

QA & Dokumentace

Agenda



- Docházka
- Návrat k minulému praktickému cvičení
- Zápočtové práce
- QA opakování
- Dokumentace
 - Co, jak a proč dokumentovat
- Dotazy, přání, stížnosti



Kde je chyba?



```
public static StringBuilder sbd
                  = new StringBuilder();
@Test
public void test() {
   sbd.clear();
   sbd.append("ab");
   Assert.assertEquals(sbd.toString(), "ab");
```

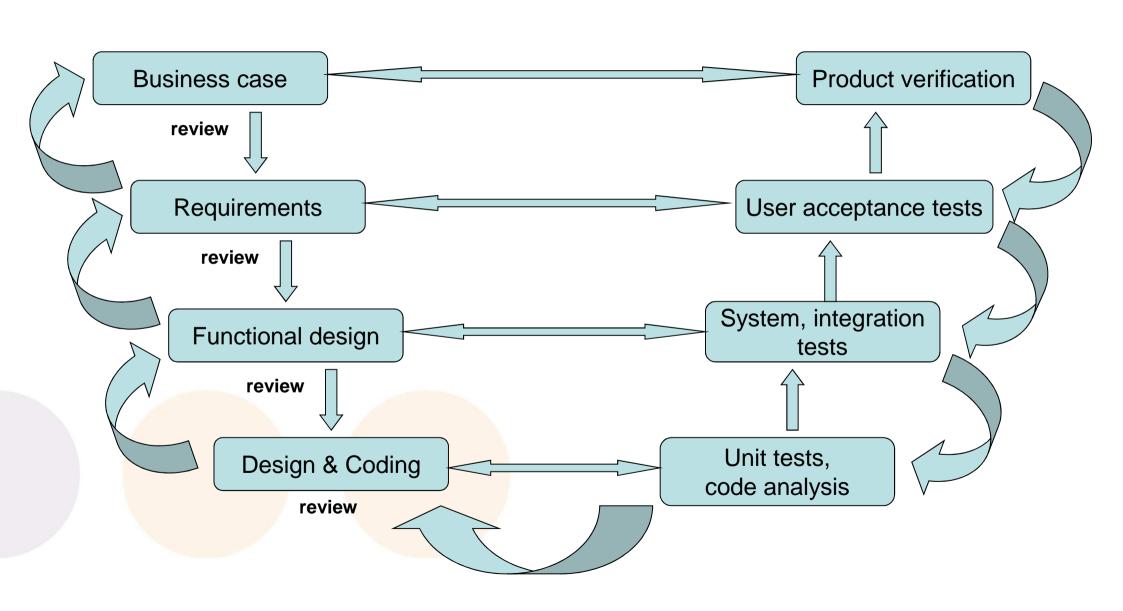
QA



- Obecně zajišťování kvality
 - V průmyslu cíl "Six Sigma"
- Kvalita vs. cena
 - QA stojí peníze
 - Chyby stojí peníze
 - Pragmatismus
- V&V Verifikace a Validace
 - Testování
 - Přezkoumání

V - model





Doporučení



- Klíčové dokumenty (nabídka, specifikace, design, plán testů, projektový plán, ...) někdo zkontroluje.
 - Někdo jiný než autor :-)
- Chyby se evidují (např. v Bugzille)
 - Nejen chyby v kódu
- Opravy chyb se před dodávkou přetestovávají
 - Někdo jiný než autor
- Dodržování domluvených postupů se kontroluje
 - Pragmatismus (vyhnout se byrokracii)

Dokumentace

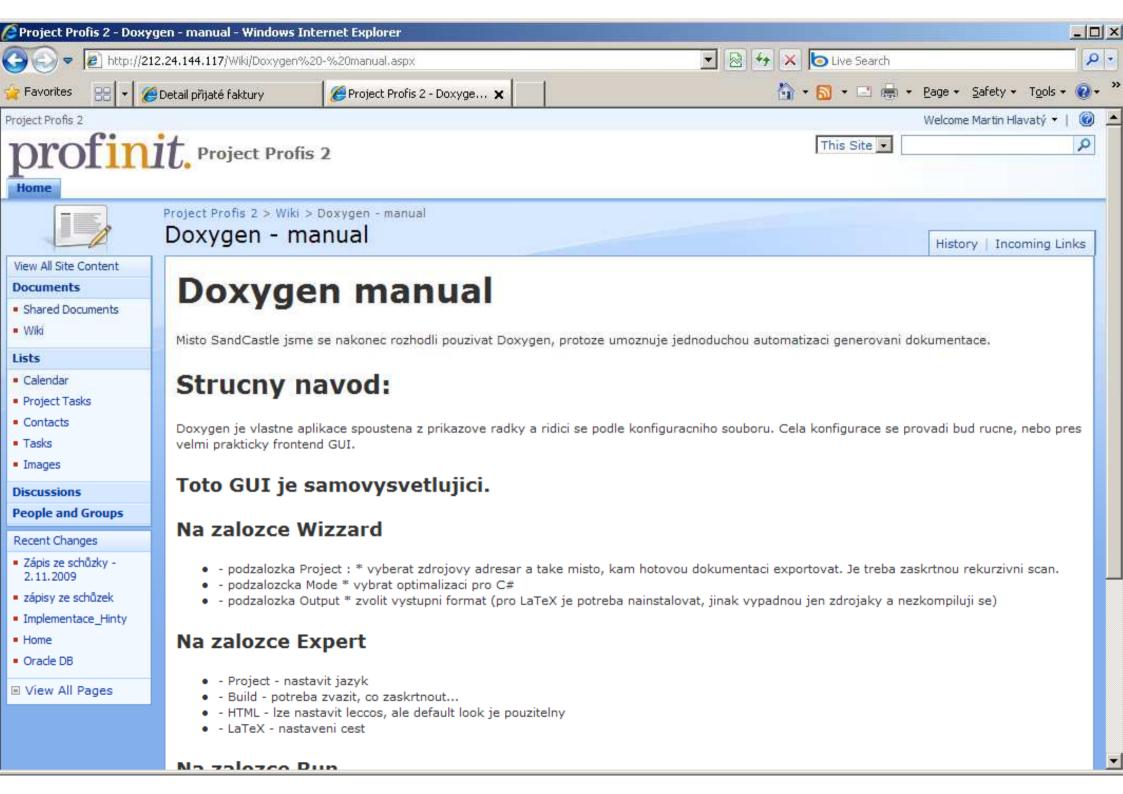


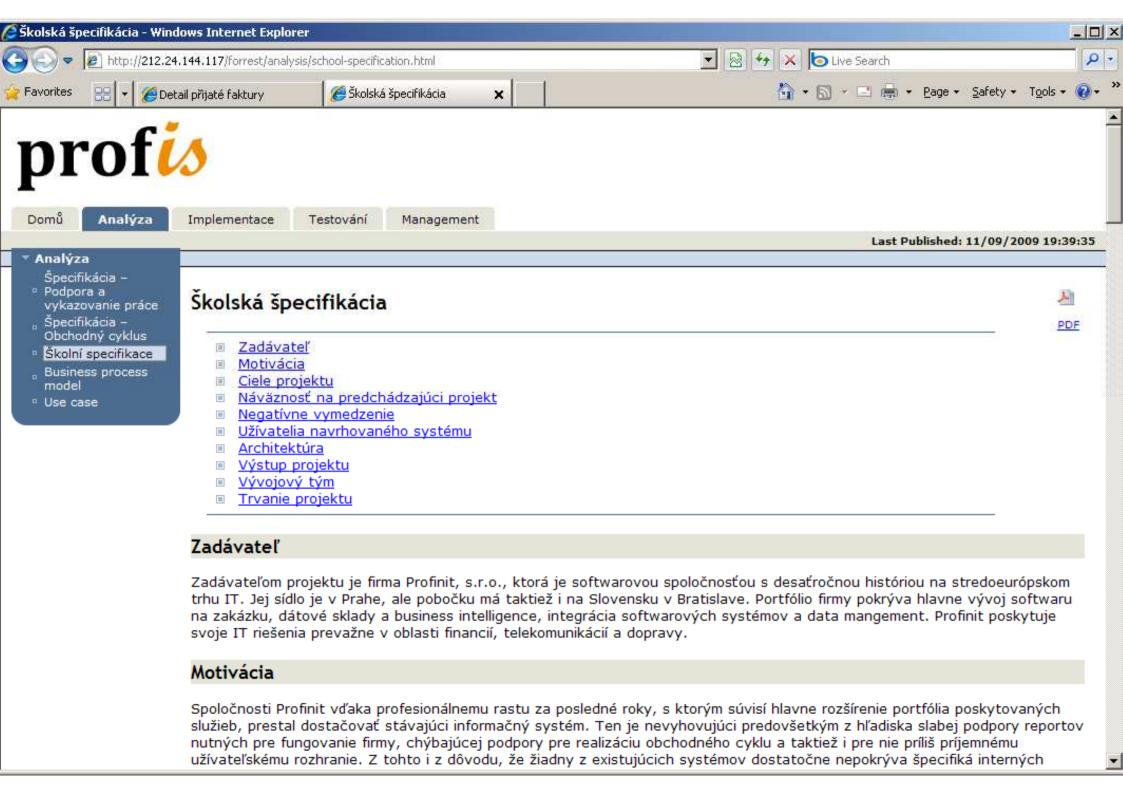
- Druhy
 - Vývojářská
 - Projektová
 - Uživatelská
 - Administrátorská (instalační)
- Mýtus Dobrý kód se dokumentuje sám
 - To platí nejvýš pro zápočťáky.
 - Nicméně špatnému kódu ani dobrá dokumentace nepomůže

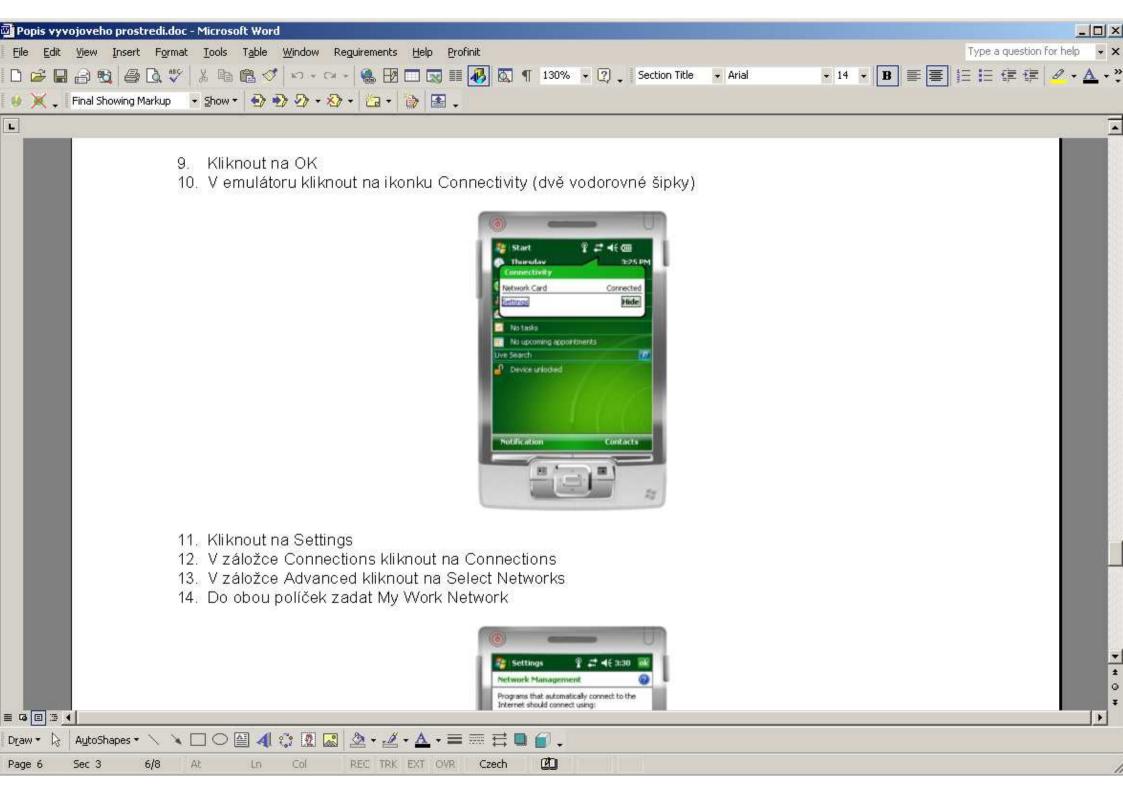
Dokumentace - forma



- Není příliš důležitá
- Musí informace zobrazovat přehledně
- Dobré je, pokud podporuje efektivní vyhledávání
- Wiki
- Forrest
- Word (Writer,...)
- Textové soubory
- Anotace či speciální komentáře v kódu
 - Generování dokumentace







Cvičení



- Máte za úkol napsat specifikaci jaký formát zvolíte a proč?
- Kdy by se mělo dokumentovat?
- Projekt trvá 6 měsíců a má rozsah 200 MD, kolik času by mělo být naplánováno na dokumentaci?
- Jak dokumentovat automatické testy?
- Je lepší mít 60 desetistránkových dokumentů nebo 6 stostránkových?

Uživatelská dokumentace



- Forma
 - Kontextová nápověda
 - Příručka
 - Jiné
- Ideální, pokud ji píše někdo z businessu ve spolupráci s vývojáři.
 - Jak se v programu udělá to, co uživatel potřebuje
 - Většinou utopie.

Administrátorská dok.



- Instalační
 - Potřebný SW a HW
 - Včetně verzí
 - Co musí být splněno
 - Hodnoty DB options
 - Postup instalace
 - V jakém pořadí nasazovat uloženky, …
- Troubleshooting
 - Většinou se neřeší papírově, nýbrž telefonicky
- Techničtější než uživatelská
 - Pozor! Administrátoři nejsou vývojáři. Jsou pro ně důležité jiné věci než pro vás.

Vývojářská dokumentace



- Design
 - High level pohled na aplikaci.
- Kuchařky, návody
 - Jak se co udělá
- Dokumentace testů a postupů
- Slovníček pojmů (jak rozumět zákazníkům)
- JavaDoc
- Přítel na telefonu :-)

Cvičení



- Co by mělo být součástí JavaDoc třídy?
- Dokumentovat gettery a settery?
- Je třeba psát JavaDoc privátním atributům?
- Je třeba psát JavaDoc implementacím metod z interfaců?

Cvičení – napište JavaDoc



```
public class BinTree<T> {
   private BinTree left;
   private BinTree right;
   private T data;
   public BinTree(BinTree left, BinTree r, T data) {
       this.left=left;
       this.right=r;
       this.data=data;
   // Gettery
   Je to dobrý nápad, nedělat tam žádné settery?
```

Jaké další problémy má tento kód?

Cvičení – napište JavaDoc



```
public int
  VynasobZadanaCislaAVratVysledekPokudAniJednoZCiselNeniZap
  orneJinakVyhodVyjimku (int prvni, int druhe) throws
  Exception {
  if (prvni * druhe >= prvni + druhe - 1 && druhe > 0) {
    log.fatal("Nektere cislo je zaporne");
    throw new Exception("Spatny vstup!!!!!");
  } else {
    return prvni * druhe;
```

Jaké problémy má tento kód?

Doporučení pro JavaDoc



- Popisujte, CO metoda dělá a ne jak. Popisujte, k čemu je daná třída a ne co obsahuje.
- Vždy dokumentujte metody interfaců
- První věta končí tečkou.
- Dodržujte konvence:
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/docu mentation/index-137868.html

Doporučení pro komentáře



- Popisujte své předpoklady
 - Pokud jsou špatné (situace se od napsání kódu mohla změnit), snáze se na to přijde z komentáře než z kódu.
- Popisujte netriviální obraty v kódu
- Popisujte, co se dělá ne jak.
 - NE: "Když je částka větší než 1000 tak odečti pět procent částky". Lepší je třeba "Aplikace pásmové slevy".
- Mě se osvědčilo komentovat bloky kódu
 - Rychlejší orientace v kódu

Projektová dokumentace



- Projektový plán
 - Forma: MS Project, Excel, linkovaný sešit ...
 - Není důležitá (pokud plní svoji funkci)
 - Obsah
 - Nikdy nebude obsahovat vše
 - Podrobný rozpad úkolů na nejbližší dny až týdny
 - Může mít PM v hlavě
 - Milestones a strategické úkoly
 - Detailněji bude probrán v některém z následujících cvičení.

Projektová dokumentace (2)



- Historie projektu
 - Dělá se zpravidla na začátku fáze údržby.
 - Měření práce, řádek kódu
 - Důležité pro budoucí odhady a pro vylepšování procesů.
- Plán testů
 - Opakování co by měl obsahovat.

Dokumentace - údržba



- Svět se mění dokumenty zastarávají.
 - Zastaralá dokumentace je občas horší než žádná.
 - =>Na dokumentaci se nikdy nedá 100% spolehnout.
- Které dokumenty udržovat?
 - Všechny, u kterých se to vyplatí
 - Projektový plán, design, kuchařky, ...
 - Vyplatí se to, pokud dokument šetří čas (i se započítaným časem na údržbu).
- Největší žrout času diagramy.
 - Text je snadné změnit, u obrázku už je to horší.

Automatizace dokumentace



- Generování dokumentů z metadat
- Princip DRY
- JavaDoc
 - Osvědčený
 - Doporučuji psaní komentářů neodkládat
- Generování UML ze zdrojových kódů
 - Vhodné, pokud se spojí s JavaDocem
 - Přínos není tak velký

Diskuse



- Komentáře
- Otázky
- Připomínky
- Upřesnění
- Poznámky

• ...

