

Firestore zadatak 2.)

- Paneli:
 - Napravite Register panel
 - Input field za unos maila
 - Input field za unos passworda
 - Input field za unos provjere passworda
 - Input field za Unos imena i prezimena
 - Checkbox za prihvaćanje pravila
 - Button za registriranje
 - Button mora tek postati interaktivan kada su svi podatci uneseni i/ili checkbox potvrđen
 - Button za povratak na login panel
 - Text za obavijest errora (uključujući da ispiše ako passwordi nisu dobri)
 - Napravite login panel
 - Input field za unos maila
 - Input field za unos passworda
 - Button za Facebook login – probajte napraviti da je funkcionalan
 - Button za Gmail login – probajte napraviti da je funkcionalan
 - Button za kreiranje računa
 - Button za login
 - Text za obavijest errora (uključujući da ispiše ako passwordi nisu dobri)
 - In game Panel
 - Text za prikaz koji je igrač aktivan
 - Button za log out
 - Provjera jesi li siguran da se zelis odjaviti Da | Ne
 - Button koji na klik povećava score za jedan
 - Text sa prikazom bodova
- Opći podatci
 - Kada se korisnik registrira/prijavi neka se ti podatci spremaju u player prefs, tako da kada sljedeći puta pali bude zapamćen
 - Bodovi igrača neka se spremaju ili u player prefs ili online u bazu tako da su ISKLJUČIVO u oba slučaja povezana samo sa tim korisničim e-mailom