Дополнительные материалы

Основы игр и нарративного дизайна

Нарратив в играх

Основная литература

1. Литвина, Т. В. Дизайн новых медиа : учебник для вузов / Т. В. Литвина. — 3-е изд., испр. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — С. 21-26 — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18905-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/555050

Дополнительная литература

- 1. Соколова, В. В. Вычислительная техника и информационные технологии. Разработка мобильных приложений: учебное пособие для вузов / В. В. Соколова. Москва: Издательство Юрайт, 2024. 160 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-16302-5. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/537272
- 2. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений: учебное пособие для вузов / А. Ф. Тузовский. Москва: Издательство Юрайт, 2024. 219 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-16300-1. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/537106

Дополнительные материалы

- 1. Визуализация как инструмент нарративного дизайнера // App2Top URL: https://app2top.ru/narrative/vizualizatsiya-kak-instrument-narrativnogo-dizajnera-191916.html (дата обращения: 19.11.2024).
- 2. Архитектура в видеоиграх: Как окружение рассказывает историю? // Манжеты гейм-дизайнера URL: https://gdcuffs.com/architecture_in_games_2/ (дата обращения: 19.11.2024).





Интернет-ресурсы

Nº	Наименование	Ссылка
1	Настоящее и будущее нарративного дизайна. От игр до книг / Беседа	https://rutube.ru/video/0d5b615 61026d09945591173b1e715d4/
2	Как работает повествование в играх	https://www.youtube.com/watch ?v=BMoKN3_M-HE
3	Нарратив и повествование в видеоиграх Нарративный дизайн и способы погружения геймера в историю.	https://www.youtube.com/watc h?v=4NMDDJPtLFQ
4	Как повествование управляет игроком— нарративный дизайн в играх	https://www.youtube.com/watc h?v=NOvYc1-a7xw
5	Как сервис убивает нарратив в играх?	https://www.youtube.com/watc h?v=w7lOOyGa_tg

