



Основы игр и нарративного дизайна

Пример ТЗ для художника

Разведчица / Scout

Внешность

Разведчица производит впечатление ловкого и выносливого человека. Стройное телосложение позволяет ей легче прятаться, быстро перемещаться по местности и не уставать. Однако она далеко не слаба и при необходимости может одолеть одиночного противника.

Во взгляде разведчицы читается сосредоточенность — ничто не ускользнет от ее внимания.

Она одета в плащ маскировочного цвета и рубаху из темной кожи. Не носит брони — она только замедлит ее, если нужно будет оторваться от вражеской погони. У плаща неровные края — размытые очертания помогают прятаться в кустах или сливаться с листвой.

На поясе разведчицы висит длинный кинжал — идеальное оружие, когда нужно тихо устранить часового. Также она носит несколько метательных ножей.

Характер

Главные качества разведчицы: пронырливость и наблюдательность. Она привыкла перемещаться скрытно, любыми способами избегая вражеских патрулей.

Тем не менее, отличная боевая подготовка позволит ей обезвредить часового или застать врасплох легковооруженный патруль, когда другого выхода нет. Во всех остальных случаях разведчица предпочтет отступить.

Референсы





Примеры того, как может выглядеть плащ.

