1. **Прегледайте: https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0\_%D0%B7%D0%B0\_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BB\_%D0%BD%D0%B0\_%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D0%B8%D1%82%D0%B5**
2. **Напишете програма, която сравнява два масива за идентичност (например масивът {1,2,3} ще е равен на масива {1,2,3}, но няма да е равен на {1,2,2} или {1,2}). Напишете два варианта, използвайки масиви от един примитивен тип и от един референтен тип по ваш избор.**
3. **Напишете програма, която въвежда NxN двумерен масив от конзолата (първо пита за N, след това въвежда елементите един по един на дадените индекси). Намерете двата диагонала, като изпишете елементите им на екрана. След това изпишете центъра (пресечната точка на двата диагонала) и изпишете и него.**
4. **Напишете програма, която намира средно аритметичното на даден едномерен масив с N елемента, и намира стойността на максималният елемент.**
5. **Напишете програма, която намира средно аритметичното на даден двумерен масив (NxM) и намира стойността на максималният елемент.**
6. **Напишете програма, която отпечатва цифрите на дадено десетично число в обратен ред. Например 256, трябва да бъде отпечатано като 652.**
7. **Да се напише програма, която създава масив с всички букви от латинската азбука. Да се даде възможност на потребител да въвежда дума от конзолата и в резултат да се извеждат индексите на буквите от думата.**
8. **ДОПЪЛНИТЕЛНА: Напишете същата програма като 2, но масивът да е NxM**
9. **ДОПЪЛНИТЕЛНА: Намерете броя на необходимите букви за изписването на всички числа между 1 и 1000 (включително) на английски.**