实验5 Unity&DXR

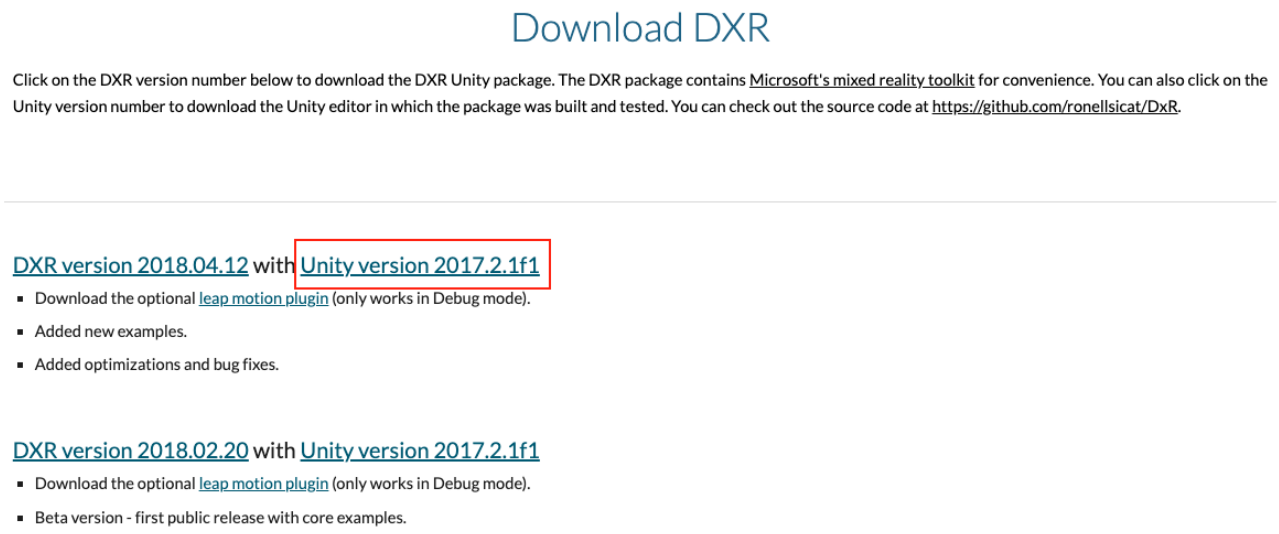
实验目的

本次实验是数据可视化课程的最后一次实验，实验1~3帮助同学们了解并使用d3.js实现了数据在二维空间的可视化，实验4~5则是进行三维的可视化，这种可视化更加让人身临其境(immersive)。最后一次实验中，我们仍然基于unity，并使用一个新的插件–DXR；我们的实验内容也非常简单，仔细阅读DXR的官方材料，实现其中的几个demo，就可以完成我们本次的实验🎉

一些资料

- DXR–github：https://github.com/ronellsicat/DxR
- DXR–download： https://sites.google.com/view/dxr-vis/download

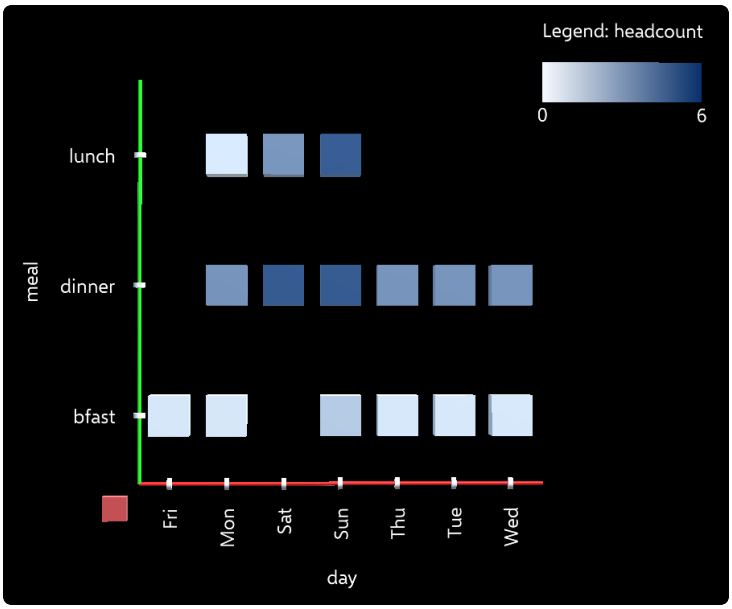
  ⚠️**在下载过程中，请务必使用官方给出的版本号**



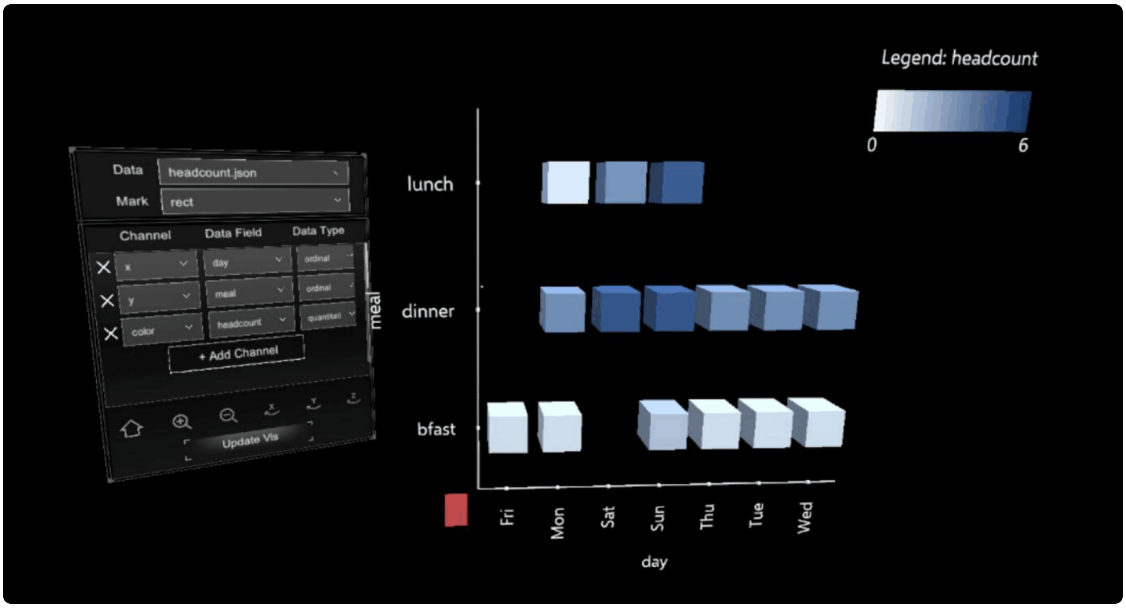
- DXR–website：https://sites.google.com/view/dxr-vis/home

实验任务&给分

- 任务1：安装 `DXR` 插件（50pt）
- 任务2：跑通 `Rect Plot: Meal Planning` （25pt）
  - from https://sites.google.com/view/dxr-vis/examples

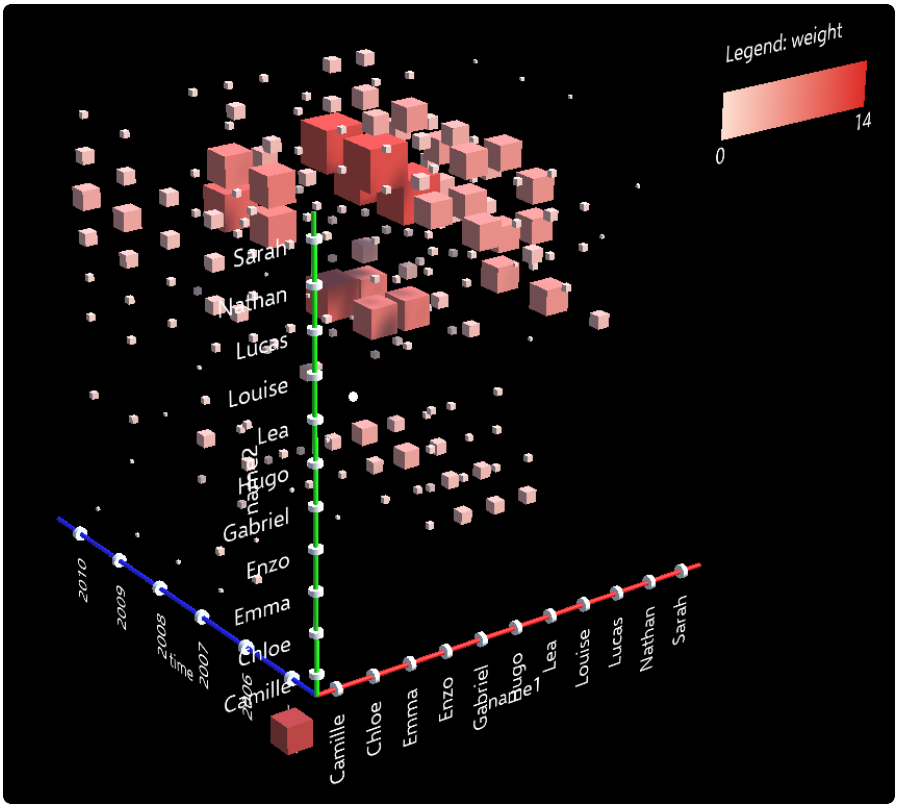


官方给出的效果

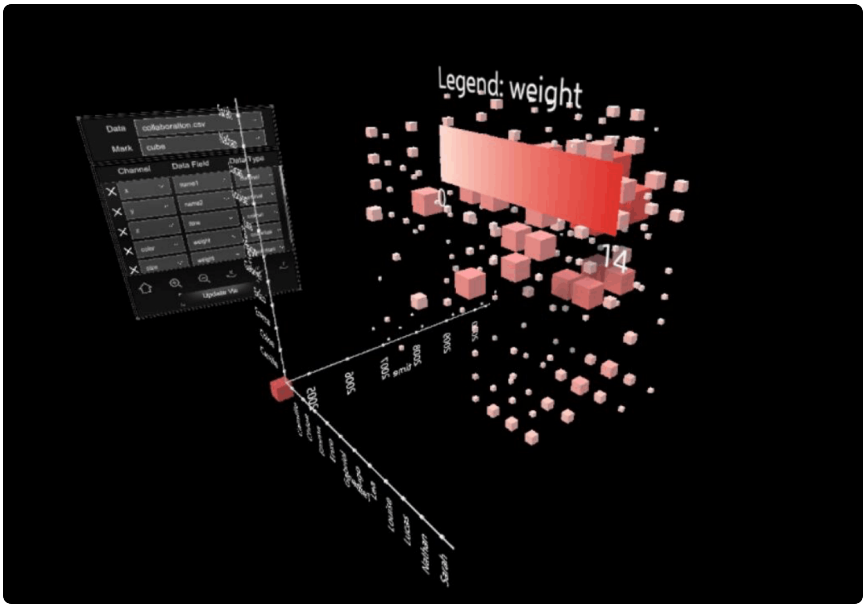


本地跑出的效果

- 任务3：跑通 `Space-Time Cube: Collaboration Vis` （25pt）
  - from https://sites.google.com/view/dxr-vis/examples



官方给出的效果



本地跑出的效果

最后将以上内容撰写成报告并提交您的报告和代码。

提交事项

- 材料

–项目

–报告

–格式：实验X_学号_姓名

- 期限

–下次实验前提交

- 方式

–地址：FTP://121.192.180.66

–账号：student/software