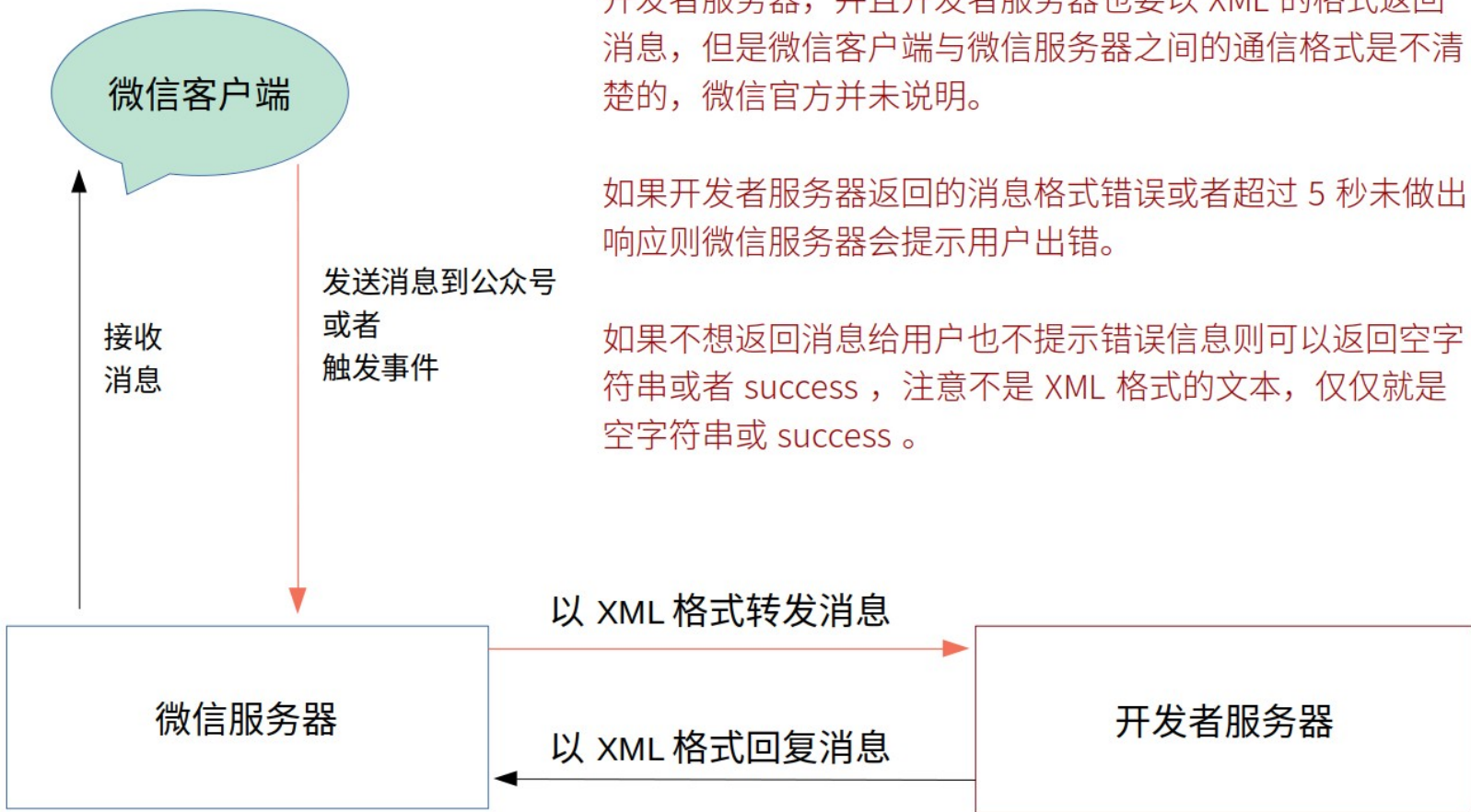


# 微信公众号接口开发

完善的消息回复处理

## 公众号启用服务器配置后，微信客户端 - 微信服务器 - 开发者服务器通信架构



# 消息回复支持的格式

- 文本消息
- 图片消息
- 语音消息
- 视频消息
- 音乐消息
- 图文消息

这存在一个 bug ，按照微信开发者文档的格式回复消息提示错误，但不知道微信何时解决这个问题。

# 回复图片消息格式

```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>12345678</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[image]]></MsgType>
  <Image>
    <MediaId><![CDATA[media_id]]></MediaId>
  </Image>
</xml>
```

# 回复语音消息格式

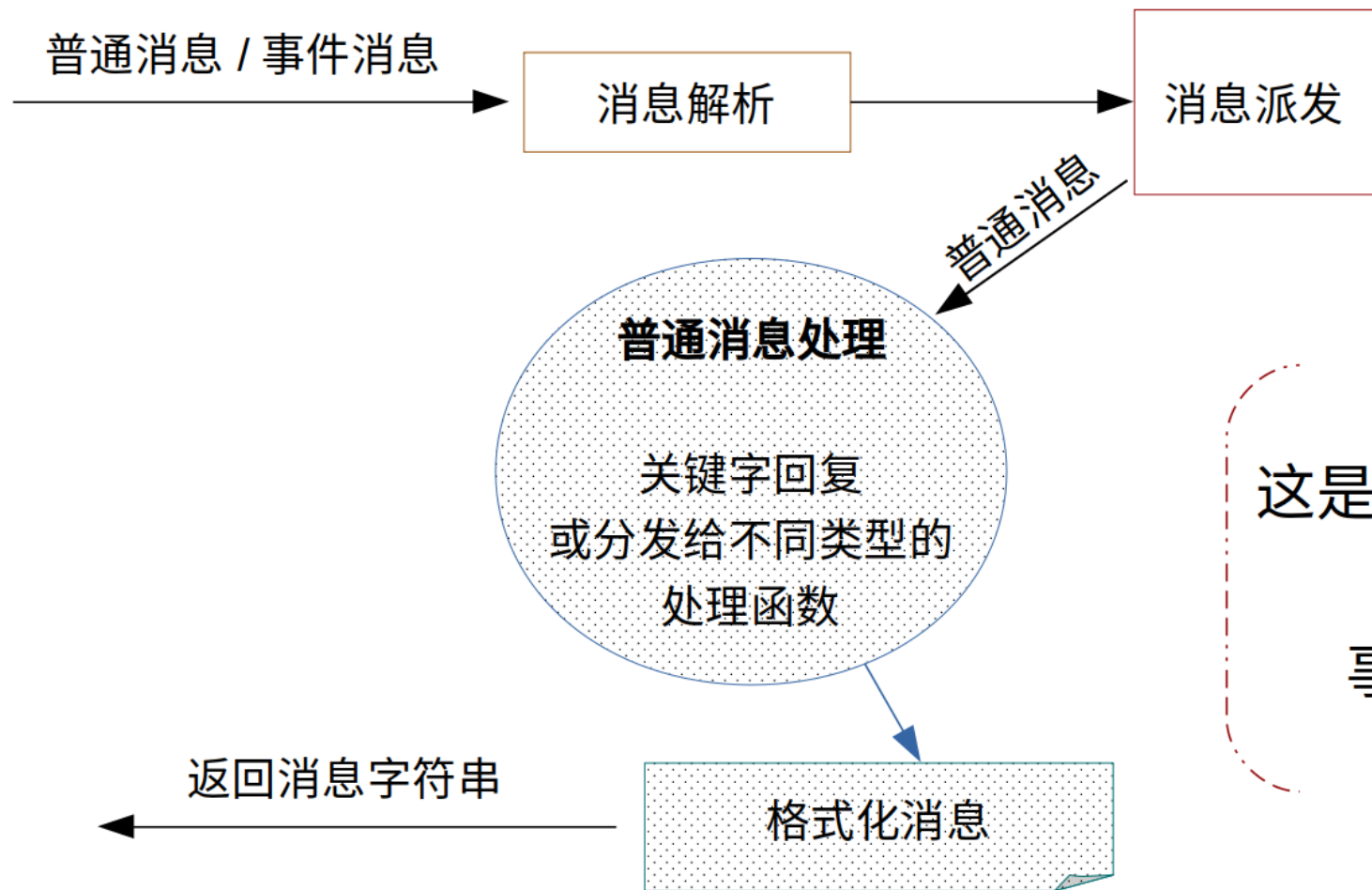
```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>12345678</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[audio]]></MsgType>
  <Voice>
    <MediaId><![CDATA[media_id]]></MediaId>
  </Voice>
</xml>
```

# 关键词回复

- 根据用户输入的关键词，进行匹配，成功则回复。
- 匹配方式可以是全匹配或模糊查询。
- 可以用于帐号绑定，获取帮助信息，系统文档查询等。

现在设计一个简单的流程处理用户的消息，并且要在后续处理事件消息时可以进行扩展。

# 开发者服务器处理消息的基本流程



这是简化的处理流程，  
后续还会加入  
事件消息处理。



# 参考代码

- 示例代码可以从课件的 `src` 目录中找到。
- 在示例代码中，使用了 `fmtwxmsg.js` 用于格式化消息为 XML 字符串。
- 使用 `weixinmsg.js` 作为处理消息的模块，在 `usermsg.js` 中仅仅是引入 `weixinmsg` 模块并调用 `msgDispatch` 方法。