

ROLE PLAYING GAMES

Izradio: Dejan Seretinek
Mentor: Dominik
Cvetkovski



Baldrur's Gate 3



Persona 5

WOW

Dungen Monkey Eternal

The Elders Scrolls: Skyrim



Final Fantasy VII Remake



Witcher 3: Wild Hunt



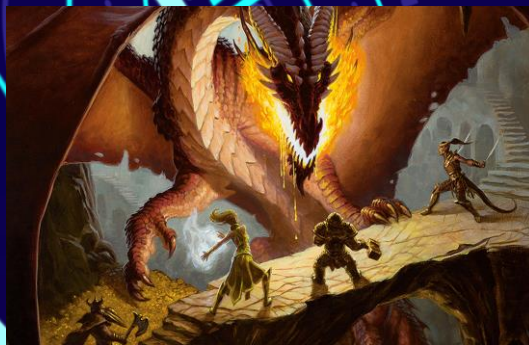
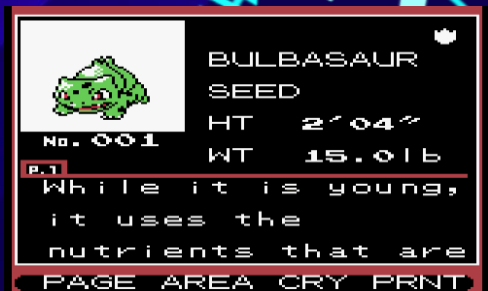


Igre uloga

01

Što su to igre uloga

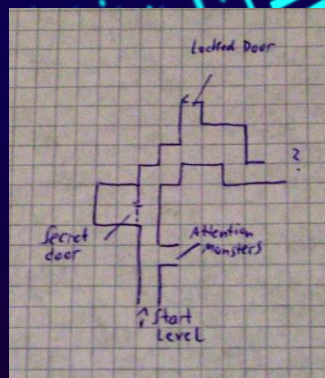
Igre gdje igrač „vodi” svoga lika.



02

Primjeri igre

Kartaške igre (board games), igre uloga uživo (LARP).



NOURA IBRAHIM CIG NEUTRON SATINE PHOENIX

04

Dungeons & Dragons

Pojavila se prvi put 1974 i postavila je temelje za razvoj svih budućih RPG igara. Grupa sa različitim ulogama (healer, warrior, wizard) se bori protiv zla a Dungeon master je ujedno i storyteller i administrator igre. Dakle igra ima elemente naracije.

03

Povijest

Role playing games
Role playing video games
Single player games
Multiplayer games
Istočnjačke i zapadnjačke
Role playing igre

Karakteristike role – playing igara



S.C.O.U.R.G.E Heroes Of Lesser – primjer inventoriija i podataka o liku

Video igra s ulogama kao i računalna igra RPG žanr je video igre u kojoj igrač kontrolira radnje lika (ili nekoliko članova grupe) koji se nalaze u nekom dobro definiranom svijetu a radnja je povezana sa razvojem likova putem spremanje statistike najčešće kroz iskustvo koje se boduje.

Lik kojim upravlja igrač ili skupina likova (eng. party) koji obavljajući razne zadatke prolaze kroz radnju igre. Postoje i zadatci koji ne utječu direktno na radnju igre (side quest).

Ostale karakteristike su level stats kao i podešavanja pri prelasku u viši level, inventory, skupljanje te kupoprodaja predmeta.

RPG igre su i pokušaj da se napravi i kompleksnija interakcija među likovima u usporedbi sa ostalim vrtama igara. To se očituje kroz umjetnu inteligenciju I skriptirano ponašanje NPC-ova tj. likovima s kojima igrač ne igra a nisu mu neprijatelji. Još jedan Od ključnih faktora je utjecaj na tijek igre i više Različitih krajeva igre. Witcher 3 ima čak 36 mogućih krajeva igre

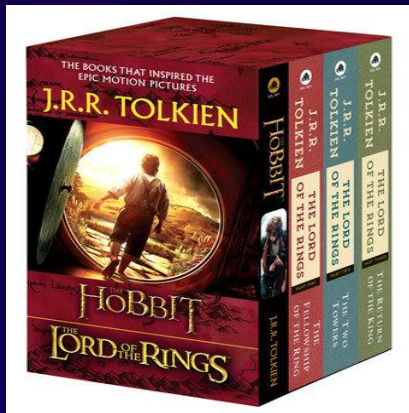


Demon Hunter- Diablo 3

Final Fantasy VII likovi: Tifa, Cloud, Aerith i Barrett



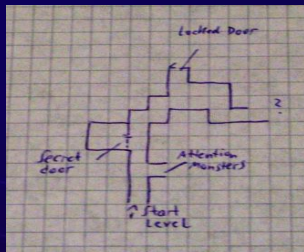
Povijest RPG igara - rani počeci



Pored već spomenutog D & D-a i sličnih igara velik utjecaj za razvoj RPG igara imale su knjige J.R.R. Tolkienu i Ep o Gilgamešu koji je napisan između 2000 i 1200 godina pr. Kr.



Ultima 1 (1981)



Nacrt tamnice koji se koristi u ranim RPG-ovima



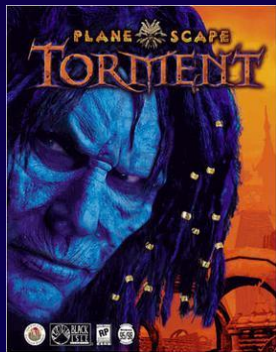
Final Fantasy V 1992
Final Fantasy 1987 -

Zelda



Dragon Warrior (Dragon Quest) III, 1988

90-te i 2000-te PC



1999



Might And
Magic VI 1998



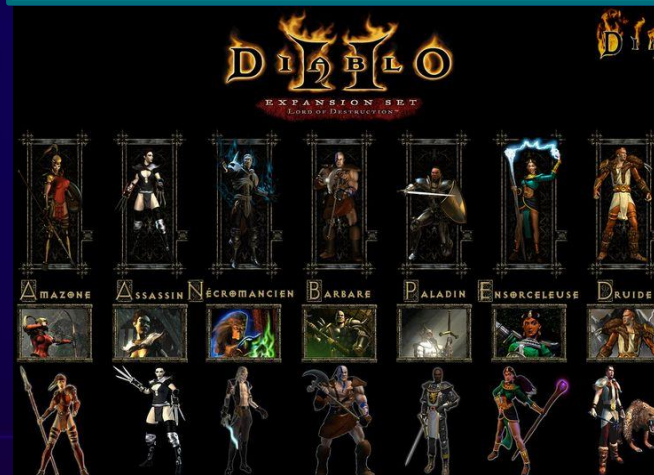
Icwind Dale (2000)



Fallout I 1997 & Fallout 2 1998



Neverwinter Nights (2002)



Diablo I (1998) & Diablo II (2000)

RPG na konzolama 90te i 2000te



Chrono Trigger

Razlike između
istočnjačkih
(japanskih) i
zapadnjačkih RPG-
ova ?



Zelda: Ocarina Of Time 1998



Kingdom Hearts (2002)



Dragon Quest VIII (2004)



Final Fantasy VII 1998

Usporedbe japanskih i zapadnjačkih RPG-ova

Zapadnjački RPG-ovi



Najčešće u realnom vremenu. Ranije RPG igre su bile isključivo iz ptičje perspektive. Akcijski RPG-ovi su češće u trećem ili prvom licu



Razne klase: Barbarian, Mage, Necromancer, Paladin, Monk, Druid, Rogue ... Svi imaju svoje snage i slabosti bez obzira na level



Najčešće se bazira na predmodernim vremenima kao i većina fantasy svijetova. Velik utjecaj fantasy ili sci-fi romana, filmova, mitologije, stripova itd. Itd Dizajn gradova je u skladu s tim utjecajima. Više RPG-ova je smješteno u fantasy svijet nego u sci-fi svijet.

Utjecaji fantasy ili sci – fi romana, mitologije i role play igara

Borba

Najčešće sa sistemom redova – Turn Based ali noviji nastavci Final Fantasy-a imaju Real Time borbu. Poseban sistem Specijalnih napada i prizivanje NPC-a



Likovi

Često nema podjele među klasama i likovi su balansirani te im se napadi korištenja magije baziraju na elementima. Svaki lik je tako „warrior” koji ima base napad i koristi magiju. Bishouen likovi



Level design

Svijet i likovi koji imaju jako malo dodirnih točaka sa stvarnosti. Baziraju se dosta na japanskoj mitologiji ali ima i dosta slobode i kreativnosti u izradi. Čest je spoj fantasy i sci fi npr. Final Fantasy VII. Mini igre su isto. Jedan od elemenata dosta prisutnih



Manga utjecaji, kawaia, (duge cutscene), japanski kulturni utjecaji

Japanski RPG-ovi

RPG na PC-u od 2000 do danas



Elders Scrolls serijal: Morrowind (2002), Oblivion(2006), Skyrim(2011)



Witcher (2007), Witcher II (2011) i Witcher III (2015)



Fallout New Vegas (2010)



Dark Souls 3 (2016)



Mass Effect (2007) i Mass Effect 2(2011)



Star Wars Knights Of The Old Republic 1 & 2



Kingdom Come :Deliverance 2018



UBISOFT®

0:06 / 1:55



source.mp4 ^ Final Fantasy VII.mp4 ^ Sephiroth.png ^ 800px-Computer_r...jpg ^

Show all x

South Park – The Stick Of Truth

Japanski RPG-ovi od 2010 do danas



Monster Hunter: World 2018



Dark Souls/Demon Souls
serijal (2009 – 2020)



Persona 5 2020



Nier Automata 2017



Bloodborne (2015)



2014

Podjele unutar žanra

Action Rpg

- Diablo
- Zelda
- Witcher
- Dungeon Siege
- Elder Scrolls
- Cyberpunk 2077 (?)
- Monster Hunter
- Elders Scrolls
- Fallout

MMORPG

Final Fantasy XI
World Of Warcraft
Ultima Online
Eve Online

Tactical RPG

Final Fantasy
Jagged Alliance

Hybridni žanrovi

S.T.A.L.K.E.R (FPS – RPG)
Warhammer Dawn Of War 2
(RTS – RPG)
Deus Ex (FPS – RPG)

Utjecaji RPG –a u ostalim žanrovima igara

Warcraft 3

RTS sa RPG elementima

- Heroj skuplja iskustvo nakon pobjede nad neprijateljskim jedinicama
- Otključava nove sposobnosti prelaskom na novi nivo
- Ima inventorij i skuplja iteme



DOTA

MOBA sa RPG elementima

- Spoj RPG-a, RTS-a i akcijske igre



Heroes Of Might And Magic

Turn – based strategija sa RPG elementima

- Heroj skuplja iskustvo pobjedom nad neprijateljima.
- Ima inventorij i uči nove čarolije
- Ima sposobnosti koje izgrađuje prelaskom na viši nivo što se očituje i na njegovu vojsku



Navedite još neke primjere

Popularnost

Prodaja na konzolama

Najbolje prodavani serijal RPG igara je Pokemon koji se do studenog 2017 prodao u 300 milijuna primjeraka. Slijede Square Enixovi serijali Final Fantasy i Dragon Quest sa 110 milijuna i 64 milijuna prodanih primjeraka.

Najbolje prodavana igra je Final Fantasy VII sa 10 milijuna prodanih primjeraka



Prodaja na PC-u

Na PC-u daleko najprodavanija igra je World Of Warcraft (2014) sa 11.5 milijuna pretplatnika u svibnju 2010.

Među single player igrama Diablo II je na prvom mjestu. Kao franšiza Diablo se prodao u 20 milijuna primjeraka a njegovoj popularnosti je doprinjela i Battle.net opcija igranja u multiplayeru.

Kritike

Prema *Metacriticu* najbolje ocijenjena igra za Xbox 360 je Mass Effect 2 sa prosječnom ocjenom 96 od 100. Ostali RPG naslovi sa iznimno visokim ocjenama su *Fallout 3*, *Chrono Trigger* i *Star Wars: Knights Of The Old Republic*. Za konzole je najbolje ocijenjena igra *Final Fantasy VII* koja se nalazi pri vrhu na brojnim listama najboljih igara ikada

Izdvojeni developeri

The logo for Square Enix, featuring the words "SQUARE" and "ENIX" in a bold, black, sans-serif font, separated by a small red square.The logo for BioWare, featuring the word "BioWare" in a bold, black, sans-serif font, with a small "TM" trademark symbol to the right.

CD PROJEKT®

The logo for Capcom, featuring the word "CAPCOM" in a bold, yellow, sans-serif font, with a blue outline and a small "®" trademark symbol to the right.

Navedite neke igre ovih developera.

Hvala na pa pažnji

još neki RPG naslovi vrijedni pažnje



Dragon Age Inquisition (BioWare) 2014



Divinity : Original Sin 2014 Larian Studios



Pillars Of Eternity (2015) Paradox Interactive
Nastavak Baldur's Gate, Icewind Dale i
Planescape Torment



Vampire The Masquerade:
Bloodlines



Sega (2020)