

Concurso de Desarrollo Web ODS#4

04.12.2023 al 30.12.2023

Descripción:

¡Saludos a todos los egresados del programa "Yo Puedo Programar"! Junior Achievement México, Pacto Mundial y todas las empresas mexicanas que conforman el Grupo de Trabajo del ODS4 de Naciones Unidas: Educación de Calidad, se complacen en presentar el Concurso de Desarrollo Web ODS#4, una oportunidad única para aplicar sus habilidades de programación y creatividad en la resolución de una situación real. Buscamos las mejores ideas que visibilicen el gran trabajo que las empresas mexicanas en torno a Capacitación Docente, Alfabetización y Desarrollo de Habilidades para el Mundo del Trabajo.

Requisitos de Participación:

El concurso está abierto exclusivamente a egresados del programa "Yo Puedo Programar".

Cada participante o equipo debe presentar una propuesta completa que cumpla con la descripción de la solicitud más abajo mencionada.

Se anima a los participantes a proporcionar prototipos, demostraciones o pruebas de concepto según sea posible.

Las propuestas deben ser presentadas a través de un correo electrónico a ivonne@jamexico.org.mx.

IMPORTANTE: Ten cuidado de enviar los materiales en un link si fuese necesario, considerando el peso que pudieran tener los archivos.

Proceso de Inscripción:

Registro: Completa el formulario de inscripción que aparece en el correo informativo y envíalo. Si no estás registrado aunque envíes los materiales después quedarás descalificado.

Presentación de Propuestas: Envía tus propuestas detalladas antes de la fecha límite especificada.

Evaluación: Un panel de jueces expertos, compuesto por las empresas que son parte del grupo de trabajo de Educación de Calidad y algunos del sector de tecnología, seleccionará las mejores 5 ideas valorando: aplicación técnica, creatividad y diseño.

Anuncio de Finalistas: Los finalistas serán contactados de manera directa desde JA México.

Evento Final: Los finalistas presentarán sus ideas ante un jurado en un evento final donde se anunciarán los ganadores.

Premios:

Primer Lugar: Un Smartwatch + copy con nombre del desarrollador de la página en el pie de la misma + certificado + cafetera Nestlé

Segundo Lugar: Un Kindle + certificado + Cafetera Nestlé

Tercer Lugar: Un PowerBand + certificado + Cafetera Nestlé

Fechas Importantes:

Fecha de Inicio de Inscripciones: 04 diciembre de 2023

Fecha Límite de Presentación: 30 de diciembre de 2023

Anuncio de Finalistas: 10 de enero 2024

Evento Final: 20 de enero 2024 en las oficinas de Nestlé CDMX – evento híbrido.

Criterios de Evaluación:

Crear una landing page que dé información valiosa a los usuarios acerca del ODS#4 de los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU: Educación de Calidad y sus 3 ramas principales, conectando a los mismos con distintas organizaciones y marcas que desempeñan un papel relevante para su cumplimiento en nuestra sociedad, fortaleciendo en el camino las habilidades obtenidas en el curso Yo Puedo Programar

I. Sobre la competencia:

- 1.1 El concurso va dirigido a los ex alumnos del programa Yo Puedo Programar, graduados durante el año 2023, y tendrá lugar del 01 de Diciembre de 2023 y el 20 de enero de 2024.
- 1.2 Se puede participar individual o en equipo de máximo 3 personas, los cuales codificarán los archivos necesarios para la solución web.
- 1.3 El equipo ganador será aquel que tenga el puntaje más alto con base a la decisión de los jurados calificadores.
- 1.4 La fecha máxima de entrega del proyecto es el 30 de diciembre de 2023.

II. Sobre los aspectos técnicos

- 2.1 Recibirás un kit de materiales luego de haberte registrado en el concurso, pueden pasar hasta 24hs desde tu registro y hasta que recibas la información (imágenes, logos, información y paleta de colores) autorizado, que deberán emplear en el desarrollo de la landing page. Si no te llega luego de ese tiempo comunícate con ivonne@jamexico.org.mx
- 2.2 Se pueden utilizar IDEs de desarrollo tales como Visual Studio Code, Fleet, Vim, Sublime text, Atom, etc.
- 2.3 Queda prohibido utilizar frameworks o librerías de desarrollo, tales como React, Angular, Vue, Django, Falsk, Laravel, Simfony, Spring, Express.js y también asistentes de desarrollo como Wix y Wordpress entre otros.
- 2.4 Está permitido utilizar como framework CSS Bootstrap en sus versiones 4 y 5.
- 2.5 Está permitido utilizar procesadores de CSS (SASS o LESS).
- 2.6 El proyecto final, debe contener la siguiente estructura de carpetas como mínimo:
 - 2.6.1 Carpeta principal > index.html
 - 2.6.2 Carpeta principal > assets > css > styles.css
 - 2.6.3 Carpeta principal > assets > images (elementos gráficos del proyecto)
 - 2.6.4 Carpeta principal > js > application.js
- 2.7 El archivo HTML, debe contener las siguientes secciones como mínimo:
 - 2.7.1 Sección de header de la página con los logos oficiales de PACTO MUNDIAL y título del objetivo #4 y un menú con tabs que te dirijan a las siguientes secciones y que

esté fijado en la parte superior.

2.7.2 Sección con información básica sobre el objetivo #4 y un link a la página de PACTO MUNDIAL.

2.7.3 Sección con las 3 ramas principales del objetivo #4, pueden ser otros archivos HTML llamados con JavaScript o un solo archivo con scroll.

2.7.4 Cada una de las ramas, deberá redirigir a otra pestaña, que contenga más información y adicionalmente cards de las empresas y organizaciones aliadas con links a sus páginas.

2.7.5 Footer con disclaimer de derechos reservados y agradecimientos.

2.7.6 Todo el proyecto debe entregarse en *ZIP a través de un link creado o por mail dirigido a ivonne@jamexico.org.m.

III. Sobre los criterios de calificación

3.1 Se evaluará: 70% aplicación técnica, 15% creatividad, 15% diseño. Es muy importante que diseño sea simple y funcional, considerando que el mantenimiento y actualización de la landing quizás será realizado por personas no especialistas en la materia de programación.

¡Esperamos ver sus proyectos destacados! Este concurso es su oportunidad para brillar y demostrar cómo "Yo Puedo Programar" marca la diferencia.

Junior Achievement México y Pacto Mundial