

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»					

Отчет по лабораторной работе № 11 по курсу «Функциональное и логическое программирование»

Тема	Рекурсия на Prolog						
Студе	ент_ Виноградов А. О.						
Группа <u>ИУ7-66Б</u>							
Оценка (баллы)							
Преп	одаватели Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.						

1 Практические задания

Введение

Цель работы: изучить рекурсивные способы организации программ на Prolog, методы формирования эффективных рекурсивных программ обработки списков и порядок их реализации.

Задачи работы: приобрести навыки использования списков на Prolog, эффективного способа их обрвботки, организации и прядка работы соответствующих программ. Изучить особенность использования переменных при обработке списков. Способ формирования и изменения резольвенты в этом случае и порядок формирования ответа.

Постановка задачи

Используя хвостовую рекурсию, разработать (комментируя назначение аргументов) эффективную программу, позволяющую:

- 1. Найти длину списка (по верхнему уровню);
- 2. Найти сумму элементов числового списка;
- 3. Найти сумму элементов числового списка, стоящих на нечетных позициях исходного списка (нумерация от 0);
- 4. Сформировать список из элементов числового списка, больших заданного значения;
 - 5. Удалить заданный элемент из списка (один или все вхождения).
 - 6. Объединить два списка.

Убедиться в правильности результатов. Для одного из вариантов ВОПРО-СА уметь составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы.

1.1 Код программы

Листинг 1.1 – Код программы

```
domains
1
2
       int = integer.
3
       list = int*.
4
  predicates
6
       len(list, int)
7
       len(list, int, int)
       sum(list, int)
8
       sum(list, int, int)
9
       sum odd(list , int)
10
       sum odd(list, int, int)
11
       bigger list(list, int, list)
12
13
       delete elem all(list, int, list)
       delete elem once (list, int, list)
14
       list cnt(list, list, list)
15
16
17
  clauses
       len(List, N):-
18
           len(List, N, 0).
19
       len([], N, N).
20
       len([\_|T], N, I):-
21
22
           |1| = |1| + 1,
23
           len (T, N, I1).
24
       sum(List, N):-
25
           sum(List, N, 0).
26
       sum ([], N, N).
27
       sum([H|T], N, Sum):-
28
29
           Tmp = Sum + H,
30
           sum (T, N, Tmp).
31
       sum odd(List, N):-
32
33
           sum odd(List, N, 0).
       sum odd ([], N, N).
34
       sum odd([ |[]], N, N).
35
       sum\_odd([\_, Odd|T], N, Sum):-
36
           Tmp = Sum + Odd,
37
38
           sum odd (T, N, Tmp).
```

Листинг 1.2 – Код программы (продолжение)

```
bigger_list([], _,[]):-!.
1
2
       bigger list ([H|T], Num, Res):-
3
           H \le Num
           bigger list (T, Num, Res).
4
5
       bigger list ([H|T], Num, [H|Res]):-
6
           H > Num,
7
           bigger list (T, Num, Res).
8
       delete_elem_all([], _,[]):-!.
9
       delete elem all([Num|T], Num, Res):- %equal
10
           !, delete_elem_all(T, Num, Res).
11
12
       delete elem all ([H|T], Num, [H|Res]): - %not equal
           delete elem all(T, Num, Res).
13
14
       delete elem once ([], , []) : -!
15
       delete\_elem\_once([Num|T], Num, T):-!. %equal
16
17
           %!, delete elem once (T, Num, Res).
       delete elem once ([H|T], Num, [H|Res]): - %not equal
18
           delete elem once (T, Num, Res).
19
20
       list cnt([], L, L):-!.
21
       list cnt([H|T], L, [H|Result]):-
22
23
           list cnt(T, L, Result).
24
25
  goal
26
      %len([1,2,3], L].
      %sum([1,2,3,4,5], Sum).
27
       %sum odd([0,1,2,3,4,5,6,7], Sum).
28
      %bigger_list([0,1,2,3,4,5,6,7], 3, List).
29
      %delete_elem_all([0,1,3,4,3,5], 3, List).
30
       %delete elem once([0,3,1,3,3], 3, List).
31
32
       list cnt([1,2,3],[4,5,6], List).
```

№	Состояние резольвенты,	Для каких термов запускается	Дальнейшие
ша	и вывод: дальнейшие	алгоритм унификации: T1=T2 и	действия: прямой
га	действия (почему?)	каков результат (и подстановка)	ход или откат
			(почему и к чему
			приводит?)
1	len([1,2,3], L]	T1 = len([1,2,3],L)	Прямой ход
		T2 = len(List, N)	
		Попытка унификации. Унификация	
		успешна. Подстановка:	
		$\{\text{List} = [1,2,3], N = L\}$	
2	len([1,2,3],L, 0)	T1 = len([1,2,3],L,0)	Переход к
_	ICH([1,2,3],E, 0)	T2 = len(List, N)	1
		Попытка унификации.	следующему
		Унификация не успешна.	предложению
	len([1,2,3],L, 0)	T1 = len([1,2,3],L,0)	Переход к
		T2 = len([], N, N)	следующему
		Попытка унификации.	
		Унификация не успешна.	предложению
	len([1,2,3],L, 0)	T1 = len([1,2,3],L,0)	Прямой ход
		$T2 = len([_ T], N, I)$	
		Попытка унификации. Унификация	
		успешна.	
		Подстановка: (T = [2 2] N = [1 = 0)	
3	I1 = 0 + 1	$\{T = [2,3], N = L, I = 0\}$ I1 = 1	Прямой ход
3	li - 0 + 1 len([2,3], L, I1)	11 – 1	Прямои ход
4	len([2,3], L,1)	T1 = len([2,3], L,1)	Переход к
		T2 = len(List, N)	следующему
		Попытка унификации.	
		Унификация не успешна.	предложению
	len([2,3], L,1)	T1 = len([2,3], L,1)	Переход к
		T2 = len([], N, N)	следующему
		Попытка унификации.	
		Унификация не успешна.	предложению
	len([2,3], L,1)	T1 = len([2,3], L,1)	Прямой ход
		$T2 = len([_ T], N, I)$	
		Попытка унификации. Унификация	
		успешна.	
		Подстановка: (T=2 N = 1 1 = 1)	
5	I1 = 1 + 1	$\{T=3, N=L, I=1\}$ I1=2	Прямой ход
	l1 = 1 + 1 len([3], L, I1)	11 – 2	ттримои ход
	[[S], L, II)		
6	len([3], L, 2)	T1 = len([3], L,2)	Переход к
		$T2 = len([_ T], N, I)$	спепулошему
		Попытка унификации.	следующему
		Унификация успешна.	предложению
		Подстановка: $\{T = [], N = L, I = 2\}$	

7	I1 = 2 + 1	I1 = 3	Прямой ход
	len([], L, I1)		
8	len([], L, 3)	T1 = len([], L,3)	Найдено
		T2 = len([], N, N) Попытка унификации. Унификация успешна. Подстановка: {N = 3, L = 3}	решение. Обратный ход
9	len([], L, 3)	T1 = len([], L,3) T2 = len([_ T], N, I) Унификация неуспешна. Закончен перебор возможных	Завершение работы. Вывод результата.
		вариантов.	