

Home
Topic: Exertion games
Topic: AR & VR
Topic: Wearables
Topic: Artificial creatures
Workshop: Computer Vision
Workshop: Unity/Projection mapping
Workshop: Arduino
Excursion
Lap weeks
Home
Topic: Exertion games
Topic: AR & VR
Topic: Wearables
Topic: Artificial creatures
Workshop: Computer Vision
Workshop: Unity/Projection mapping
Workshop: Arduino
Excursion
Lap weeks

Introductie

Mijn naam is Charlotte van Severter, 19 jaar. Ik ben een doorzetter, creatief, enthousiast, leergierig en heb een brede interesse. Tijdens de studie ben ik mezelf constant aan het ontwikkelen om een goede Interaction designer, visuele designer of front-developer te worden. Ik probeer elke dag creatief bezig te zijn, daaruit is mijn hobby ook uit ontstaan, fotografie. Ik onthoud het liefst alles wat ik gezien en gemaakt heb. Hetzelfde geldt ook voor leren en werken. Ik wil zoveel mogelijk leren en ervaring op doen, om mezelf weer te ontwikkelen. Ik werk hard om mijn doel te bereiken, ik houd daarom ook van uitdagingen. Tijdens het werken probeer ik zoveel mogelijk zelf te onderzoeken, ontwerpen en te bouwen. Elke dag kom ik nieuwe technieken tegen die ik zelf kan toepassen in mijn werken, waardoor mijn werk steeds beter wordt.



Verwachtingen

Ik verwacht dat we veel verschillende dingen gaan leren. Dat er verschillende nieuwe apparaten, onderwerpen en programma's worden aangekondigd. In deze weken verwacht ik informatie over verschillende onderwerpen en hoe ik die kan toepassen in is werk. Tijdens de lessen

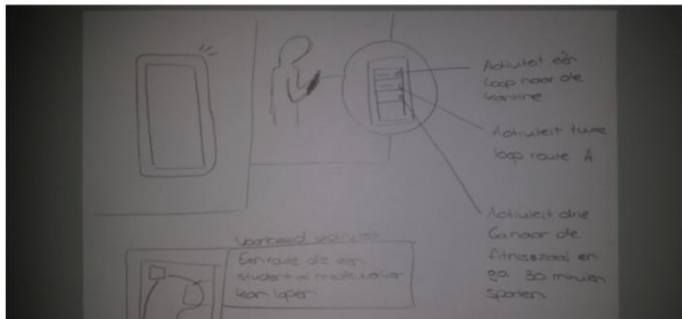
Assignments

1. Come up with a new concept to make students and employees of THUAS move within the main THUAS building.

Er kan een app op de telefoon komen die routes vastlegt met stappen die mensen kunnen gaan gebruiken. In het gebouw kunnen strappen staan of meerdere sport faciliteiten die medewerkers of studenten kunnen gebruiken. In de app staat een lijstje waarin staat wat er gedaan moet worden. Als iemand de route heeft gedaan heeft hij of zij punten gehaald. Uiteindelijk zijn de meeste mensen die zoveel punten hebben krijgen iets of mogen mee met een uitje. In het spel staat een lijst waarin staat hoeveel punten iedereen heeft. In de lijst kan ook anoniem zijn en dat er pas op een bepaald punt bekend wordt gemaakt wie boven aan staat.

2. Describe/draw how the interaction will work.

De medewerkers en studenten hebben de app op de telefoon, waardoor het makkelijk is om te gebruiken. Ze kunnen via de app zien hoe de route gaat en de activiteiten zoals traplopen gaan doen. Ze worden gestimuleerd omdat er een competitie achter zit. Mensen worden gestimuleerd om dingen te doen als ze iets kunnen winnen. De app geeft ook meldingen waardoor mensen de activiteiten niet kunnen missen. Ze zijn eventjes lekker aan het bewegen in het gebouw.



Home
Topic: Exertion games
Topic: AR & VR
Topic: Wearables
Topic: Artificial creatures
Workshop: Computer Vision
Workshop: Unity/Projection mapping
Workshop: Arduino
Excursion
Lap weeks

Home
Topic: Exertion games
Topic: AR & VR
Topic: Wearables
Topic: Artificial creatures
Workshop: Computer Vision
Workshop: Unity/Projection mapping
Workshop: Arduino
Excursion
Lap weeks

Assignments

Education and/ or research (VR concept)

Het concept is een VR bril waarmee je de les kan volgen thuis. Als een student ziek thuis zit en er is een belangrijke les dan zal hij of zij die missen. Door de les op te nemen kunnen ze via de VR bril te les volgen. Ze kunnen om zich heen kijken en zien welke vragen andere studenten stellen. De student kan de les of hoorcollege volgen thuis en aantekeningen maken. Op deze manier kunnen alle lessen gevolgd worden.



Assignments

Het probleem is tegenwoordig dat mensen niet meer veel met elkaar praten. Dat kan verschillende soorten oorzaken hebben. Eén daarvan kan zijn dat mensen niet weten waar ze over moeten praten. Als voorbeeld nemen we een date tussen twee mensen. Dit is altijd een spannende avond voor twee mensen. Er vallen stiltes en dat wil je juist voorkomen. Daar zal dit concept een oplossing voor kunnen zijn. Het kan op elke locatie gebruikt worden, zo buiten als binnen.

De concept is een wearables dat om de pols zit en in de bril zit. Als twee mensen elkaar de handschut of een bepaalde beweging maken kunnen ze allebei informatie over de andere krijgen. De informatie zal in de bril laten zien worden. De personen kunnen door de informatie die ze binnen krijgen zien wat voor persoon het is. Er kan een betere conversatie komen omdat ze weten waar de andere geïnteresseerd in is. Dit kan ook gebruikt worden tijdens een date of een avond uit. Het zorgt ervoor dat er een betere communicatie tussen twee mensen is en dat ze kunnen praten over dingen waar de andere in geïnteresseerd is. Ze zullen hierdoor elkaar beter leren kennen.

Om de pols zit een bandje met een chip erin. Die kan ingesteld worden met de informatie die verstuurd mag worden naar een andere persoon. Als twee mensen elkaar de handschut of een bepaalde beweging maken wordt de informatie verstuurd. De bewegingssensor zit hierin die wordt geactiveerd al er een beweging wordt gemaakt. De informatie zal verstuurd worden naar de bril van de andere persoon. In de bril zit een protector die de informatie laat zien.



Home
Topic: Exertion games
Topic: AR & VR
Topic: Wearables
Topic: Artificial creatures
Workshop: Computer Vision
Workshop: Unity/Projection mapping
Workshop: Arduino
Excursion
Lap weeks

Home
Topic: Exertion games
Topic: AR & VR
Topic: Wearables
Topic: Artificial creatures
Workshop: Computer Vision
Workshop: Unity/Projection mapping
Workshop: Arduino
Excursion
Lap weeks

Assignments

An Easy Order automatic ordering machine at McDonalds.

Er zijn mensen die snel en makkelijk eten willen gaan halen. McDonalds is een restaurant waarbij mensen op die manier kunnen eten. Het eten is lekker en mensen houden van de verschillende soorten dingen die ze hebben. Tegenwoordig willen ze op een andere manier hun eten halen. Er zijn automaten waarbij mensen eten kunnen bestellen bij de McDonalds.

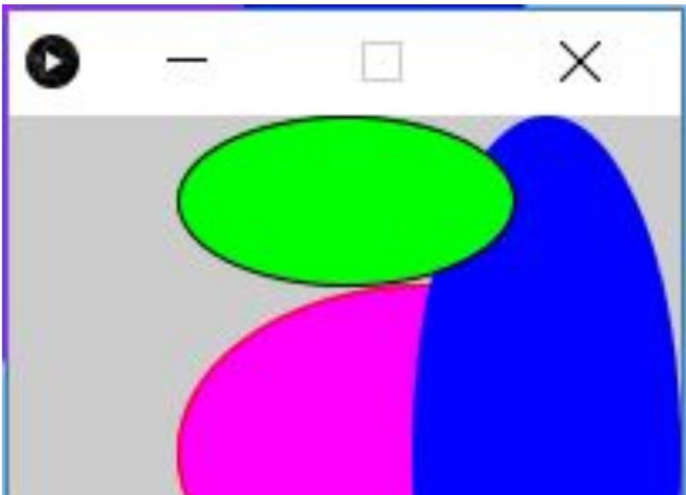
Het systeem heeft mensen nodig die eten willen bestellen. Ze moeten op de scherm drukken om eten te bestellen. Het belangrijkste is dat mensen hun bestelling aan het systeem doorgeeft door een route in het systeem te volgen. Ze kunnen tijdens de route verschillende soorten eten en drinken bestellen, achteraf moeten ze betalen met hun kaart. Het systeem weet wat de klant wil en kan dat gaan verwerken. Het systeem doet van te voren niks. Als er iemand op het scherm druk zal het systeem op een snelle en makkelijke manier het menu voor de klant laten zien. De klant kan zijn eigen keuze maken en dat doorgeven. Het systeem weet dit allemaal doordat de klant op het scherm heeft gedrukt. De bestelling van de klant wordt doorgegeven aan de kassa zodat de volgende klant zijn bestelling kan doorgeven.

De creature laat de klant op een beeld scherm het menu zien van de McDonalds. Het systeem probeer de klant aan te trekken om iets te bestellen. Om de klanten aan te trekken zal er op het scherm staan dat er snel bestel kan worden en dat het systeem makkelijk te gebruiken is. Klanten moeten op het scherm drukken zodat het systeem weet wat ze willen. Het menu wordt op een overzichtelijk manier laten zien zodat klanten zien wat er allemaal te bestellen is.



Assignments

Assignment 1
Met deze opdracht moesten we een plaatje namaken met drie ellipsen erin. Ik heb het nagemaakt en een kleur gegeven.

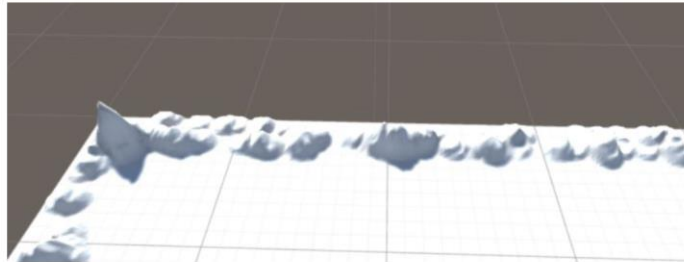


- Home
- Topic: Exertion games
- Topic: AR & VR
- Topic: Wearables
- Topic: Artificial creatures
- Workshop: Computer Vision
- Workshop: Unity/Projection mapping
- Workshop: Arduino
- Excursion
- Lap weeks

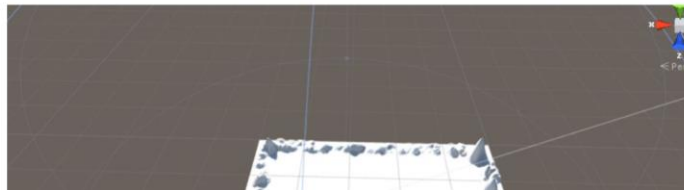
- Home
- Topic: Exertion games
- Topic: AR & VR
- Topic: Wearables
- Topic: Artificial creatures
- Workshop: Computer Vision
- Workshop: Unity/Projection mapping
- Workshop: Arduino
- Excursion
- Lap weeks

Assignments

Ten eerste heb ik op het landschap bergen gemaakt. De bergen gaan langs alle randen van het gebied.



Ten tweede heb ik een player toegevoegd aan het landschap. Door het pakket de downloaden kon ik als persoon zelf door de wereld lopen. Door de peilen op het toetsenbord te gebruiken kun je door het landschap lopen.



Assignments

Opdracht 1 is om alles te installeren en klaar te zetten.

```

Arduino IDE (Windows Store 1.8.10)
File Edit Sketch Tools Help

Sketch
// It is attached to digital pin 11, on Arduino Uno pin 6 LED_BUILTIN is set to
// the correct LED pin independent of which board is used.
// If you want to know what pin the onboard LED is connected to on your Arduino
// board, check the "Pins" page of your board's
// datasheet.
//
// modified 9 May 2014
// by Simon St Laurent
// modified 2 May 2014
// by Arturo Escobar
// modified 8 May 2014
// by Chazzy Brown

This example code is in the public domain.


//
// http://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltIn
//
// the setup function runs once when you press reset or power the board
// void setup() {
//   // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
//   pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
// }

// the loop function runs over and over again forever
// void loop() {
//   digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
//   delay(1000); // wait for a second
//   digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
//   delay(1000); // wait for a second
// }

//
// Done uploading
//
Sketch uses 820 bytes (2%) of program storage space. Maximum is 32768 bytes.
Global variables use 0 bytes (0%) of dynamic memory, leaving 2048 bytes for local variables. Maximum is 2048 bytes.

```



Home	<h2>Assignments</h2> <p>Het meeste interessante project was 'Head in the Clouds', gemaakt door Mickaël Martins Afonso. Het project gaat erover dat de steden een overvloed is voor de mensen. Er worden zintuigen overprikkeld door de omgeving. Er zijn geen plekken in de steden waar mensen tot rust kunnen komen. Het project staat voor rust en jezelf terug vinden. De wolken zijn ervoor dat mensen even een moment rust hebben om na te denken. Het moet mensen gaan inspireren om te nadenken over het idee van het project.</p> <p>Het project bestaat alleen uit wolken die hangen. De wolken zijn hol van binnen waardoor mensen binnen in de wolken kunnen kijken. De witte wolken hangen aan een touw die aan een boom is bevestigd. Verder zijn er geen sensors of andere materiaal gebruikt voor het project. Het werkt als volgt: mensen moeten in de wolk gaan kijken en rust vinden. Zo werkt het concept ervan.</p> <p>Dit project spreekt mij er veel aan omdat ik met hetzelfde probleem zit. Ik probeer naast mijn drukke leven ook rust momenten te maken. Ik hou niet van drukke plekken en probeer die te vermijden. Het probleem is alleen dat ik niet veel rustige plekken kan vinden. Ik kan niet vaak een rust moment pakken en even nadenken. Dat ga ik in de toekomst wel meer doen zodat ik minder vaak zenuwachtig wordt.</p> <p>Ik heb het project uitgestrest tijdens de expo en ik merkte dat ik inderdaad tot rust kwam. Ik had alleen maar een wolk om me heen en kon even niks anders zien. Ik keek alleen naar het witte en dacht niet verder na. Die paar seconde heb ik goed nagedacht en ben ik tot rust gekomen. Voor de expo was ik gestress en op dat moment kwam ik even tot rust. Ik kon erna alleen maar nog lachen en was ik rustig.</p> 
Excursion	
Lap weeks	
Home	<h2>Proces</h2> <p>Dag 1 Vandaag zijn we begonnen met het bedenken met concepten. We hebben verschillende soorten mindmaps gemaakt. Daarnaast hebben we met elkaar gediscussieerd over de verschillende ideeën. Aan het begin was het moeilijk om op ideeën te komen en wisten we niet waar we ons op moesten focussen. De verschillende brainstorm momenten en mindmaps hebben we specifiek kunnen kijken naar dingen. We begonnen met veel verschillende ideeën en wisten we niet hoe we die moesten gaan maken. Uiteindelijk hebben we het ons makkelijkere gemaakt. Door met Chris te praten zijn we op een nieuw concept gekomen. Het concept heeft een beeld en een controller door de sensoren gebeurt er iets op het scherm. Dat hebben we verder uitgewerkt. Op het einde waren we niet tevreden over het concept. Er is afgesproken om voor de volgende dag nieuwe concepten te verzinnen of dingen die het huidige concept kan verbeteren.</p> <p>Dag 2 Vandaag zijn we opnieuw begonnen met het bedenken van concepten. Na lange brainstorm momenten en mindmaps hebben we een nieuw concept bedacht. Maar voordat we begonnen hebben we onze scrumboard bijgewerkt. Er zijn een hoop dingen eraf gehaald en opnieuw ingedeeld. Nadat we het concept hadden bedacht heb ik samen met de groep de scrumboard opnieuw ingedeeld. Ik heb deze dag veel de leiding genomen om een begin te maken met het concept. Er zijn verschillende dingen uitgetest met de Arduino om te kijken of het werkte. Ik ben samen met Imke gaan kijken hoe het concept beter uitgewerkt kon worden. Samen hebben we een mindmap gemaakt om het concept meer te visualiseren. Morgen zullen we beginnen met het uitwerken van het concept.</p> <p>Dag 3 Vandaag zijn we begonnen met de ultrasensor werkend te krijgen, als je iets aanraakt dat er een geluid af gaat, de ultrasensor is gekoppeld met licht, de voice-recognitie doet het en als laat heb ik gewerkt aan de design voor de creature. Ik heb verschillende soorten schetsen gemaakt van het concept. Er zijn ogen en een mond toegevoegd aan de creature. Morgen zullen we het uitsnijden, maar vandaag zullen we de sensoren verder uitwerken. Ik heb geholpen met de ultrasensor werkend te krijgen samen met Thuis. Ik heb ook samen met Matej gekeken hoe we zijn code beter konden maken. We zijn bezig geweest om licht te koppelen aan beweging, dus als je het beweegt dan maakt de systeem licht. Later hebben we er ook geluid aan toegevoegd.</p> <p>Dag 4 Vandaag zijn we verder gaan werken aan het concept. We zijn naar de KIWI store geweest om wat spullen te gaan halen. Tijdens bouwen aan de arduino waren we er achter gekomen dat we wat spullen nodig hadden. We hebben een spieker en andere apparaat gekocht om de installatie verder uit te bouwen. Alleen in de middag merkte ik dat de groep uit elkaar begon te gaan, iedereen werkte aan zijn eigen deel. Ik had alleen niet meer idee wat we aan het doen waren, daarom heb ik de groep bij elkaar geroepen. Samen hebben we besproken om een nieuw concept te</p>