

# TICKET TO RIDE

2 a 5 jogadores, Max Mão: ∞

## Preparação

- Cada jogador recebe:

- 45 Trens
- 4 cartas de Vagão
- 3 Bilhetes de Destino (deve escolher ficar com 2 ou 3 delas)

- Coloque o baralho de Vagões próximo do tabuleiro e deixe 5 cartas abertas.

## Turno de Jogo

Durante cada turno, escolha **uma** das ações abaixo para realizar:

1- Comprar Cartas de Vagão: 2 cartas abertas, 2 cartas fechadas, 1 aberta e 1 fechada, ou **uma** carta de Locomotiva. Sempre reponha a carta comprada por uma do baralho.

2- Conquistar uma Rota: descarte uma quantidade de cartas de Vagão **igual, e da mesma cor**, a da rota desejada. Coloque um Trem em cada espaço dessa rota.

- **rotas cinzas**: cartas de qualquer **uma** cor
- pontue de acordo com o tamanho da rota

COMPRIMENTO DA ROTA	PONTOS
1 	1
2 	2
3 	4
4 	7
5 	10
6 	15

3- Comprar Bilhetes de Destino: compre 3 cartas e fique com **uma** ou mais delas.

## Final de Jogo

Quando o estoque de Trens de um jogador chegar a 0, 1 ou 2 trens no final de seu turno, todos os jogadores, incluindo esse jogador, têm mais um último turno.

- Bilhetes de Destino: some (**ou subtraia**) os pontos dos Bilhetes de Destino.

- Maior Caminho Contínuo: ganha 10 pontos. Um mesmo Trem não pode ser contado mais de uma vez. Em caso de empate, ambos recebem os 10 pontos.

- Empate: quem completou mais Bilhetes de Destino ganha → quem possuir a carta de Maior Caminho → dividem a vitória

## Frequentemente Esquecidos

- 3 ou mais Locomotivas abertas: descarte todas as cartas abertas e revele 5 novas cartas.

- Rotas Duplas só são utilizadas em jogos de 4 ou 5 jogadores. Um mesmo jogador não pode conquistar ambas as rotas de uma Rota Dupla