



Дополнительные материалы

Основы игр и нарративного дизайна

Документация в процессе разработки

Основная литература

1. Литвина, Т. В. Дизайн новых медиа : учебник для вузов / Т. В. Литвина. — 3-е изд., испр. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — С. 21-26 — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18905-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/555050>

Дополнительная литература

1. Соколова, В. В. Вычислительная техника и информационные технологии. Разработка мобильных приложений : учебное пособие для вузов / В. В. Соколова. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 160 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16302-5. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/537272>

2. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебное пособие для вузов / А. Ф. Тузовский. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 219 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16300-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/537106>

Дополнительные материалы

1. Дизайн уровней. Документация и планирование // Манжеты гейм-дизайнера URL: <https://gdcuffs.com/practice-level-design> (дата обращения: 19.11.2024).

2. Уровень 4: Ранние стадии дизайна // Блог Анатолия Шестова (Owlcat Games) URL: <http://aushestov.ru/уровень-4-ранние-стадии-дизайна/> (дата обращения: 19.11.2024).





Интернет-ресурсы

№	Наименование	Ссылка
1	Структура игровой документации	https://www.youtube.com/watch?v=SZ3f2glR5vc
2	Как и зачем писать дизайн документ для игры	https://www.youtube.com/watch?v=xccxmytvnC4
3	Как разрабатывают игры – от концепта до прилавка	https://www.youtube.com/watch?v=s97Lb9FujU4
4	Оформления Дизайн Документа / Первый Опыт Разработка игр	https://www.youtube.com/watch?v=Vqu5cLjJON0
5	Документация верхнего уровня: суть игры, питч, вижн, столпы дизайна	https://www.youtube.com/watch?v=Ya3oCQVmU04

