

Licenciatura en ciencia de la computación



ALGORITMO P-1 DE POLLARD

Matemática Computacional

Profesor:
Nicolas Thériault

Autor:
Sergio Salinas
Danilo Abellá

Contents

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Introducción | 3 |
| 2 | Formulación experimentos | 3 |
| 3 | Información de Hardware y Software | 4 |
| 3.1 | Notebook - Danilo Abellá | 4 |
| 3.1.1 | Software | 4 |
| 3.1.2 | Hardware | 4 |
| 3.2 | Notebook - Sergio Salinas | 4 |
| 3.2.1 | Software | 4 |
| 3.2.2 | Hardware | 4 |
| 4 | Conclusiones | 5 |

1 Introducción

2 Formulación experimentos

3 Información de Hardware y Software

3.1 Notebook - Danilo Abellá

3.1.1 Software

- SO: Xubuntu 16.04.1 LTS
- GMP Library
- Mousepad 0.4.0

3.1.2 Hardware

- AMD Turion(tm) X2 Dual-Core Mobile RM-72 2.10GHz
- Memoria (RAM): 4,00 GB(3,75 GB utilizable)
- Adaptador de pantalla: ATI Raedon HD 3200 Graphics

3.2 Notebook - Sergio Salinas

3.2.1 Software

- SO: ubuntu Gnome 16.04 LTS
- Compilador: gcc version 5.4.0 20160609
- Editor de text: Atom

3.2.2 Hardware

- Procesador: Intel Core i7-6500U CPU 2.50GHz x 4
- Video: Intel HD Graphics 520 (Skylake GT2)

4 Conclusiones