实验一:

题目: 棋盘覆盖问题

内容: 输入特殊方格的位置以及棋盘大小(2^k个方格即输入k),用分治法实现 L型骨牌覆盖磁盘问题,计算结果显示棋盘骨牌覆盖情况(用数字表示)

实验二:

题目: 矩阵连乘问题

内容: n 个矩阵连乘,不满足交换律,但是满足结合律,通过不同的加括号方式,会使得需要的乘法次数不同。用动态规划方法计算,找出最优加括号方式,使总的乘法次数最少。

实验三:

题目: 最长公共子序列问题

内容:输入两个相同类型的序列,用动态规划方法计算他 们的最长公共子序列的长度以及序列。

实验四:

题目:多边形游戏问题

内容:按照要求输入多边形的边和顶点,游戏第一步: 删除一条边, 随后的 n-1 步按以下方式操作:

- 1)选择一条边 E 以及由 E 连接着的 2 个顶点 v1 和 v2
- 2) 用一个新的顶点取代边 E 以及由 E 连着的 2 个顶点 v1 和 v2。将由顶点 v1 和 v2 的整数值通过边 E 上的运算得到的结果赋予新顶点。直到最后,所有边被删除,确认使结果达到最大值的删除方式和最大值。

实验五:

题目: 0-1 背包问题

内容: 给定n种物品和一个背包,物品i价值wi和重量vi 已知,确定装入背包的物品方案,使得包内物品总价值 最大。

实验六:

题目: n 后问题

内容:确定国际象棋棋盘上的 n 个皇后的位置,使之不位于同一行,同一列,同一斜线上的最佳方案。

实验七:

题目:符号三角形问题

内容:确定一行n个符号(+号或-号)按照同或的规则,向下生成三角形,确定三角形中+号个数和-号个数相等的符号三角形的个数。

实验八:

题目: 旅行售货员问题

内容: 旅行售货员从一个城市出发,确定他从每个城市经过且只经过一次的情况下,最短路径。