

Отчет о найденных багах в игре для мобильных платформ "Farming Fever" (версия 0.7.0.0)

Студия-разработчик: Matryoshka Games

Тестировщик: Китчак Иван

Введение

В ходе тестирования альфа-версии игры "Farming Fever" были обнаружены различные баги, влияющие на пользовательский опыт. Основная цель тестирования – выявить критические ошибки и улучшить стабильность и удобство игры.

Методология тестирования

Тестирование выполнялось вручную, с акцентом на функциональные и визуальные ошибки. Все баги были структурированы по их приоритету и типу, что позволило лучше понять влияние каждого бага на игровой процесс.

Обнаруженные баги

Некорректная анимация ежедневного подарка

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Ежедневный подарок должен быть доступен к получению
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Из главного меню перейти в окно с предложениями о покупке.
 2. В левом нижнем углу окна, в окошке с ежедневным подарком, нажать на кнопку "Забрать".
- **Результат:** Анимация открытия подарка происходит за окном с предложениями, а полученные награды отображаются на переднем плане.

Демонстрация

Меню выбора уровня остается на экране после запуска уровня

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Средний
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Ежедневный подарок должен быть доступен к получению
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Из главного меню перейти в окно с предложениями о покупке.
 2. Нажать на кнопку "Забрать" в окошке с ежедневным подарком.
 3. Закрыть окно с предложениями и выбрать уровень для прохождения.

- **Результат:** Меню выбора уровня остается на экране при запуске уровня, что мешает его прохождению.

Демонстрация

Ежедневные предложения отнимают валюту без получения покупаемого объекта

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Высокий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Количество валюты должно быть не меньше цены в ежедневном предложении
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть окно с предложениями.
 2. Выбрать правое предложение в левом верхнем углу и подтвердить покупку.
- **Результат:** Баланс уменьшился на сумму предложения, но объект не был добавлен в аккаунт.

Демонстрация 1

Демонстрация 2

Жизни не восполняются, пока игра запущена

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Высокий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Количество жизней равно 5
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Потерять любое количество жизней.
 2. Не закрывая игру, дождаться истечения таймера восстановления.
- **Результат:** Таймер сбрасывается, но количество жизней не изменяется.

Демонстрация

Приготовление сыра запускает заглавную мелодию

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Средний
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Пройдено 14 уровней
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Запустить уровень и активировать сыроварню.

- **Результат:** При активации сыроварни включается заглавная мелодия, которая накладывается при повторной активации.

Некорректная анимация персонажа "Турист" (женщина с картой)

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Запустить уровень и дождаться появления персонажа "Турист".
- **Результат:** У персонажа "Турист" ноги отображаются некорректно (задняя нога оказывается на переднем плане).

Демонстрация

Внешний облик молока после апгрейда не изменяется внутри игры

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Пройдено 3 уровня, наличие валюты не менее 250 долларов или 94 алмазов
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть окно апгрейдов и повысить уровень молока.
 2. Запустить уровень.
- **Результат:** Внутри игры молоко остается прежнего вида, хотя в облаке желания клиента вид следующего уровня.

Кнопка "Помощь" неактивна

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть настройки из главного меню и нажать кнопку "Помощь".
- **Результат:** Нажатие на кнопку не вызывает никакой реакции.

Левая курица закрывает яйца после их снесения

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0

- **Предусловие:** Пройдено 10 уровней, наличие валюты не менее 250 долларов и 11 алмазов
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть окно апгрейдов, повысить уровень куриц и запустить уровень.
- **Результат:** Левая курица остается на месте после снесения яиц, закрывая их собой.

Демонстрация

Внешний облик хлеба после апгрейда не изменяется в облаке желания

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Пройдено 4 уровня, наличие валюты не менее 250 долларов или 94 алмазов
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть окно апгрейдов, повысить уровень хлеба и запустить уровень.
- **Результат:** В облаке желания отображается хлеб первого уровня, хотя должен быть следующий уровень.

Некорректная анимация персонажа "Ковбой" (старик с лассо)

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Низкий
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Запустить любой уровень, дождаться появления персонажа "Ковбой" и выполнить его заказ.
- **Результат:** Анимация оставляет лассо ковбоя в неправильной позиции после завершения заказа.

Демонстрация

Ежедневные предложения за просмотр рекламы не дают наград

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Средний
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Количество валюты должно быть не меньше цены в ежедневном предложении
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть окно с предложениями, выбрать левое предложение за рекламу.

- **Результат:** Проигрывается анимация, но награды не добавляются.

Демонстрация

Окно пополнения жизней появляется за окном выбора уровня

- **Тип:** Баг
- **Приоритет:** Средний
- **Сборка:** 0.7.0.0
- **Предусловие:** Количество жизней равно нулю
- **Шаги для воспроизведения:**
 1. Открыть окно выбора уровня и нажать кнопку "Играть".
- **Результат:** Окно пополнения жизней появляется за окном выбора уровня.

Демонстрация

Замечания

Наряду с багами были отмечены некоторые аспекты, влияющие на игровой процесс, но не классифицирующиеся как баги:

- При завершении уровня с провалом, фокус камеры может значительно смещаться от заказчика.
- Игра не возвращает на выбор уровня после завершения сессии, что может вызывать неудобства.

Выводы

Отчет структурирован для предоставления ясного понимания найденных багов, их приоритетов и предлагаемых улучшений. Ожидается, что исправление данных багов повысит общую удовлетворенность пользователей игрой.