

**Активность** – окно, содержащее в себе графический интерфейс пользователя. Данное окно обычно занимает весь экран устройства, однако вполне возможно создавать полупрозрачные или плавающие диалоговые окна(Виджеты или же Оповещения).

В большинстве случаев мобильные приложения представляют из себя многооконный тип, то есть содержат несколько активностей, по типу *Одна активность — Одно окно*. Какой-нибудь из активностей присваивается статус “главной” / “Main”, впоследствии именно её пользователь видит при первом запуске приложения.

Activity представляет собой один экран с пользовательским интерфейсом, аналогичным окну или фрейму Java.

*Android.app.Activity* — подкласс *ContextThemeWrapper*.

Также как и в C, C ++ или Java, программа запускается из функции **main()**. Аналогичным образом, система Android запускает свою программу в Activity, начиная с вызова метода callback method **onCreate()**.

Каждый экран приложения является наследником класса Activity. Для создания своей активности следует создать класс-наследник от класса Activity напрямую или через любого его потомка.