

BEICUAR MATEMATKA

ТЕМА 6. Элементы аналитической

Feometpum B пространстве

Глоссарий

<u>Декартова система координат в трехмерном пространстве</u> — математическая система, в которой точки в трехмерном пространстве описываются тройкой чисел (x, y, z), где x — координата по оси x, y - по оси y, z - по оси z.

<u>Плоскость в трехмерном пространстве</u> — это двумерное геометрическое пространство, описываемое уравнением Ax + By + Cz + D = 0, где A, B, C и D — константы.

<u>Прямая в трехмерном пространстве</u> — это геометрическая фигура, которая не имеет ширины и протяженности, описываемая системой уравнений.

<u>Расстояние между точками в пространстве</u> — это геометрическое измерение, которое определяет расстояние между двумя точками в трехмерном пространстве, вычисляемое с использованием формулы расстояния.

<u>Система координат</u> — набор правил и соглашений, используемых для определения положения точек в трехмерном пространстве с помощью трех координат.

<u>Сфера</u> — трехмерное геометрическое тело, состоящее из всех точек, равноудаленных от центра. Ее уравнение имеет вид $(x - h)^2 + (y - k)^2 + (z - l)^2 = r^2$, где (h, k, l) - координаты центра, а r - радиус сферы.

<u>Точка в трехмерном пространстве</u> — это абстрактное понятие, описываемое тройкой координат (x, y, z), которые представляют ее положение.

<u>Уравнение плоскости в трехмерном пространстве</u> — определяет положение всех точек, принадлежащих этой плоскости, и может быть записано в виде Ax + By + Cz + D = 0, где A, B, C и D - константы.

