTF-8', 'CoffeeScript', and 'master'. Above the editor, there's a 'Settings' button.

<http://atom.io> (Hay paquete Debian)

Características

- Basado HTML, JavaScript, CSS, and Node.js
- Programado en CoffeeScript (compilado a JavaScript)
- Autocompletado
- Paquetes adicionales
- Muchos temas
- Configurable
- Multiplataforma
- ... y es software libre

Coffeescript

The basics



coffeescript.org

- Sintaxis más sencilla
- Orientado a ser legible
- Breve
- Indentación
- No hay paréntesis
- En 2012 fue el 11º lenguaje más popular en GitHub
- Se puede probar en línea

¿Cómo funciona?

1

Write code in .coffee file

2

Compile into .js file

3

Include .js file in web pages
`<script src="my.js"></script>`

Ejemplos

```
# Assignment:
number: 42
opposite_day: true

# Conditions:
number: -42 if opposite_day

# Functions:
square: x => x * x.

# Arrays:
list: [1, 2, 3, 4, 5]

# Objects:
math: {
  root: Math.sqrt
  square: square
  cube: x => x * square(x).
}

# Array comprehensions:
cubed_list: math.cube(num) for num in list.
```



```
var __a, __b, __c, __d, cubed_list, list, math, num,
number, opposite_day, square;
// Assignment:
number = 42;
opposite_day = true;
// Conditions:
if (opposite_day) {
  number = -42;
}
// Functions:
square = function(x) {
  return x * x;
};
// Arrays:
list = [1, 2, 3, 4, 5];
// Objects:
math = {
  root: Math.sqrt,
  square: square,
  cube: function(x) {
    return x * square(x);
}
};
// Array comprehensions:
__a = list;
__d = [];
for (__b=0, __c=__a.length; __b<__c; __b++) {
  num = __a[__b];
  __d[__b] = math.cube(num);
```

Navegar en tres dimensiones

WebGL



Mantenido por el
Khronos Group

- API JavaScript para gráficos interactivos en 3D
- Primeros desarrollos por Mozilla
- Proporcionada por los principales navegadores
- Puede mezclarse con HTML
- Basado en OpenGL

Bibliotecas y utilidades

- API alto nivel: three.js, babylon.js
- Motores de juegos: Unreal 4, Unity 5
- Creación de escenas: Blender con Blend4Web, Clara.io

<http://threejs.org/>

<http://babylonjs.com/>

<https://blend4web.com/>

Algunos ejemplos

- Cube

<http://www.playmapscube.com/>

- Experience Curiosity (Blend4Web)

<http://eyes.nasa.gov/curiosity/>

- Sponza demo (babylon.js)

<http://www.babylonjs.com/Demos/Sponza/>

- Above the clouds (three.js)

<http://earth.plus360degrees.com/>

Referencias y enlaces

WebGL en Wikipedia

<https://en.wikipedia.org/wiki/WebGL>

WebGL en Mozilla Developer Network

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebGL_API

“3D image of Cornell Box scene made with WebGL”,

from StormEngineC 3D Library, GFDL 1.2

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:WebGL_Cornell_Box.png

“WebGL tutorial”, by Mozilla

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebGL_API/Tutorial

Unified Modeling Language

Características

- Lenguaje de modelado de sistemas software
- Respaldado por el OMG (Object Management Group)
- Gráfico
- Sirve para visualizar, especificar, construir y documentar
- Pretender ser el “plano” que tienen los arquitectos

Diagrama de Clases

Class Diagram for Order Processing System

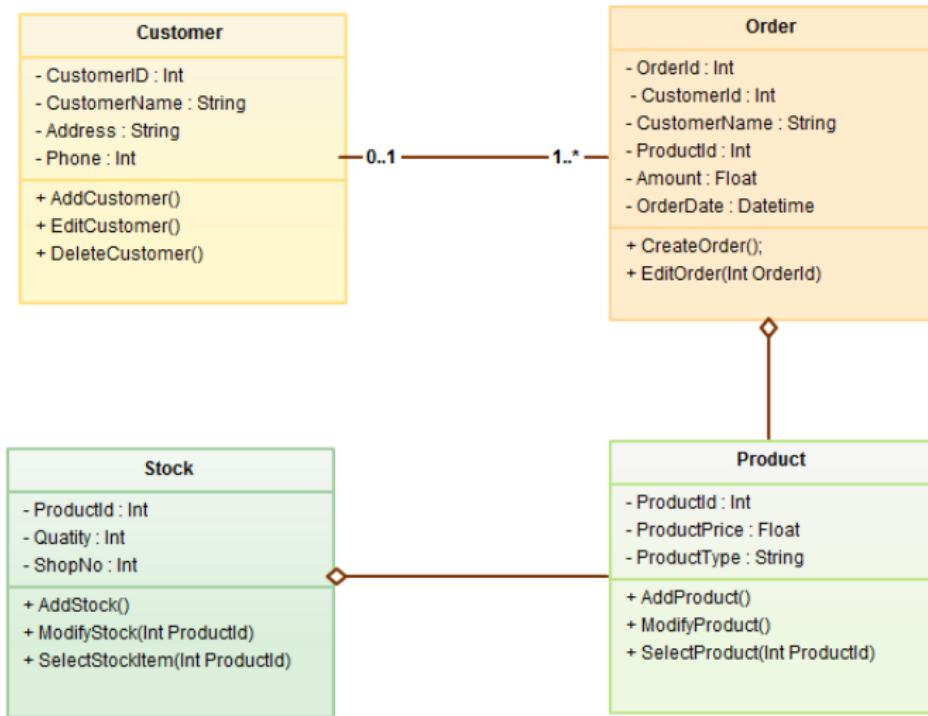


Diagrama de Paquetes

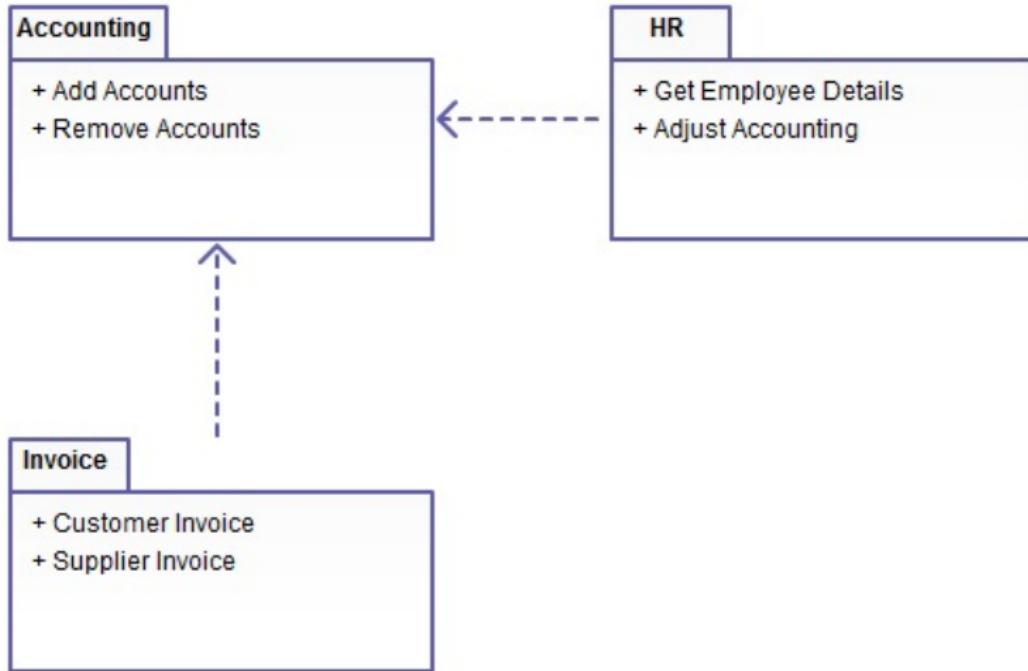


Diagrama de Casos de Uso

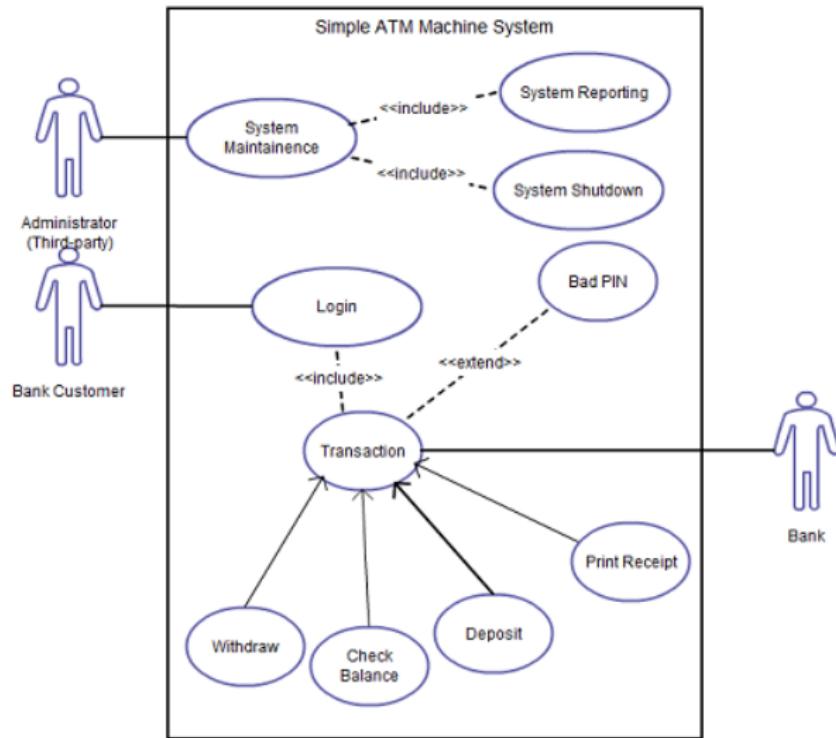
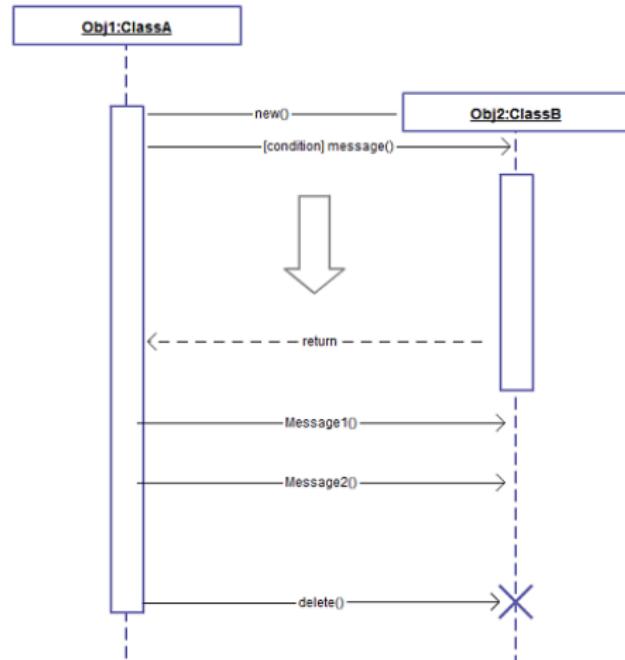


Diagrama de Secuencia



Software para UML

- Libre
 - ArgoUML
 - Dia
 - UML Designer...
- Privativo
 - Rational Rose
 - MS Visio...
- On-line (privativos)
 - creately
 - Gliffy...

El fin del tiempo

El problema del año 2038

En Unix,
el tiempo se media
con un entero
de 32 bits con signo.

Número de segundos
a partir de “the epoch”

- The epoch (tiempo 0):
00:00:00 UTC,
1 enero 1970
- Tiempo más avanzado
posible:
03:14:07 UTC,
19 enero 2038
- Un segundo más:
20:45:52 UTC,
13 diciembre 1901

32 bits en acción

Binary : 01111111 11111111 11111111 11111111

Decimal : 2147483647

Date : 2038-01-19 03:14:07 (UTC)

Date : 2038-01-19 03:14:07 (UTC)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Year_2038_problem#/media/
File:Year_2038_problem.gif](https://en.wikipedia.org/wiki/Year_2038_problem#/media/File:Year_2038_problem.gif)

32 bits en acción (sobrepasados)

Binary : 10000000 00000000 00000000 00000000

Decimal : -2147483648

Date : 1901-12-13 20:45:52 (UTC)

Date : 2038-01-19 03:14:08 (UTC)

Sobrepasamiento de entero

Más información

- Unix time en tiempo real
<http://www.coolepochcountdown.com/>
- Celebrando el 1234567890:
<https://youtu.be/z7F17qC04Zo>
- Numberphile: End of Time (Unix)
<https://youtu.be/QJQ691PTKsA>
- Wikipedia: el problema del 2038
https://en.wikipedia.org/wiki/Year_2038_problem
- ¿No recuerdas el complemento a uno?
https://en.wikipedia.org/wiki/Signed_number_representations

Diseña tus cosas

Blender



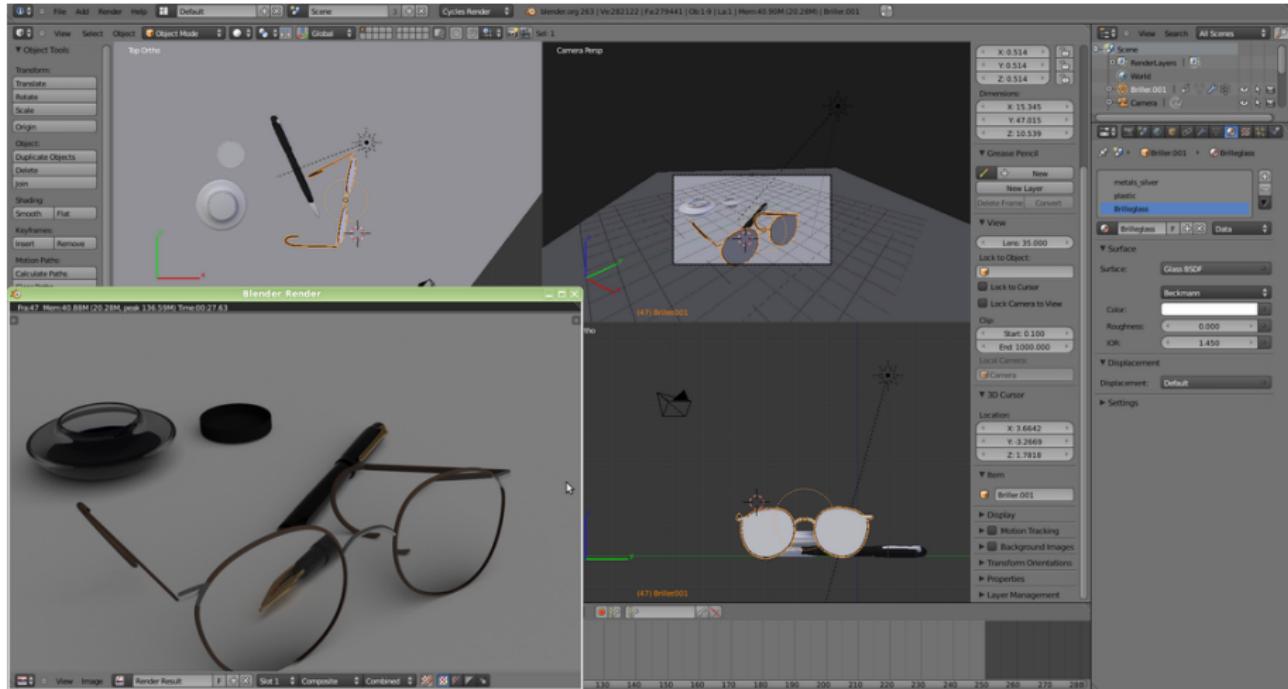
- Editor gráfico 3D
- Software libre

<http://blender.org>

Usado para:

- películas animadas
- efectos visuales
- impresión 3D
- aplicaciones 3D
- juegos

Interfaz de usuario



Curiosidades y características

- Liberación (2002):
100.000 euros
(crowdfunded)
- Plataformas:
Linux, Windows,
MacOS
- Incluye editor de video,
motor de juegos,
exportador a WebGL

- Películas “demo”:
Elephants Dream,
Big Buck Bunny,
Sintel, Tears of Steel

[https://www.blender.org/
features/projects/](https://www.blender.org/features/projects/)

Características:

[https://
//www.blender.org/features/](https://www.blender.org/features/)