



Основы игр и нарративного дизайна

Пример описания мира

Игра в реалистическом сеттинге

Время и место

История разворачивается в Соединенных Штатах Америки в начале нулевых годов этого столетия. Для места действия был выбран небольшой город Рокленд, который существует в действительности. Рокленд находится в штате Мэн, на берегу бухты Пенобскот залива Мэн Атлантического океана. Население города небольшое — 7000 человек.

Общество

Город провинциальный, с преобладающим количеством белого населения (95,8 %). В городе есть Мэнский музей маяков — самый большой в мире. Ежегодно с 1 по 5 августа в городе проходит Фестиваль лобстеров штата Мэн. Исконными жителями территории штата были индейцы, говорящие на алгонкинских языках. В 1620-е годы вдоль побережья Мэна был основан ряд английских поселений, но из-за сурового климата, лишений и конфликта с аборигенами многие из них в последующие годы исчезли.

Технологии

Так как действия игры разворачиваются в наше время в реальном мире, магии не будет. Однако один из двух главных героев, а именно Гардинер, обладает острым чувством интуиции и благодаря этому раскрывает дела. Бангор же дотошен к деталям и фактам. Технологии судебной экспертизы развиты не очень хорошо и занимают длительное время. Оружие у главных героев стандартное полицейское для того времени: у Гардинера SIG Sauer P226,

у Бангора Glock 19. Глок — современное легкое оружие, в то время как у SIG Sauer более приятная эргономика за счет большего веса. У Бангора также есть M4 для проведения спецопераций.

Экономика

Город получает прибыль от добычи известняка, лесозаготовок и туризма. Местоположение у воды и развитое кораблестроение повлияли на скорый рост города в прошлом. Сейчас близость воды обеспечивает разные варианты логистической доступности города. Рокленд — конечная точка маршрута Мэнской Восточной железной дороги и отправная точка паромных рейсов на острова бухты Пенобскот. Последнее очень привлекает туристов.





Политика

Политическое устройство и законы соответствуют существующим законам штата Мэн. За убийство в этом штате, в зависимости от степени тяжести, можно получить наказание от одного года лишения свободы до пожизненного заключения. Среди группировок выделяется только одна, которую обвиняют в убийстве в самом начале истории.

