

Технология программирования Среда разработки программ. Структура программы. Типы данных и переменные. Операции и встроенные функции.

Выражение — один из типов инструкции, который содержит логическую последовательность чисел, строк, объектов и операторов python.

Идентификаторы (переменные) — это имена, используемые для определения («идентификации») переменных, функций, классов, модулей и других объектов.

Инструкция — это логическая инструкция, которую интерпретатор Python может прочесть и выполнить.

Ключевые слова — идентификаторы, которые являются зарезервированными.

Компилятор — программа, переводящая написанный на языке программирования текст в набор машинных кодов.

Конкатенация — сложение строк.

Кортеж — последовательность элементов, которые разделены между собой запятой и заключены в скобки неизменяемый упорядоченный тип данных.

Макрос — функция, которая на вход принимает AST-дерево и, каким-то образом его преобразуя, возвращает новое.

Отладчик — компьютерная программа для автоматизации процесса **отладки**: поиска ошибок в других программах, ядрах операционных систем, SQL-запросах и других видах кода.

Плагин — независимо компилируемый программный модуль, динамически подключаемый к основной программе и предназначенный для расширения и/или использования ее возможностей. Плагины обычно выполняются в виде библиотек общего пользования.

Присваивание — фундаментальный элемент этого языка, определяющий способ создания и сохранения объектов с помощью выражений.

Репликация — умножение строк.





Список — то упорядоченная коллекция элементов, которая позволяет хранить несколько значений в одной переменной.

Среда разработки (IDE) — это программное обеспечение, которое обеспечивает все необходимые инструменты для разработки программного обеспечения в одном месте.

Строка — это последовательность символов произвольной длины.

Pynput — модуль, который позволяет перехватывать и имитировать события устройств ввода, а именно клавиатуры и мыши.

Python — мультипарадигмальный высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью ориентированный на повышение производительности разработчика, читаемости кода и его качества, а также на обеспечение переносимости написанных на нем программ.

