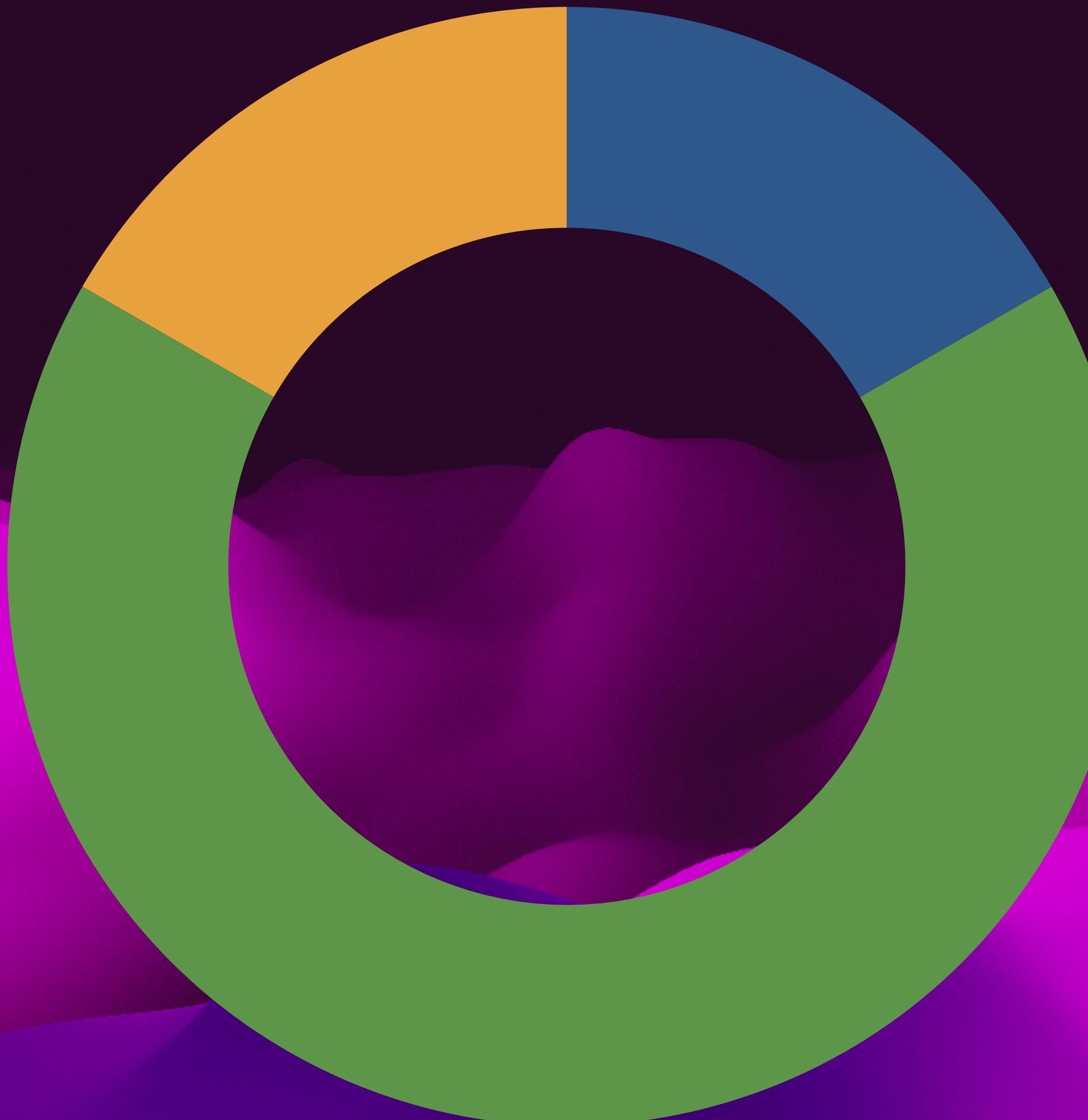


# Dynamisierung

Im Webbrowser

Konstantin Protzen

# Ablauf der heutigen Stunde



**Präsentation**

**Arbeitsphase**

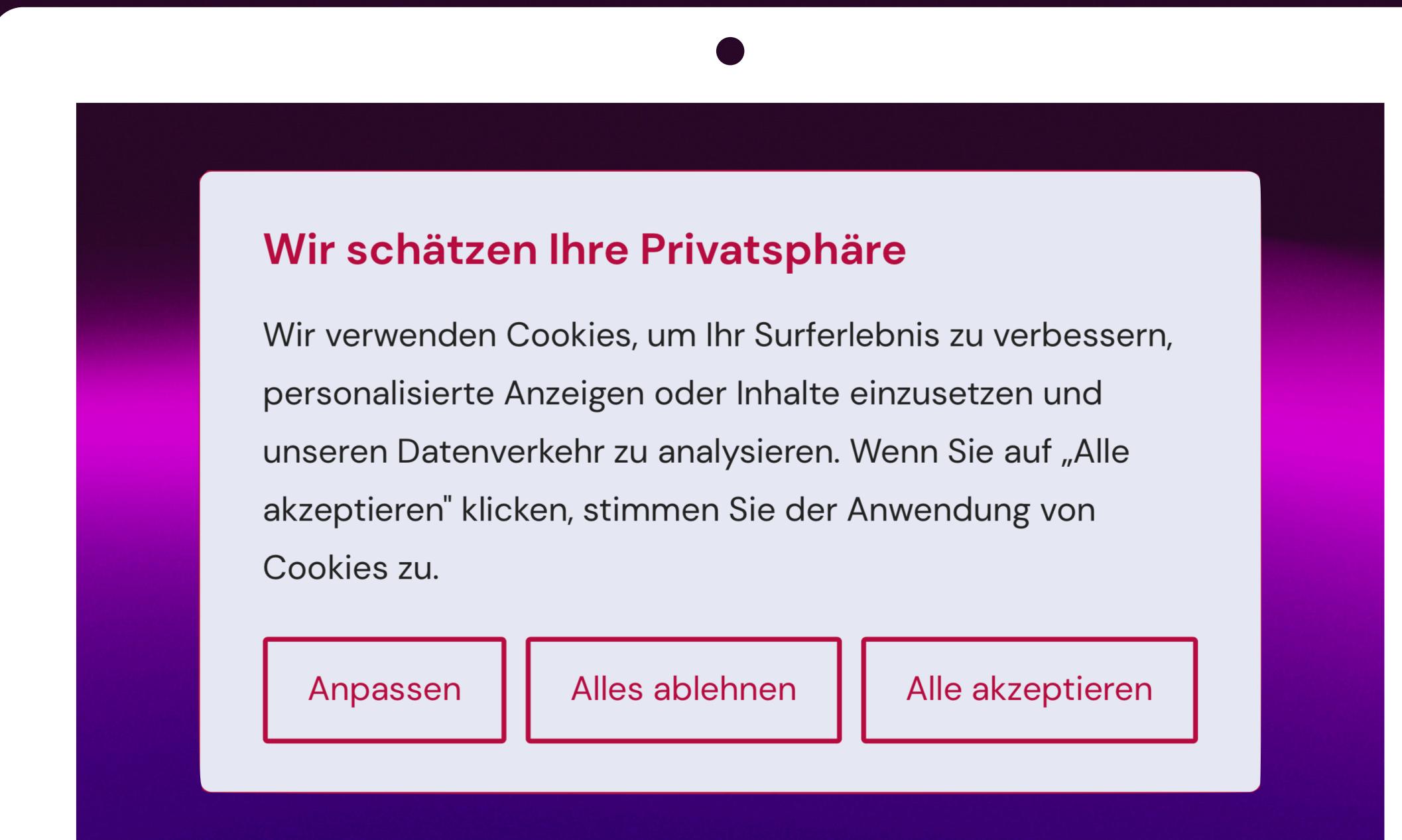
**CheckOut**

# Was geht bisher?

- Statische Seiten
- Website Stylen
- Inhalte durch Links verbinden

# Was bringt Dynamisierung?

- HTML-Inhalte verändern
- Attribute von HTML-Tags ändern
- Stylen von Websites
- Knöpfe
- Elemente verstecken / zeigen
- Formulare
- Cookies



# Was bringt Dynamisierung?

Beispiel: Cookie-Banner

- Anzeigen wenn noch nicht genutzt
- Knöpfe - Klicks verstehen
- Auswahl merken
- ggf. verschiedene Sprachen unterstützen

## **Wir schätzen Ihre Privatsphäre**

Wir verwenden Cookies, um Ihr Surferlebnis zu verbessern, personalisierte Anzeigen oder Inhalte einzusetzen und unseren Datenverkehr zu analysieren. Wenn Sie auf „Alle akzeptieren“ klicken, stimmen Sie der Anwendung von Cookies zu.

Anpassen

Alles ablehnen

Alle akzeptieren

JS

**JS**

# **JavaScript**

**(im Webbrowser)**

# Anwendungsbeispiele

- Dynamische Veränderungen einer Website
- Datenvalidierung
- Anzeige von Dialogfenstern
- Senden und Empfangen von Daten

# Datentypen

- Javascript ist *dynamisch Typisiert*
- Variablen haben keinen *statischen* Typ
- Variablentyp wird *durch Wert* bestimmt

# Datentypen

## Primitive Datentypen

| Datentyp    | Art              | Beispiel        |
|-------------|------------------|-----------------|
| „string“    | Text             | „Hi“            |
| „number“    | (64 Bit) Zahl    | 15              |
| „boolean“   | Boole'scher Wert | true            |
| „symbol“    | Symbol           | Symbol(„Klein“) |
| „undefined“ | Nicht Definiert  |                 |
| „null“      | Nichts           |                 |

```
var begruessung = „Hi“;  
var alter = 15;  
var anwesend = true;  
var abonnement = Symbol(„Klein“);  
var weiseWertSpäterZu;
```

## Nicht primitive Datentypen

| Datentyp   | Art      | Beispiel          |
|------------|----------|-------------------|
| „function“ | Funktion | logHi             |
| „object“   | Objekt   | [„Teste“, „mich“] |

```
function logHi() {  
    console.log(„Hi“);  
}  
  
var testText = [“Teste”, “mich”];
```

# Kontrollstrukturen

Bedingung / Verzweigung

```
var alter = 15;  
if (alter < 18) {  
    console.log("Du darfst noch nicht trinken");  
}
```

For-Schleifen

```
for (var zahl = 0; zahl < 10; zahl++) {  
    zahl = zahl + 2;  
}
```

While-Schleifen

```
var zahl = 15;  
while (zahl < 37) {  
    zahl = zahl + 2;  
}
```

# **Grundlagen**

# Grundlagen

- Zeilenende: ;
- Kommentare: //

# Code einbauen

- <script>-Tag
- document

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Hi</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hallo Welt!</h1>
    <script>

    </script>
  </body>
</html>
```

# Aufbau

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Hi</title>
  </head>
  <body>
    <p id=„hallo“>
      Hallo Welt!
    </p>
  </body>
</html>
```

```
document.getElementById(„hallowelt“).innerHTML =
document.getElementById(„hallowelt“).innerHTML
  .toString().replace(„Welt“, „Mensch“);
```



Hallo Mensch!

# Aufbau

```
document  
  .getElementById(„hallowelt“)  
  .innerHTML =  
  
document  
  .getElementById(„hallowelt“)  
  .innerHTML  
  .toString()  
  .replace(„Welt“, „Mensch“);
```

# JavaScript

**JS**

JS