



## AXI 帧缓存

2024.09.15

# 一 修订

版本	日期	编辑人	内容
1.00	2024.09.15	陈家耀	创建了第一个正式版本

## 二 简介和特性

AXI 帧缓存是视频源和显示的数据交换枢纽，它将视频源提供的帧写入像素流和显示端帧读取像素流转换为 1 个 AXI 主机。由于视频源和显示端像素流的速率不可能完全一致，帧缓存通常是必须使用的，以实现整帧刷新并提供连续的显示像素流。AXI 帧缓存由**帧缓存核心**、**4KB 边界保护**和 **AXI 寄存器片**组成。**帧缓存核心**使用**读写指针**和**帧填充向量**来管理帧缓存区，分别在读/写通道加入事务控制逻辑和数据缓存以生成读/写地址和保证读/写数据传输的连续性，另有位宽变换模块用于实现帧写入 AXIS 到 AXI 写数据通道之间、AXI 读数据通道到帧读取 AXIS 之间的位宽转换。**4KB 边界保护**是可选的，用于保证 AXI 读写突发不跨越 4KB 边界，是否使用 4KB 边界保护需要考查总线互联的要求。**AXI 寄存器片**是可选的，用来改善 AXI 读写通道的时序。

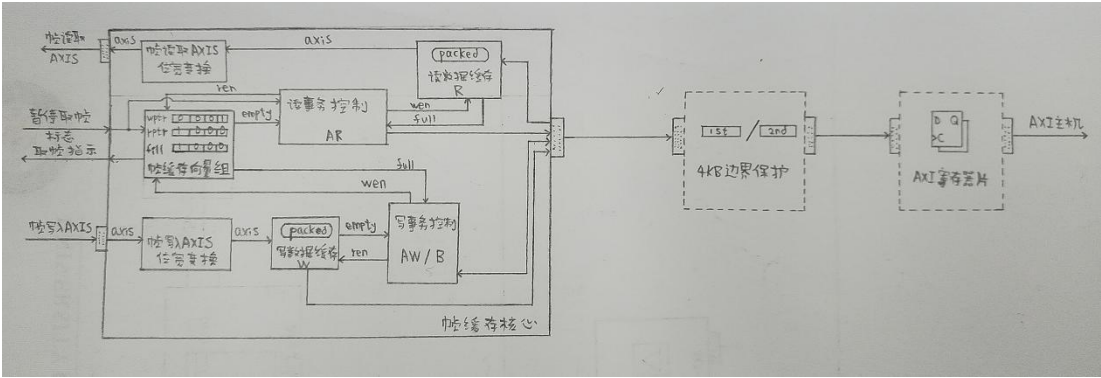


图 2-1 AXI 帧缓存组成框图

AXI 帧缓存使用**读写指针**和**帧填充向量**来管理帧缓存区。初始时写指针处于帧缓存区第 1 帧的位置，读指针处于帧缓存区最后 1 帧的位置，最后 1 帧在一开始被填充。当写指针的下 1 帧已经被填充时，判定满。当读指针的下 1 帧尚未被填充时，判定空。表 2-1 展示了 4 帧缓存下**读写指针**和**帧填充向量**的变化情况。显示端连续地从帧缓存区取像素流，若帧缓存区空则重复取当前帧（帧缓存区空时读指针所指向的帧已经被填充），否则取下 1 帧并清理当前帧。视频源端只能在帧缓存区非满时提交有效的帧写使能（帧缓存区满时写使能保持直到非满），有效的帧写使能令写指针跳到下一帧，而当前帧被填充。

表 2-1 AXI 帧缓存管理

进程序号	写指针	读指针	帧填充向量	满	空
0	0001	1000	1000	×	√
1	0010	1000	1001	×	×
2	0100	1000	1011	√	×
3	0100	0001	0011	×	×
4	0100	0010	0010	×	√
5	1000	0010	0110	×	×

### 三 IP 功能

AXI 帧缓存将视频源端提供的帧写入像素流转换到 AXI 写通道，将 AXI 读通道转换到显示端的帧读取像素流。AXI 帧缓存使用 AXIS 位宽变换模块来实现 32 位 AXI 总线与帧写入/读取像素流 AXIS 总线之间的转换。AXI 帧缓存可用于实现显示端的整帧刷新，并允许接入任意速率的视频源端像素流。AXI 帧缓存主要实现以下功能：

- 1、**帧缓存区管理**。AXI 帧缓存使用**读写指针**和**帧填充向量**来管理帧缓存区，如果下 1 帧未被填充，显示端像素流会重复输出当前帧，否则输出下 1 帧，从而匹配任意速率的视频源，实现整帧刷新。
- 2、**像素流位宽变换**。AXI 帧缓存支持每 clk 处理多个像素的帧写入/读取像素流，并使用 AXIS 位宽变换模块实现同步（同一时钟）的位宽变换。
- 3、**读写数据缓存**。AXI 帧缓存支持写数据缓存，当写缓存包含了一个及以上写突发时，才产生有效的写地址，从而保证了 AXI 写通道数据发送的连续性。AXI 帧缓存支持读数据缓存，当读缓存能够存下一个及以上读突发时，才产生有效的读地址，从而保证了 AXI 读通道数据接收的连续性。
- 4、**可配置的 AXI 最大突发长度**。选择合适的 AXI 最大突发长度以在吞吐率和总线影响程度之间折衷。
- 5、**可选的 4KB 边界保护**。可以启用 4KB 边界保护来确保 AXI 主机上的每次突发不跨越 4KB 边界。
- 6、**可选的 AXI 寄存器片**。可以在 AXI 总线的 5 个通道插入 AXIS 寄存器片以改善时序。

目前已为 AXI 帧缓存搭建了 testbench，如需仿真，请修改以下位置的配置参数：

tb\_axi\_frame\_buffer.sv 第 18~41 行  
test\_cases.sv 第 14~15、72~75 行

## 四 IO 描述

表 4-1 AXI 帧缓存 IO 表

端口名	方向	位宽	含义
时钟和复位			
clk	input	1	时钟
rst_n	input	1	复位，低有效
AXI 主机			
m_axi_araddr	output	32	AXI 读地址通道
m_axi_arburst	output	2	
m_axi_arlen	output	8	
m_axi_arsize	output	3	
m_axi_arvalid	output	1	
m_axi_arready	input	1	
m_axi_rdata	input	32	AXI 读数据通道
m_axi_rresp	input	2	
m_axi_rlast	input		
m_axi_rvalid	input		
m_axi_rready	output		
m_axi_awaddr	output	32	AXI 写地址通道
m_axi_awburst	output	2	
m_axi_awlen	output	8	
m_axi_awsized	output	3	
m_axi_awvalid	output	1	
m_axi_awready	input	1	
m_axi_bresp	input	2	AXI 写响应通道
m_axi_bvalid	input	1	
m_axi_bready	output	1	
m_axi_wdata	output	32	AXI 写数据通道
m_axi_wstrb	output	4	
m_axi_wlast	output	1	
m_axi_wvalid	output	1	
m_axi_wready	input	1	
帧写入 AXIS 从接口			
s_axis_pix_data	input	pix_data_width* pix_per_clk_for_wt	AXIS 接口
s_axis_pix_valid	input	1	
s_axis_pix_ready	output	1	
帧读取 AXIS 主接口			
m_axis_pix_data	output	pix_data_width* pix per clk for rd	AXIS 接口

m_axis_pix_user	output	8	
m_axis_pix_last	output	1	
m_axis_pix_valid	output	1	
m_axis_pix_ready	input	1	
帧缓存控制和状态			
disp_suspend	input	1	暂停取新的一帧，标志信号，高有效
rd_new_frame	output	1	读取新的一帧，指示信号

注：AXI 帧缓存使用 **32 位 AXI 主接口**，突发大小固定为 32 位，不支持窄带传输、非对齐传输和写字节使能，应当保证帧缓存区的基地址和每帧的字节总数可被 4 整除。

## 五 可配置参数描述

表 5-1 AXI 帧缓存 可配置参数表

配置参数名	含义	可取值
en_4KB_boundary_protect	是否启用 4KB 边界保护	"true"   "false"
en_reg_slice_at_m_axi_ar	是否在 AXI 主机的 AR 通道插入寄存器片	"true"   "false"
en_reg_slice_at_m_axi_aw	是否在 AXI 主机的 AW 通道插入寄存器片	
en_reg_slice_at_m_axi_r	是否在 AXI 主机的 R 通道插入寄存器片	
en_reg_slice_at_m_axi_w	是否在 AXI 主机的 W 通道插入寄存器片	
en_reg_slice_at_m_axi_b	是否在 AXI 主机的 B 通道插入寄存器片	
frame_n	缓冲区帧个数	[3, 16]
frame_buffer_baseaddr	帧缓冲区首地址	能被 4 整除的自然数
img_n	图像大小，以像素个数计	帧大小 (img_n * pix_data_width / 8)必须能被 4 整除
pix_data_width	像素位宽	像素位宽 (pix_data_width) 必须能被 8 整除
pix_per_clk_for_wt	每 clk 写的像素个数	图像大小(img_n)必须能被每 clk 写的像素个数 (pix_per_clk_for_wt)整除
pix_per_clk_for_rd	每 clk 读的像素个数	图像大小(img_n)必须能被每 clk 读的像素个数 (pix_per_clk_for_rd)整除
axi_raddr_outstanding	AXI 读地址缓冲深度，指定可以缓存多少个读地址	1   2   4   8   16
axi_rchn_max_burst_len	AXI 读通道最大突发长度	2   4   8   16   32   64   128   256
axi_waddr_outstanding	AXI 写地址缓冲深度，指定可以缓存多少个写地址	1   2   4   8   16
axi_wchn_max_burst_len	AXI 写通道最大突发长度	2   4   8   16   32   64   128   256
axi_wchn_data_buffer_depth	AXI 写通道数据 buffer 深度，一般需要使用以保证写数据的连续性	0   16   32   64   ..., 设为 0 时表示不使用

axi_rchn_data_buffer_depth	AXI 读通道数据 buffer 深度，一般需要使用以保证读数据的连续性	0   16   32   64   ..., 设为 0 时表示不使用
simulation_delay	仿真延时，可用于仿真时模拟 D 到 Q 延迟	0.1f~100.0f

注：AXI 读地址缓冲深度(axi\_raddr\_outstanding)和 AXI 读通道数据 buffer 深度(axi\_rchn\_data\_buffer\_depth)共同决定了 AR 通道的握手，仅当 AXI 读地址缓存未  
满且读数据 buffer 未满足时 AR 通道可以有效。



## 六 应用指南

AXI 帧缓存用于解决视频源和显示端速率不匹配的问题，实现整帧刷新。AXI 帧缓存采用标准的 AXI 和 AXIS 接口，对外部存储器、视频源和显示设备的类型没有特别的要求，具有较强的通用性。用户主要关心视频源的**帧写入像素流 AXIS 接口**和显示端的**帧读取像素流 AXIS 接口**。

一种参考的应用方案如图 6-1 所示，将 AXI 帧缓存的 AXI 主机接入 AXI 总线互联以访问外部存储器，将帧读取像素流 AXIS 接入视频输出模块以显示到 hdmi、mipi 等接口的屏幕上，提供一个 AXIS 视频源作为帧写入显示流 AXIS，AXIS 视频源可以来自于 SD 卡、摄像头、网口等设备。

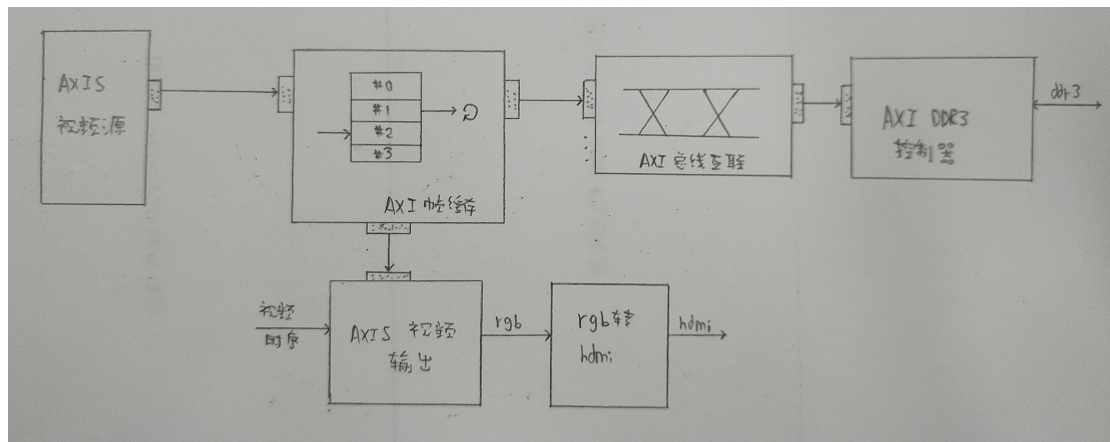


图 6-1 AXI 帧缓存参考应用图