

Licenciatura en ciencia de la computación



ALGORITMO P-1 DE POLLARD

Matemática Computacional

Profesor:
Nicolas Thériault

Autor:
Sergio Salinas
Danilo Abellá

Contents

1	Introducción	3
2	Formulación experimentos	4
3	Información de Hardware y Software	5
3.1	Notebook - Danilo Abellá	5
3.1.1	Software	5
3.1.2	Hardware	5
3.2	Notebook - Sergio Salinas	5
3.2.1	Software	5
3.2.2	Hardware	5
4	Conclusiones	6

1 Introducción

2 Formulación experimentos

Se probó el resultado con los tres números pedidos, pero para que el tiempo sea más exacto se ejecuto el algoritmo por durante un minuto y se calculo el promedio, los resultados son los siguientes.

n	B	Tiempo
28742705413	9973	0.003504
45524252104894451218081	107	0.000053
17650684120269601571820630421347...	655	0.010367

3 Información de Hardware y Software

3.1 Notebook - Danilo Abellá

3.1.1 Software

- SO: Xubuntu 16.04.1 LTS
- GMP Library
- Mousepad 0.4.0

3.1.2 Hardware

- AMD Turion(tm) X2 Dual-Core Mobile RM-72 2.10GHz
- Memoria (RAM): 4,00 GB(3,75 GB utilizable)
- Adaptador de pantalla: ATI Raedon HD 3200 Graphics

3.2 Notebook - Sergio Salinas

3.2.1 Software

- SO: ubuntu Gnome 16.04 LTS
- Compilador: gcc version 5.4.0 20160609
- Editor de text: Atom

3.2.2 Hardware

- Procesador: Intel Core i7-6500U CPU 2.50GHz x 4
- Video: Intel HD Graphics 520 (Skylake GT2)

4 Conclusiones

De los resultados se puede concluir que lo que más afecta en el tiempo de algoritmo es el valor de B más que el tamaño del número.