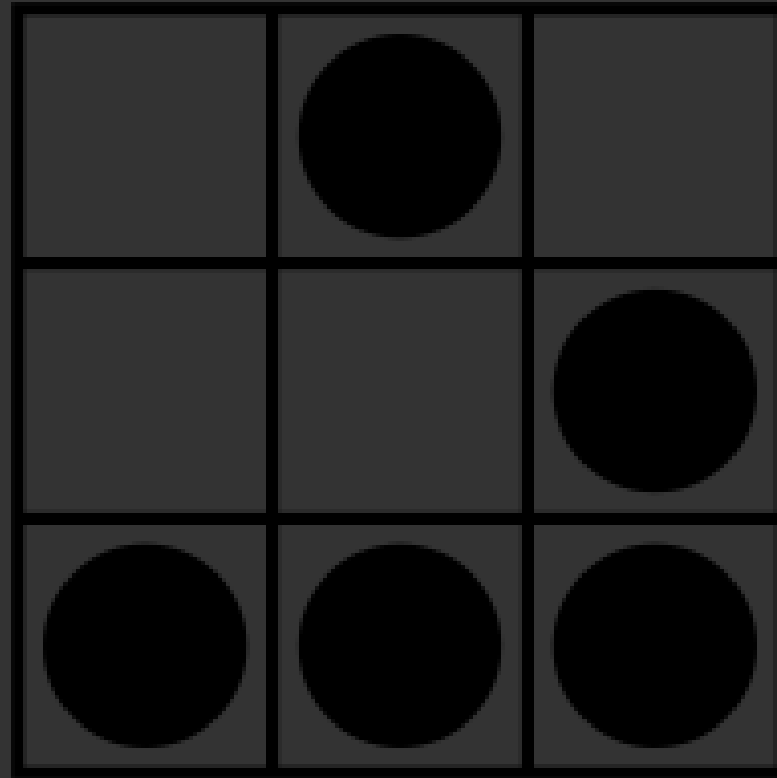


# HACKEAR ES BUENO

O “DESMITIFICANDO EL ARTE DE MODIFICAR LAS COSAS”



CC-BY4.0 MARTÍN MÜLLER



# QUÉ ES



REAL ACADEMIA ESPAÑOLA



por palabras

Consultar



ASOCIACIÓN DE ACADEMIAS DE LA LENGUA ESPAÑOLA

Diccionario de la lengua española | Edición del Tricentenario | Actualización 2017

RAE.es

Consulta posible gracias al compromiso con la cultura de la



Obra Social "la Caixa"

*hacker*

Voz ingl.

1. *m. y f. Inform.* pirata informático.
2. *m. y f. Inform.* Persona experta en el manejo de computadoras, que se ocupa de la seguridad de los sistemas y de desarrollar técnicas de mejora.

Real Academia Española © Todos los derechos reservados

Un hacker es alguien que descubre las debilidades de un computador o de una red informática, aunque el término puede aplicarse también a alguien con un conocimiento avanzado de computadoras y de redes informáticas.

Los hackers pueden estar motivados por una multitud de razones, incluyendo fines de lucro, protesta o por el desafío.

La subcultura que se ha desarrollado en torno a los hackers a menudo se refiere a la cultura underground de computadoras, pero ahora es una comunidad abierta.

Aunque existen otros usos de la palabra «hacker» que no están relacionados con la seguridad informática, rara vez se utilizan en el contexto general.

**Wikipedia:** Hacker (seguridad informática)

# TIPOS DE HACKER

- black hats
- grey hats
- white hats
- crackers
- carders
- pharmers
- wizards
- war drivers
- defacers
- spammers & spyware
- script-kiddies
- phreakers
- programadores voodoos
- newbies
- hacktivistas
- biohacker
- mecatrónica
- bounty hunters
- makers, artesanos y "arreglatodos"

# ALGUNOS HACKERS FAMOSOS

**Edward Snowden** (destapó la olla sobre el aparato de vigilancia sobre los ciudadanos)

**Anonymous** (grupo hacktivista en favor de la libertad de expresión, independencia en Internet, entre otras)

**Linus Torvalds** (creador del kernel Linux, nacido como alternativa libre a UNIX)

**Kevin Mitnick** (ex-ciberdelincuente y actual asesor de seguridad informática)

**Pablo F. Iglesias** (Analista de Información en Nuevas Tecnologías y SecurInfo)

**Grace Hopper** (Matemática, oficial naval, informática teórica, profesora de universidad y programadora)

**Eugenia Bahit** (Docente e investigadora científica-informática)

# ALGUNOS HACKERS FAMOSOS

## (CONTINUACIÓN)

**Chema Alonso** (doctorado en Seguridad informática, conferencista y conductor de un programa de TV sobre hacking)

**Satoshi Nakamoto** (creador de la criptomoneda Bitcoin)

**Eric S. Raymonds** (programador, cultor del Open Source y escritor)

**Richard Stallman** (Fundador del movimiento GNU, programador del compilador GCC, Emacs e inventor del concepto de Copyleft)

**Anakata** (cofundador de The Pirate Bay, el mayor tracker del mundo, informático teórico y programador)

**Carlín Calvo** (no es un hacker)



# QUÉ HACEN

- Son un segundo par de ojos ante las vulnerabilidades
- Ven un problema, generan un "parche" y lo comparten para que cese el daño
- Crean herramientas de código abierto para utilizar y seguir modificando
- Entienden cómo construir, desarmar y rearmar cosas
- Se adelantan al mercado, creando lo que necesitan en vez de comprarlo
- Arreglan cosas prescindiendo de los repuestos originales
- Estudian artes/ciencias en profundidad, y pueden aportar a la mejora de las mismas

# CÓMO COMENZAR

- Aprender lenguajes de programación
- Usar SOs modificables como GNU/Linux o BSD
- Conocer la infraestructura de una red
- Interesarse por el funcionamiento de diferentes dispositivos
- Jugar a juegos que desafíen nuestra lógica
- Aprender criptografía y esteganografía
- Aprender nociones de electrónica y electricidad
- Conocer las leyes vigentes (hacking cívico)
- Resolver acertijos para ganar agilidad mental
- Mejorar nuestras habilidades lógicas, matemáticas y algebraicas
- Hablar, leer y comprender varios idiomas
- Leer literatura, especialmente clásicos universales
- Adquirir cultura general y cualquier habilidad: todo es útil



# ASOCIARSE

- **SANTALAB**
- **Partido Pirata**
- **Convenciones de programación**
- **Foros de Internet**
- **Charlas en universidades y otros sitios**
- **Grupos de Reddit, Facebook, y otras redes sociales**
- **LUGLI (Linux User Group Litoral)**

# ACERCA DEL AUTOR / CONTACTO

Traductor inglés <> español, entusiasta del software libre y la cultura digital. Mantengo un fanzine, un repositorio con licencias Creative Commons y doy talleres sobre cualquier herramienta que corra en un sistema GNU/Linux.

**Contacto:**

`fmartinmuller<arroba>gmail<punto>com`