**1) Напишете по една променлива от всеки тип и й задайте стойност. Като коментар до нея напишете дали е стойностен или референтен тип.**Пример:   
int a = 5;// value type

long b = 5L; //value type  
и тн...

**2) Инициализирайте променлива от тип int със стойност 256 в шестна­десетичен формат (256 е 100 в бройна система с база 16).**

**3) Начертайте (примерно в paint) следните променливи как ще се разпределят в stack-a и heap-a. Подобно на упражнението по реме на лекцията.**

int a;

bool bb;

long num = 5;

string c;  
string d = “Hello”;

string e = “Hello”;

object f = 7;

object obj = null;

**4) Декларирайте променливи с най-подходящия за тях тип и им задайте стойност, които да описват :**

- име на човек

- години

- пол - дали е мъж или жена

- сума в банковата сметка

- първата буква от името на човека

- цвят на очите

**5) Декларирайте и инициализирайте най-подходящите променливи за следните числа:**

-180

5

9834289023490

7.7

9.802349004

1999

123456789123456789

**6)**  **Декларирайте две променливи от тип String със стойности "Hello" и "World". Декларирайте променлива от тип Object. Присвоете на тази променлива стойността, която се получава от конкатенацията на двете стрингови променливи (добавете интервал, ако е необходимо). Отпе­чатайте променливата от тип Object. Декларирайте променлива от тип String и присвоете на последната променливата от тип Object.**

**7) Декларирайте две променливи от тип int. Задайте им стойности съответно 5 и 10. Разменете стойностите им и ги отпечатайте.**

**8) Декларирайте две променливи от тип float и тип double. Разпечатайте на екрана резултата от сравнението тези две променливи използвайки операторите за сравнение, равенство и неравенство (==, !=, <=, <, >, =>). Нека началната стойност на променливите е:**

**double** doubleDigit = 3.5;  
**float** floatDigit = 3.5f;

**След това сменете стойностите на променливите:**doubleDigit = 3.2;  
floatDigit = 3.2f;

**Отново разпечатайте на екрана резултата от сравнението тези две променливи използвайки операторите за сравнение, равенство и неравенство.**

**Опитайте се да обясните използвайки коментар в кода защо е възможно подобно поведение според вас.**

**9) Прегледайте информация за побитови оператори в JAVA. Изпратете ми ако имате някакв въпроси свързани с тях.**