Управление проектами

Тема 4. Управление персоналом и коммуникациями проекта

Глоссарий

Вознаграждение — это все то, что человек считает для себя ценным.

<u>Жизненный цикл команды проекта</u> — это совокупность стадий, через которые проходит команда за период своего функционирования.

<u>Коллективные договоры</u> — договоры, заключенные, например, с профсоюзами или другими объединениями.

Конфликт — столкновение несовместимых, противоположно направленных тенденций, отдельно взятого эпизода в сознании человека, в межличностных или межгрупповых отношениях, связанных с острыми эмоциональными переживаниями.

<u>Межличностные интерфейсы</u> — взаимодействия индивидуумов, занятых в проекте.

<u>Мотивация</u> — это процесс, по стимулированию человека или группы людей к активизации деятельности по достижению целей организации.

<u>Ограничения</u> — факторы, ограничивающие возможности команды управления проектом.

<u>Организационные интерфейсы</u> — формальные и неформальные взаимодействия между различными организационными единицами (различными участниками проекта, различными подразделениями и пр.).

<u>Потребности</u> — это осознание недостатка чего-либо, вызывающее побуждение к действию.

<u>Роль</u> — это описание ограниченного множества действий, выполняемых кем-то или чем-то в рамках определённого процесса.

<u>Технические интерфейсы</u> — взаимодействия между представителями разных технических дисциплин.

