

SOFTWAREVÝ PROJEKT

DINOSAURUS

SPSY (Specifikace požadavků na systém)

Martin Lukeš
(lukesma4@feld.cvut.cz)

1 Rozbor částí stránky

Stránka je vytvořena plně validním XHTML kódem. Design stránky je vytvořen pomocí kaskádových stylů, takže stránka není rozdělena na framy ani rozdělena do tabulek. Design je vytvořen primitivně jen základními barvami a je největší slabinou stránek. Celá stránka se dělí do tří částí:

1.1 Top (id hornimenu)

Hlavička stránky, obsahuje nadpis a možnost volby skinu.

1.2 Levé Menu (id levemenu)

Obsahuje odkazy na jednotlivé části stránky, jako jsou: Úvod, Vyměření, Mapa stránek, Obrázky, Formulář a Rekordy.

1.3 Centrální část (id clanek)

Střední část stránky, kde se zobrazuje její základní obsah, tato část se jediná mění.

2 Základy HTML

2.1 Tagy

V html zdrojových kódech rozlišujeme dva typy tagů (značek). Tagy se zapisují pomocí ostrých závorek, např. <tag>. Tagy mohou být párové (<tag>vnitřek tagu</tag>) a nepárové. Tagy se používají i v jiných jazycích, zejm. v XML.

2.2 Základní struktura HTML:

```
<html>

  <head>

    <title></title>

  </head>

  <body>

    </body>

</html>
```

2.2.1 <html> a </html>

Začátek dokumentu a k němu párový tag označující konec dokumentu.

2.2.2 <head> a </head>

Začátek a konec hlavičky, která se sice nezobrazuje, ale obsahuje některé důležité údaje jako je název stránky (title, který se může lišit od jména souboru, v kterém je napsaný zdrojový kód), odkaz na css soubor určující rozložení jednotlivých komponent stránky, odkaz na externí soubor Javascriptu či samotný Javascript nebo css.

2.2.3 <body>

Tag, kterým začíná vlastní tělo dokumentu. Co je mezi <body> a </body>, se bude zobrazovat.

3 Základy kaskádových stylů

CSS vzniklo někdy kolem roku 1997. Je to kolekce metod pro grafickou úpravu webových stránek. Ta zkratka znamená Cascading Style Sheets, česky "kaskádové styly". Kaskádové, protože se na sebe mohou vrstvit definice stylu, ale platí jenom ta poslední.

CSS se využívá k formátování obsahu HTML, XHTML a XML dokumentů. Styly umožňují přesně určit, jak bude který element vypadat.

3.1 Připojení stylu k dokumentu

Styl můžeme k dokumentu připojit třemi způsoby. Můžeme jej definovat přímo v dokumentu, v externím souboru nebo přímo u elementů. Tyto způsoby můžeme i kombinovat.

3.1.1 Definování stylu uvnitř dokumentu

Můžeme provést opět v tagu style, kam tentokrát místo odkazu na externí styl umístíme přímo definici stylu.

```
<style type="text/css">body {color: blue}</style>
```

3.1.2 Externí soubor

Pokud chceme mít styl uložený v externím souboru (což je velmi výhodné při používání jednoho stylu pro více dokumentů), v nějakém textovém editoru uložíme námi definovaný styl do souboru s příponou CSS. Ten pak připojíme k dokumentu zápisem v hlavičce (tj. mezi tagy <head> a </head>) a to:

- V tagu link:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="styl.css" />
```

- V tagu style:

```
<style type="text/css">@import "styl.css";</style>
```

Tento způsob je nejspíše ze všech nejvýhodnější – můžeme opakovaně používat jednotlivý css soubor, takže pro nás nebude problém měnit vzhled celé stránky během několika vteřin.

3.1.3 Definování přímo do jednotlivých elementů

```
<h1 style="color: green">nadpis</h1>
```

Ač tento způsob nepatří k nejefektivnějším, občas se mu nevyhneme.

3.2 Formátování elementů

Styl se skládá z pravidel pro jednotlivé elementy, které mají být formátovány. Každé takové pravidlo má dvě části, **selektor** (název elementu, pro který má toto pravidlo platit) a **deklaraci** (co pro něj má platit). Deklarace je uzavřena do složených závorek. V deklaraci určujeme vlastnost a její hodnotu. Zápis vypadá takto:

```
selektor {vlastnost: hodnota_vlastnosti}
```

4 Kódování stránky

Kódování stránky je v UTF-8, čímž odpadají problémy s chybně zobrazovanými znaky v jiných operačních systémech.