## 動量敏感性調查

由於本次實驗使用的沙盒遊戲Minecraft可能會引起動量症,為了確保您可以舒適地進行實驗,我們希望了解您使用各種視覺顯示裝置和娛樂設備的經驗,以及它們是否曾經引起不適感。

視覺顯示裝置和娛樂設備包括:

- 電影院
- 使用手機或平板看電影、玩遊戲
- 電子遊戲 (如電腦或遊戲主機)
- VR眼鏡或頭戴式顯示器
- 駕駛模擬設備
- 大型移動顯示廣告或資訊牆

請僅根據您成年後 (18歲以後) 的經驗回答下列問題, 忽略童年時的經驗。

## 量表出處:

Golding, J. F., Rafiq, A., & Keshavarz, B. (2021). Predicting individual susceptibility to visually induced motion sickness by questionnaire. Frontiers in Virtual Reality, 2, 576871.

請問您在使用這些設備時, 出現以下症狀的頻率為何? \*

	從不	很少	有時	經常
反胃	$\circ$	0	0	0
頭痛	$\circ$	0	0	0
暈眩	$\circ$	0	$\circ$	0
疲勞	$\circ$	0	$\circ$	0
眼睛疲勞	$\circ$	0	$\circ$	0

請問您是否曾經歷置?	因為上述症狀的出现	見而停止使用這	些設備,或避免觀	見看這些顯示裝 *			
	從不	很少	有時	經常			
-	$\circ$	$\circ$	$\circ$	0			
若您上一題回答曾經停止或避免使用,請列出是哪些設備所導致的:							
電影院							
使用手機或平板看電影、玩遊戲							
電子遊戲 (如電腦或遊戲主機)							
■ VR眼鏡或頭戴式顯示器							
駕駛模擬設備							
□ 其他:							