

Informe de Laboratorio 02 Tema: JavaScript

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Jeanpier Michaelson Valera Yana	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Web2
jvalera@unsa.edu.pe		Semestre: III

Laboratorio	Tema	Duración
02	Javascript	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - A	Del 12 Mayo 2023	Al 19 Mayo 2023

1. Tarea

- Conocer Javascript
- Utilizar Git para evidenciar su trabajo.
- Enviar trabajo al profesor en un repositorio GitHub Privado, dándole permisos como colaborador.
- Hacer una calculadora que te permita realizar operaciones matemáticas usando javascript .
- Realizar un teclado numerico bancario donde te permita poner dígitos numerales y cambiar de posición al presionar enter.

2. • Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo Ubuntu GNU Linux 23 lunar 64 bits Kernell 6.2.
- VIM 9.0.
- Git 2.39.2.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.
- Programación Web.
- Html , css y javascript



3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/valeraOwner/pwb2-lab-c-23a.git
- URL para el laboratorio 01 en el Repositorio GitHub.
- https://github.com/valeraOwner/pwb2-lab-c-23a/tree/main/Lab02-pweb2

4. Actividades con el repositorio GitHub

4.1. Creando e inicializando repositorio GitHub

Listing 1: Creando directorio para repositorio GitHub

\$ mkdir -p \$HOME/pwb2-lab-c-23a/lab02-pweb2

Listing 2: Inicializando directorio para repositorio GitHub

\$ cd \$HOME/pwb2-lab-c-23a/lab02-pweb2

\$ git push -u origin main

4.2. Commits

Commit 1

Listing 3: Primer Commit Creando carpeta/archivo para laboratorio 02

- \$ mkdir lab02-pweb2
- \$ git add .
- \$ git commit -m "Se crea carpeta Lab02 y un primer html"
- \$ git push -u origin main

commit 7759b586b002256ad8ff7464addfb8a61d2ea690 (HEAD)

Author: Jeanpier Valera <jvalera@unsa.edu.pe>

Date: Mon May 8 12:12:03 2023 -0500

Se crea carpeta del Lab02 y un primer html

Haciendo el checkout por comando de git

Listing4: Checkout

\$ git checkout 7759b58



Se crea el primer html.

Commit 2

Listing 4: Commit Modificando el index por algunas funciones creadas en javascript

```
$ git add .
$ git commit -m "Renombrando la función y emepzando la función en el archivo js"
$ git push -u origin main
```

```
commit 699d952b422dd28fa6666e236cffcd805915c6d0 (HEAD)
Author: Jeanpier Valera <jvalera@unsa.edu.pe>
Date: Sun May 28 23:25:31 2023 -0500

Renombrando la funcion y empezando la funcion en el archivo js
```

■ Haciendo el checkout por comando de git

Listing5: Checkout

\$ git checkout 699d952



Se agrega ese darValor() que despues esta definida en el archivo js

```
<div class="cuadro">
   <button class="boton" onclick="darValor('7')"> 7 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('8')"> 8 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('9')" > 9 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('+')" > + </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('4')"> 4</button>
   <button class="boton" onclick="darValor('5')"> 5 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('6')"> 6 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('-')"> - </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('1')"> 1 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('2')"> 2 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('3')"> 3 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('*')"> * </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('0')"> 0 </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('.')"> . </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('/')"> / </button>
   <button class="boton" onclick="darValor('')"> C </button>
   <button class="boton igual" onclick="darValor('=')"> =
```

Commit 3

Listing 6: Commit Modificando el archivo javascript

```
    $ git add .
    $ git commit -m "Termiando la función de darValor al js y creando limpiar para dejar todas las variables en blanco"
    $ git push -u origin main
```

```
commit 9103e1b844f562826a935ea521f48a896724bb5f (HEAD)
Author: Jeanpier Valera <jvalera@unsa.edu.pe>
Date: Sun May 28 23:27:25 2023 -0500
Terminando la funcion de darValor al js y creando limpiar para dejar todas las variables en blanco
```

Haciendo el checkout por comando de git

Listing7: Checkout

\$ git checkout 9103e1b



 Se agrega en el javascript la función de darValor la cual tambien se utiliza para ponerlo en el html y que se envie el valor del botón hacia el archivo js para que se pueda hacer la operación matematica

```
let resultado = document.getElementById("resultado");
let operacion = "";

function darValor(valor){
    operacion= operacion+valor;
    resultado.valor = operacion;

function limpiar(){
    operacion = "";
    resultado.valor="";
}
```

Commit 4

Listing 8: Commit para el código que llama a el evento de enter

```
    $ git add .
    $ git commit -m "Agregando la función para el boton enter, borra y genera aleatorio mis botones"
    $ git push -u origin main
```

```
commit 5a12b06b6d0f50019757c2e2689fc8e0b319c599 (HEAD)
Author: Jeanpier Valera <jvalera@unsa.edu.pe>
Date: Thu Jun 8 00:41:12 2023 -0500

Agregando la funcion para el boton enter, borra y genera aleatorio mis botones
```

■ Haciendo el checkout por comando de git

Listing9: Checkout

\$ git checkout 5a12b06



Se añade un código que reciba el evento de enter, este evento reconoce el click y utiliza function, este código que se puede ver desde la línea 13 borra todo lo que esta en el cuadro de entrada de los números y después ordena de manera aleatorio todos los botones del 0 al 9 recorriendo todo el array donde se guardan.

```
var codigoInput = document.getElementById("codigoInput");
var enter = document.getElementById("enter");
var botones = document.getElementsByClassName("botones");

Array.from(botones).forEach(function(botones) {
    botones.addEventListener("click", function() {
        codigoInput.value += botones.innerText;
    });
};

//
aenter.addEventListener("click", function() {
    codigoInput.value = "";

Array.from(botones).forEach(function(botones) {
    botones.style.order = Math.floor(Math.random() * 10);
});
});
}
```



CALCULADORA

Listing 10: index.html

```
<!DOCTYPE html>
   <html lang="en">
   <head>
       <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
10
11
       <title>Teclado Numerico</title>
       <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
13
14
15
16
    :/head>
   (body>
       <h1>CALCULADORA </h1>
       <br><br><br>
20
21
22
       <div class="calculadora">
23
24
           <div class="cuadro">
26
               <input type="text" id="resultado">
27
                <div class="columna">
28
                    <button class="boton" onclick="darValor('7')"> 7 </button>
                    <button class="boton" onclick="darValor('8')"> 8 </button>
                    <button class="boton" onclick="darValor('9')" > 9 </button>
                    <button class="boton" onclick="darValor('+')" > + </button>
18
19
               </div>
20
21
22
                <div class="columna">
23
                    <button class="boton" onclick="darValor('4')"> 4</button>
24
                <button class="boton" onclick="darValor('5')"> 5 </button>
25
26
                    <button class="boton" onclick="darValor('6')"> 6 </button>
                    <button class="boton" onclick="darValor('-')"> - </button>
               </div>
31
                <div class="columna">
32
                    <button class="boton" onclick="darValor('1')"> 1 </button>
33
                    <button class="boton" onclick="darValor('2')"> 2 </button>
34
35
                    <button class="boton" onclick="darValor('3')"> 3 </button>
                    <button class="boton" onclick="darValor('*')"> * </button>
37
                </div>
38
39
```





Listing 11: estilos.css

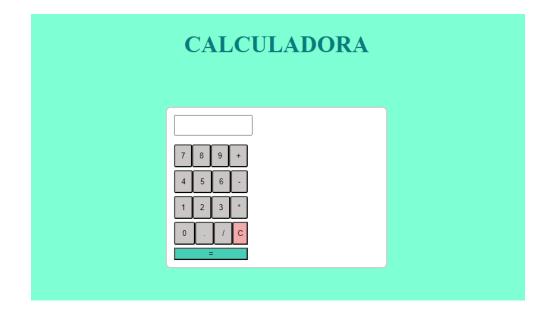
```
.calculadora{
       color: rgb(148, 129, 93);
       display: grid;
       width: 350px;
       grid-template-columns: repeat(5,2fr);
       max-width: 100%;
       margin: 20px auto;
       padding: 12px;
10
11
       background-color: #fff;
12
       border: 2px solid #ccc;
13
       border-radius: 8px;
16
   body{
17
18
19
       align-items: center;
20
       background-color: aquamarine;
22
   h1 {
23
24
       text-align: center;
25
       margin-top: 40px;
26
       font-size: 40px;
27
       color: rgb(8, 124, 124);}
29
30
   .cuadro {
31
32
       display: grid;
17
       grid-template-columns: repeat(4, 1);
18
       grid-gap: 5px;
20
21
   .boton {
22
       flex-grow: 1;
23
       padding: 10px;
24
25
       text-align: center;
       background-color: #cac6c6;
       border-radius: 3px;
28
29
30
    limpiar{
31
   background-color: #f3aaaa;
34
35
   .igual {
36
   background-color: #46ceb7;
37
38
```

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web 2 laboratorio**



Listing 12: script.js

```
let resultado = document.getElementById("resultado");
   let operacion = "";
   function darValor(value){
       operacion +=value;
       resultado.value = operacion;
10
12
   function limpiar(){
13
       operacion = "";
14
15
       resultado.value="";
16
17
19
   function darResultado(){
20
21
       try{
22
           var aux = eval(operacion);
           operacion=aux.toString();
           resultado.value=operacion;
26
27
28
       }catch(error){
29
       resultado.value="Error";
30
```





TECLADO NUMERICO

Listing 13: index1.html

```
!DOCTYPE html>
   <html lang="en">
   <head>
       <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Teclado</title>
       <link rel="stylesheet" href="style.css">
10
11
    :/head>
12
   <body>
13
14
15
       <h2>Teclado Numerico</h2>
17
       <div class="teclado">
18
19
           <form>
20
                <input type="number" id="codigoInput" min="0" max="99999" >
           </form>
           <br>
23
24
            <div id="numeros">
26
                <div class="botones">1</div>
27
28
                <div class="botones">2</div>
                <div class="botones">3</div>
30
                <div class="botones">4</div>
31
32
                <div class="botones">5</div>
17
                <div class="botones">6</div>
18
                <div class="botones">7</div>
19
                <div class="botones">8</div>
                <div class="botones">9</div>
22
                <div class="botones">0</div>
23
24
25
           </div>
26
           <button id="enter">Entrar</button>
27
       </div>
30
       <script src="style.css"></script>
31
   </body>
   </html>
```





Listing 14: style.css

```
body{
       display:grid;
       justify-content: center;
   .h2{
10
11
       text-align: center;
12
       margin-top: 40px;
13
       font-size: 40px;
       color: rgb(8, 124, 124);
16
17
   #numeros{
18
       display: grid;
21
       grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
22
23
       grid-gap: 5px;
24
25
26
27
   .botones{
       width: 60px;
29
       height: 60px;
30
       display: flex;
31
32
       justify-content: center;
       align-items: center;
20
21
       background-color: #f1f1f1;
22
       border: 1px solid #ccc;
23
24
       margin: 5px;
25
       cursor: pointer;
27
28
29
    teclado{
30
       color: rgb(148, 129, 93);
       display: grid;
       width: 350px;
34
       grid-template-columns: repeat(2,2fr);
35
       max-width: 100%;
36
       margin: 20px auto;
37
38
       padding: 12px;
```



Listing 15: script1.js

```
var codigoInput = document.getElementById("codigoInput");
   var enter = document.getElementById("enter");
   var botones = document.getElementsByClassName("botones");
   Array.from(botones).forEach(function(botones) {
       botones.addEventListener("click", function() {
         codigoInput.value += botones.innerText;
12
       });
13
   });
14
15
16
   enter.addEventListener("click", function() {
17
       codigoInput.value = "";
19
20
       Array.from(botones).forEach(function(botones) {
21
         botones.style.order = Math.floor(Math.random() * 10);
       });
```

Teclado Numerico





4.3. Estructura de laboratorio 02

• El contenido que se entrega en este laboratorio es el siguiente:

```
C:.

Calculadora
estilos.css
index.html
script.js

Latex

pweb2_C_lab02_JeanpierValera_v1.tex

img

logo_abet.png
logo_episunsa.png
logo_unsa.jpg
pseudocodigo_insercion.png

Teclado
index1.html
script1.js
style.css
```

5. Pregunta:

¿Cómo se pueden resolver los warnings?

• La 13va línea del código no debe ser eval, esa función causa un erro, la línea anterior similar a esta es ignorada pero esta no por lo cual seria mejor guardar la cadena de texto en una variable y recién llamarla en la función

¿Se puede modificar la solución usan map?

 Si , usando map podemos inicializar el array con valores null después de ello podemos recorrerlo y agregar los valores que definamos

6. Rúbricas

6.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe			
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y facil de leer.		



6.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplio con el 'item correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos lo items.
- El alumno debe autocalificarse en la columna Estudiante de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel				
Puntos	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %	
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0	
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0	

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	×	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	×	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	×	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta for- mulada en la tarea. (El profesor puede pregun- tar para refrendar calificación).	2	×	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	×	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	x	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
Total		20		20	



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web 2 laboratorio**



7. Referencias

- https://www.w3schools.com/java/default.asp
- https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/
- https://stackoverflow.com/questions/4852017/howto-initialize-an-arrays-length-in-javascript
- https://www.jslint.com/