

#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТІ	ET «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Отчет по лабораторной работе № 6 по курсу «Моделирование»

Тема	а Моделирование простейшей СМО на языке GPSS							
Студе	ент Виноградов А. О.							
Группа _ ИУ7-76Б								
Оценка (баллы)								
Препо	одаватель Рудаков И. В.							

### 1 Теоретическая часть

#### 1.1 Закон появления сообщений

Согласно заданию лабораторной работы для генерации сообщений используется равномерный закон распределения. Случайная величина имеет равномерное распределение на отрезке [a,b], если её функция плотности p(x) имеет вид:

$$p(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, \text{ если } x \in [a, b], \\ 0, \text{ иначе.} \end{cases}$$
 (1.1)

Функция распределения F(x) равномерной случайной величины имеет вид:

$$F(x) = \begin{cases} 0, \text{ если } x < a, \\ \frac{x-a}{b-a}, \text{ если } a < xb, \\ 1, \text{ если } x > b. \end{cases}$$
 (1.2)

Интервал времени между появлением i-ого и (i-1)-ого сообщения по равномерному закону распределения вычисляется следующим образом:

$$T_i = a + (b - a) \cdot R,\tag{1.3}$$

где R — псевдослучайное число от 0 до 1.

#### 1.2 Закон обработки сообщений

Согласно заданию лабораторной работы для генерации сообщений используется нормальный закон распределения. Случайная величина имеет равномерное распределение на отрезке [a, b], если ее плотность распределения p(x) и функция распределения F(x) равны

$$p(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & a \le x \le b; \\ 0, & x < ax > b. \end{cases}, F(x) = \begin{cases} 0, & x < a; \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \le x \le b; \\ 1, & x > b. \end{cases}$$
(1.4)

## 2 Результат

На рисунке 2.1 приведен пример работы программы.

	START TIME 0.000				E BLOCKS F.					
			1000.000 10			1			0	
	73.33									
	NAM	VALUE								
	A B ENDLABEL			10000.000						
				8.000						
PROBABILITY QENTRY SERVICE				0002.000						
				100	2.000					
			10005.000 10004.000							
	SERVICE TIME	Q			003.000					
	IIME			100	03.000					
LABEL		LOC	BLOCK TYP	E E	NTRY C	COUNT	CURRENT	COUNT	RETRY	
			GENERATE		188			0	0	
OENTRY		2	QUEUE		256	,	1:	30	0	
		3	SEIZE		126	,		0	0	
		4	DEPART		126	,		0	0	
		5	ADVANCE		126	,		1	0	
		6	RELEASE		125			0	0	
		7	TRANSFER		125			0	0	
ENDLABEL		8	TERMINATE		57	•		0	0	
		9	GENERATE		1			0	0	
		10	TERMINATE		1			0	0	
	·									DDT 3.11
FACILITY			UTIL.							
SERVICE		126	0.991	7.	868 1		93	0	0 0	130
QUEUE		MAX CO	ONT. ENTRY	ENTRY (	(0) AVE	.CONT	. AVE.T	IME .	AVE. (-0)	RETRY
		130	130 256	1	62	.937	245.	850	246.814	0
FEC XN	PRI	BDT	ASSE	M CURR	RENT N	EXT	PARAMETI	ER	VALUE	
93	0	1002.3								
190	0		300 190			1				
	0		000 191			9				

Рисунок 2.1 – Пример работы программы