## Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Лабораторная работа №2 «Разработка программы, реализующей работу с классами»

Выполнила: Цветкова Алена

Группа: ИУ5-31

## Условие задачи

Разработать программу, реализующую работу с классами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке С#.
- 2. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
- 3. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Ширина и высота объявляются как свойства (property). Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина» и «высота».
- 4. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны.
- 5. Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Радиус объявляется как свойство (property). Класс должен содержать конструктор по параметру «радиус».
- 6. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» переопределить виртуальный метод Object.ToString(), который возвращает в виде строки основные параметры фигуры и ее площадь.
- 7. Разработать интерфейс IPrint. Интерфейс содержит метод Print(), который не принимает параметров и возвращает void. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» реализовать наследование от интерфейса IPrint. Переопределяемый метод Print() выводит на консоль информацию, возвращаемую переопределенным методом ToString().

## Текст программы

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace lab2
{
class Program
{
  static void Main(string[] args)
{
  Rectangle rect = new Rectangle(5, 4);
  Square square = new Square(5);
  Round round = new Round(5);
  rect.Print();
  square.Print();
  round.Print();
```

```
}
abstract class Figure
public string Type { get; set; }
 public abstract double Area();
class Rectangle : Figure, IPrint
private double _property1 = 0;
public double height
get {
return _property1;
 }
set {
_property1 = value;
private double _property2 = 0;
public double width
 {
get
 {
 return _property2;
 }
set
 _property2 = value;
 }
public Rectangle(double w, double h)
   this.height = h; this.width = w; this.Type =
"Прямоугольник";
public override double Area()
return (this.height* this.width);
public override string ToString()
 return this. Type + " со сторонами (" + this.width + "; " + this.height + ") и площадью " +
this.Area().ToString();
public void Print()
 Console.WriteLine(this.ToString());
 }
 }
class Square : Rectangle, IPrint
public Square(double w) : base(w, w) { this.Type = "Квадрат"; }
public void Print()
 Console.WriteLine(this.ToString());
 }
 class Round : Figure, IPrint
```

```
private double _property1 = 0;
public double radius
 {
get
 {
 return _property1;
 }
 set
 _property1 = value;
public Round(double r) { this.radius = r; this.Type = "Окружность"; }
public override double Area()
return (3.14159265 * this.radius* this.radius);
public override string ToString()
 return this. Type + " c радиусом (" + this.radius + ") и площадью " +
this.Area().ToString();
public void Print()
Console.WriteLine(this.ToString());
}
interface IPrint
        void Print();
   }
}
```