

Tankar om Scrum

Av Iteration Laboratories

Inledning

Scrum är ett sätt att arbeta på med syfte att öka effektivitet och individuell utveckling, det är populärt att använda vid projekt inom mjukvaruutveckling. Inför kommande projekt ska gruppen Iteration laboratories använda sig av denna metod en första gång. För att få en första bild av hur det fungerar så gjordes en Legoövning, detta är tre strategier som gruppen tagit med sig från den.

Strategi: Obligatorisk kommunikation KPI:Mötesnärvaro

För att Scrum ska fungera väl är det viktigt att bibehålla en kontinuerlig kommunikation mellan alla medlemmar. För att se till att alla hänger med kommer gruppen ha ett kort möte varje vardag och uppdatera varandra om hur en ligger till. Mötet kommer att bestå av fyra frågor varje deltagare ska svara på; Vad gjorde du igår? Vad ska du göra idag? Behöver du hjälp? Hur taggad är du på projektet?. Mötena kommer att annonseras i Slack, minst en dag i förväg och det är viktigt att alla medlemmar närvarar varje gång för gruppsammanhållningen. Slack kommer vara gruppens primära kommunikationskanal och det är viktigt att alla är aktiva där för att kunna hjälpa varandra vid problem och för att dela information som rör projektet och gruppen. Genom att annonsera möten genom Slack så kommer medlemmarna i gruppen att "tvingas" vara aktiva varje dag och läsa informationen som delas.

Vid möten alla medlemmar är närvarande kommer gruppen få en poäng. Målet är självklart att få full närvaro på alla möten och statistik över närvaron förs. I slutet av en sprint kommer poängen sammanställas och om poängen är mindre än 4 så får kommunikationsrutinerna ses över.

Strategi: Hålla alla glada KPI : Mäta engagemangsnivå

För att arbetet ska fungera bra och att varje medlem i gruppen ska få ut något av kursen är det viktigt att alla medlemmar är engagerade och drivna. För att kunna mäta det, tänkte vi att varje person varje dag får bedöma hur "taggad" de är att utföra sitt arbete. Vi har valt att ha skalorna "otaggad", "flyter på" och "taggad". Varje möte kommer varje person få svara på frågan genom att fylla i ett google-calc dokument. I dokumentet finns det skalorna "-" = otaggad, "0" = flyter på och "+" = taggad.

En person i gruppen har under mötet koll på google-dokumentet för att se ifall det är en person har två "-"-tecken i rad. I så fall tas detta upp under mötet. Denna person är även ansvarig för att fylla i dokumentet under mötets gång.

Om en medlem känner sig "otaggad" 2 dagar i rad, så måste personen i fråga dela med sig av sina problem till resten av gruppen eller en person som den känner sig bekväm med. Eventuellt kanske personen får byta arbetsuppgift eller få assistans från resterande i gruppen.

Strategi: Mäta arbete veckovis KPI:Velocity

För att säkerställa allas medverkande i gruppen så är det av värde att ha ett system för att poängsätta effektivitet och arbete. Målet är att varje medlem i gruppen bidrar till projektet och pressar sig själv att hinna med så mycket som möjligt, men också för att se om någon behöver mer hjälp och för att utveckla varje individ. För att uppnå detta är vår vision att skapa deluppgifter och poängsätta alla dessa utefter uppskattad tid det tar att genomföra dem. Denna poängsättning kan ändras under projektets gång.

Varje vecka satsar gruppen på att klara 200 poäng - alltså 20 timmar per person. Poängen räknas inte förrän respektive uppgift är avklarad. Efter varje vecka gått så går gruppen igenom hur många poäng som faktiskt klarats av och om en uppgift eventuellt var helt fel uppskattad. Genom att göra detta märker vi om någon i gruppen hade behövt mer hjälp och hur långt vi som grupp kommit tillsammans. Om något skulle bli ogjort eller varit helt fel uppskattat så går vi som grupp igenom det för att se vad som gick fel. Detta hjälper också till för personlig utveckling och att lära känna sig själv som en del av ett projektarbete.