# 打地鼠游戏策划

## 游戏玩法

地图上共有15个地鼠洞，地鼠会随机出现在洞里，玩家要在30秒时间里，击打尽可能多的地鼠。

## 游戏机制

1. 地鼠的随机出现和消失
2. 打地鼠增加积分——积分系统
3. 计时系统

## 所需资源

1. 地鼠图像（没被打和被打中）
2. 背景图像
3. 地鼠洞图像
4. 鼠标（大锤）图像
5. 背景音乐
6. 击中时的效果音

## 游戏流程

1. 设置一个开始页面。
2. 点击开始。
3. 开始计时，地鼠开始随机出现。
4. 游戏结束。