

微信小程序开发

课程整理

课程整理

- 到目前为止，已经了解了小程序的项目结构，如何设计简单的页面，了解了常用组件和API的使用，并初步涉及了网络请求。
- 在网络请求部分，配置的域名是课程提供的测试域名，因备案未通过，并没有使用学生自己的域名和服务器。

需要解决的问题

- 此时再继续推进课程会遇到一些问题导致学生难以跟进。
- 主要涉及JS相关基础，以及Linux服务器环境的搭建。
- 在后续的课程中，会涉及到服务端API的调用，此时会大量使用Promise和async/await。

WXML：布局
XCSS：样式
JS：逻辑

JS 调用的是本地 API
本地 API 可以
发起网络请求

wx.request... 发起网
络请求

响应数据

开发者服务器

在开发者服务器中，还可以调用小程序的 API，这部分 API 不是小程序中直接调用的，而是给开发者在服务端使用的，请求后可以把结果返回给小程序。

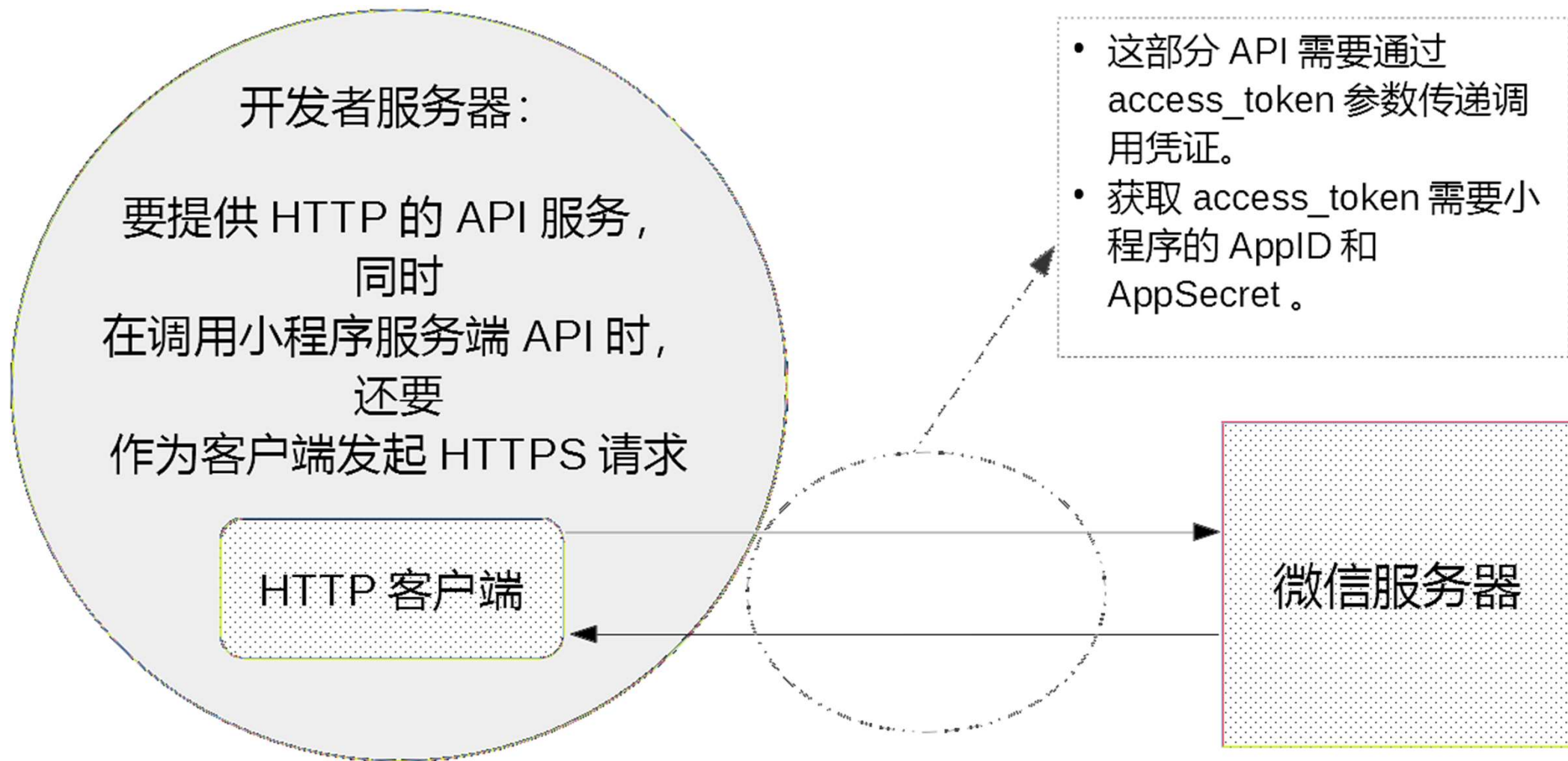
开发者服务器：

要提供 HTTP 的 API 服务，
同时
在调用小程序服务端 API 时，
还要
作为客户端发起 HTTPS 请求

HTTP 客户端

- 这部分 API 需要通过 access_token 参数传递调用凭证。
- 获取 access_token 需要小程序的 AppID 和 AppSecret。

微信服务器



服务器Node环境

- 无论备案是否通过，需要先把Node环境部署完毕，多人使用一台服务器，需要给每个人分配好用户，并保证每个人可以使用node命令运行。
- 不必每个用户都要安装Node.js，只需要具备root权限的人部署即可。这不是硬性条件，每个人仍然可以安装自己的Node。

部署Node环境示例

- 在全局部署Node环境，只需要把下载的软件包上传到服务器，然后解压。不要在Windows上解压后上传，这会导致可执行权限丢失。
- 解压.tar.xz格式压缩包使用tar命令。之后把解压后的目录移动到/usr/local并重命名为node，每个用户在\$HOME/.profile文件中配置环境变量加入/usr/local/node/bin。

```
wy@h5:~/source$ tar -xf node-v10.16.3-linux-x64.tar.xz
wy@h5:~/source$ sudo mv node-v10.16.3-linux-x64
node-v10.16.3-linux-x64/ node-v10.16.3-linux-x64.tar.xz
wy@h5:~/source$ sudo mv node-v10.16.3-linux-x64 /usr/local/node
```

测试服务器环境

- 在服务器运行http服务的代码。在本地浏览器访问。
- 在Linux/Unix上，监听1024以下的端口号需要root权限。
- 如果无法访问，可能需要配置服务器实例的安全组规则。
- 阿里云和腾讯云有不同的操作页面，都需要登录控制台，找到服务器实例，并配置安全组规则，把允许的端口加入。