

28.9. - 4.10. 14. tjedan	Programiranje mehanika mobitela (teleportacija, telekineza, vraćanje kroz vrijeme, svijetlo, hakiranje) Programiranje I dizajn UI mobitela, traženje asseta
5.10. - 11.10. 15. tjedan	Dizajn UI mobitela, traženje asseta, level dizajn, programiranje vrata I njihovih aktivatora
12.10. - 18.10. 16. tjedan	Dizajniranje UI mobitela ako nije dovršen vec, level design
19.10. - 25.10. 17. tjedan	Dizajniranje UI mobitela ako nije dovršen vec, level design
26.10. - 1.11. 18. tjedan	level dizajn, programiranje (dodavanje baterije na mobitel, environemt objekte koje pune bateriju I health)
2.11. - 8.11. 19. tjedan	level dizajn, programiranje (dodavanje baterije na mobitel, environemt objekte koje pune bateriju I health)
9.11. - 15.11. 20. tjedan	level dizajn, programiranje I dodavanje protivnika
16.11. - 22.11. 21. tjedan	level dizajn
23.11. - 29.11. 22. tjedan	level dizajn
30.11. - 6.12. 23. tjedan	level dizajn, main menu UI dizajn I programiranje
7.12. - 13.12. 24. tjedan	post processing, main menu UI dizajn I programiranje (sa credits)
14.12. - 20.12. 25. tjedan	bug fixing

