

TJEDAN	OCEKIVANI OBAVLJENI POSAO	DODATNI ZADACI
21.09. - 27.09.	razrađena prica i svi moguci izbori	dizajn vlaka, prve scene
28.09. - 04.10.	fp interakcija sa objektima i NPC-evima, UI, sistem bodovanja	dizajn vlaka, prvog NPC-a
05.10. - 11.10.	dizajn barem tri NPC lika, dizajn jedne sobe, dizajn ulice grada	dizajn kamere, testiranje prve scene
12.10 - 18.10	animacije tri glavna NPC lika koje se aktiviraju tijekom dijaloga	dizajn train station
19.10 - 25.10	dizajn jos dvije sobe i ostatak grada	dizajn sobe glavnog like, interrogation room, soba gazdarice, caffe
26.10 - 01.11	animacije glavnih NPC-ova za drugu trecinu price	testiranje scene dijaloga
02.11 - 08.11	update postojece mehanike ako se bude mijenjala po potrebi igre	testiranje scena dijaloga i animacije
09.11 - 15.11	prica se mozda bude prosirivala u izborima ili skracivala	dodavanje zvucnih efekata tamo gdje trebaju
16.11 - 22.11	zvukovi igre, glazba mozda voice acting za likove	dodavanje npc na ulicu grada
23.11 - 29.11	animacije za zadnji dio price	testiranje multichoice endinga
30.11 - 06.12	zavrsna verzija price i završavanje voice actinga ako ga bude bilo	
07.12 - 13.12	završavanje dizajna likova, grada i soba	
14.12 - 20.12	testiranje	
21.12 - 26.12.	bild	