

实验5 Unity&DXR

实验目的

本次实验是数据可视化课程的最后一次实验，实验1~3帮助同学们了解并使用d3.js实现了数据在二维空间的可视化，实验4~5则是进行三维的可视化，这种可视化更加让人身临其境(immersive)。最后一次实验中，我们仍然基于unity，并使用一个新的插件-DXR；我们的实验内容也非常简单，仔细阅读DXR的官方材料，实现其中的几个demo，就可以完成我们本次的实验🎉

一些资料

- DXR-github: <https://github.com/ronellsicat/DxR>
- DXR-download: <https://sites.google.com/view/dxr-vis/download>

⚠️在下载过程中，请务必使用官方给出的版本号

Download DXR

Click on the DXR version number below to download the DXR Unity package. The DXR package contains [Microsoft's mixed reality toolkit](#) for convenience. You can also click on the Unity version number to download the Unity editor in which the package was built and tested. You can check out the source code at <https://github.com/ronellsicat/DxR>.

[DXR version 2018.04.12](#) with [Unity version 2017.2.1f1](#)

- Download the optional [leap motion plugin](#) (only works in Debug mode).
- Added new examples.
- Added optimizations and bug fixes.

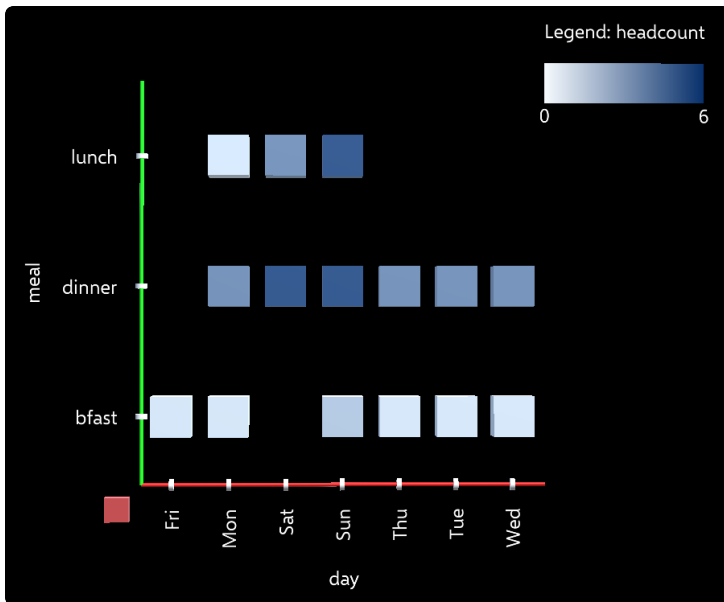
[DXR version 2018.02.20](#) with [Unity version 2017.2.1f1](#)

- Download the optional [leap motion plugin](#) (only works in Debug mode).
- Beta version - first public release with core examples.

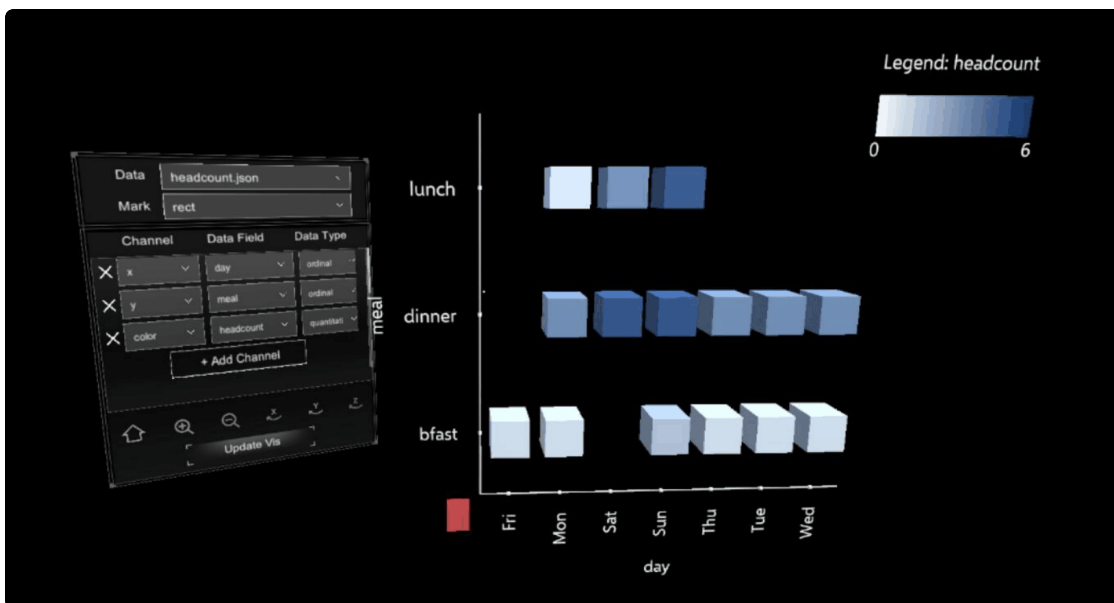
- DXR-website: <https://sites.google.com/view/dxr-vis/home>

实验任务&给分

- 任务1: 安装 DXR 插件 (50pt)
- 任务2: 跑通 Rect Plot: Meal Planning (25pt)
 - from <https://sites.google.com/view/dxr-vis/examples>

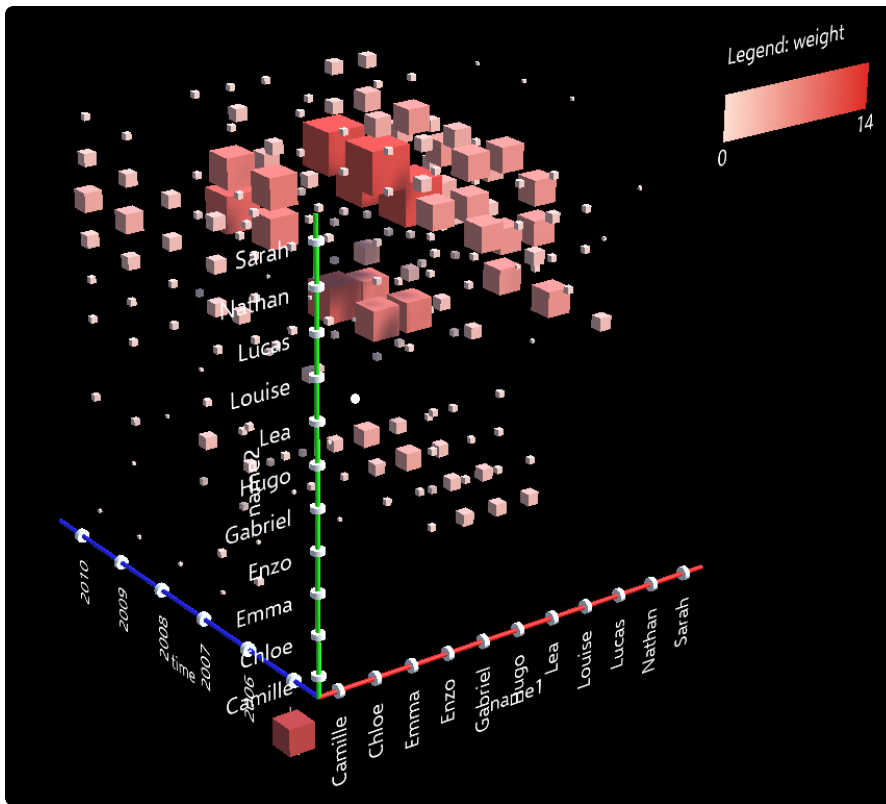


官方给出的效果

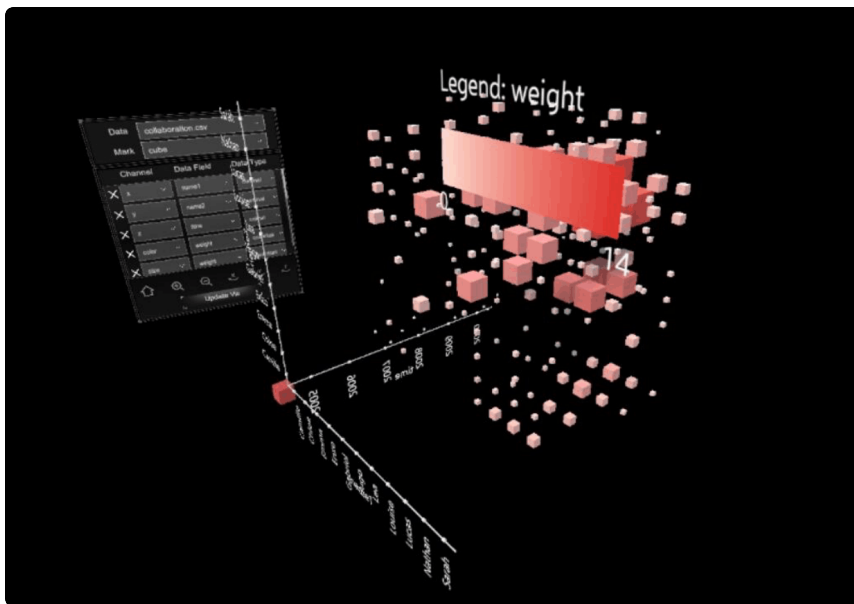


本地跑出的效果

- 任务3: 跑通 Space-Time Cube: Collaboration Vis (25pt)
 - from <https://sites.google.com/view/dxr-vis/examples>



官方给出的效果



本地跑出的效果

最后将以上内容撰写成报告并提交您的报告和代码。

提交事项

- 材料

-项目

-报告

-格式：实验X_学号_姓名

- 期限

-下次实验前提交

- 方式

-地址： [FTP://121.192.180.66](ftp://121.192.180.66)

-账号： student/software