

# Xunjie ZHANG

23 rue de Bruxelles  
Villeurbanne, France 69100  
☎ (+33) 7 53 76 25 80  
☎ 04 27 78 82 97  
✉ xunjie.zhang1215@gmail.com

Étudiant en M2 à la Recherche d'un stage de fin d'étude  
en combinaison de programmation et de mécanique  
mobilité possible : Lyon, Paris, France, Chine

## Formation

- 2017–2018 **Master 2 Pro - Parcours Modélisation Application en Mécanique.**
- Université Claude Bernard Lyon1 (*Villeurbanne, France*)
  - Informatique, Algorithme et programmation, Mécanique non-linéaire, Mécanique des Fluides approfondies, CAO volumique, Systèmes multicorps dynamiques, Turbulence
- 2016–2017 **Master 1 Pro - Parcours Mécanique.**
- Université Claude Bernard Lyon1
  - Atelier numérique, Algorithme, Mécanique des structures, Fluides et énergies, Solidworks, Méthodes des éléments finis, Vibration des structures, Mécanique des milieux continus, Turbo
- 2013–2016 **Licence - Parcours Physique.**
- Université Claude Bernard Lyon1
  - Mathématique, Statistique, C++, Physique Nucléaire, Électromagnétisme, Mécanique quantique, Solides et Systèmes, Liquide et Solide
- 2010–2013 **Bachelor - Parcours Physique.**
- Université de Wuhan (*Wuhan, Chine*)
  - Mathématique, Français, Optique, C basique, Physique Nucléaire, Électromagnétisme, Mécanique quantique, Thermodynamique
  - Organisation: Route de la Soie

## Expériences

- Jan–Juin **Stagiaire - Pince Optique.**
- 2014
- Particule diélectrique et métallique, Piégeage optique de particule, *LabView*
  - institut Lumière Matière (*Villeurbanne, France*)
- Jan–Juin **Projet - Falling down film.**
- 2017
- Écoulement diphasique sur un plan incliné, Simulation numérique, *FLUENT, Matlab*
  - Département informatique Mécanique

## Compétences

- Informatique Python, Matlab, C/C++, Java, HTML5
- Logiciels Fluent, Creo, Solidworks, FDS, Radioss, LabView, Patran, Nastran, Adams
- Bureautique  $\LaTeX$ , Linux, Microsoft Windows
- Langues Français, Anglais, Chinois (*maternelle*)

## Compléments d'informations

- Intérêts Programmation, natation, badminton, jeux, série américaine
- Temps 02/04/2018 - 30/09/2018
- Webs [Github\(cliquer\)](#), [LinkedIn\(cliquer\)](#)