



# Дополнительные материалы

## Основы игр и нарративного дизайна Сеттинг. Лор игры. Миростроение

### Основная литература

1. Литвина, Т. В. Дизайн новых медиа : учебник для вузов / Т. В. Литвина. — 3-е изд., испр. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — С. 21-26 — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18905-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/555050>

### Дополнительная литература

1. Соколова, В. В. Вычислительная техника и информационные технологии. Разработка мобильных приложений : учебное пособие для вузов / В. В. Соколова. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 160 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16302-5. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/537272>

2. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебное пособие для вузов / А. Ф. Тузовский. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 219 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16300-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/537106>

### Дополнительные материалы

1. Создание цепляющего игрового нарратива // Блог Анатолия Шестова (Owlcat Games) URL: <http://aushestov.ru/crafting-the-narrative/> (дата обращения: 19.11.2024).

2. Создаем игровую вселенную: что такое лор, как его написать и почему он так важен // ArtCraft Media URL: <https://artcraft.media/gejmdev/90-sozdaem-igrovuju-vselennuju-cto-takoe-lor-kak-ego-napisat-i-pochemu-on-tak-vazhen> (дата обращения: 19.11.2024).





## Интернет-ресурсы

№	Наименование	Ссылка
1	Как создать вселенную   ВОРЛДБИЛДИНГ и ЛОР	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=cXMM_wN7_tE">https://www.youtube.com/watch?v=cXMM_wN7_tE</a>
2	Как придумать сценарий игры, а не фильма. Сюжет — это не текст	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=folOrfjH980">https://www.youtube.com/watch?v=folOrfjH980</a>
3	Как создать игру с нуля   Все подробности для начинающих	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=KjBBC07hGjQ">https://www.youtube.com/watch?v=KjBBC07hGjQ</a>
4	Как создают постапокалипсис в играх — левел-дизайн, лор и окружение	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=1DNjKePVghc">https://www.youtube.com/watch?v=1DNjKePVghc</a>
5	Как стимулируют игроков. Пейсинг и механики	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=IIRoSf66Ct4">https://www.youtube.com/watch?v=IIRoSf66Ct4</a>

