

Continuación del proyecto web de Desarrollo de interfaces

Hoy comenzamos la continuación de la web que comenzamos a crear al principio de curso y me tuvisteis que entregar el día 29/10/23

En vuestra web debe haber un menú que interactúe y nos dirija a otras páginas de la web, en este momento nos centraremos en la página de comercio, tienda, carrito de la compra o e-commerce

En este ejercicio volveréis hacer un estudio de la competencia, no debéis de entregarmelo, solo es para vuestra ayuda e inspiración. Lo digo porque algunas veces para el everest cuando se comienza un proyecto

Debe de aparecer al menos tres páginas de compra, un ejemplo es las webs de ropa, que puede haber la sección femenina, infantil o masculina. repito es solo un simple ejemplo

Esta página debe de ser activa, y a diferencia de la home que hicisteis, se debe de guardar los productos que clique el usuario, y cuando se accione el carrito, nos debe de enviar a una página donde se vea el total de con comprado o en su defecto los artículos seleccionados

