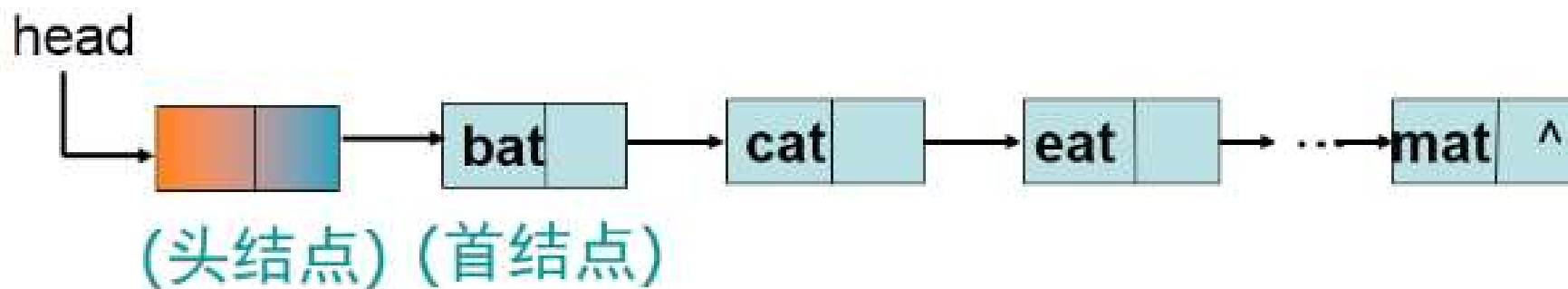
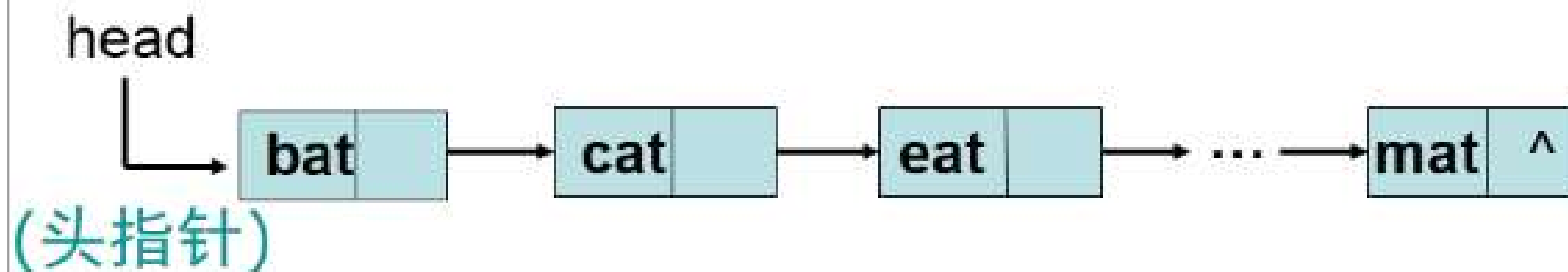




# 单链表存储结构特点

线性表 (bat, cat, eat, fat, hat, jat, lat, mat)





# 数据结构与算法

刚刚我们完成了什么？

大家想一想

单链表的逻辑结构

单链表的结构定义



接下来，我们要做什么？



# 单链表基本运算的实现

## 1. 初始化空的单链表

生成一个新结点作为单链表L的头结点，并设其指针域为空。算法如下：

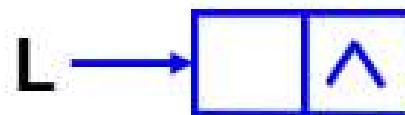
```
void InitList_L(Linklist &L)
```

```
//构造一个空的单链表L
```

```
{ L=(LinkList)malloc(sizeof(Lnode));
```

```
  L->next=NULL;
```

```
}//InitList_L
```





# 单链表基本运算的实现

## 2. 销毁单链表

从单链表L的头结点开始依次释放表中每一个结点所占用的存储空间。

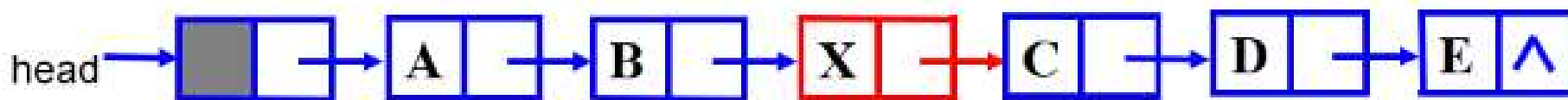
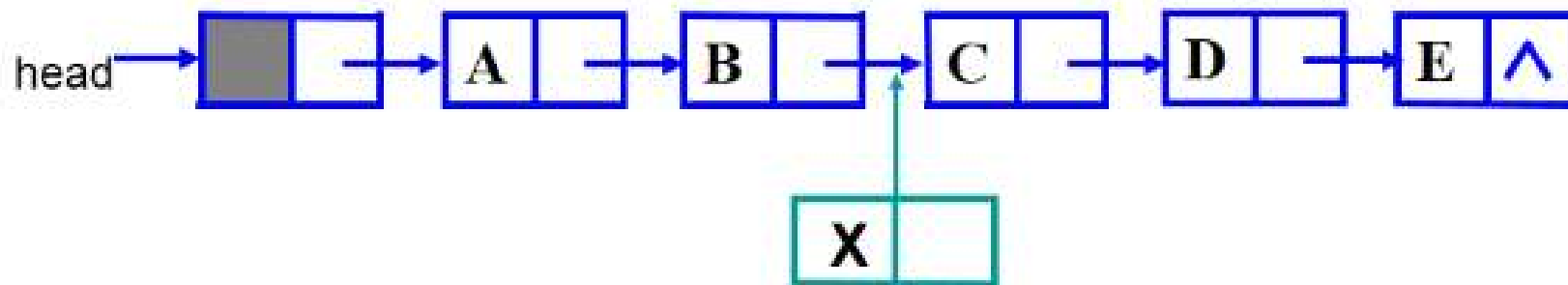
**void DestroyList\_L(Linklist &L)** //释放单链表L所占用的存储空间

```
{ while(L)
    { p=L;
      L=L->next;
      delete p; }
} //DestroyList_L
```



# 单链表基本运算的实现

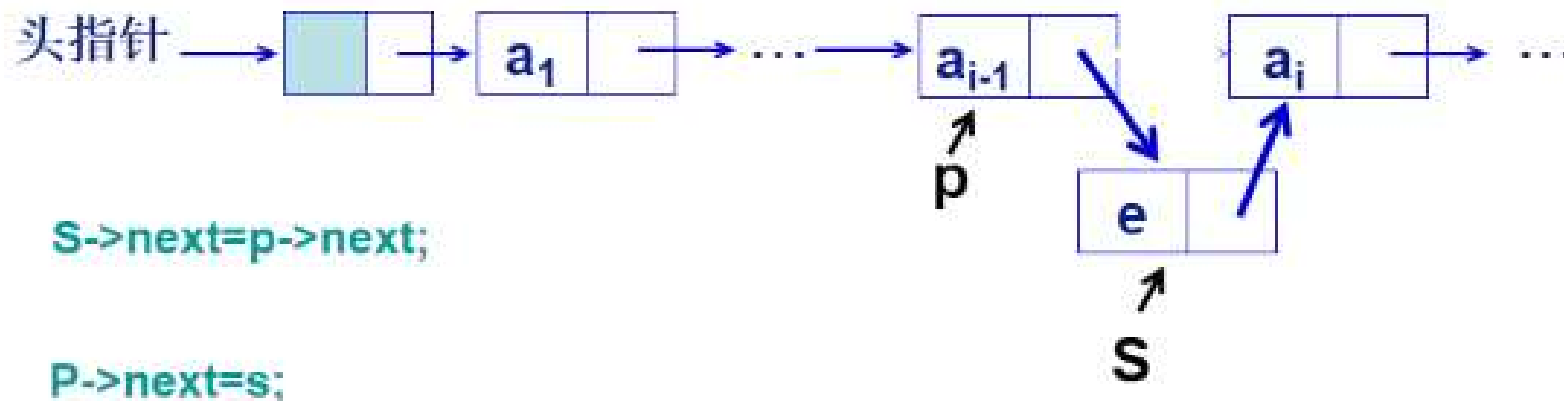
## 3. 单链表的插入





# 单链表基本运算的实现

- 插入操作是将值为 $e$ 的新结点插入到表的第 $i$ 个结点的位置上，即插入到 $a_{i-1}$ 与 $a_i$ 之间。
- 插入过程：1) 定位；2) 插入。





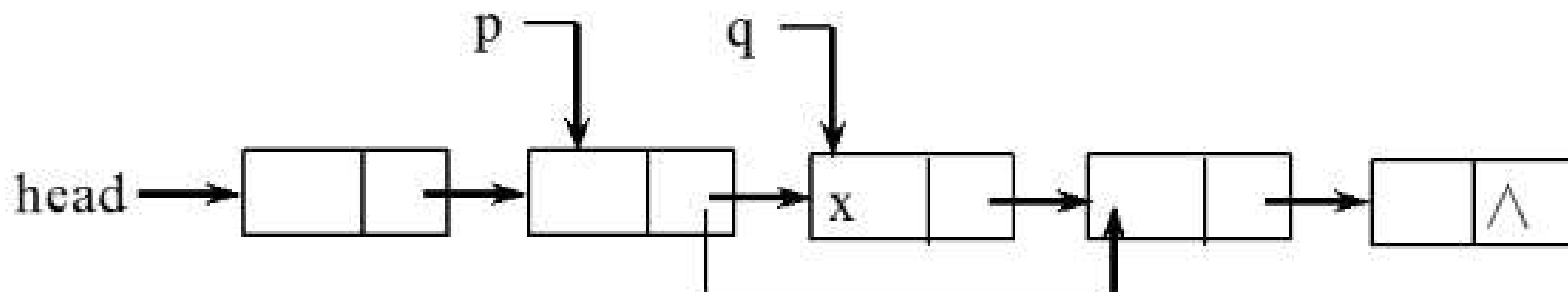
# 单链表基本运算的实现

```
Status ListInsert_L(LinkList &L,ElemType e, int i) {  
    p=L; j=0;  
    while(p&& j<i-1){p=p->next;++j;}  
    if(!p|| j>i-1) return error;  
    s=(LinkList)malloc(sizeof(Lnode));  
    s->data=e; s->next=p->next;  
    p->next=s;  
    return OK;  
} //end ListInsert_L
```



# 单链表基本运算的实现

## 4. 单链表的删除:



通过示意图可见，要实现对结点\*q的删除，首先要找到\*q的前驱结点\*p，然后完成指针的操作即可。指针的操作由下列语句实现：

```
p->next=q->next;  
free (q);
```





# 单链表基本运算的实现

## 4. 单链表的删除:

算法思路:

1. 如果链表为空，则不能进行删除操作；
2. 查找待删除结点，得到其前趋结点；
3. 将待删除结点从链表中删除。

```

int ListDelete_L(LinkList &L, int i, ElemType &e) {
//在带头结点的单链线性表L中，删除第i个元素，并由e返回其值
    p = L; int j = 0;
    while (p->next && j < i-1)        // 寻找第i-1个结点
        {p = p->next; ++j; }
    if (!(p->next) || j > i-1) return ERROR; // 位置不合理
    q = p->next;
    e = q->data;
    p->next = q->next;                // 删除并释放结点
    delete q;
    return OK;
} // ListDelete_L

```

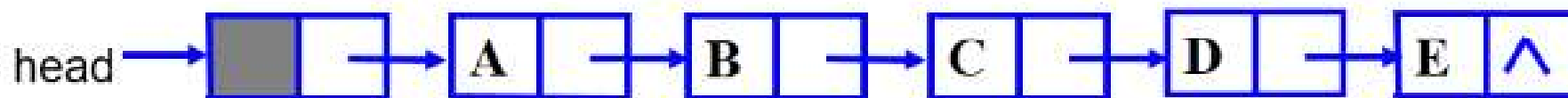


# 单链表基本运算的实现



接下来，大家一起讨论！创建线性表时，会不会出现下面的情况？

线性表 (A, B, C, D, E)



为什么？

**单选题** 1分

**上述情况，哪种说法是正确的？**

- A 可能出现**
- B 不可能出现**
- C 一定出现**
- D 一定不出现**



# 单链表基本运算的实现

## 5. 创建单链表

### ★ 头插法建表

该方法从一个空表开始，重复读入数据，生成新结点，将读入数据存放到新结点的数据域中，然后将新结点插入到当前链表的表头上，直到读入结束标志为止。

### ★ 尾插法建表

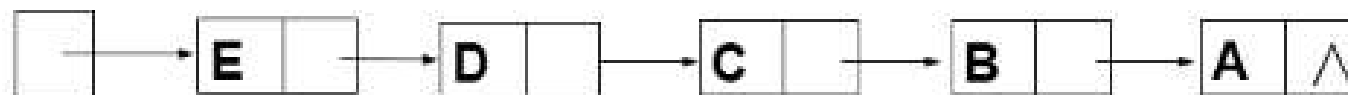
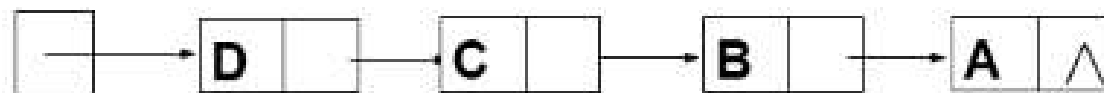
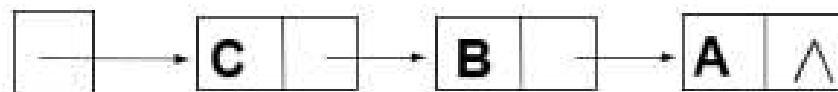
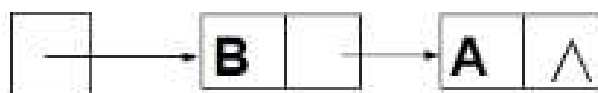
头插法建立链表虽然算法简单，但生成的链表中结点的次序和输入的顺序相反。若希望二者次序一致，可采用尾插法建表。该方法是将新结点插入到当前链表的表尾上，为此必须增加一个尾指针 $r$ ，使其始终指向当前链表的尾结点。



# 单链表基本运算的实现

## 头插法建立单链表

问题描述示意图：



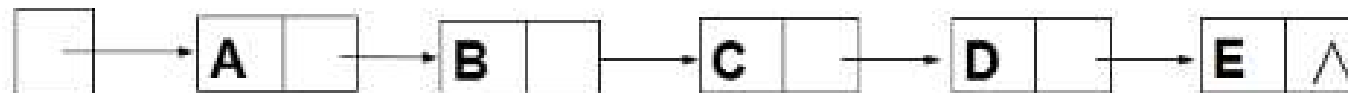
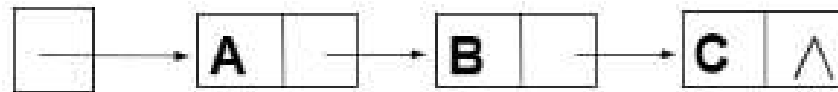
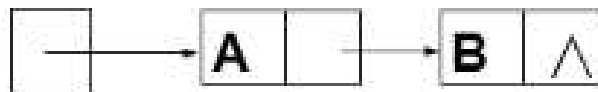
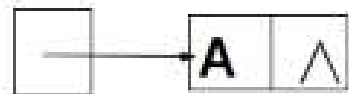
25



# 单链表基本运算的实现

## 尾插法建立单链表

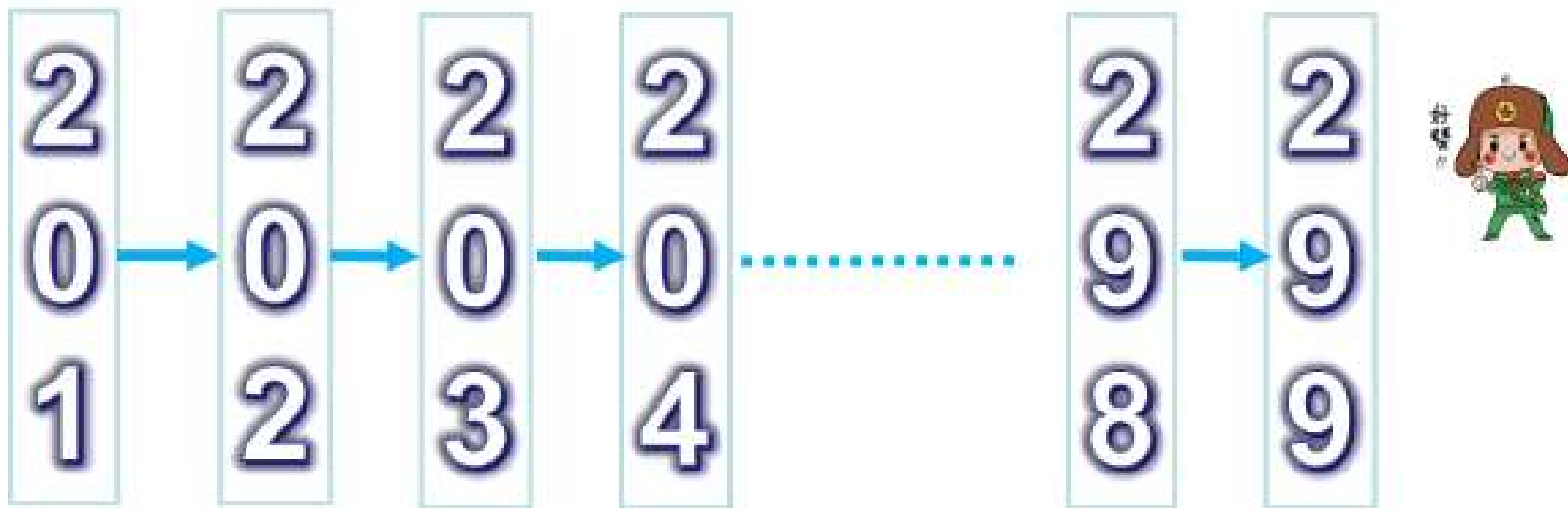
问题描述示意图：



26



# 数据结构与算法



张小宇每次收作业时，通常会从201室（他的寝室）走到299室。有一天，他到240室与张小亮讨论数据结构问题后，突然想起作业还没有收。**接下来，他会怎么做？**