

从电路设计的角度入门VerilogHDL

邸志雄，西南交通大学

www.dizhixiong.cn

CONTENTS

目录

一

概述

二

编写方法

三

功能仿真

知识点列表



场景设计：敌人太多，队友协助装弹，顺溜只完成发射动作

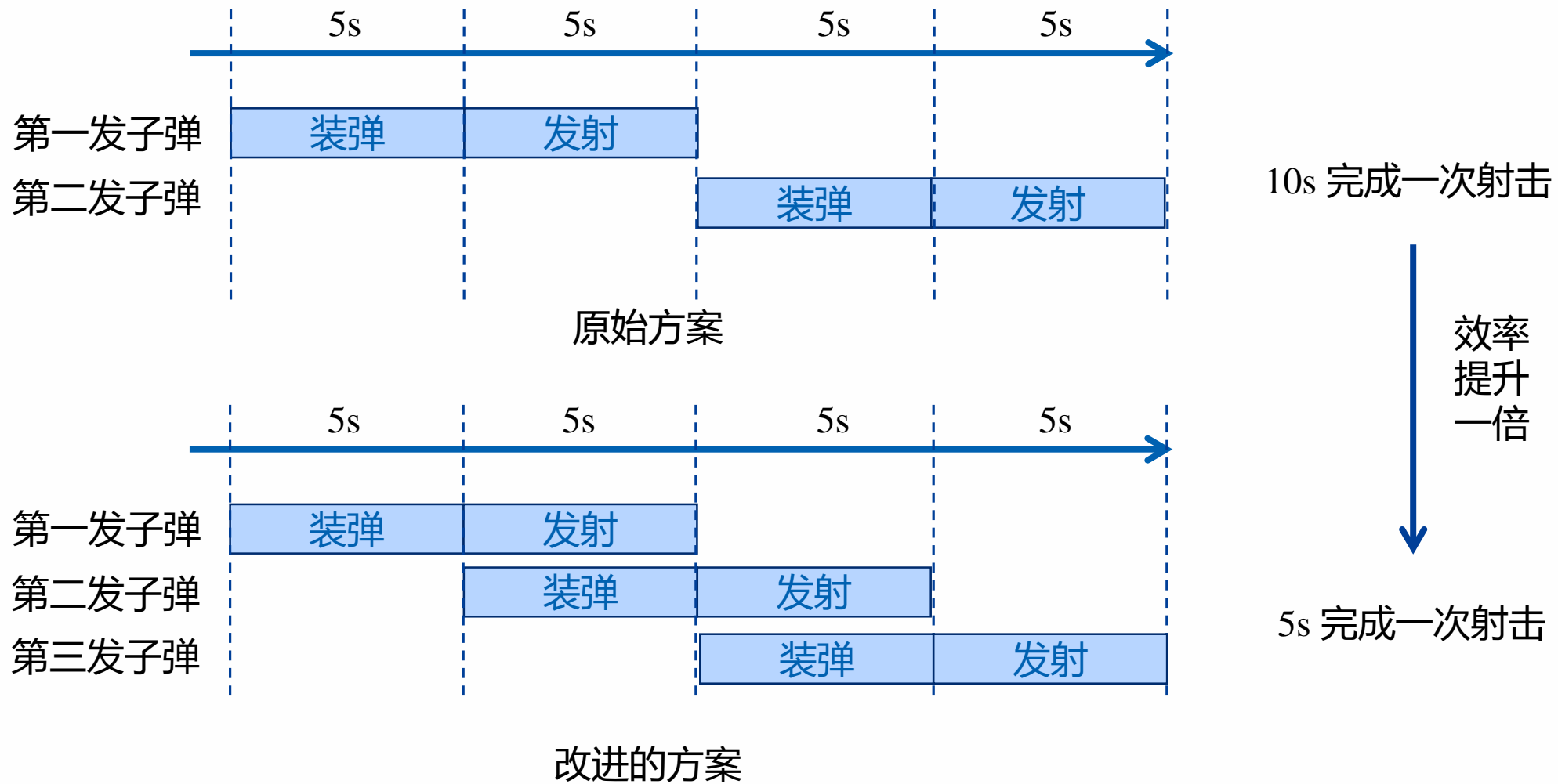


假设：

- 射击流程分为两步：先装弹，再发射。
- 装弹 5s，发射 5s
- 顺溜的队友枪法太差，命中率为0；顺溜命中率为100%

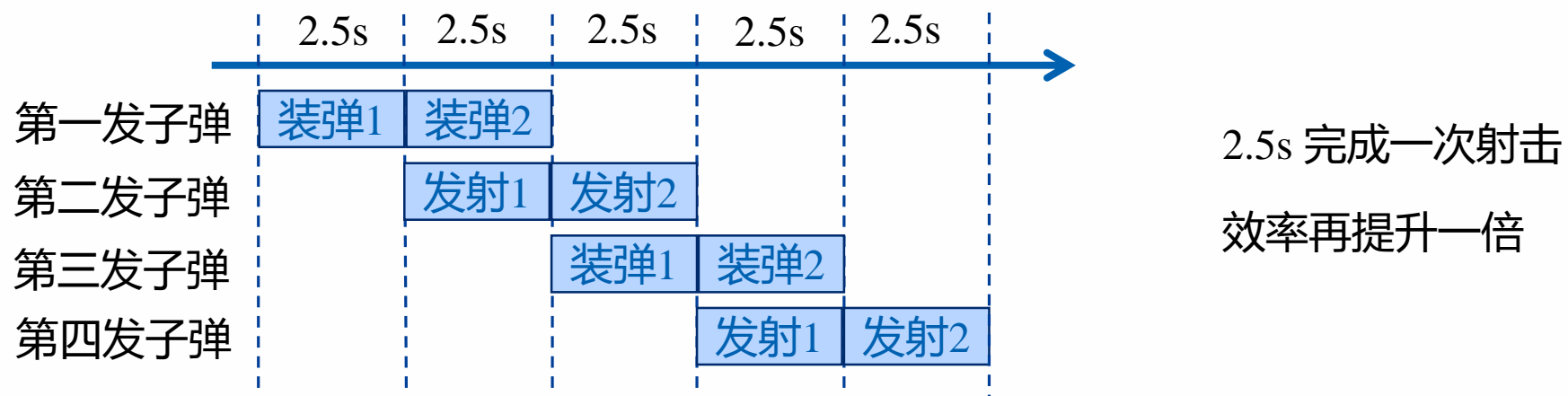
从量化的角度来分析消灭敌人的效率是否有提升？

流水线



子弹如同流水一样，在各个环节并行流动，这个过程被形象地成为“**流水线**”

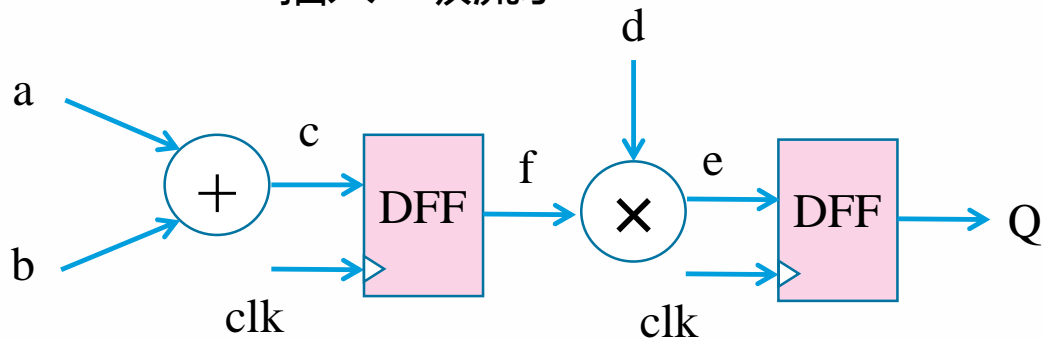
流水线



不考虑其他因素情况下，流水线级数越多，工作效率越高

流水线

插入一级流水



```
always @ (posedge clk or negedge rst_n )
begin
    if (rst_n == 1'b 0)
        f <= 0 ;
    else
        f <= a + b ;
end
```

```
always @ (posedge clk or negedge rst_n )
begin
    if (rst_n == 1'b 0)
        Q <= 0 ;
    else
        Q <= f * d ;
end
```

Q在第二个周期才得到计算结果；逻辑路径的延迟减少为原来的二分之一（假设“+”与“*”延迟相等）

知识点列表



参数化

module 中的参数一般是用作定义其中常量的工具。

以下代码定义了半加器的"与门"和"异或门"的延时分别为 2 和 4 个时间单位。

```
module half_adder (co, sum, a, b);  
output co, sum;  
input a, b;  
parameter and_delay = 2;  
parameter xor_delay = 4;  
and #and_delay u1(co, a, b);  
xor #xor_delay u2(sum, a, b);  
endmodule
```

```
module mux2to1_N(Sel, A, B, O);  
    parameter N = 1  
    input [N-1:0] A;  
    input [N-1:0] B;  
    input Sel;  
    output [N-1:0] O;  
    mux2to1 mux0[N-1:0] (Sel, A, B, O);  
endmodule  
...  
Mux2to1_N #(4) mux1 (S, in1, in2, out)
```

- Like the C pre-processor
 - But uses ` (back-tick) instead of #
 - Constants: ``define`
 - No parameterized macros
 - Use ` before expanding constant macro

```
`define letter_A 8'h41
```

```
wire w = `letter_A;
```
 - Conditional compilation: ``ifdef`, ``endif`
 - File inclusion: ``include`
- Parameter vs ``define`
 - Parameter only for “per instance” constants
 - ``define` for “global” constants

模块实例化

```
module comp(out_port1, out_port2, in_port2);  
    output out_port1, out_port2;  
    input in_port1, in_port2;  
    .....  
endmodule
```

```
module demo_top1;    //位置对应调用法  
    comp gate1(Q,R,J,K); //将模块定义时的端口名对应地用与之相连的信号线名称所替代  
endmodule            //调用时端口名表项必须与模块定义时的端口名表项一一对应
```

```
module demo_top2;    //端口名对应调用法  
    comp gate2(.in_port(K), .out_port1(Q), .out_port2®, .in_port1(J)); /*直接表示定义-调用间的对应关系，表示方式为“.定义时的端口名（调用时与之相连的信号名）”*/  
endmodule            //调用时端口名的排列顺序可以随意改变
```

```
module demo_top3;    //存在不连接端口的调用方式  
    comp gate3(Q, , J, K);  
endmodule
```

知识点列表



如何书写高性能verilog HDL:

- 1.牢记并理解可综合“四大法宝”所对应的硬件结构
- 2.写前，确认电路指标是什么：性能？面积？
- 3.硬件思维方式，代码不再是一行行的代码而是一块一块的硬件模块；
- 4.对所需实现的硬件电路“胸有成竹”；

初学者的误区：把verilog代码当做了程序，把电路设计当成了编程。



轻松成为设计高手:VerilogHDL实用精解. EDA先锋工作室.
北京航空航天大学出版社. 2012年.



中国大学MOOC平台: 芯动力——硬件加速设计方法
<https://www.icourse163.org/course/SWJTU-1207492806>

A stylized world map composed of a grid of small, light gray dots, centered in the upper half of the slide.

谢谢!

邸志雄，西南交通大学

www.dizhixiong.cn

