



PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



## Prepared By:

Nama: Wahyudi

NIM : 210511076

Kelas: TIF21B (R2)

1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius\_pro.py Jawaban:

## SCRIPT PROCEDURAL:

```
# Tugas Minggu 1
# NIM : 210511076
# Nama
        : Wahyudi
# Kelas : TIF21B (R2)
class KonversiSuhu:
   @staticmethod
   def celsius1_to_fahrenheit(celsius):
        return (9/5) * celsius1 + 32
   @staticmethod
    def celsius2_to_reamur(celsius):
       return (4/5) * celsius2
   @staticmethod
    def celsius3 to kelvin(celsius):
       return celsius3 + 273.15
celsius1 = 75
celsius2 = 30
celsius3 = 60
fahrenheit = KonversiSuhu.celsius1_to_fahrenheit(celsius1)
reamur = KonversiSuhu.celsius2_to_reamur(celsius2)
kelvin = KonversiSuhu.celsius3_to_kelvin(celsius3)
print("konversi",celsius1, "derajat celcius adalah ",fahrenheit, "derajat
fahrenheit")
print("konversi",celsius2, "derajat celcius adalah ",reamur, "derajat Reamur")
print("konversi",celsius3, "derajat celcius adalah ",kelvin, "derajat Kelvin")
```

Output implementasi Prosedural:

2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius\_oop.py

SCRIPT OOP:

```
# Tugas Praktikum
# NIM : 210511076
# Nama : Wahyudi
# Kelas : TIF21B (R2)
```

# 2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius\_oop.py

```
class KonversiSuhu:
    def __init__(self, celcius):
        self.celcius = celcius

def to_reamur(self):
        return (4/5) * self.celcius

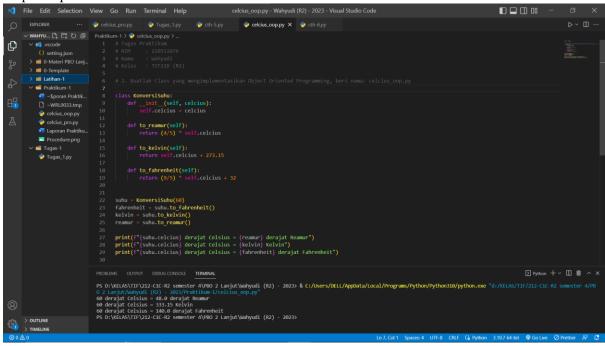
def to_kelvin(self):
    return self.celcius + 273.15
```

```
def to_fahrenheit(self):
    return (9/5) * self.celcius + 32

suhu = KonversiSuhu(60)
fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
kelvin = suhu.to_kelvin()
reamur = suhu.to_reamur()

print(f"{suhu.celcius} derajat Celsius = {reamur} derajat Reamur")
print(f"{suhu.celcius} derajat Celsius = {kelvin} Kelvin")
print(f"{suhu.celcius} derajat Celsius = {fahrenheit} derajat Fahrenheit")
```

output implementasi OOP:



3. Tulis nama, nim, dan kelas Anda di dalam Script Jawaban berupa 2 buah screenshot script dan output tampilan hasilnya dikirim ke email : (freddy.wicaksono@umc.ac.id) dengan subject: Praktikum-1 PBO2 2023 pada body email tuliskan NIM, Nama Lengkap, dan Kelas (Kesalahan judul Subject bisa berakibat tidak dinilai)

## Evaluasi:

- 1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
  - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - c. Sebuah blueprint untuk membuat objek
  - d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
- 2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
  - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu

- b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
- c. Sebuah blueprint untuk membuat class
- d. Sebuah instance dari sebuah class
- 3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
  - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
  - b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
  - c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
  - d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
- 4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
  - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
  - b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
  - c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
  - d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini
- 5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
  - a. Dengan menggunakan fungsi init
  - b. Dengan menggunakan keyword "new"
  - c. Dengan menggunakan fungsi "create"
  - d. Dengan menggunakan keyword "instance"
- 6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
  - a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
  - b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
  - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
  - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
  - a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
  - b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
  - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
  - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
  - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
  - b. Dengan menggunakan tanda kurung []
  - c. Dengan menggunakan tanda koma,
  - d. Dengan menggunakan tanda panah ->
- 9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?
  - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
  - b. Dengan menggunakan tanda kurung ()
  - c. Dengan menggunakan tanda koma,
  - d. Dengan menggunakan tanda panah ->