



个人信息

姓 名：周旷 出生年月：1993.03
电 话：18081878375 政治面貌：中共党员
邮 箱：343649190@qq.com 意向岗位：Android 开发工程师
籍 贯：四川省内江市



教育背景

2015-09-2018-06	电子科技大学	计算机应用技术（硕士）
2013-09-2015-06	电子科技大学	计算机科学与技术（本科）
2011-09-2013-06	电子科技大学	光电信息（本科）



专业技能

- 熟练掌握 Android 开发相关技术，如进程间通信、事件分发、自定义布局、数据存储、多线程等，
- 熟悉Android基本组件与系统架构，了解部分 Android 开源框架，能够独立完成 Android 应用的开发工作；
- 熟练掌握 Java 语言及其特性，熟悉 Java 多线程、集合容器、面向对象等，并对 JVM 有一定了解；
- 熟练掌握常用数据结构和算法，理解常用设计模式；
- 了解计算机网络、数据库、操作系统等基本知识。



实习经历

成都网域复兴科技有限公司

产品研发部

2016-09~2017-06

负责公司移动端产品的技术调研，进行方案设计和验证，负责 Android端相关功能的代码实现和维护。参与 Android 蚁控系统项目的需求分析、前期设计，提出 Android 端实现控制的方案，进行可行性分析，编码实现 Android 控制脚本和 Android 控制 APP，进行Android 端系统测试和维护。



项目经验

Android 平台蚁控系统

主研

2016-09~2017-06

项目简介：

该系统主要用于微信账号运营，可通过一台控制 PC同时管理多台手机设备。系统可完成设备控制（如导入通讯录、切换 GPS 坐标等）与微信控制（如群发消息、加群好友、删除僵尸粉等），并通过 Web 对手机界面进行投影与控制，具有一定的容错能力，能够适配不同的系统版本与手机型号。

负责工作：

1. 参与需求分析，项目讨论，完全负责 Android 端系统的设计、编码、测试和维护；
2. 实现用于系统控制的辅助 APP，该 APP 通过接收广播的方式对系统进行设置，能稳定运行于主流安卓系统；
3. 使用 Python 实现微信控制脚本，该脚本通过 ADB调试桥，对微信界面进行布局分析，尽量兼容不同的手机屏幕和分辨率，根据具体的业务需求对微信界面进行自动点击或者输入操作；
4. 实现 Andorid Accessibility 程序，该程序需要适配具体的手机机型，用于对异常界面（授权等界面）进行快速判断和点击；
5. 使用开源 Native 项目（openSTF）实现手机屏幕到 WEB 的映射以及 WEB 点击到手机的映射；



获得荣誉

2017年

华为软件精英挑战赛成渝赛区二等奖

2014年

第六届华为创新杯编程大赛十六强