



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н. Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

---

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

---

## Отчет по лабораторной работе № 1 по курсу «Функциональное и логическое программирование»

Тема Списки в Lisp. Использование стандартных функций»

---

Студент Виноградов А. О.

---

Группа ИУ7-66Б

---

Оценка (баллы) \_\_\_\_\_

Преподаватели Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.

---

Москва — 2023 г.

# Оглавление

<b>Введение</b>	<b>3</b>
<b>1 Теоретические вопросы</b>	<b>4</b>
1.1 Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти . . . . .	4
1.2 Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф. . . . .	6
1.3 Базис языка Lisp. Ядро языка. . . . .	6
<b>2 Ход выполнения практического задания</b>	<b>7</b>
2.1 Представление списков в виде списочных ячеек . . . . .	7
2.2 Используя только функции CAR и CDR, написать выражения .	10
2.3 Определение результата вычисления выражений . . . . .	10
2.4 Результат и объяснение вычисления выражений . . . . .	10
2.5 Лямбда-выражения и соответствующие им функции . . . . .	12
<b>Вывод</b>	<b>14</b>

# Введение

Цель работы: приобрести навыки использования стандартных функций Lisp.

Задачи работы:

- изучить списки LISP как метод фиксации информации;
- изучить методы обработки списков с использованием базовых функций Lisp.

# Глава 1

## Теоретические вопросы

### 1.1 Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти

Вся информация (данные и программы) в Lisp представляется в виде символьных выражений — S-выражений:

$$S\text{-выражение} ::= \langle \text{атом} \rangle | \langle \text{точечная пара} \rangle. \quad (1.1)$$

Атомы:

- символы (идентификаторы), синтаксически: набор литер (букв и цифр), начинающихся с буквы;
- специальные символы —  $\{T, Nil\}$  (используются для обозначения логических констант);
- самоопределимые атомы — натуральные числа, дробные числа (например  $\frac{2}{3}$ ), вещественные числа, строки — последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например “abc”).

Точечная пара:

$$\begin{aligned}
 \langle \text{точечная пара} \rangle &::= (\langle \text{атом} \rangle . \langle \text{атом} \rangle) | (\langle \text{атом} \rangle . \langle \text{точечная пара} \rangle) | \\
 &\quad (\langle \text{точечная пара} \rangle . \langle \text{атом} \rangle) | \\
 &\quad (\langle \text{точечная пара} \rangle . \langle \text{точечная пара} \rangle); \\
 \langle \text{список} \rangle &::= \langle \text{пустой список} \rangle | \langle \text{непустой список} \rangle \\
 \langle \text{пустой список} \rangle &::= () | Nil \\
 \langle \text{непустой список} \rangle &::= (\langle \text{первый элемент} \rangle . \langle \text{хвост} \rangle) \\
 \langle \text{первый элемент} \rangle &::= \langle S\text{-выражение} \rangle \\
 \langle \text{хвост} \rangle &::= \langle \text{список} \rangle
 \end{aligned}$$

Точечная пара вида (A.B) представлена в памяти в виде двух идущих друг за другом адресов: первый указывает на A, второй — на B.

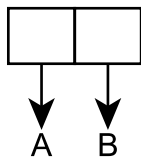


Рисунок 1.1 – Представление в памяти точечной пары (A.B)

Список представлен в памяти в виде пар ячеек, называемых списочными ячейками (пример на рисунке 1.2). В каждой такой паре первое значение является адресом соответствующего элемента списка, второе значение — адресом следующей пары списочной ячейки. Вторым значением списочной ячейки, соответствующей последнему элементу списка, является Nil.

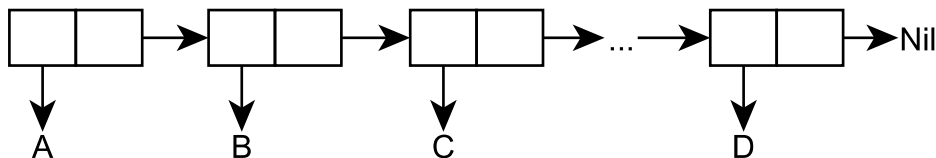


Рисунок 1.2 – Представление в памяти списка вида (A B C ... D)

## 1.2 Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф.

Lisp — бестиповый язык программирования. Все структуры данных, которые в нём поддерживаются, являются списками. По умолчанию, любой список расценивается как вызов функции. При чем первый элемент списка интерпретируется как сама функция, а все последующие элементы — как ее аргументы.

Программа на языке Lisp состоит из единственного S-выражения, результат вычисления которого является результатом работы программы. Вызов функции `quote` отключает исчисление S-выражений. Символ апостроф — сокращение вызова функции `quote`, сокращающее количество символов в программе.

## 1.3 Базис языка Lisp. Ядро языка.

Базисные функции Lisp:

- 1) *quote* — блокировка вычислений;
- 2) *eval* — интерпретатор;
- 3) *car* — возвращает голову списка;
- 4) *cdr* — возвращает хвост списка;
- 5) *cons* — бинарная функция объединения двух параметров в точечную пару;
- 6) *eq* — бинарная функция; будет возвращено Т, если оба параметра являются одним и тем же атомом, Nil иначе;
- 7) *atom* — унарная функция, возвращающая Т, если S-выражение является атомом, Nil иначе.
- 8) *cond* — функция произвольного числа аргументов, возвращающая результат первого выполненного условия из множества пар. Если ни одно условие не вернуло Т, будет возвращено Nil.

# Глава 2

## Ход выполнения практического задания

### 2.1 Представление списков в виде списочных ячеек

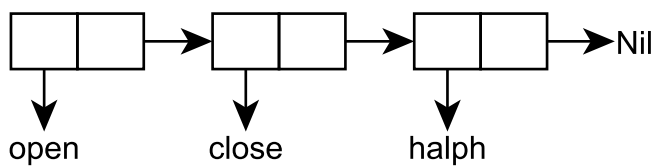


Рисунок 2.1 – '(open close halph)

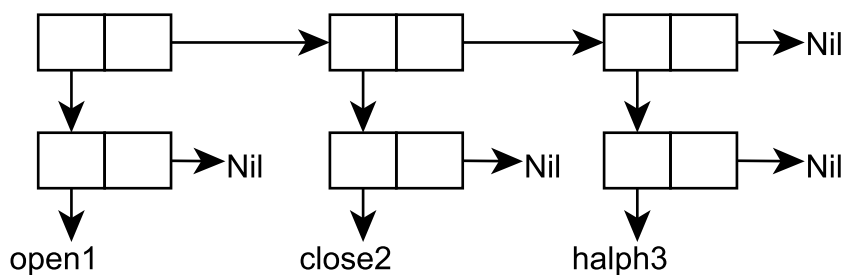


Рисунок 2.2 – '((open) (close) (halph))

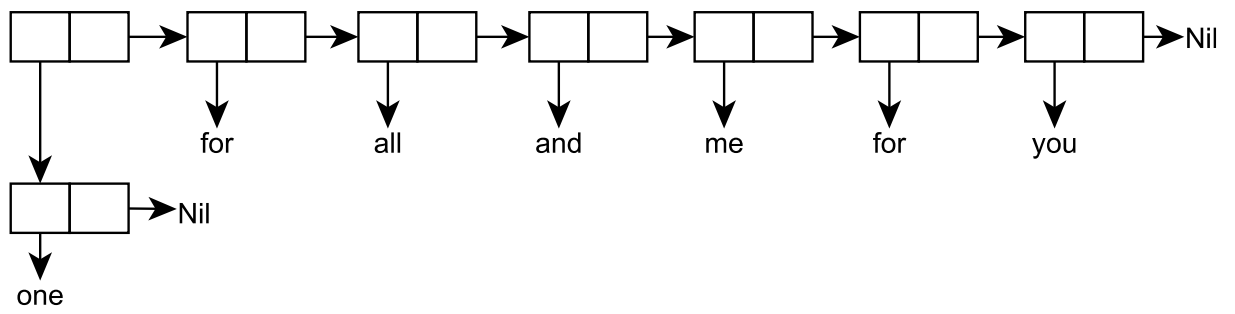


Рисунок 2.3 – '((one) for all (and (me (for you))))

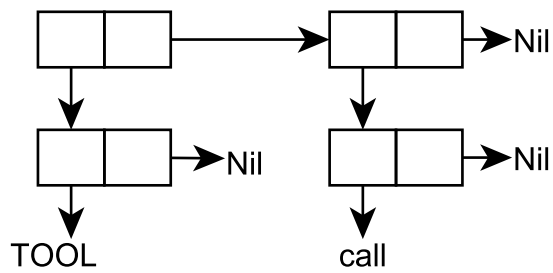


Рисунок 2.4 – '((TOOL) (call))

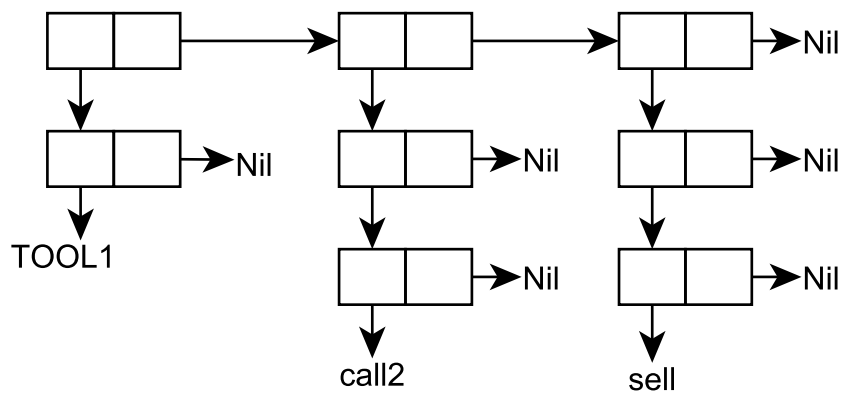


Рисунок 2.5 – '((TOOL1) ((call2)) ((sell)))



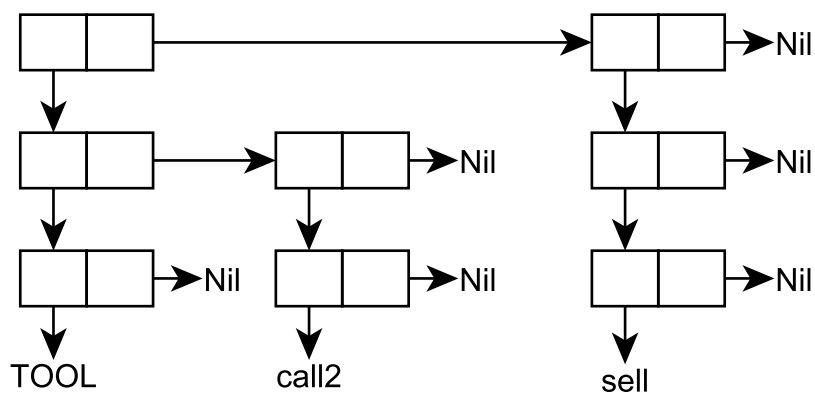


Рисунок 2.6 – '(((TOOL) (call)) ((sell)))

## 2.2 Используя только функции CAR и CDR, написать выражения

Рассмотрим выражения, возвращающие 2-й, 3-й и 4-й элементы соответственно, на примере списка: '(a b c d).

- 1) второй элемент списка —  $(\text{car} (\text{cdr} '(a\ b\ c\ d))) = (\text{cadr} '(a\ b\ c\ d)) \rightarrow$
- 2) третий элемент списка —  $(\text{car} (\text{cdr} (\text{cdr} '(a\ b\ c\ d)))) = (\text{caddr} '(a\ b\ c\ d)) \rightarrow$
- 3) четвертый элемент списка —  $(\text{car} (\text{cdr} (\text{cdr} (\text{cdr} '(a\ b\ c\ d))))) = (\text{cadddr} '(a\ b\ c\ d)) \rightarrow$

## 2.3 Определение результата вычисления выражений

- 1)  $(\text{CAADR} '((\text{blue cube}) (\text{red pyramid})))$  — результат: red;
- 2)  $(\text{CDAR} '((\text{abc}) (\text{def}) (\text{ghi})))$  — результат: Nil;
- 3)  $(\text{CADR} '((\text{abc}) (\text{def}) (\text{ghi})))$  — результат: (def);
- 4)  $(\text{CADDR} '((\text{abc}) (\text{def}) (\text{ghi})))$  — результат: (ghi);

## 2.4 Результат и объяснение вычисления выражений

- 1)  $(\text{list} 'Fred\ 'and\ 'Wilma)$  — результат: (Fred and Wilma). list — функция произвольного числа аргументов, формирующая список. В результате будет получен список из трех элементов. Апострофы обозначают работу с данными;
- 2)  $(\text{list} 'Fred\ '(and\ Wilma))$  — результат: (Fred (and Wilma)). Аналогичный пример; второй аргумент является списком (and Wilma).

- 3) (cons Nil Nil) результат: (Nil). cons — бинарная функция объединения двух параметров в точечную пару. Так как вторым аргументом является список (Nil), точечная пара интерпретируется как список из одного элемента — Nil.
- 4) (cons T Nil) — результат: (T). Аналогично предыдущему примеру, будет получен список из одного элемента T.
- 5) (cons Nil T) — результат: (Nil.T). Вторым аргументом функции cons является не список, поэтому точечная пара не приводится к списку.
- 6) (list Nil) — результат: (Nil). Создан список из единственного элемента — Nil.
- 7) (cons '(T) Nil) — результат: ((T)). Аналогично рассмотренным выше случаям, второй аргумент — список (Nil), следовательно результатом является список из одного элемента — первого аргумента функции. Первым аргументом функции является список из одного элемента T.
- 8) (list '(one two) '(free temp)) — результат: ((one two) (free temp)). Будет получен список, элементами которого являются указанные списки.
- 9) (cons 'Fred '(and Wilma)) — результат: (Fred and Wilma). Точечная пара, вторым элементом которой является список, является списком.
- 10) (cons 'Fred '(Wilma)) — результат: (Fred Wilma). Аналогично предыдущему номеру.
- 11) (list Nil Nil) — результат: (Nil Nil). Формируем список из двух элементов.
- 12) (list T Nil) — результат: (T Nil). Формируем список из двух элементов.
- 13) (list Nil T) — результат: (Nil T). Формируем список из двух элементов.
- 14) (cons T (list Nil)) — результат: (T Nil). Аналогично примерам выше; точечная пара, вторым элементом которой является список (Nil).
- 15) (list '(T) Nil) — результат: ((T) Nil). Формируем список из двух элементов, первый из которых является списком.
- 16) (cons '(one two) '(free temp)) — результат: ((one two) free temp). Точечная пара из двух списков становится списком, элементы которого

— аргументы функции cons (списки (one two) и (free temp) в данном примере).

## 2.5 Лямбда-выражения и соответствующие им функции

Написать функцию (f ar1 ar2 ar3 ar4), возвращающую список: ((ar1 ar2) (ar3 ar4)).

- (lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4)))
- (defun f (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4)))

Написать функцию (f ar1 ar2), возвращающую ((ar1) (ar2)).

- (lambda (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2)))
- (defun f (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2)))

Написать функцию (f ar1), возвращающую (((ar1))).

- (lambda (ar1) (list (list (list ar1))))
- (defun f (ar1) (list (list (list ar1))))

Представить результаты в виде списочных ячеек.

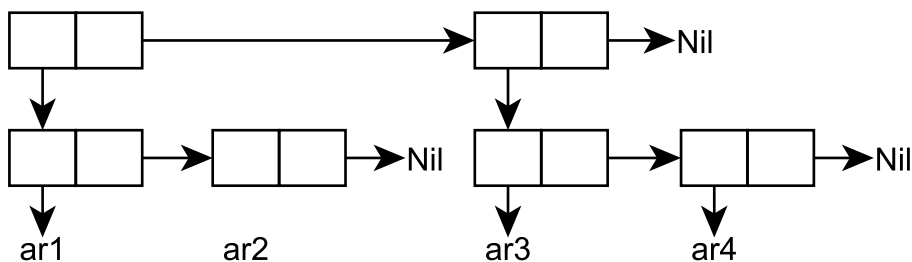


Рисунок 2.7 – ((ar1 ar2) (ar3 ar4))

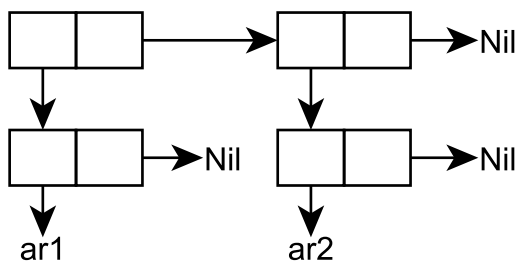


Рисунок 2.8 – ((ar1) (ar2))

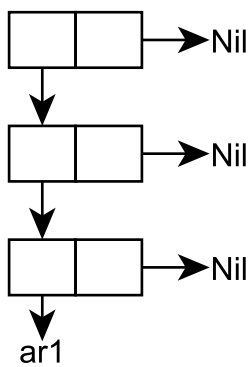


Рисунок 2.9 – (((ar1)))

# Вывод

Цель, которая была поставлена в начале лабораторной работы, была достигнута: были получены навыки использования списков и стандартных функций языка Lisp.

Кроме того, были выполнены все поставленные задачи:

- были изучены списки LISP как метод фиксации информации;
- были изучены методы обработки списков с использованием базовых функций Lisp.