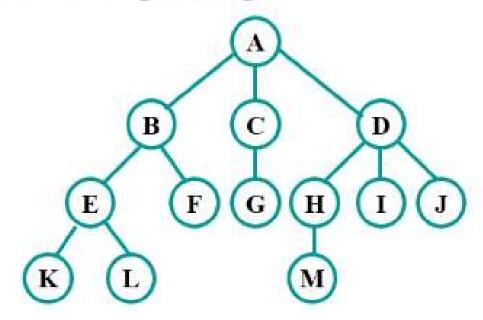
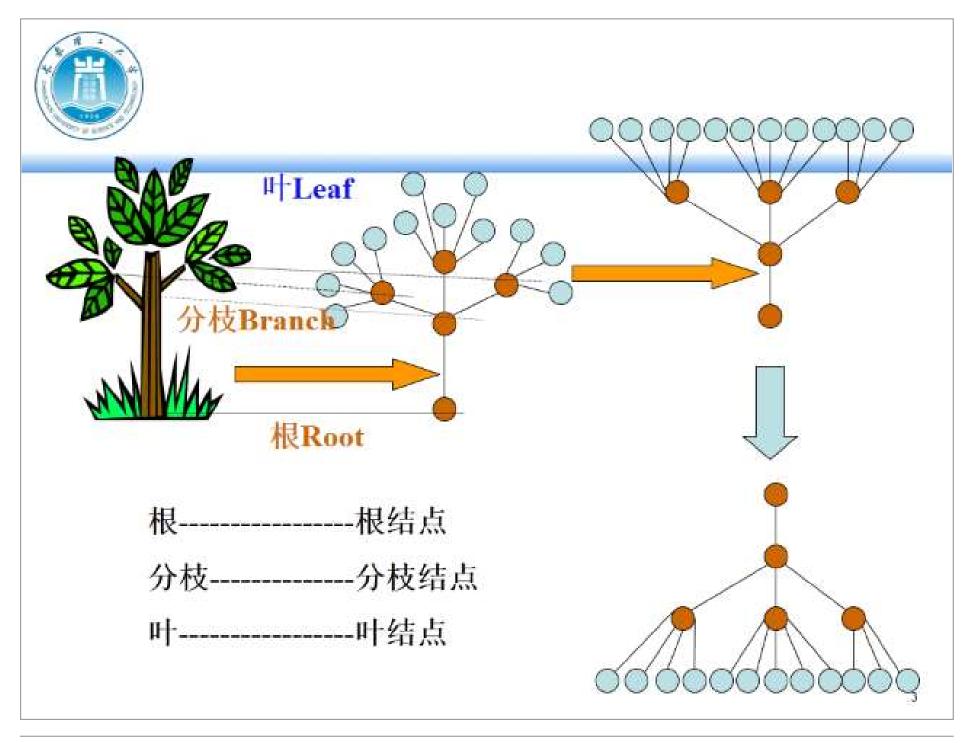
填空题 5分

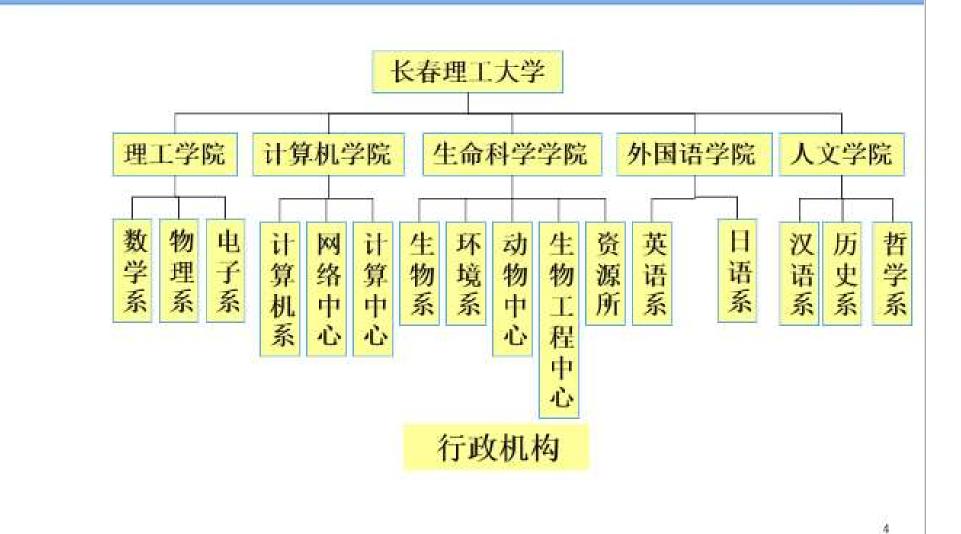
结点B的度 [填空1]、结点I的双亲 [填空2]、 结点B, C, D为 [填空3]、结点F, G为 [填空 4]、树的深度 [填空5]。







树形结构是一种非线性结构,应用十分广泛。此,行政机构、家谱、磁盘目录等





❖ 术语主要来源于家谱和树:

双亲、父母(Parent); 子女、孩子(Child):

若〈a,b〉∈ R,则称a是b的双亲,b是a 的子女(孩子).

叶结点(Leaf): 度为O的结点;

分枝结点(Branch node): 度大于0的结点;

结点度(Degree): 该结点所拥有的子女数;

树的度: 树内各结点度的最大值;

结点的层次(Level):设根结点的层次为1,其它任一结点

所在的层次是其双亲的层次加1;



深度(Depth): 树中结点的最大层次;或称为高;

兄弟(Sibling): 具有同一双亲的结点互称兄弟;

堂兄弟(Cousin):双亲在同一层的结点之间互称堂兄弟;

路径 (Path): 如果有结点序列 $n_1,n_2,n_3,...,n_k$, 并且前1个结

点是后1个结点的双亲;它的长度是k-1;

祖先、后代(ancestor):一个结点是它所有子树中的结点

的祖先,这些结点是它的后代(子孙);

有序树(Ordered tree):每个结点的子女由左到右是有次

序的称有序树; 否则是无序树;

A B C A C B



- ❖树的定义:树是n(n>=0)结点的有限集, 在任意非空树中:
- (1) 有且仅有一个特定的结点称为根(Root)的结点.
- (2) 当n>1时, 其余的结点可分为m个互不相交的子集 T₁, T₂, ..., T_m, 每个子集又都是树, 称为根的子树(Sub tree).

树的定义具有递归性



❖抽象数据类型树的定义:

ADT Tree{

数据对象D: D是具有相同特性的数据元素的集合。

数据关系R: 若D为空集,则称为空树;

若D仅含一个数据元素,则R为空集,否则R={H},H是如下

- 二元关系:
- (1) 在D中存在唯一的称为根的数据元素root,它在关系H下 无前驱;
- (2) 若D-{root}≠ Ø 则存在D-{root}的一个划分D1, D2, ..., Dm, (m>0), 对任意j≠k(1≤j,k≤m)有Dj∩Dk= , Ø 且对任意的i(1≤i≤m), 唯一存在数据元素xi∈Di, 有<root, xi>∈H;



(3) 对应于D-{root} 的划分,H-{<root, x_1 >, ..., <root, x_m >} 有唯一的一个划分 H_1 , H_2 , ..., $H_m(m>0)$, 对任意 $j \neq k$ ($1 \leq j$, $k \leq m$) 有 $H_j \cap H_k$, 且对任意 i ($1 \leq i \leq m$), H_i 是 D_i 上的二元 关系,(D_i , { H_i }) 是一棵符合本定义的树,称为根**root**的子树。

基本操作:

InitTree(&T)

操作结果:构造空树T。

DestroyTree(&T)

初始条件: 树T存在。

操作结果,销毁树T。



CreateTree (&T, definition)

初始条件: definition给出树T的定义。

操作结果: 按definition构造树T。

ClearTree (&T)

初始条件;树T存在。

操作结果:将树T清为空树。

TreeEmpty(T)

初始条件: 树T存在。

操作结果: 若T为空树,则返回TRUE,否则FALSE。

TreeDepth(T)

初始条件: 树T存在。

操作结果;返回T的深度。



Root (T)

初始条件: 树T存在。

操作结果:返回T的根。

Value(T, cur_e)

初始条件: 树T存在, cur_e是T中某个结点。

操作结果:返回cur_e的值。

Assign(T, cur_e, value)

初始条件: 树T存在, cur_e是T中某个结点。

操作结果:结点cur_e 赋值为value。

Parent (T, cur e);

初始条件:树T存在,cur_e是T中某个结点。

操作结果: 若cur_e是T的非根结点,则返回它的双亲,

否则返回"空"。



LeftChild(T, cur_e);

初始条件:树T存在,cur_e是T中某个结点。

操作结果: 若cur_e是T的非叶子结点,则返回它的

最左孩子, 否则返回"空"。

RightSibling(T, cur_e);

初始条件: 树T存在, cur_e是T中某个结点。

操作结果: 若cur_e有右兄弟,则返回它的右兄弟,

否则返回"空"。



InsertChild(&T, &P, i, c);

初始条件: 树T存在, p指向T中某个结点, i指结点的度,

非空树c与T不相交。

操作结果:插入c为T中p所指结点的第i棵子树。

DeleteChild(&T, &p, i);

初始条件: 树T存在,p指向T中某个结点,i指结点的度,

操作结果: 删除T中p所指结点的第i棵子树。

TraverseTree(T);

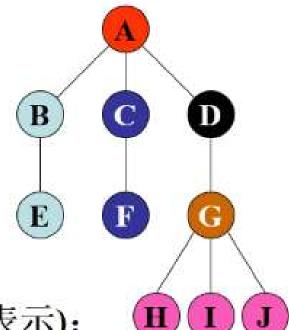
初始条件;树T存在。

操作结果: 按某种次序对T的每个结点进行遍历。

}ADT Tree

6.1 树 (Tree) 的定义和基本术语

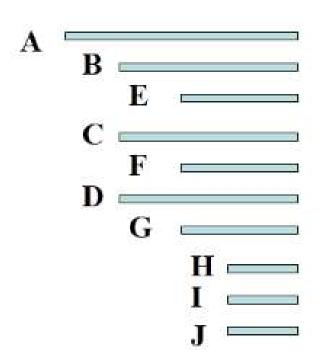
- ❖ 树的表示方法:
- 1. 树形表示:

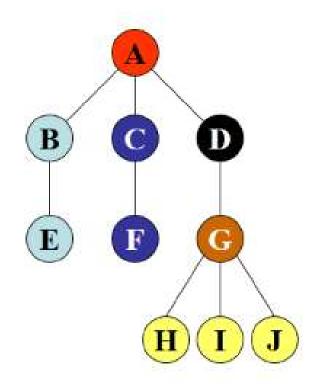


2. 括号表示(广义表表示):

6.1 树 (Tree) 的定义和基本术语

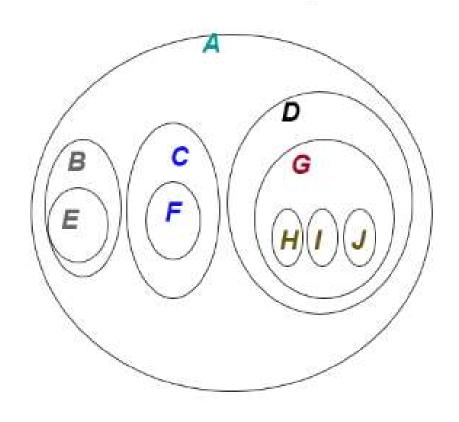
3. 凹入表表示(目录表示法):

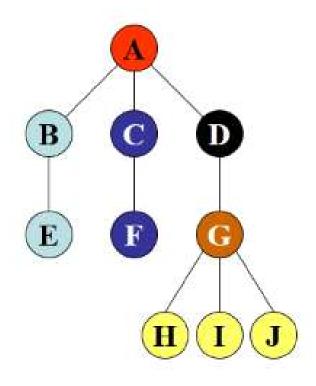




6.1 树 (Tree) 的定义和基本术语

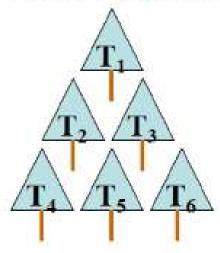
4. 文氏图表示(集合表示):



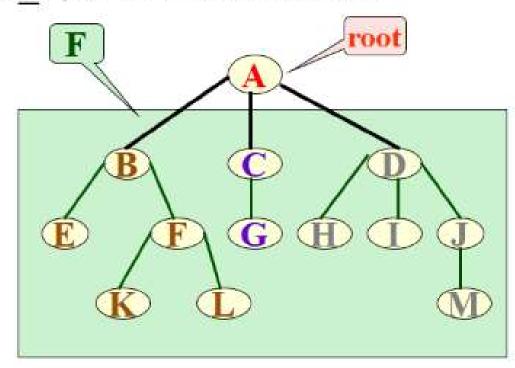




❖森林(Forest): 是m(m > 0)棵互不相交的树的集合



(例如删除树根后的 子树构成一个森林)



任何一棵非空树是一个二元组 Tree = (root, F) 其中: root 被称为根结点, F 被称为子树森林



二叉树的基本概念

6.2.1 二叉树的定义

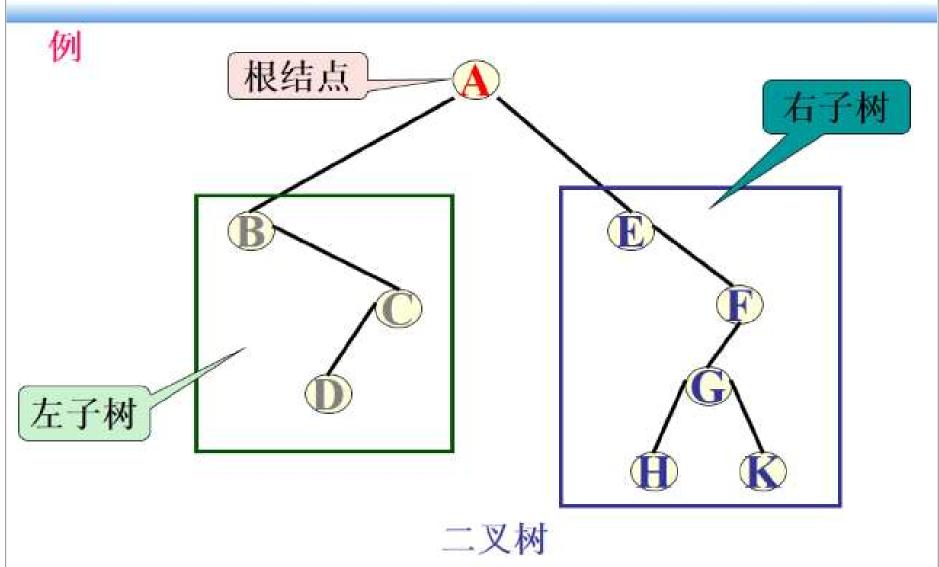
- 二叉树: 是n (n>=0) 结点的有限集, 在任意非空树中:
- (1) 有且仅有一个特定的称为根(Root)的结点;
- (2) 当n>1时,其余的结点最多分为2个互不相交的子集 T_1 ,

 T_2 ,每个又都是二叉树,分别称为根的左子树和右子树.

二叉树是另一种树形结构。



二叉树的基本概念



投票 最多可选1项

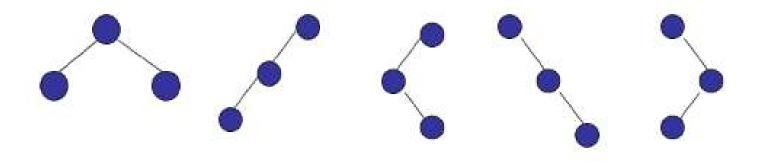
具有3个结点的二叉树可能有几种不同形态?

- A 1
 - _
- B 2
- 3
- **D** 5



二叉树的基本概念

具有3个结点的二叉树可能有几种不同形态?





二叉树的性质

性质1: 在二叉树的第i层最多有2i-1 个结点(i>=1).

用归纳法证明:

归纳基: i=1 层时,只有一个根结点, $2^{i-1}=2^0=1$;

归纳假设: i=k时命题成立;

归纳证明:

i=k+1时,二叉树上每个结点至多有两棵子树,

则第 i 层的结点数

 $= 2^{k-1} \times 2 = 2^{(k+1)-1} = 2^{i-1}$.



二叉树的性质

性质2: 深度为k的二叉树最多有2k-1个结点(k>=1).

证明:

基于性质1,深度为k的二叉树上的结点数最多为

$$2^{0}+2^{1}+\cdots+2^{k-1}=2^{k}-1$$



二叉树的性质

性质3: 任一二叉树, 若叶结点数是 n_0 , 度为2的结点数是 n_2 ,则 $n_0 = n_2 + 1$

证明:

设 二叉树上结点总数 $n = n_0 + n_1 + n_2$ 又 二叉树上分支总数 $b = n_1 + 2n_2$ 而 $b = n-1 = n_0 + n_1 + n_2 - 1$ 由此, $n_0 = n_2 + 1$