

Especificación de Requisitos del Software (E.R.S.)

Tienda Geek

1. Introducción

1.1 Propósito

El propósito de este documento es definir los requisitos funcionales y no funcionales del sistema "Tienda Gamer". Este sistema permitirá a los usuarios navegar, agregar productos al carrito, realizar compras y, para los administradores, gestionar productos y usuarios.

1.2 Alcance

El sistema "Tienda Gamer" es una tienda en línea especializada en la venta de figuras de videojuegos. El sistema estará disponible para usuarios regulares y administradores con diferentes niveles de acceso y funcionalidades.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Usuario Regular: Usuario que puede navegar, agregar productos al carrito y realizar compras.

Administrador: Usuario con privilegios para gestionar productos y usuarios.

1.4 Referencias

Documentación de Django:

<https://docs.djangoproject.com/>

Documentación de Bootstrap:

<https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>

1.5 Visión General

Este documento está organizado en secciones que describen los requisitos funcionales, no funcionales, los casos de uso y los diagramas relacionados con el sistema "Tienda Gamer".

2. Descripción General

2.1 Perspectiva del Producto

El sistema "Tienda Gamer" es una aplicación web construida utilizando Django y Bootstrap. Proporciona una plataforma para que los usuarios compren figuras de videojuegos y para que los administradores gestionen el catálogo de productos y los usuarios.

2.2 Funcionalidades del Producto

Navegación y búsqueda de productos.

Agregar productos al carrito de compras.

Gestión de productos (solo para administradores).

Gestión de usuarios (solo para administradores).

Procesamiento de pedidos y compras.

2.3 Características del Usuario

Usuarios Regulares: Pueden registrarse, iniciar sesión, navegar por los productos, agregar productos al carrito y realizar compras.

Administradores: Tienen todas las capacidades de los usuarios regulares, además de la capacidad de gestionar productos y usuarios.

2.4 Restricciones

El sistema debe ser accesible a través de un navegador web.

El sistema debe manejar múltiples usuarios simultáneamente.

Los datos de los usuarios deben ser protegidos y manejados de acuerdo con las leyes de privacidad y protección de datos.

3. Requisitos Específicos

3.1 Requisitos Funcionales

3.1.1 Gestión de Productos

RF-1: El sistema debe permitir a los administradores agregar nuevos productos.

RF-2: El sistema debe permitir a los administradores editar productos existentes.

RF-3: El sistema debe permitir a los administradores eliminar productos.

3.1.2 Gestión de Usuarios

RF-4: El sistema debe permitir a los administradores agregar nuevos usuarios.

RF-5: El sistema debe permitir a los administradores editar la información de los usuarios.

RF-6: El sistema debe permitir a los administradores eliminar usuarios (excepto a sí mismos).

3.1.3 Carrito de Compras

RF-7: El sistema debe permitir a los usuarios agregar productos al carrito de compras.

RF-8: El sistema debe permitir a los usuarios ver los productos en su carrito.

RF-9: El sistema debe permitir a los usuarios eliminar productos del carrito.

RF-10: El sistema debe permitir a los usuarios proceder con la compra de los productos en el carrito.

3.2 Requisitos No Funcionales

3.2.1 Usabilidad

RNF-1: El sistema debe ser fácil de usar e intuitivo.

RNF-2: El diseño del sistema debe ser responsivo y accesible desde dispositivos móviles.

3.2.2 Seguridad

RNF-3: El sistema debe proteger los datos de los usuarios utilizando encriptación SSL.

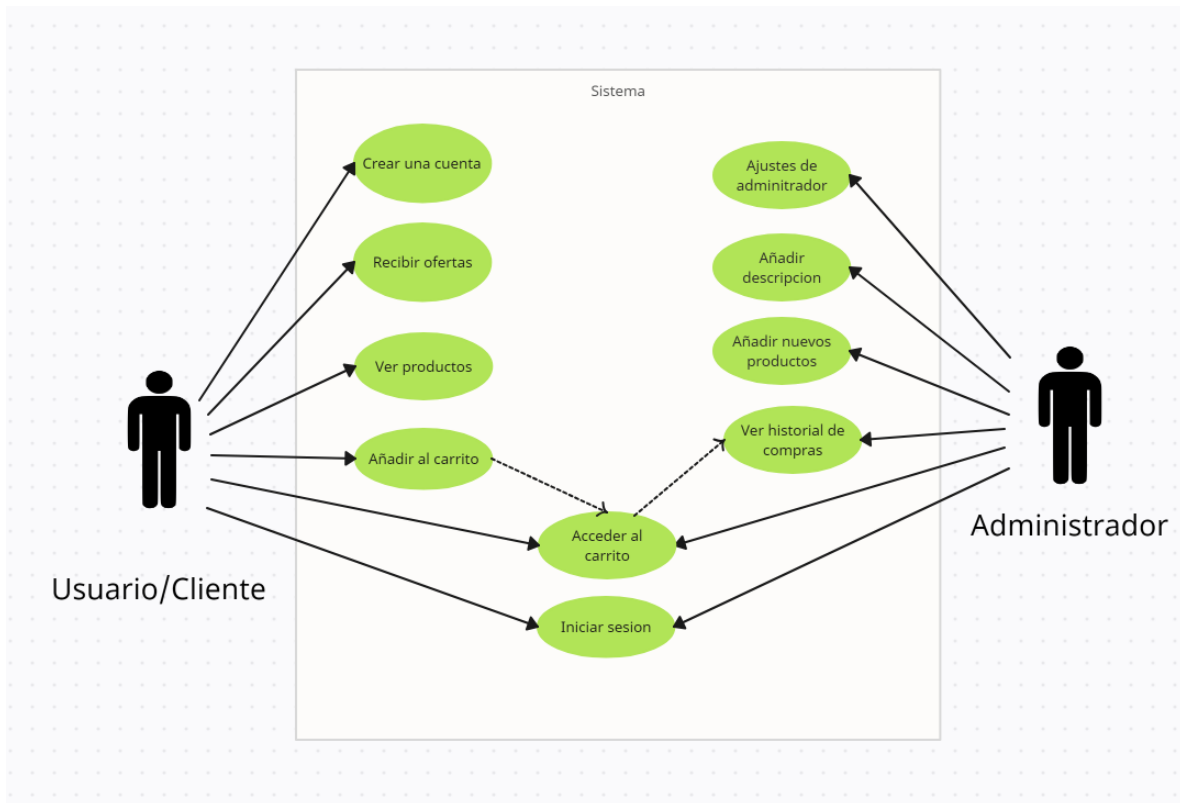
RNF-4: El acceso a las funcionalidades de administración debe estar protegido mediante autenticación y autorización.

3.2.3 Rendimiento

RNF-5: El sistema debe ser capaz de manejar hasta 100 usuarios simultáneamente sin degradación del rendimiento.

4. Casos de Uso

4.1 Diagrama de Casos de Uso



4.2 Descripción de Casos de Uso

4.2.1 UC-1: Gestión de Productos

Actores: Administrador

Descripción: El administrador puede agregar, editar y

eliminar productos del catálogo.

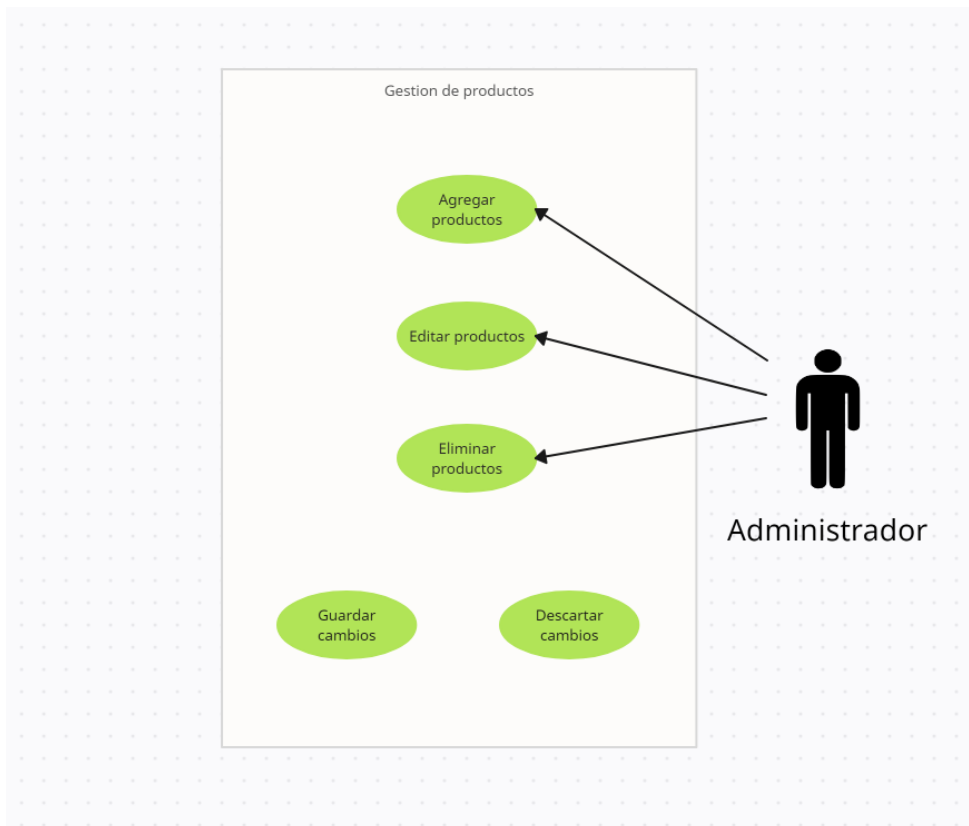
Precondiciones: El administrador debe estar autenticado.

Flujo Principal:

El administrador accede a la sección de gestión de productos.

El administrador selecciona la opción de agregar, editar o eliminar un producto.

El sistema guarda los cambios y actualiza el catálogo de productos.



4.2.2 UC-2: Gestión de Usuarios

Actores: Administrador

Descripción: El administrador puede agregar, editar y eliminar usuarios.

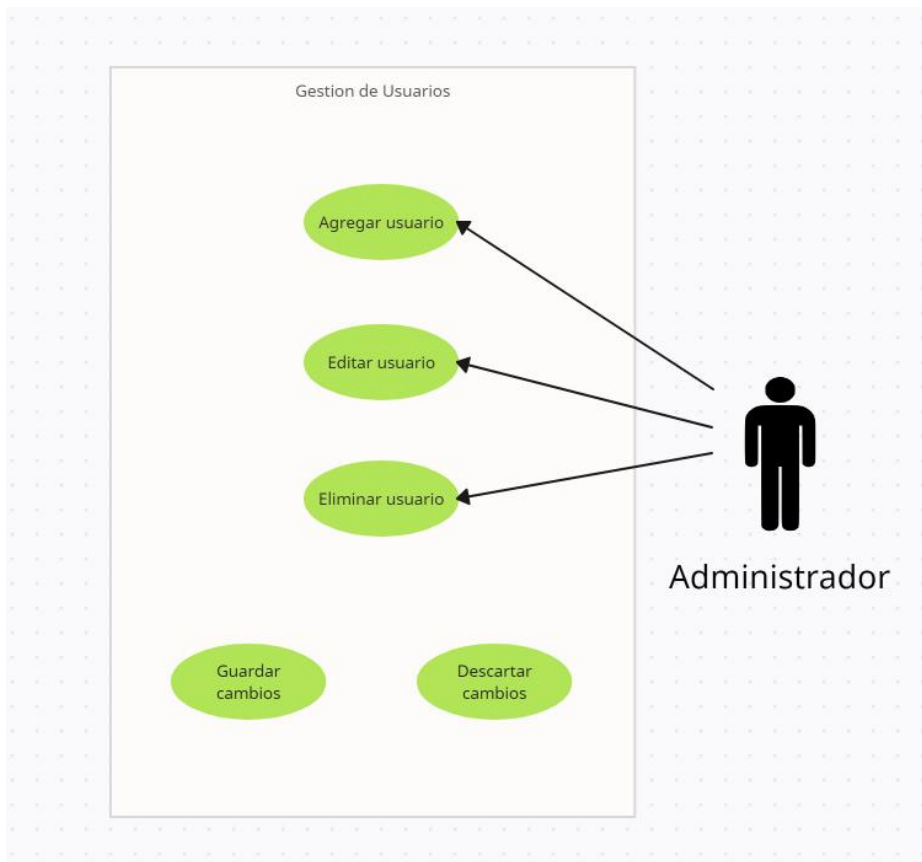
Precondiciones: El administrador debe estar autenticado.

Flujo Principal:

El administrador accede a la sección de gestión de usuarios.

El administrador selecciona la opción de agregar, editar o eliminar un usuario.

El sistema guarda los cambios y actualiza la lista de usuarios.



4.2.3 UC-3: Carrito de Compras

Actores: Usuario Regular

Descripción: El usuario puede agregar productos al carrito, ver los productos en el carrito y proceder con la compra.

Precondiciones: El usuario debe estar autenticado.

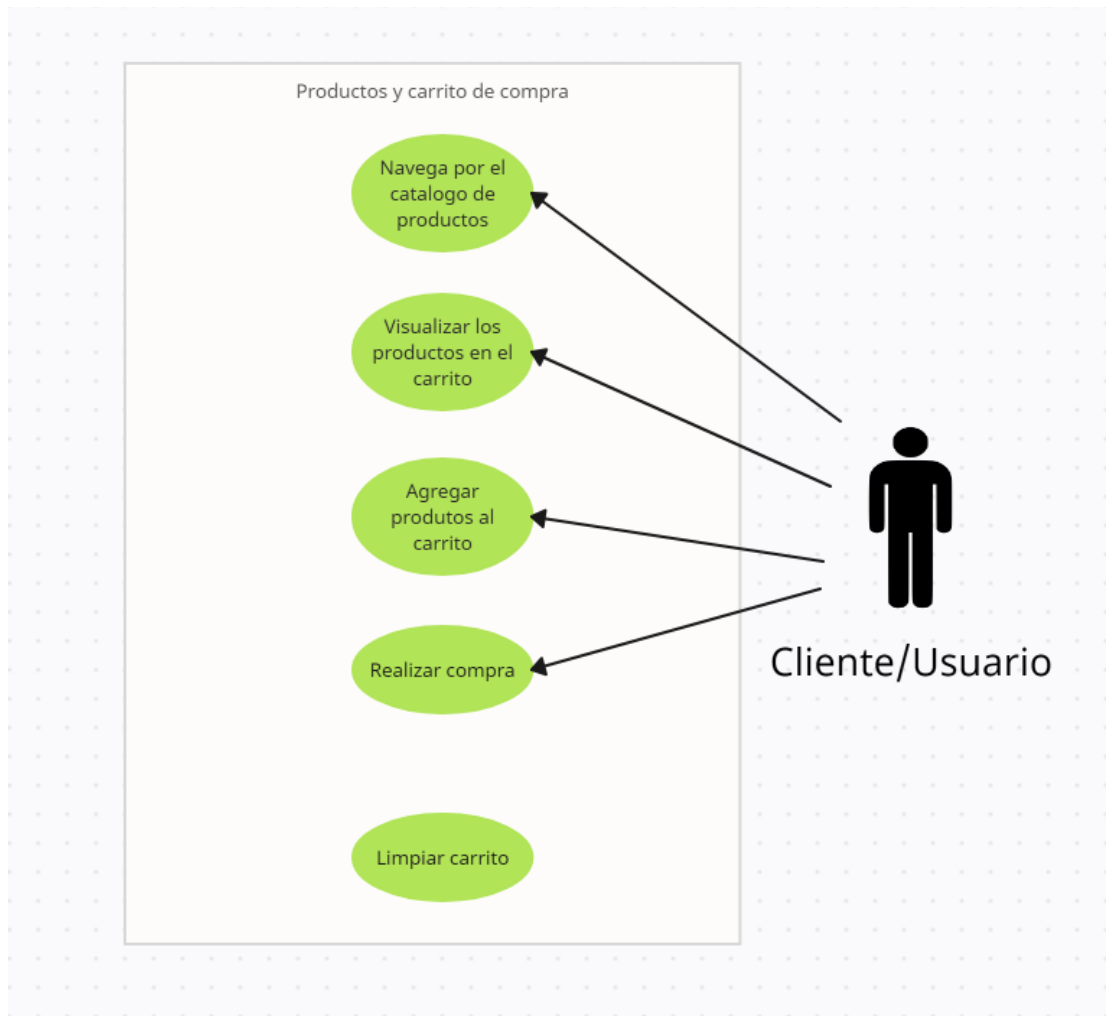
Flujo Principal:

El usuario navega por el catálogo de productos.

El usuario agrega productos al carrito.

El usuario visualiza los productos en el carrito.

El usuario procede con la compra de los productos en el carrito.



5. Diagramas

5.1 Diagrama de Clases

