

UART接口

11

- 串行口结构和工作原理
- **Exynos 4412**串行口特点
- 串行口专用寄存器
- 应用实例





11.1 串行口结构和工作原理

通用异步收发器(Universal Asynchronous Receiver

Transmitter, UART)用来传输串行数据。发送数据时, CPU

将并行数据写入发送缓冲区, UART按照规定的帧格式, 通

过发送端口串行发出; 接收数据时, UART检测接收端口的

信号, 串行收集数据并暂时放在接收缓冲区中, 之后,

CPU即可从接收缓冲区中读取这些数据。



第11章 UART接口

UART使用标准的CMOS逻辑电平(0~5 V、0~3.3 V、0~2.5 V或0~1.8 V四种)来表示数据，高电平为1，低电平为0。为了增强数据的抗干扰能力，提高传输长度，通常将CMOS逻辑电平转换为RS-232逻辑电平(3~15 V以0表示，-3~-15 V以1表示)。



第11章 UART接口

TXD、RXD数据线以“位”为最小单位传输数据，其数据传输流程如下：

- (1) 平时数据线处于“空闭”状态(1状态)。
- (2) 当要发送数据时，UART改变TXD数据线的状态(变为0状态)并维持1位的时间，这样，接收方检测到开始位后，再等待1.5位的时间就开始一位一位地检测数据线的状态，得到所传输的数据。
- (3) UART一帧中可以有5、6、7或8位数据，发送方一位一位地改变数据线的状态，将它们发送出去，首先发送最低位。



第11章 UART接口

TXD、RXD数据线以“位”为最小单位传输数据，其数据传输流程如下：

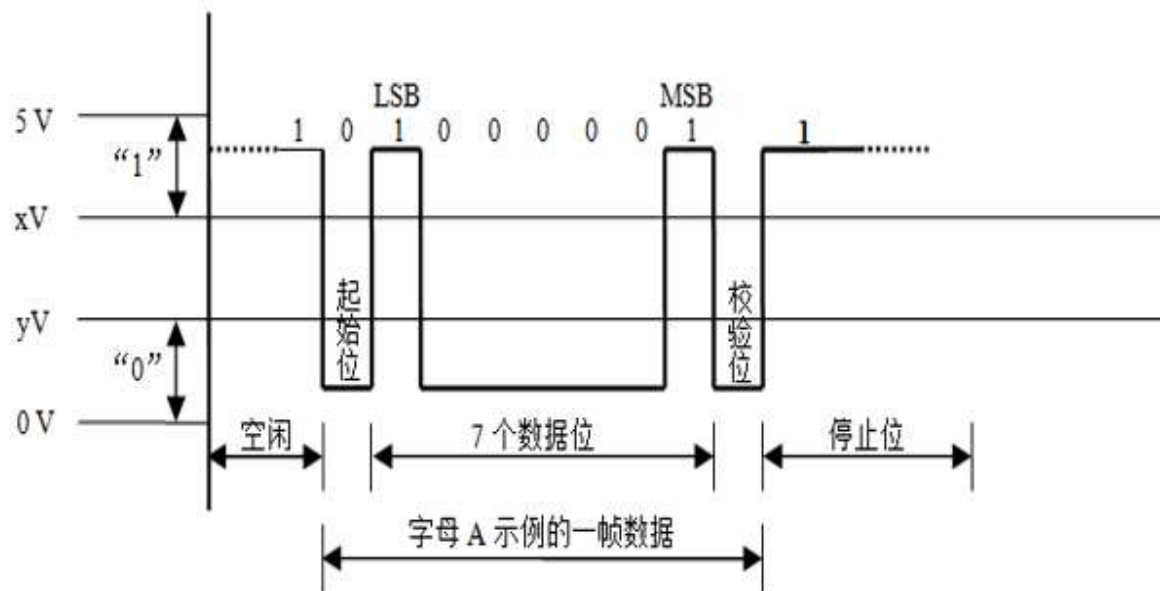
(4) 如果使用校验功能，UART在发送完数据位后，还要发送1个校验位。有两种校验方法，即奇校验和偶校验(数据位连同校验位中“1”的数目分别等于奇数或偶数)。

(5) 发送停止位，数据线恢复到“空闭”状态(1状态)。停止位的长度有三种：1位、1.5位、2位。



第11章 UART接口

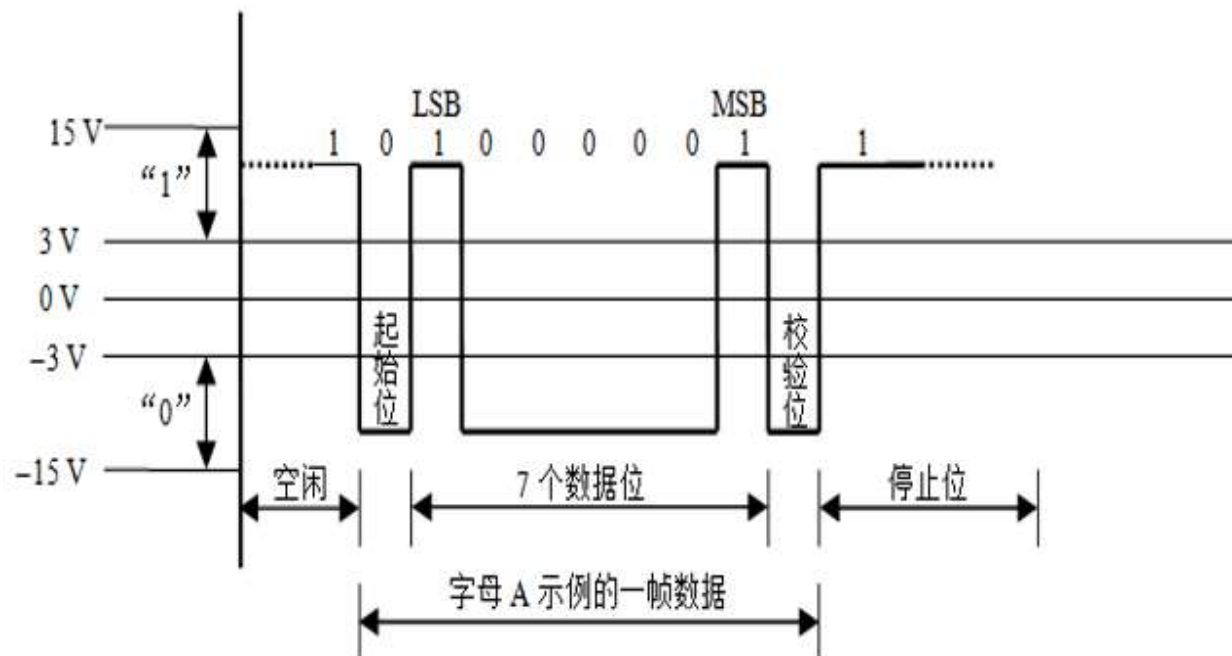
UART使用不同的电平发送字符“A”，所对应的波形：



(a) COMS逻辑电平下，传输大写字母“A”的帧格式



第11章 UART接口



(b) R-S232逻辑电平下，传输大写字母“A”的帧格式





11.2 串行口特点

Exynos 4412的UART有4个独立的通道(通道UART0~UART3), 每个通道都可以工作于中断模式或DMA模式, 即UART可以发出中断或DMA请求, 以便在UART、CPU之间传输数据。另外, Exynos 4412还提供了一个带有GPS的串行通道(通道UART4)。

Exynos 4412的每个UART的通道包括2个FIFO(First In First Out)缓冲器, 用于收/发数据。Exynos 4412 UART的每个通道支持的停止位有1位、2位, 数据位有5位、6位、7位或8位, 且支持校验功能, 另外还有红外发送/接收功能。

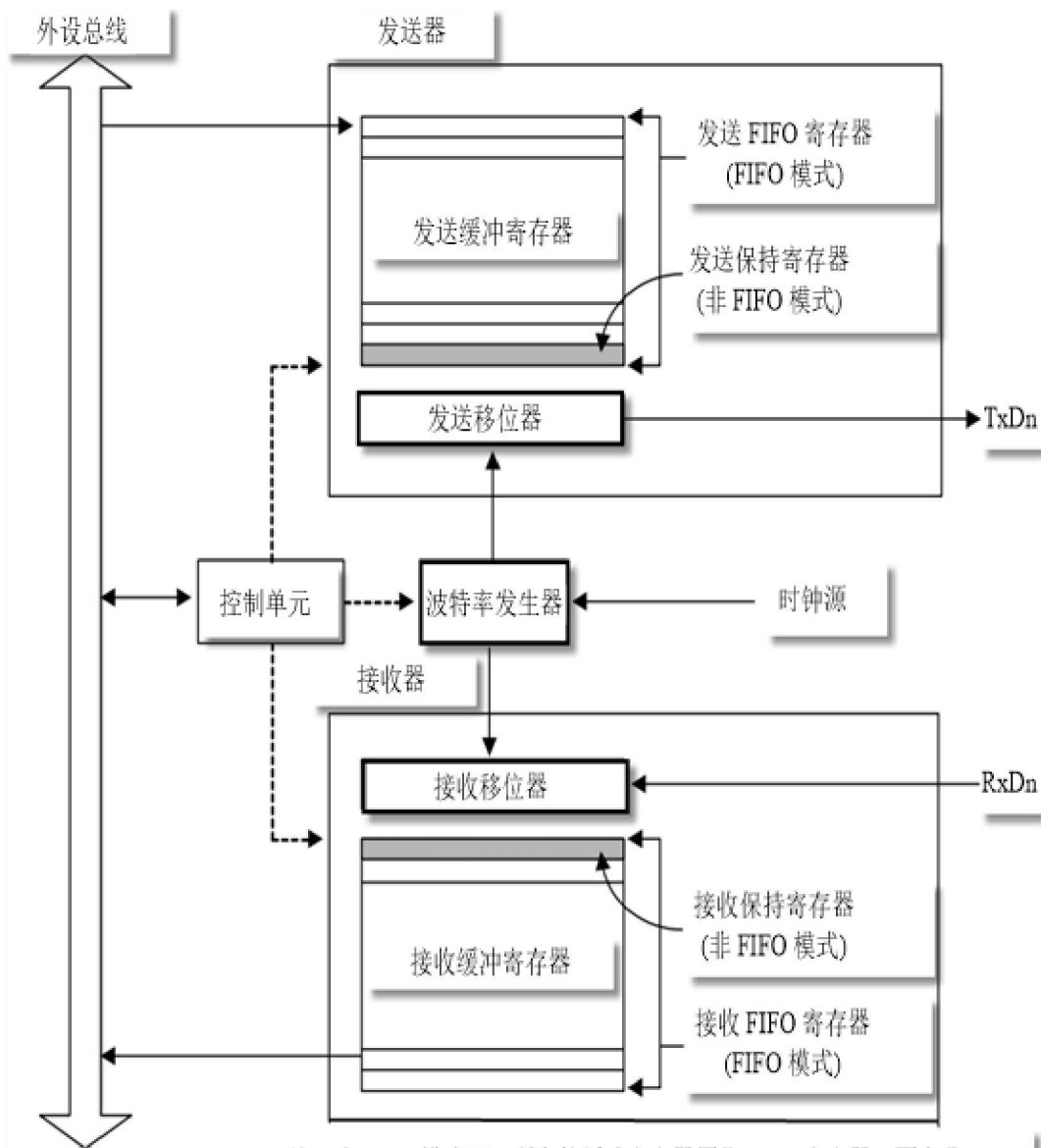


第11章 UART接口

Exynos 4412 UART的工作原理图



第11章 UART接口



注：在 FIFO 模式下，所有的缓冲寄存器用作 FIFO 寄存器；而在非 FIFO 模式下，缓冲寄存器的一个字节用作保持寄存器。



第11章 UART接口

在使用UART和PC进行通信时，在PC端往往需要设置波特率、数据位、是否使用校验位、有多少个停止位、是否使用流控等。要实现通信，Exynos 4412的UART也要作相同的设置。其具体的设置过程如下：

1. 将所涉及的UART通道引脚设为UART功能。

- (2) 选择UART的时钟源。选择好时钟源后，可以通过

$DIV_{UART0\sim4}$ 设置分频系数进行分频，通过CLK_DIV_PERILO寄存器进行配置。



第11章 UART接口

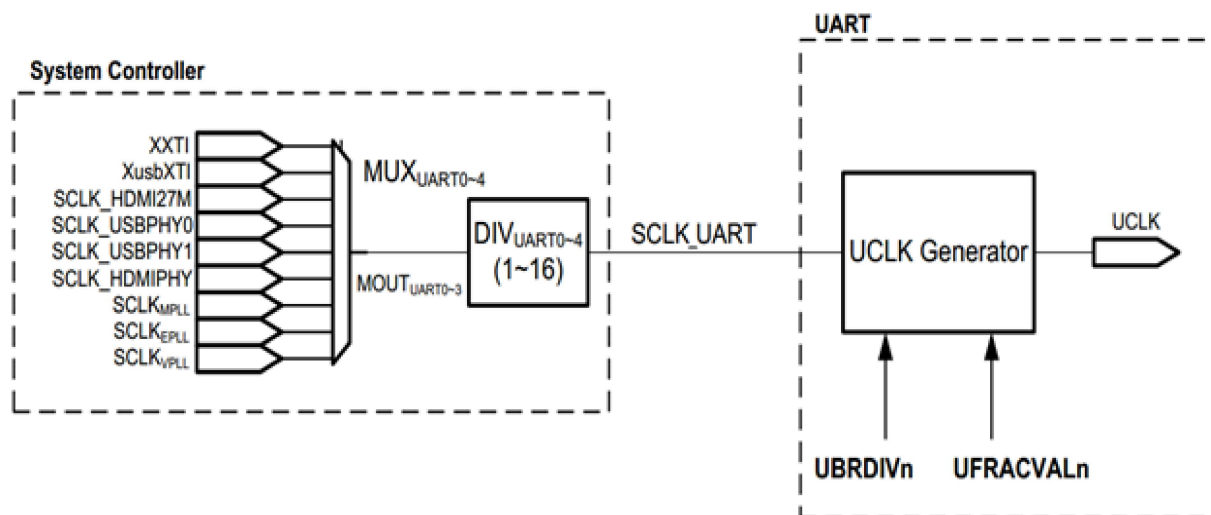


图11.3 Exynos 4412 UART时钟源框图

Exynos 4412 UART的时钟源有八种选择： $XXTI$ 、 $XusbXTI$ 、 $SCLK_HDMI27M$ 、 $SCLK_USBPHY0/1$ 、 $SCLK_HDMIPHY$ 、 $SCLK_{MPLL}$ 、 $SCLK_{EPLL}$ 、 $SCLK_{VPLL}$



第11章 UART接口

(3) 设置波特率。可以通过以下公式计算UBRDIV_n寄存器(n为0~4, 对应5个UART通道)的值:

$$\text{UBRDIV}_n = (\text{int}) \frac{\text{SCLK_UART}}{\text{波特率} \times 16} - 1$$

注意: 计算出来的UBRDIV_n寄存器值不一定是整数,

UBRDIV_n寄存器取其整数部分, 小数部分由UFRACVAL_n寄存器设置。



第11章 UART接口

- (4) 设置传输格式。传输格式由ULCONn寄存器($n = 0 \sim 4$)进行配置。
- (5) 设置UART工作模式。可参考UCONn寄存器的各位域进行配置。
- (6) 配置UFCONn寄存器、UFSTATn寄存器。UFCONn寄存器用于设置是否使用FIFO，设置各FIFO的触发阈值，即发送FIFO中有多少个数据时产生中断，接收FIFO中有多少个数据时产生中断。并可以通过设置UFCONn寄存器来复位各个FIFO。
- (7) 配置UTRSTATn寄存器(UART收/发状态寄存器)。UTRSTATn寄存器用来表明数据是否已经发送完毕，是否已经接收到数据。



第11章 UART接口

(8) 配置UERSTATn寄存器(UART错误状态寄存器)。UERSTATn寄存器用来表示各种错误是否发生，位[0]至位[3]为1时分别表示溢出错误、校验错误、帧错误、检测到“break”信号。

(9) 配置UTXHn寄存器(UART发送缓冲寄存器)。CPU将数据写入UTXHn寄存器，UART即会将它保存到缓冲区中，并自动发送出去。

(10) 配置URXHn寄存器(UART接收缓冲寄存器)。当UART接收到数据时，读取URXHn寄存器，即可获得数据。





11.3 串行口专用寄存器

1. 串口时钟源选择寄存器

该寄存器用于为各通道的UART选择时钟源，如表11.1所示。



第11章 UART接口

名称	位域	类型	功能描述	复位值
通道 4 时钟选择	[19:16]	RW	0000 = XXTI; 0001 = XusbXTI; 0010 = SCLK_HDMI24M 0011 = SCLK_USBPHY0 0101 = SCLK_HDMIPHY 0110 = SCLKMPLL_USER_T 0111 = SCLKEPLL 1000 = SCLKVPLL Others = Reserved	0x0
通道 3 时钟选择	[15:12]	RW	同上	0x1
通道 2 时钟选择	[11:8]	RW	同上	0x1
通道 1 时钟选择	[7:4]	RW	同上	0x1
通道 0 时钟选择	[3:0]	RW	同上	0x1

表11.1 串口时钟源选择寄存器(CLK_SRC_PERILO)



第11章 UART接口

2. 时钟分频系数寄存器

该寄存器用于为5路UART通道设置分频系数，如表11.2所示。

名 称	位域	类型	功 能 描 述	复位值
通道4分频因子	[19:16]	RW	通道 4 分频因子, $SCLK_UART4 = MOUTUART4 / (UART4_RATIO + 1)$	0x0
通道3分频因子	[15:12]	RW	通道 3 分频因子, $SCLK_UART3 = MOUTUART3 / (UART3_RATIO + 1)$	0x0
通道2分频因子	[11:8]	RW	通道 2 分频因子, $SCLK_UART2 = MOUTUART2 / (UART2_RATIO + 1)$	0x0
通道1分频因子	[7:4]	RW	通道 1 分频因子, $SCLK_UART1 = MOUTUART1 / (UART1_RATIO + 1)$	0x0
通道0分频因子	[3:0]	RW	通道 0 分频因子, $SCLK_UART0 = MOUTUART0 / (UART0_RATIO + 1)$	0x0

表11.2 时钟分频系数寄存器(CLK_DIV_PERILO)

第11章 UART接口

3. 波特率分频寄存器UBRDIVn($n = 0 \sim 4$)

该类寄存器用于设置波特率分频值。

4. 寄存器UFRACVALn($n = 0 \sim 4$)

该类寄存器用来处理波特率分频值的小数部分。



第11章 UART接口

5. UART控制寄存器ULCONn (n = 0~4)

该类寄存器主要用于配置串行数据帧的格式等，如表11.5

所示。

名称	位域	类型	功能描述	复位值
红外模式	[6]	RW	0 = 正常模式; 1 = 红外模式	0
奇偶校验	[5:3]	RW	0xx = 无校验; 100 = 奇校验; 101 = 偶; 110 = 校验位强制为 1; 111 = 校验位强制为 0	—
停止位个数	[2]	RW	0 = 1 个; 1 = 2 个	0
数据位个数	[1:0]	RW	00 = 5; 01 = 6; 10 = 7; 11 = 8	00

表11.5 ULCONn(n = 0~4)寄存器



第11章 UART接口

6. UART控制寄存器UCONn($n = 0 \sim 4$)

该类寄存器主要用于配置UART的工作方式，如表11.6所示。



第11章 UART接口

名 称	位域	类型	功 能 描 述	复位值
Tx DMA Burst 大小	[22:20]	RW	000 = 1Byte; 001 = 4 Byte; 010 = 8 Byte; 011 = 16 Byte; 其余保留	0
Rx DMA Burst 大小	[18:16]	RW	000 = 1Byte; 001 = 4 Byte; 010 = 8 Byte; 011 = 16 Byte; 其余保留	0
接收超时中断间隔	[15:12]	RW	在 $8 \times (N + 1)$ 时间内接收不到数据, 则发生中断	0x3
空 FIFO 接收超时	[11]	RW	0 = 禁止; 1 = 使能	0
接收超时 DMA 挂起	[10]	RW	0 = 禁止; 1 = 使能	0
发送中断类型	[9]	RW	0 = 脉冲; 1 = 电平	0
接收中断类型	[8]	RW	0 = 脉冲; 1 = 电平	0
接收超时使能	[7]	RW	0 = 禁止; 1 = 使能	0
接收错误状态中断使能	[6]	RW	0 = 禁止; 1 = 使能	0
回送模式	[5]	RW	0 = 正常模式; 1 = 回送模式	0
发送突变信号	[4]	RW	0 = 正常模式; 1 = 发送突变信号	0
发送模式	[3:2]	RW	00 = 禁止; 01 = 中断请求; 10 = DMA 模式; 11 = 保留	00
接收模式	[1:0]	RW	00 = 禁止; 01 = 中断请求; 10 = DMA 模式; 11 = 保留	00

表11.6 UART控制寄存器UCONn(n = 0~4)



第11章 UART接口

7. UART FIFO控制寄存器UFCON_n($n = 0 \sim 4$)

该类寄存器用于配置UART FIFO缓冲器的大小和触发水平等,

如表11.7所示。



第11章 UART接口

名 称	位域	类型	功 能 描 述	复位值
Tx FIFO 触发水平	[10:8]	RW	[Channel 0] 000 = 0 Byte; 001 = 32 Byte; 010 = 64 Byte; 011 = 96 Byte; 100 = 128 Byte; 101 = 160 Byte; 110 = 192 Byte; 111 = 224 Byte [Channel 1, 4] 000 = 0 Byte; 001 = 8 Byte; 010 = 16 Byte; 011 = 24 Byte; 100 = 32 Byte; 101 = 40 Byte; 110 = 48 Byte; 111 = 56 Byte [Channel 2, 3] 000 = 0 Byte; 001 = 2 Byte; 010 = 4 Byte; 011 = 6 Byte; 100 = 8 Byte; 101 = 10 Byte; 110 = 12 Byte; 111 = 14 Byte	000
Rx FIFO 触发水平	[6:4]	RW	[Channel 0] 000 = 0 Byte; 001 = 32 Byte; 010 = 64 Byte; 011 = 96 Byte; 100 = 128 Byte; 101 = 160 Byte; 110 = 192 Byte; 111 = 224 Byte [Channel 1, 4] 000 = 0 Byte; 001 = 8 Byte; 010 = 16 Byte; 011 = 24 Byte; 100 = 32 Byte; 101 = 40 Byte; 110 = 48 Byte; 111 = 56 Byte[Channel 2, 3] 000 = 0 Byte; 001 = 2 Byte; 010 = 4 Byte; 011 = 6 Byte; 100 = 8 Byte; 101 = 10 Byte; 110 = 12 Byte; 111 = 14 Byte	000

表11.7 UART FIFO控制寄存器UFCONn(n = 0~4)

第11章 UART接口

8. 发送寄存器UTXHn($n = 0 \sim 4$)

该类寄存器用于存放待发送的数据。

9. 接收寄存器URXHn($n = 0 \sim 4$)

该类寄存器用于存放接收到的数据。



11.4 应用实例

通过本实例讲解UART的配置和使用方法。该实例中使用了UART0，程序中仅对该串口进行了设置。目的是自串口输入一个字符，再从串口终端原样输出。

代码如下：



第11章 UART接口

1. 定义指向寄存器物理地址的变量

```
//GPA0口将被设置为功能接口，用于UART的收/发
#define GPA0CON      (*(volatile unsigned int *)0x11400000)
//UART 时钟相关寄存器
#define CLK_SRC_PERIL0  (*(volatile unsigned int *)0x1003C250)
#define CLK_DIV_PERIL0   (*(volatile unsigned int *)0x1003C550)
//UART相关寄存器
#define UART_BASE      0x13800000
#define ULCON0          (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+ 0x0000)
#define UCON0           (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+
0x0004)
#define UFCON0          (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+ 0x0008)
#define UTRSTAT0        (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+
0x0010)
#define UTXH0           (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+
0x0020)
#define URXH0           (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+
0x0024)
#define UBRDIV0         (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+ 0x0028)
#define UFRACVAL0       (*(volatile unsigned int *) UART_BASE+
0x002c)
```



2. UART初始化

```
void uartInit( )
```

```
{
```

```
/* 1. 配置GPA0位[0]、[1]为串口UART_0_RXD、UART_0_TXD功能 */
```

```
GPA0CON &= ~(0xff);    //设置UART0对应的GPIO为UART功
```

```
能
```

```
GPA0CON |= ((0x2<<0)|(0x2<<4));
```

```
/*2. 设置UART时钟源SCLK_UART*/
```

```
CLK_SRC_DMC |= (0x1<12);
```

```
CLK_SRC_TOP1 |= (0x1<12);
```

```
CLK_SRC_PERIL0 &= ~(0xf);    // UART0_SEL=6
```

```
CLK_SRC_PERIL0 |= (0x6<<0);    //所以，MOUTUART0即等于MPLL的
```

```
输出， 800 MHz
```

```
CLK_DIV_PERIL0 &= ~(0xf);
```

```
CLK_DIV_PERIL0 |= (7<<0);
```



第11章 UART接口

```
/* 3. 设置串口0相关 */
UFCON0 &= ~((0x7<<0) | (0x7<<4) | (0x7<<8));
UFCON0 |= ((0x1<<0) | (0x1<<4) | (0x2<<8));
ULCON0 &= ~((0x3<<0) | (0x1<<2) | (0x3<<3));
ULCON0 |= ((0x3<<0) | (0x0<<2) | (0x0<<3));
UCON0 &= ~((0x3<<0) | (0x3<<2));
UCON0 |= ((0x1<<0) | (0x1<<2));
/* SCLK_UART0=100MHz, 波特率设置为115200
* 寄存器的值如下计算:
* DIV_VAL = 100 000 000 / (115200 × 16) - 1 = 53.25
* UBRDIVn0 = 整数部分 = 53
* UFRACVAL0 = 小数部分 × 16 = 0.25 × 16 = 4
*/
UBRDIV0 = 53;
UFRACVAL0 = 4;
}
```



第11章 UART接口

3. 收发字符/字符串函数

```
char getc(void)
{
    char c;
    while (!(UTRSTAT0 & (1<<0))); //查询状态寄存器，直到接收完有效数据
    c = URXH0;    //读取接收寄存器的值
    return c;
}

void putc(char c)
{
    char c;
    while (!(UTRSTAT0 & (1<<2))); //查询状态寄存器，直到发送缓存为空
    UTXH0 = c;    //写入发送寄存器
    return 0;
}

void puts(char *s)
{
    while(*s)
    {
        putc(*s);
        s++;
    }
}
```



4. 主函数

```
include "serial.h"
int main( )
{
    unsigned char c;
    uartInit( );
    while(1)
    {
        c = getc( );
        if (isDigit(c) || isLettle(c))
            putc(c);
    }
    return 0;
}
```





第11章 UART接口

问题与思考:



1. 串行通信与并行通信的概念分别是什么?
2. RS-232C串行通信接口规范是什么?
3. 在Exynos 4412的串口控制器中, 主要寄存器的作用是什么?
4. 编写一个串口程序, 采用中断方式, 实现向PC的串口终端打印一个字符串“hello”的功能。

