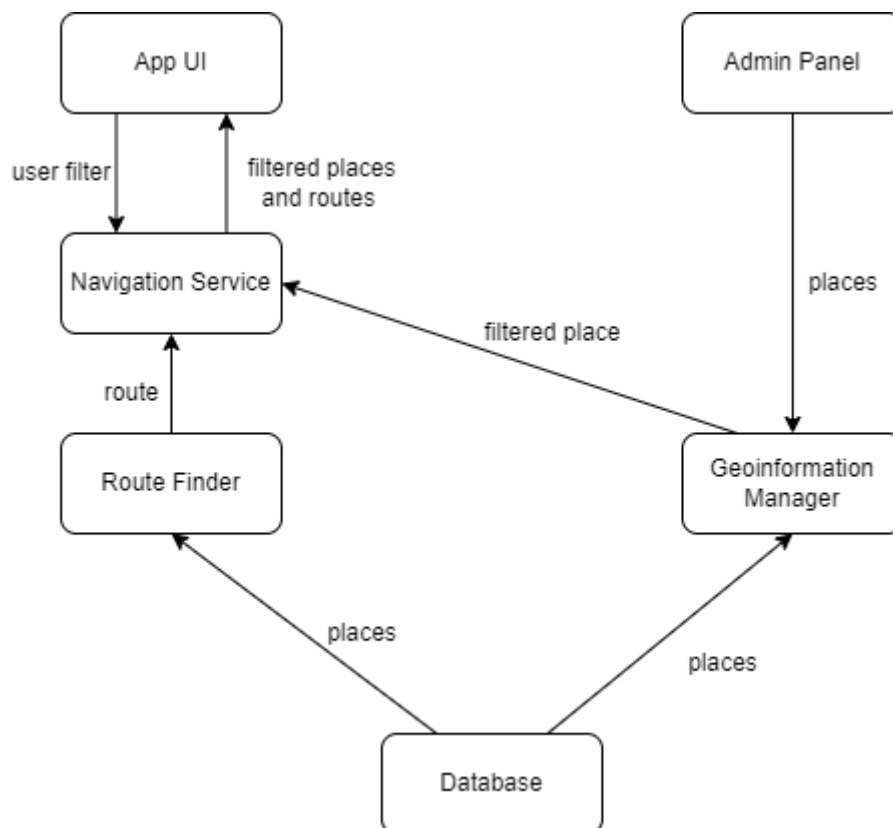


Концептуална архитектура

Преку концептуалната архитектура ја покажуваме поврзаноста на компонентите на апликацијата и текот на податоците. Концептуалната архитектура ја креираме преку анализа на корисничките барања. Во продолжение е прикажан дијаграмот кој го изработивме според концептуалниот модел.



Имаме две засегнати страни, администратор и корисник. При вклучување на апликацијата, системот бара дозвола од корисникот за користење на неговата локација и му ги прикажува банките кои се наоѓаат во негова близина. Корисникот внесува филтер (бира банка од листата со понудени банки или преку копчето за пребарување) и според внесениот филтер се прикажуваат избраните банки/банкомати и рути од позицијата на корисникот до посакуваниот објект. Банките и банкоматите (како и информациите за нив) се чуваат во база на податоци.

Податоци	Функција	Засегнати страни	Апстрактен концепт
Банки	Пресметка на оптимална рута	Администратор	Навигациска алатка
Банкомати	Барање на дозвола за користење локација	Корисник	Оптимална рута
База на податоци	Пребарување на банки/банкомати		Интерактивна мапа
Моментална локација на корисникот	Приказ на информации за банки/банкомати		
Информации за банките	Приказ на најблиската избрана банка/банкомат		
	Приказ на рута до избрана банка/банкомат		

Компоненти и нивните одговорности:

App UI -> приказ на сите банки/банкомати, приказ на мапа, приказ на рута, земање на корисничкиот филтер, приказ на филтрирани банки/банкомати

Admin Panel -> приказ на банки/банкомати

Navigation Service -> приказ на пресметаната рута

Route Finder -> пресметка на рутата

Geoinformation Manager -> пребарување на банка/банкомат