

作业一

- 1、 值类型和引用类型的区别
- 2、 求 $1+2+3+\cdots+1000$ 的和，把和输出，计算每步结果中有多少个最后以 8 结尾的。

作业二

- 1、 利用数组存储多人多课程的成绩（二维数组即可），完成以下任务：
 - a) 找到学习成绩最好的学生
 - b) 找到任意学生最高成绩和最低成绩
 - c) 针对某一门课程进行排序
 - d) 按照学习成绩对学生进行排序
- 2、 利用数组实现元素的添加、修改、删除、查找操作

作业三

- 1、 设计一个日期类。该类中有一些方法需要实现
 - a) 可以根据输入的年份判断是否为闰年
 - b) 可以根据当前输入的日期判断是星期几
- 2、 设计一个水果类，包括水果的类型，适合吃的季节，作用；设计其子类苹果类，适合在冬天吃，作用减肥；设计水果的子类西瓜类，适合在夏天吃，解渴；设计水果的子类橙子，适合在春天吃，补充维生素；设计水果的子类梨，适合在秋天吃，止咳。任意给出一种水果，给出其类型、适合的季节、功效等信息；

作业四

1、设计一个动物声音“模拟器”，模拟众多动物的叫声，要求如下：

（1）编写 `Animal` 接口：包括两个抽象方法 `cry()` 和 `getAnimalName()`，要求实现该接口的各种具体动物类给出自己的叫声和种类名称。

（2）编写模拟器 `Simulator`：该类有一个 `playSound(Animal animal)` 方法，该方法的参数是 `Animal` 类型。即参数 `animal` 可以调用实现 `Animal` 接口类重写的 `cry()` 方法播放具体动物的声音，调用重写的 `getAnimalName()` 方法显示动物种类的名称。

（3）编写实现 `Animal` 接口的 `Dog` 类和 `Cat` 类

作业五

1、自定义异常

描述：自定义一个三角形类 `Triangle`。其中有成员属性 `x`, `y`, `z` 作为三个边长。成员方法 `getCircumference` 求周长, `showInfo` 显示三条边长。对于两个成员方法, 如果三条边不能构成一个三角形时, 抛出自定义异常 `InvalidTriangleException`, 否则显示正确信息 (显示周长即可)。

在 `main` 函数中创建三角形对象, 并显示该对象的三条边长以及周长, 如果出现异常, 则捕获该异常。

2、实现以下布局界面

