

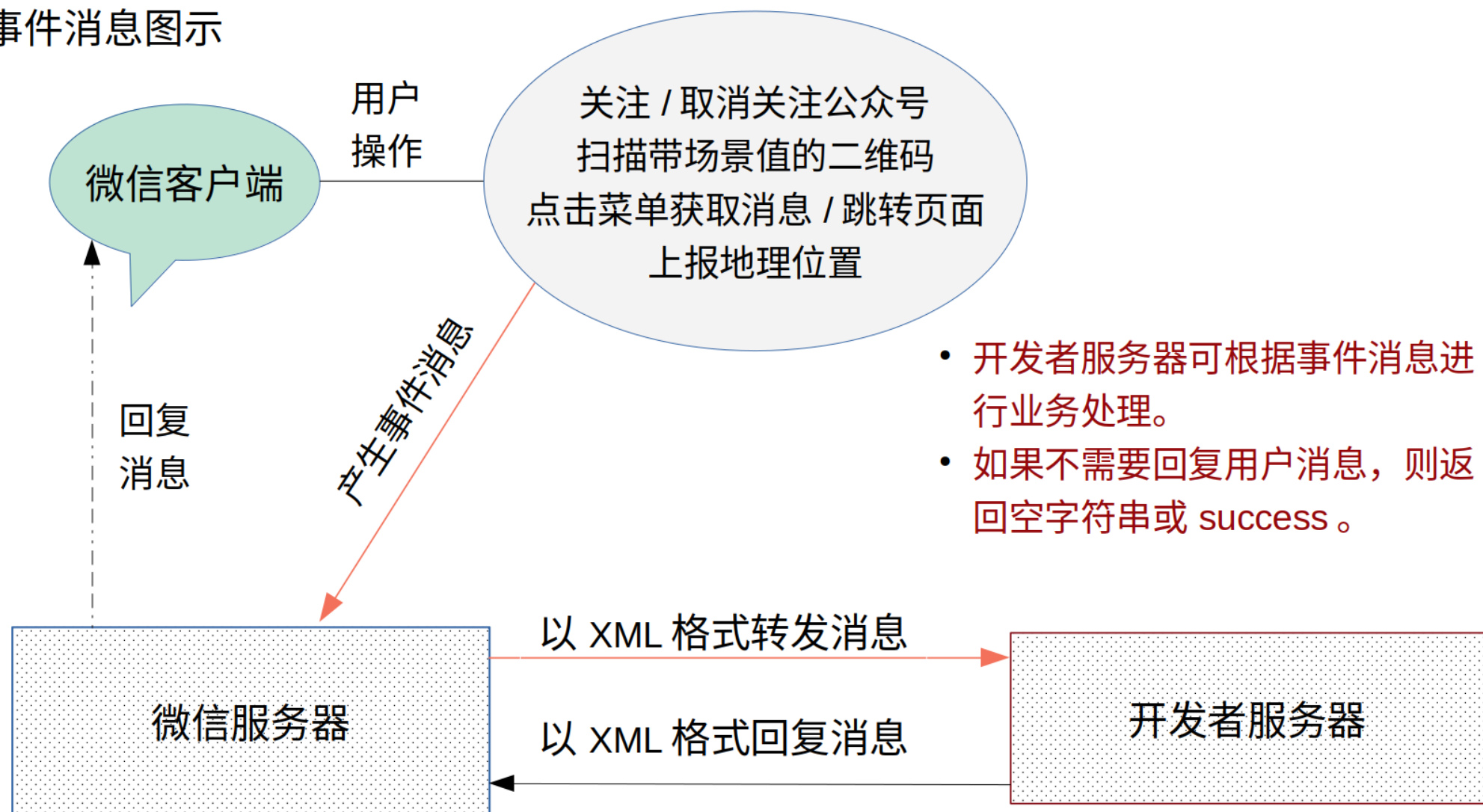
# 微信公众号接口开发

事件消息处理

# 事件消息

- 除了之前讲到的普通消息，还有事件消息类型。
- 这些事件消息是用户的某些行为触发的。
- 微信服务器会把事件消息转发到开发者服务器。

## 事件消息图示



# 用户关注 / 取消关注事件

- 用户关注 / 取消关注公众号触发。
- 用户取消关注， Event 为 unsubscribe 。

```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>123456789</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
  <Event><![CDATA[subscribe]]></Event>
</xml>
```

# 扫描带场景值的二维码

- 用户扫码关注，开发者服务器会收到通知。

```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>123456789</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
  <Event><![CDATA[subscribe]]></Event>
  <EventKey><![CDATA[qrscene_123123]]></EventKey>
  <Ticket><![CDATA[TICKET]]></Ticket>
</xml>
```

# 扫描带场景值的二维码

- 用户已经关注再次扫描二维码。此操作可用于账号绑定。

```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>123456789</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
  <Event><![CDATA[SCAN]]></Event>
  <EventKey><![CDATA[qrscene_123123]]></EventKey>
  <Ticket><![CDATA[TICKET]]></Ticket>
</xml>
```

# 点击菜单获取消息

- 用户点击菜单获取消息，开发者服务器收到消息可通过 EventKey 的值进行相关操作。

```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>123456789</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
  <Event><![CDATA[CLICK]]></Event>
  <EventKey><![CDATA[EVENTKEY]]></EventKey>
</xml>
```

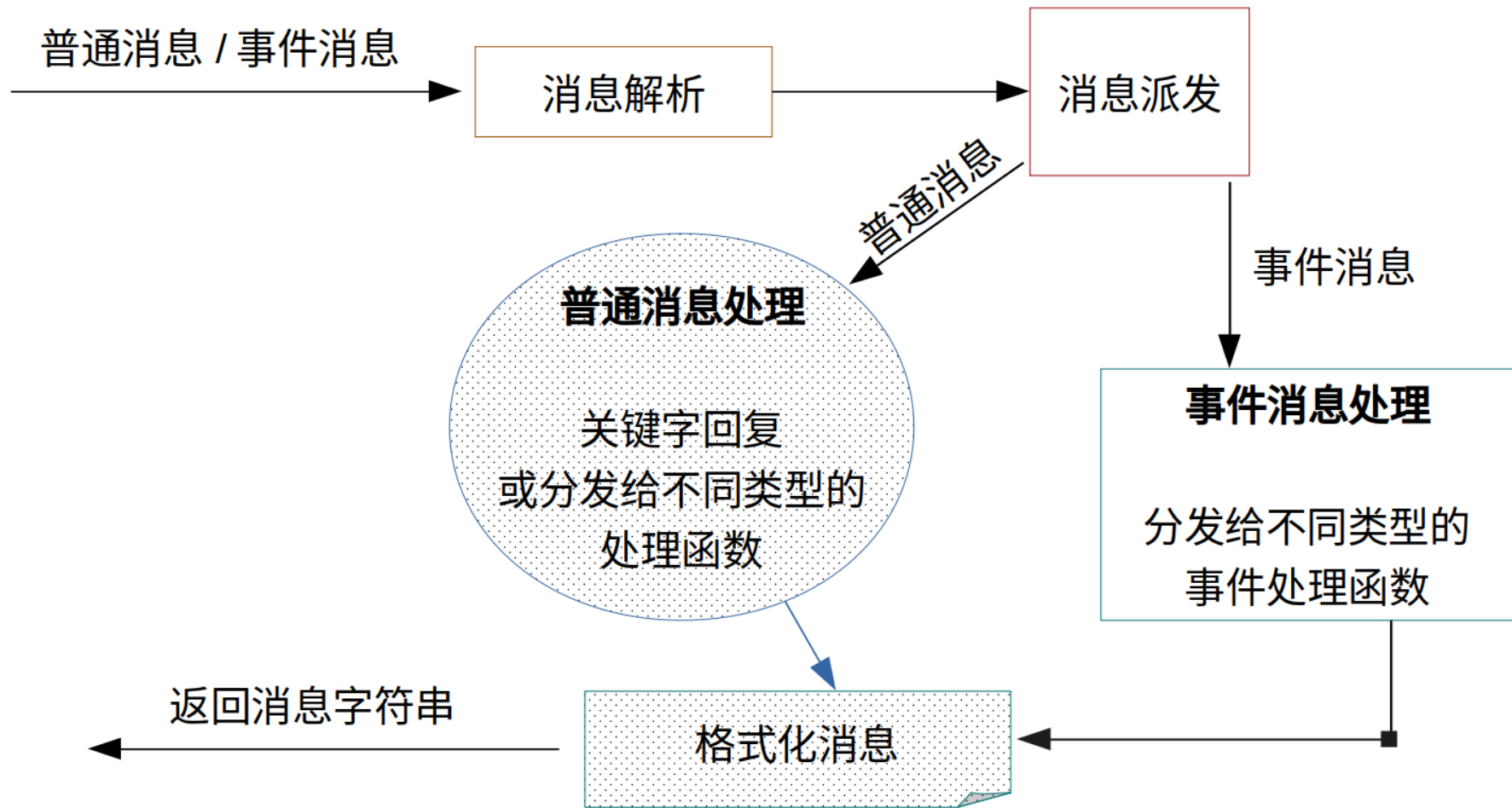
# 点击菜单跳转链接

- 用户点击菜单跳转到链接页面，开发者服务器收到通知。 EventKey 字段值是跳转的 URL 。

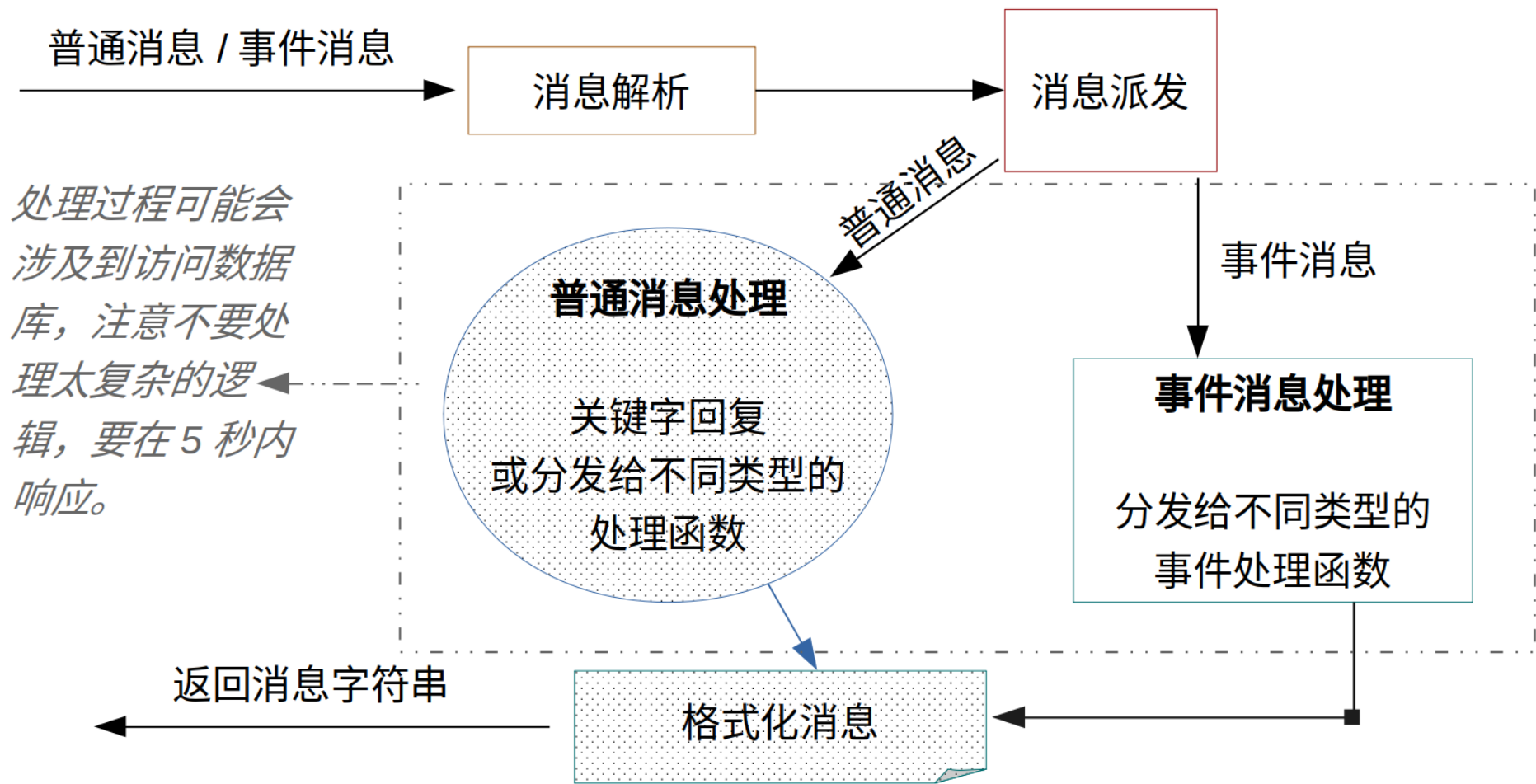
```
<xml>
  <ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
  <FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
  <CreateTime>123456789</CreateTime>
  <MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
  <Event><![CDATA[VIEW]]></Event>
  <EventKey><![CDATA[EVENTKEY]]></EventKey>
</xml>
```



# 开发者服务器处理消息的基本流程



# 开发者服务器处理消息的基本流程



# 参考代码

- 示例代码参考课件 `src` 中的源代码文件。
- 注释说明了处理的过程。