

Projet 2 : XMLHttpRequest

Récupération d'une chaîne sur le serveur

Enoncé

Lorsque l'on demande pour charger la carte, le javascript récupérera un fichier map.txt du serveur et l'utilisera pour charger les couleurs des cases dans la carte.

Ce fichier contiendra des lignes séparées par le caractère |. Chaque ligne contiendra les colonnes séparées par le caractère ",". La valeur d'une colonne vaudra de 0 à 8 correspondant à une case vide (8, hex.png) ou une des 8 couleurs de case (0 à 7). Les couleurs seront organisées dans l'ordre K,B,R,P,G,C,Y,W

Ressources

Les ressources suivantes sont disponibles sur le site http://cours.endor.be/2eme_ajax.

- common.js : librairie javascript de base
- img/* : différentes images pour le projet
- map.txt : carte à afficher

Ces fichiers de ressources ne doivent pas être modifiés (sauf si une propriété contenue dans un de ces fichiers devait être **modifiée**).

Cahier des tâches

Javascript

La fonction init() fera les tâches suivantes :

- afficher/masquer les divisions pour préparer l'affichage de l'écran de login

La fonction login s'occupera de

- vider la division #map
- demander la récupération du fichier map.txt

Lorsque le fichier sera récupéré, on effectuera les opérations suivantes

- à l'aide de deux boucles imbriquées, générer une carte de 10x8 cases.
- une fonction a deux arguments (X et Y) affichera la page "vue de village" avec un message indiquant les coordonnées
- chaque case de la carte appellera la fonction ci-dessus avec les coordonnées correctes lors de l'événement "onclick"
- la couleur de la case sera récupérée du fichier map.txt reçu

Conseils

Pour traiter le fichier map.txt, on utilisera la fonction split pour séparer les lignes et puis pour séparer les colonnes d'une ligne

On utilisera un tableau contenant les codes couleurs pour effectuer la transformation

On pourra tester plusieurs fichiers map différents. Le fichier map1.txt propose un pourtour noir et l'intérieur bleu. Le fichier map2.txt aura un contenu aléatoire sans cases transparentes (hex.png) et map3.txt un contenu aléatoire avec des cases transparentes.