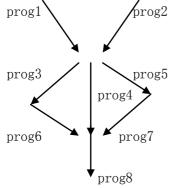
_							<u> </u>		`	<u> </u>	<u> </u>	<u>\</u>	M/ /		
编号						200	20	0	年第	学	期	审核负责	人签字	开(闭)卷	
科目	操作系统					参考班级							闭		WE STATE OF THE ST
题号	-	П	Ш	四	五	六	t	八	九	+	总分	命题	教师	印数	THE STATE OF THE S
得分															The state of the s
评阅												王艳	查春		7
人															
		. 占	₩ ## (后办		# 10 .	/\\								
得分		、垻≦	全越 (每空 1	1 分,;	共 10 %	ガ)								
1、程序	亨顺序:	执行的	特征	有顺序	性、_				`			o			
2、为	了实现	虚拟页	[式存	储器,	系统业	必须提	供的硬	件支持	寺有						o
3、进和	呈创建	原语的	为工作	首先是	<u> </u>				,	后为	新进程分	↑配资源,接	接着		,最后将新进程插入就绪队列。
4、程序	字的链:	接方さ	右												<u>三</u> 种。
,,															
得分		、选	译题(选择正	E确答	案的字	母填)	人括号	,每小	题 1 2	分,共1	0分)			
4 60	Y4 10 7 1 :	-m - /-i	Sm. 1.	m 2-41	. // 11 E	= 1. 7		,	/H . D. //						
1、多i											作训码	HH 土	ב (מ	程序,数据,作』	11、12 田 土
														Y 操作来改变。	下 00-97 17
).				
											(n-1)		D) ($\sim -(n-1)$	
4、分[->	4 T N A F	
A) 5、作\												X	D) :	多里式分区	
													D) -	罗辑化	
6、联想										/J/± [٠,		<i>D)</i> ,	C1410	
										地址变	で 換		D)	存储通道程序	
7、在															
											C) 可变	区式分区分配	5	D)段页式在	存储管理
8、磁											() 市片			D) DM	
9、在 ⁻											C) 帧			D) DMA	
	索引文										C) Hash	n文件		D) 串联文(件
10、存											,			, , , , , , , , ,	
								只能随	机访问	j	C) 万	化能顺序访问	ij	D) 用户可以	直接操作
% ⊟ /\		. 2 ∧	外 电电 〈	信』。	おんハ	# 4	0 <i>(</i> /,)								
得分	_ =	、问行	計	每小是	20分	, 共 3	リ分)								

1、文件目录和目录文件各起什麽作用?目前广泛采用的目录结构形式是哪种?它有什麽优点?

八百年三八,四起郑	
2、在设备管理中,何谓设备独立性?如何实现设备独立性?	W. B. B. T. B.
3、存储管理研究的主要课题有哪些?	
4、什麽是 DMA 方式? 它与中断方式的主要区别是什麽?	
4、作麼定DMA 分式:它可中國方式的主要区別定任麼:	
5、要使一个系统不发生死锁,一般可采用哪些方法?简述它们的实现原理。	
得分 四、应用题(每小题 10 分,共 30 分)	
1、某软盘有 40 个磁道,磁头从一个磁道移至另一个磁道需要 6ms,文件在磁盘上非连续存放,逻辑上相邻数据块延迟时间及传输时间分别为 100ms 和 25ms。问:	的平均距离为13个磁道,每块的旋转
(1) 读取一个 100 块的文件需要多少时间? (2) 如果对磁盘进行整理并使同一文件的磁盘块尽可能靠拢,使逻辑上相邻数据块的平均距离降为 2 个磁道,这时	付读取 100 块的文件又需要多少时间?

3、设有8个程序prog1,prog2, ……prog8, 它们在并发系统中执行时有如下图所示的制约关系, 试用P、V操作实现这些程序间的同步(5分)



第07套试卷答案

- 一、填空题(每空1分,共10分)
- 1、封闭性、结果可再现性
- 2、请求分页的页表机制、缺页中断机构、地址变换机构
- 3、申请空白 PCB、 初始化 PCB
- 4、静态链接、装入时动态链接、运行时动态链接
- 二、单项选择题(每小题1分,共10分)
- 1, D 2, B 3, C 4, C 5, B 6, C 7, A 8, D 9, B 10, A
- 三、问答题(每小题6分,共30分)
- 1、答:文件目录记录文件的名字、文件长度、文件存放在外存上的物理地址,以及文件属性和文件建立时间、日期等信息也称之为文件控制块。目录文件是文件系统把同一卷上的若干文件的文件目录组成一个独立的文件,这个全部由文件目录组成的文件称目录文件。

文件目录和目录文件是两个不同的概念,文件目录记录文件的管理信息,它用于对单个文件的控制;目录文件是由全部文件目录组成的文件,它用于整个文件系统的管理。

目前广泛采用的目录结构是树形目录结构,它的主要优点是:检索效率高,允许文件重名,确切反映了信息的层次结构,并且可以利用层次结构实现文件共享和保护。

2、答:设备独立性是指用户程序独立于所使用的具体物理设备。① 从程序设计的角度看各种设备所体现的接口都是一致的。② 操作系统对所有的设备及设备操作都采取统一方式管理。

为了实现设备的独立性,系统应为每个用户进程配置一张用于联系逻辑设备名和物理设备名的映射表,以根据当前的实际情况实现逻辑设备名到具体设备的映射。

- 3、答: ①存储分配问题②地址再定位问题③存储保护问题④存储扩充问题
- 4、答: DMA 方式也称直接内存存取方式,其特点是外设在硬件支持下直接与内存交换成批数据而无须 CPU 干预。DMA 方式下的系统地址总线和数据总线以及一些控制信号线都是与 CPU 共用的。平时由 CPU 管理使用,当进行直接内存存取数据时,采用偷窃总线控制权的办法,将 CPU 管理的总线由 DMA 控制器接管,并由 DMA 控制器控制外设与内存之间的成批数据传送。当本次 DMA 传送的数据全部传送完成后发出一个中断并由 CPU 响应中断并回收总线控制权。

区别:①中断方式在每个数据传送完成后中断 CPU,而 DMA 方式则是在所要求传送的一批数据全部传送结束时中断 CPU;②中断方式的数据传送是在中断处理时由 CPU 控制完成,而 DMA 方式则是在 DMA 控制器的控制下完成。

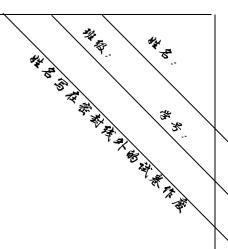
- 5、答:(1)死锁检测:当系统为进程分配资源时,若未采用任何限制性措施,则必须保存有关资源的请求和分配信息,并采用某种算法根据这些信息 来检测系统是否已进入死锁状态。
- (2) 死锁解除: 当死锁出现后常采用撤销某些进程或剥夺某些进程资源的方法来解除死锁。
- (3) 死锁避免: 该方法把系统的状态分为安全和不安全两种,并保证系统始终处于安全状态,从而避免死锁的发生。
- (4) 死锁预防:通过破坏死锁的 4 个必要条件中的 2-4 个条件之一来预防死锁的出现,即:①破坏"请求和保持"条件②破坏"不剥夺"条件③破坏"环路等待"条件

四、应用题(每小题10分,共30分)

1、解答:

磁盘访问时间由3部分组成,即寻道时间、旋转延迟时间和传输时间

- (1) 磁盘整理前,逻辑上相邻数据块的平均距离为 13 个磁道,则读取一块数据所花费的时间为: 13*6+100+25=203ms,则读取一个 100 块的文件所需要的时间为: 203*100=20300ms
- (2) 磁盘整理后,逻辑上相邻数据块的平均距离为 2 磁道,读一块数据花费的时间为: 2*6+100+25=137ms,则读取一个 100 块的文件所需要的时间为: 137*100=13700ms



2、解答:

(1) 如图:

0					300k	400k	512k
	300k				100k		
0	150k	180k 2	220k	280k	300k	400k	512k
150k		40k	60k		100k		

空闲区为: 起始地址: 150k 280k 400k

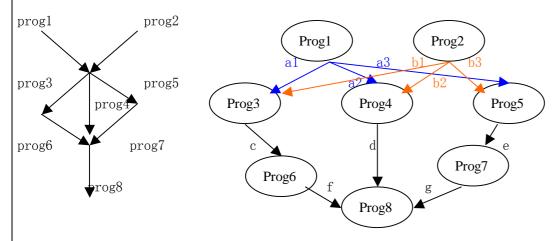
大小: 30k 20k 112k

(2) 如图: 0 150k 210k 300k 400k 430k 470k 512k 150k 60k 100k 40k

空闲区为: 起始地址: 400k 470k 210k 大小: 30k 42k 90k

(3) 再申请 100k (1) 可分, (2) 则不可以

3、



解答: 见上图 设信号量 a1=a2=a3=b1=b2=b3=c=d=e=f=g=0;

cobegin

begin prog1; signal (a1); signal (a2); signal (a3) end;

begin prog2; signal (b1); signal (b2); signal (b3) end;

begin wait(a1); wait(b1); prog3; signal(c) end;

begin wait(a2); wait(b2); prog4; signal(d) end;

begin wait(a3); wait(b3); prog5; signal(e) end;

begin wait(c);prog6;signal(f) end;

begin wait(e);prog7;signal(g) end;

begin wait(d); wait(f); wait(g); prog8 end;

coend