# Sphinx Para Novatos Guía de Aprendizaje

Publicación 1.0

Igor F. Dávalos Rojas

Ι	EL COMIENZO DEL CAOS	1
1.	PRIMEROS PASOS  1.1. Buscando Ayuda sobre Sphinx	
II	ANEXO	5
2.	Enlaces Utiles	6
II	I Indices and tables	7
Ri	hliografía	9

# Parte I EL COMIENZO DEL CAOS

#### Es mi tabla de contenidos

- *EL COMIENZO DEL CAOS* (Página 2)
  - PRIMEROS PASOS (Página 3)
    - o Buscando Ayuda sobre Sphinx (Página 3)
    - o Ayuda Encontrada (Página 3)
    - o Requerimientos Iniciales (Página 4)

#### **PRIMEROS PASOS**

La instalación de **Sphinx** <sup>1</sup> es sencilla. El uso del lenguaje **reStructuredText** es muy fácil de entender y sencillo de implementar cuando se lo utiliza a diario. Sabiendo esto, puedes elaborar documentos que van desde una estructuración sencilla a una muy compleja. Inicié esta referencia en español como una práctica más para entender como se puede sacar el máximo provecho a Sphinx y al lenguaje RST sin ser un desarrollador ni tener conocimientos sobre **Python** <sup>2</sup> o similares.

#### **Buscando Ayuda sobre Sphinx**

La idea del creador de Sphinx (desarrollado en Python) fue tener a disposición de los desarrolladores una aplicación que les permita elaborar sus guías, manuales, y demás documentos de forma sencilla (para ellos, claro), dándoles las herramientas necesarias con las cuales puedan enlazar imágenes, tablas, código de sus programas y lo que vieran conveniente.

En este contexto, es que me topé con que la mayor parte de la documentación está más destinada a ser entendida por desarrolladores y no así por usuarios novatos o también llamados usuarios finales o comunes. Pues para un usuario común que necesita una aplicación para crear documentos de uso diario existen otras alternativas que son *fáciles* de aprender, como por ejemplo: ApacheOpenOffice writer, LibreOffice writer, Abiword, MS Word, Wordperfect, Etc.

### Ayuda Encontrada

Existe bastante ayuda para aprender sobre reStructuredText, principalmente en su página oficial (http://docutils.sourceforge.net/rst.html) y en otras páginas encontrarás muchas referencias como en estas páginas que indico en *Enlaces Utiles* (Página 6).

Como indiqué en *PRIMEROS PASOS* (Página 3), la explicación sobre Sphinx es bastante técnica, osea se asume que el lector tiene conocimientos sobre Python o de programación, ya que las explicaciones están destinadas más que todo a la estructura del documento y no así a su maquetación final. Dejando así un gran vacío al usuario común sobre *cómo* darle cuerpo al documento final. Si tienes conocimientos sobre Tex o Latex o similares, no tendrás ningún problema en adaptar la presentación final a tus gustos y necesidades; caso contrario quedas invitado a seguir leyendo esta *Guía de Aprendizaje* y a realizar en tu editor de textos favorito, los ejemplos que que se van desarrollando.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Página web de Sphinx (http://sphinx-doc.org/)

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Página web de Python (http://www.python.org/)

## **Requerimientos Iniciales**

Lo principal que necesitas es *Saber leer y escribir*, eso es, saber leer exactamente lo que está escrito y escribirlo de igual modo. Esto referido a la sintaxis del formato, no al contenido que estarás creando. Por ejemplo, no obtienes lo mismo con **'esto'** = 'esto'; que con **'esto'** = *esto*.

necesitarás usar un editor de textos como el que viene instalado por defecto en tu sistema operativo.

- En **Linux** puedes disponer de los siguientes:
  - medit, geany, gedit, nano y muchos más.
- Para **Windows** tienes:
  - block de notas, el notepad++ este último muy recomendado pues posee complementos para el resaltado de código y permite cambiar la codificación de caracteres.

## Parte II

## **ANEXO**

		,			^
$\sim ^{4}$		T	•	$\sim$	٠,
CA	М		JL	Ŀ	_

## **Enlaces Utiles**

Listado de enlaces de utilidad para aprender sobre reStructuredText y Sphinx. aaa

# Parte III Indices and tables

- genindex
- modindex
- search

	Bibliografía
[CIT2016] Ejemplo de una cta bibliograf (Que a veces es bibliográfica otras solo de referencia.)	