

## **CONTRIBUTION DE CHAQUE MEMBRE**

La contribution de chaque membre a été nécessaire pour la bonne réalisation de ce projet.

Pour cela une répartition des tâches fut bien établie pour une meilleure gestion du temps et un apport optimal de chaque membre du groupe.

L'apport de chaque membre sera énuméré plus bas à savoir :

- Zie alhassane ouattara
- Houessinon landry
- Yesso linda
- Boua leandre
- Bidi paul
- Dibi brice
- Soumahoro anthony

## ZIE ALHASSANE OUATTARA

Membre dynamique et attentionné, il s'est occupé d'une bonne partie du code quant à la conception des différentes fenêtres, le menu déroulant, la phase de conception et bien d'autres.

De par sa rigueur dans le travail il fut un rassembleur et un élément clé pour la bonne mise en œuvre du projet.

Il a également été chargé d'héberger les différents codes sur la plateforme GITHUB.com pour une meilleure gestion du projet et une mise à jour plus rapide afin que chaque membre puisse s'approprier à temps réel les différents codes ainsi réévalués.

## HOUISSENON LANDRY

Passionné de code, ce membre fut également un élément clé dans la conception de l'éditeur.

Il a pris en charge une bonne partie du code quant à la conception de l'éditeur par SCENE BUILDER, la mise en place des différents boutons, les différents codes assignés à une bonne partie de l'interface, etc...

Il a également assisté plusieurs membres du groupe quant aux différentes tâches leur étant assignées pour une performance beaucoup plus optimale.

## YESSO LINDA

Son apport dans la mise en œuvre du projet fut très important car elle a également pris à sa charge la conception des différents codes servant à la bonne marche de l'éditeur tel que : la base de donnée SQL pour l'enregistrement des différentes données et bien d'autres.

Elle a également contribué au design au côté d'un autre membre et a également permis une bonne mise en œuvre de l'interface graphique.

## **BOUA LEANDRE**

En plus d'être un bon coordonnateur il fut un membre imposant dans la bonne marche du projet en général.

Il a pris à sa charge la rédaction d'une bonne partie du projet, il s'est occupé d'une partie du code et a également servi de superviseur quant à la mise en place et la concordance des différents codes.

Il a également assiste quelques membres pour une bonne mise en œuvre des différentes taches telles que le test des différentes fonctions de l'interface et bien d'autres.

## **DIBI BRICE – BIDI PAUL**

Ils furent au cœur même du projet quant à leur abnégation et à leur rigueur dans le travail.

Ils se sont tous deux occupés des différents tests atreignants à l'éditeur et le recensement des défaillances pour une bonne amélioration dans le futur.

Ils ont également pris en charge le test des différents codes pour constater les marges d'erreurs et n'est-ce pas apporter quelques corrections a ceux-ci grâce à JUNIT et autres..

## SOUMAHORO ANTHONY

Il a vigoureusement participé à la bonne marche du projet mais c'est plus axé sur la partie rédaction en rédigeant les différents planificateurs et le graphe PERT associé.

Il consultait également les différents codes en essayant d'apporter quelques corrections quant à sa vision en tant qu'utilisateur X nous exprimant ainsi les nouveaux besoins des utilisateurs.

## KOFFI SANDRA

Ayant le style et le savoir-faire, son apport s'est principalement axé sur le design.

Elle a contribué aux différents choix quant à la mise en forme de l'éditeur,

Les différentes images quant au démarrage de l'éditeur et a la présentation de l'éditeur furent incluses par elle.

Elle a également participé a la rédaction des différents points de l'éditeur.