

# Projet 2 : Closure

## *génération HTML et closures*

### Enoncé

La carte doit être générée à l'aide de boucles dans le code Javascript. Chaque case sera cliquable séparément et amènera à l'écran "village" avec un message indiquant la case cliquée.

Les différents événements seront associés à des fonctions directement à partir du Javascript, en utilisant le mécanisme de closure pour les gestionnaires liés à la carte.

### Ressources

Les ressources suivantes sont disponibles sur le site [http://cours.endor.be/2eme\\_ajax](http://cours.endor.be/2eme_ajax).

- common.js : librairie javascript de base
- img/\* : différentes images pour le projet

Ces fichiers de ressources ne doivent pas être modifiés (sauf si une propriété contenue dans un de ces fichiers devait être **modifiée**).

### Cahier des tâches

#### **Page HTML**

Le fichier HTML sera modifié afin de contenir une division #map vide. Le seul événement associé à une fonction dans la page HTML sera l'appel de la fonction init() une fois le document chargé.

#### **Javascript**

La fonction init() fera les tâches suivantes :

- afficher/masquer les divisions pour préparer l'affichage de l'écran de login
- vider la division #map
- à l'aide de deux boucles imbriquées, générer une carte de 10x8 cases.
- une fonction à deux arguments (X et Y) affichera la page "vue de village" avec un message indiquant les coordonnées
- chaque case de la carte appellera la fonction ci-dessus avec les coordonnées correctes lors de l'événement "onclick"

#### **Remarques**

On n'utilisera pas d'ID sur les différentes cases de la carte. Pour les CSS, on utilisera selon le cas des CSS relatives à #map, des classes CSS et des attributs assignés directement à partir du Javascript.