Informační systém pro k	nihovnu
Návrhová dokumentace	(Design)

Ukázkový projekt pro předmět 36SIN

Vypracoval: Jiří Mlejnek

# Obsah

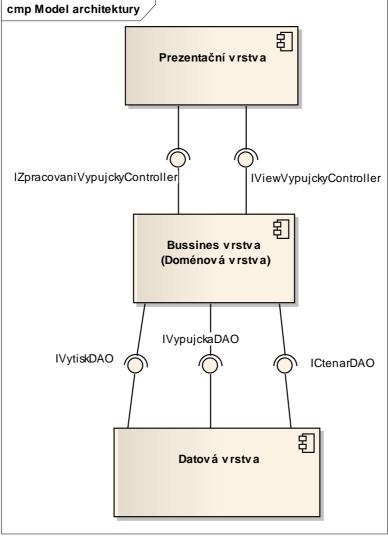
Návrhová dokumentace (Design)	1
Model architektury	
Prezentační vrstva	4
Bussines vrstva (Doménová vrstva)	5
Datová vrstva	5
Balíček "Návrhový model"	5
Balíček "knihovna"	5
Balíček "pl"	6
Třída "KonstantyUI"	7
Balíček "controller"	7
Balíček "view"	8
Balíček "bl"	8
Balíček "vypujcky"	9
Třída "KnihaVypujcek"	13
Třída "SpravceCtenaru"	13
Třída "SpravceVytisku"	14
Třída "Stav"	14
Třída "StavVolny"	15
Třída "Stav Vypujcen"	15
Třída "ViewVypujckyController"	15
Třída "VytiskDTO"	
Třída "ZpracovaniVypujckyController"	17
Třída "IPohled"	
Třída "IViewVypujckyController"	18
Třída "IZpracovaniVypujckyController"	
Balíček "dl"	19
Balíček "dao"	20
Třída "IV ypujckaDAO"	21
Balíček "hibernate"	
Třída "CtenarDAO"	22
Třída "VypujckaDAO"	22
Třída "VytiskDAO"	
Balíček "entity"	23
Model komunikace	24
Výpujčky	
Relační datový model	
Evidence knih	
Tabulka "Autor"	
Tabulka "Kniha"	
Tabulka "Nakladatelstvi"	
Tabulka "Regal"	
Tabulka "Zanr"	
Evidence vypujcek	31

Tabulka "Ctenar"	33
Tabulka "Pokuta"	33
Tabulka "Rezervace"	
Tabulka "Vypujcka"	
Tabulka "Vytisk"	
Model nasazení	
Instalace databáze	
Konfigurace připojení	
Spuštění aplikace	

## **Model architektury**

Architektura aplikace je navržena jako třívrstvá. Rozhraní mezi jednotlivými vrstvami je definováno pomocí rozhraní (interface). Přesná definice těchto rozhraní umožňuje snadnou výměnu jednotlivých vrstev. Tato výměna může být požadována např. z důvodu změny uživatelského rozhraní na webovou aplikaci, výměny datové úložište nebo pro potřeby otestování funkčností jednotlivých vrstev odděleně. Architektura také usnadňuje spolupráci více osob na projektu, kdy každý implementuje svojí část aplikace proti rozhraní bez ohledu na jeho konkrétní implementaci. Architektura aplikace je znázorněna na následujícím obrázku.

Detailní popis metod jednotlivých navržených rozhraní (interfejsů) je možné nalézt v kapitole "Návrhový model".



Obrázek: 1

#### Prezentační vrstva

Prezentační vrstva obsahuje třídy a komponenty, které se starájí o prezentování informací uživateli, a které od něho

zpátky přebírají požadavky. Tyto požadavky transformují tak, aby odstranily závislost na použité technologii (desktopová aplikace, http request) a předávájí je dále do doménového modelu.

### Bussines vrstva (Doménová vrstva)

Komponenta obsahuje třídy a komponenty, které realizují požadované chování aplikace z pohledu obchodní logiky.

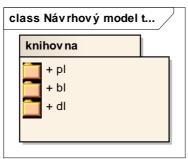
#### Datová vrstva

Komponenta obsahuje třídy a komponenty poskytující technickou podporu pro doménovou vrstvu v podobě persistentního ukládání dat apod.

## Balíček "Návrhový model"

Kapitola obsahuje statický popis systému. Obsahuje detailní popis jednotlivých tříd, rozhraní a balíčků, které realizují tento systém. Kapitoly v této knize přesně odpovídají názvům java packages, které jsou použity pro seskupování zdrojových kódů tříd.

Pro implementaci celé aplikace je navrženo použití frameworku Spring, usnadňující vývoj enterprise aplikací. V tomto projektu je využito především vzoru IoC, který umožňuje provázat jednotlivé komponenty (třídy) deklarativním způsobem v konfiguraci aplikace, což umožňuje jednoduše nahradit, některé části za jiné, bez zásahu do zdrojových kódů, což může být vhodné například pro potřeby testování.

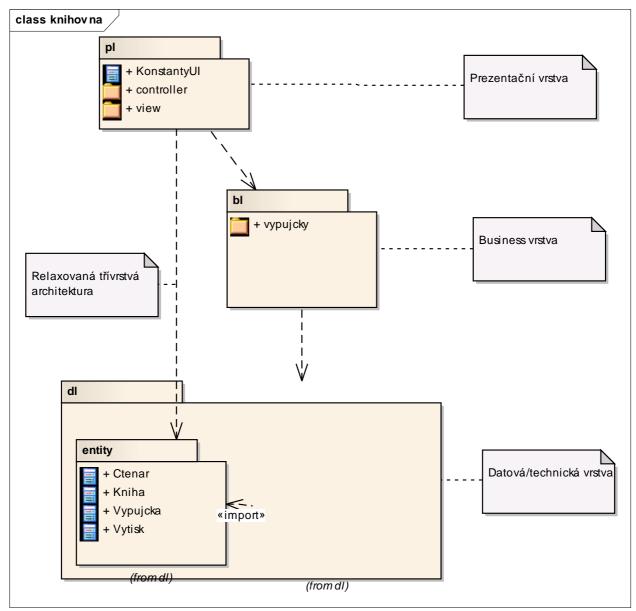


Obrázek: 2

#### Balíček "knihovna"

Balíček obsahuje třídy realizující ukázkovou implementaci IS knihovny pro potřeby výuky softwarového inženýrství. Celá aplikace je rozdělena do tří základních balíčků, které odpovídají jednotlivým vrstvám třívrstvé architektury. Obrázek dokumentuje závislosti mezi těmito balíčky.

Prezentační vrstva využívá kromě služeb balíčku business vrstvy, také přímo balíček entity, který je součástí datové vrstvy. Tato závislost umožňuje zjednodušení implementace, kdy není nutné na úrovni business vrstvy zapouzdřovat všechny objekty datové vrstvy do pomocných objektů. Jedná se o tzv. relaxovanou třívrstvou architekturu.

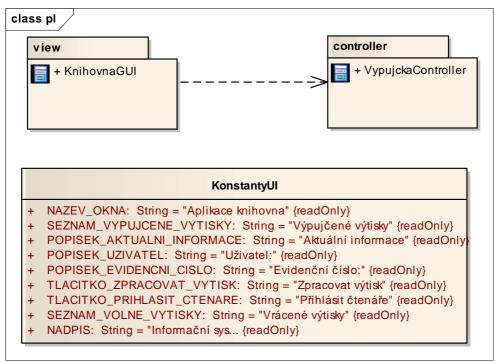


Obrázek: 3

# Balíček "pl"

Balíček obsahuje třídy prezentační vrstvy, které umožňují zobrazování stavu aplikace uživateli a předávat uživatelské požadavky do business vrstvy.

Cílem tohoto projektu není vysvětlení principů návrhu uživatelského rozhraní, proto nejsou třídy v tomto balíčku popisovány detailněji.



Obrázek: 4

### Třída "KonstantyUI"

Třída obsahuje popisky komponent pro uživatelské rozhraní.

#### **Atributy**

Aiributy		
Atributy	Datový typ	Poznámky
NAZEV_OKNA	String	
SEZNAM_VYPUJCENE_VY	String	
TISKY		
POPISEK_AKTUALNI_INF	String	
ORMACE		
POPISEK_UZIVATEL	String	
POPISEK_EVIDENCNI_CIS	String	
LO		
TLACITKO_ZPRACOVAT_	String	
VYTISK		
TLACITKO_PRIHLASIT_C	String	
TENARE		
SEZNAM_VOLNE_VYTISK	String	
Y		
NADPIS	String	

#### Balíček "controller"

Balíček, který obsahuje třídy, které zprostředkovávají uživatelské vstupy pro třídy z business vrstvy. Jedná se o třídy označované jako controllers ve vzoru MVC.



Obrázek: 5

#### Balíček "view"

Balíček obsahuje třídy, které se starají o zobrazování informací uživatelům. Jedná se o třídy označované jako view ve vzoru MVC.

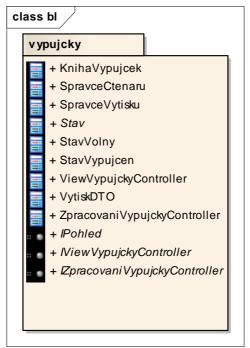
	JFrame
	Knihov naGUI
	serialVersionUID: long = 8719584194076001335L {readOnly textField: JTextField seznamVracenychKnih: JList seznamPujcenychVytisku: JList evidencniCisloTextBox: JTextField listModel: DefaultListModel listModelVypujcene: DefaultListModel vypujckaController: VypujckaController viewVypujckyController: IViewVypujckyController zpracovatKnihuButton: JButton
+ + + + + + + + +	getVypujckaController(): VypujckaController setVypujckaController(VypujckaController): void getViewVypujckyController(): IViewVypujckyController setViewVypujckyController(IViewVypujckyController): void KnihovnaGUI() aktualizuj(): void getEvidencniCislo(): String init(): void

Obrázek: 6

### Balíček "bl"

Baliček obsahuje třídy business vrststvy, které implementují vlastní chování celé aplikace. Obsahuje třídy, které

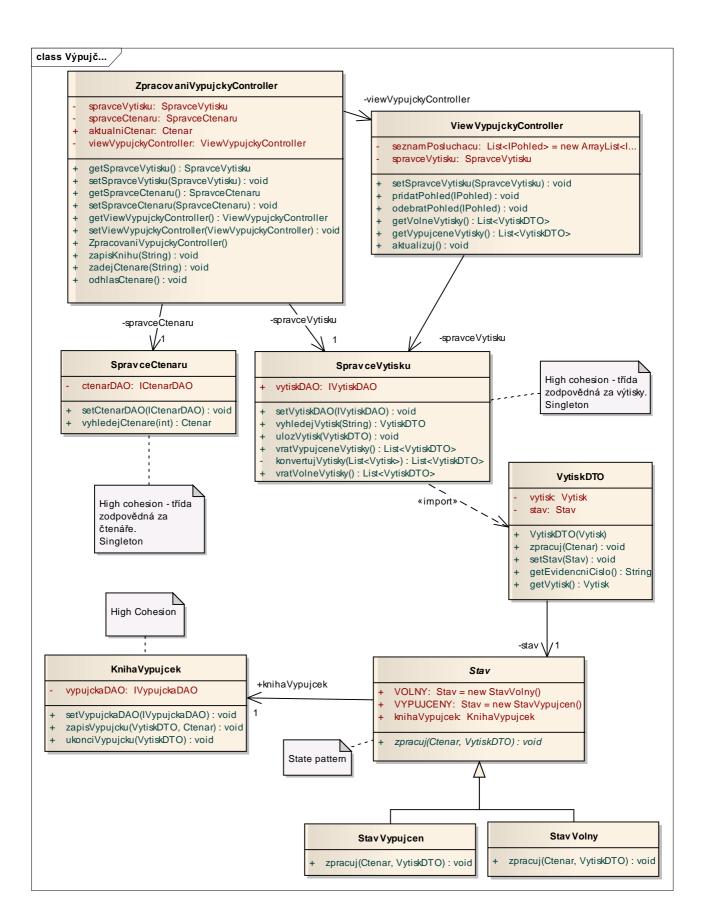
realizují veškeré chování aplikace související s obchodní logikou.



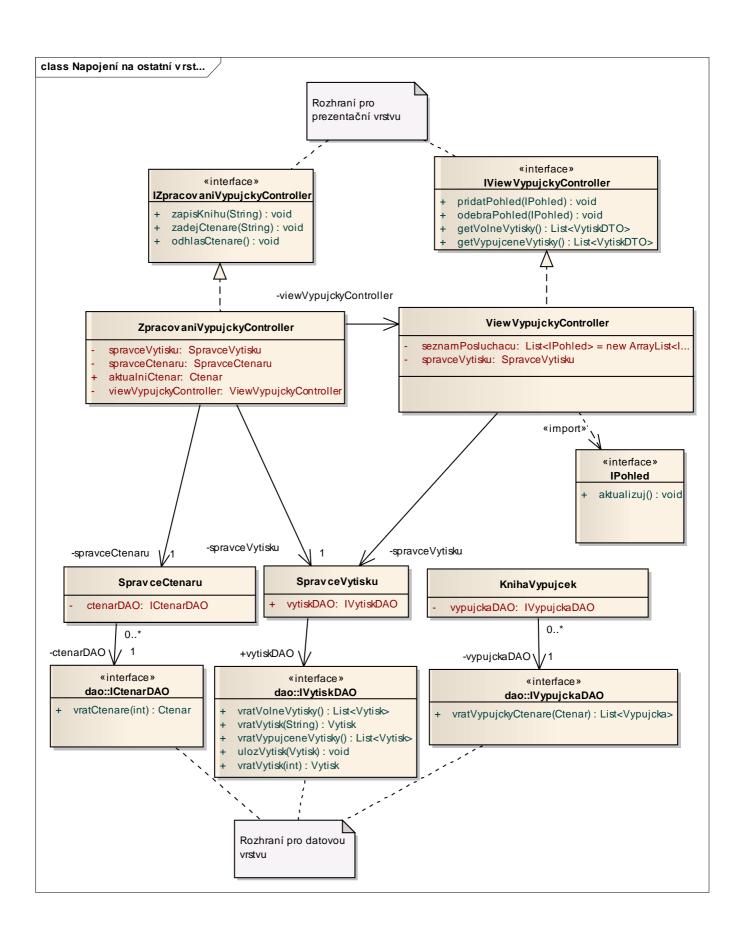
Obrázek: 7

## Balíček "vypujcky"

Balíček obsahující třídy, které umožňují evidenci výpujček a vracení jednotlivých výtisků.



Obrázek: 8



#### Obrázek: 9

Na obrázku jsou zachyceny třídy, které realizují požadované rozhraní pro prezentační vrstvu a třídy, které vyžadují realizaci zobrazených interfejsů po datové vrstvě.

### Třída "KnihaVypujcek"

Třída reprezentující knihu, do které se zapisují všechny výpujčky čtenářů.

#### Atributy

Atributy	Datový typ	Poznámky
vypujckaDAO	IVypujckaDAO	Rozhraní umožňující persistentní ukládání záznamů o výpujčkách.

Metody	Návratový typ	Poznámky
setVypujckaDAO	False	<ul> <li>Umožňuje nastavit třídu implementující rozhraní pro pesistentní ukládání záznamů o výpujčkách.</li> <li>Parametry:         <ul> <li>vypujckaDAO: IVypujckaDAO</li> <li>Instance třídy implementující rozhraní IVypujckaDAO.</li> </ul> </li> </ul>
zapisVypujcku	False	Zapíše záznam o výpujčení knihy čtenářem. Parametry: • vytisk: VytiskDTO  Výtisk, který si chce čtenář půjčit. • ctenar: Ctenar  Čtenář, který si půjčuje výtisk.
ukonciVypujcku	False	Zapíše záznam o vrácení výtisku knihy čtenářem. Parametry: • vytisk: VytiskDTO Výtisk, který chce čtenář vrátit.

## Třída "SpravceCtenaru"

Třída zapouzdřující logiku související s evidencí čtenářů.

Atributy	Datový typ	Poznámky
ctenarDAO	ICtenarDAO	Rozhraní umožňující persistentní ukládání záznamů o čtenářích.

Návratový	Poznámky
typ	
False	Umožňuje nastavit třídu implementující rozhraní ICtenarDAO
	Parametry:
	• ctenarDAO: ICtenarDAO
	Instance třídy implementující rozhraní ICtenarDAO.
False	Vyhledá čtenáře, na základě jeho čísla průkazky. Parametry:
	<b>typ</b> False

Metody	Návratový typ	Poznámky
		cisloPrukazky: int     Číslo průkazky čtenáře.

## Třída "SpravceVytisku"

Třída zapouzdrřující logiku související s evidencí výtisků, jejich nákupem a vyřazováním z knihovny.

<u>Atributy</u>

Atributy	Datový typ	Poznámky
vytiskDAO	IVytiskDAO	Rozhraní umožňující persistentní ukládání záznamů o výtiscích.

Metody	Návratový typ	Poznámky
setVytiskDAO	False	Umožňuje nastavit třídu implementující rozhraní IVytiskDAO Parametry:  • vytiskDAO: IVytiskDAO Instance třídy implementující rozhraní IVytiskDAO.
vyhledejVytisk	False	Na základě evidenčního čísla vyhledá konkrétní výtisk Parametry: • evidencniCislo: String Evidenční číslo výtisku, který má být vyhledán.
ulozVytisk	False	Trvale uloží změny ve výtisku. Parametry: • vytisk: VytiskDTO Výtisk, který má být uložen.
vratVypujceneVytisky	False	Vrátí seznam výtisků, které jsou aktuálně vypůjčeny. Parametry:
konvertujVytisky	False	Převede kolekci třídy Vytisk na kolekci třídy VytiskDTO. @return Kolekce převedených výtisků. Parametry: • volneVytisky: List <vytisk> Kolekce výtisků, která má být převedena.</vytisk>
vratVolneVytisky	False	Vrátí seznam výtisků, které jsou v knihovně k dispozici. @return Seznam volných výtisků Parametry:

### Třída "Stav"

Třída reprezentuje stav, ve kterém se může každý výtisk nacházet. Tato třída je součástí vzoru "State pattern".

Atributy	Datový typ	Poznámky
VOLNY	Stav	
VYPUJCENY	Stav	

Atributy	Datový typ	Poznámky
knihaVypujcek	KnihaVypujcek	

Metody	Návratový typ	Poznámky
zpracuj	False	Zpracuje zadaný výtisk. Zpracováním se rozumí zapsání jeho výpujčky nebo ukončení výpujčky, podle toho, zda byl výtisk půjčen nebo nebyl. Parametry:  • ctenar: Ctenar  Čtenář, který o zpracování výtisku žádá.  • vytisk: VytiskDTO  Výtisk, který má být zpracován.

### Třída "StavVolny"

Potomek třídy Stav, realizuje požadované chování, které odpovídá tomuto stavu. Třída je součástí vzoru: "State pattern". Představuje stav výtisku, kdy je výtisk v knihovně k dispozici pro výpujčení čtenáři.

Metody	Návratový typ	Poznámky
zpracuj	False	Zpracuje zadaný výtisk. Zapíše do knihy výpujček nový záznam o výpujčce a nastaví stav výtisku na výpujčený. Parametry: • ctenar: Ctenar Čtenář, který o zpracování výtisku žádá. • vytisk: VytiskDTO Výtisk, který má být zpracován.

### Třída "StavVypujcen"

Potomek tříday Stav, realizuje požadované chování, které odpovídá tomuto stavu. Třída je součáastí vzoru: "State pattern". Představuje stav výtisku, kdy je výtisk výpujčen některým z čtenářů.

Metody	Návratový typ	Poznámky
zpracuj	False	Zpracuje zadaný výtisk. Zapíše do knihy výpujček datum ukončení výpujčky a nastaví stav výtisku na volný. Parametry:  • ctenar: Ctenar  Čtenář, který o zpracování výtisku žádá.  • vytisk: VytiskDTO  Výtisk, který má být zpracován.

### Třída "ViewVypujckyController"

Třída implementující interfejs umožňující připojení uživatelského rozhraní k doménové vrstvě. Třída je součástí vzoru "Observer".

Atributy Datový ty	p Poznámky
--------------------	------------

Atributy	Datový typ	Poznámky
seznamPosluchacu	List <ipohled></ipohled>	Seznam objektů, které chtějí být informování o změnách v doménové
		vrstvě.
spravceVytisku	SpravceVytisku	Třída zapouzdřující logiku související s evidencí výtisků.

Metody	Návratový typ	Poznámky
setSpravceVytisku	False	Umožňuje nastavit instanci třídy nabízející logiku související s evidencí výtisků. Parametry: • spravceVytisku: SpravceVytisku spravceVytisku
pridatPohled	False	Umožňuje přidat do seznamu posluchačů nový objekt. Parametry:  • pohled: IPohled Objekt, který má být informován o změnách.
odebratPohled	False	Umožňuje odebrat objekt ze seznamu posluchačů. Parametry: • pohled: IPohled Objekt, který má být odebrán.
getVolneVytisky	False	Vrátí seznam výtisků, které jsou v knihovně k dispozici. Parametry:
getVypujceneVytisky	False	Vrátí seznam výtisků, které jsou aktuálně výpujčeny některým z čtenářů. Parametry:
aktualizuj	False	Všem objektům v seznamu posluchačů zašle zprávu aktualizuj. Parametry:

# Třída "VytiskDTO"

Jeden konkrétní výtisk knihy, který si mohou čtenáři vypůjčit. Obsahuje obchodní logiku související se zpracování jednotlivých výtisků podle jeho aktuálního stavu.

<u>Atributy</u>

Atributy	Datový typ	Poznámky
vytisk	Vytisk	Objekt, který umožňuje všechny informace o výtisku uložit do
		databáze.
stav	Stav	Stav, ve kterém se výtisk nachází.

Metody	Návratový typ	Poznámky
VytiskDTO	False	Vytvoří novou instanci třídy, na základě uloženého záznamu o výtisku. Parametry: • vytisk: Vytisk Objekt reprezentující výtisk v databázi.

Metody	Návratový typ	Poznámky
zpracuj	False	Zapíše výpujčku nebo vrácení výtisku podle aktuálního stavu, ve kterém se výtisk nachází. Parametry:  ctenar: Ctenar Čtenář, kterému má být výpujčka zaznamenána.
setStav	False	Nastaví nový stav výtisku. Parametry:  stav: Stav Stav, který má být nastaven.
getEvidencniCislo	False	Vrátí evidenční číslo výtisku. @return Evidenční číslo výtisku. Parametry:
getVytisk	False	Vrátí výtisk pro potřeby jeho persistentního uložení. @return Výtisk pro persistentní uložení. Parametry:

# Třída "ZpracovaniVypujckyController"

Třída implementující rozhraní pro uživatelské rozhraní umožňující předávat doménové vrstvě požadavky z prezentační vrstvy. Jedná se o tzv. use case controller.

Atributy	Datový typ	Poznámky
spravceVytisku	SpravceVytisku	
spravceCtenaru	SpravceCtenaru	
aktualniCtenar	Ctenar	
viewVypujckyController	ViewVypujckyC	
	ontroller	

Metody	Návratový typ	Poznámky
getSpravceVytisku	False	Parametry:
setSpravceVytisku	False	Parametry:
getSpravceCtenaru	False	Parametry:

Metody	Návratový	Poznámky
setSpravceCtenaru	<b>typ</b> False	Parametry:
getViewVypujckyController	False	Parametry:
setViewVypujckyController	False	Parametry:
ZpracovaniVypujckyControll er	False	Parametry:
zapisKnihu	False	Realizuje případ užití "Výpujčit/vrátit knihu". Na základě evidenčního čísla dohledá výtisk dané knihy podle stavu výtisku zapíše novou výpijčku, či k existující výoujčce zpíše datum vrácení. Parametry:  • evidencniCislo: String  Číslo výtisku knihy, odpovídající čárovému kódu na výtisku.
zadejCtenare	False	Zaznamená čtenáře, ke kterému mají být následně všechny výpujčky zaznamenávány. Typicky probíhá po načtení čtenářské průkazky. Parametry:  • cisloPrukazky: String  Číslo čtenářské průkazky na kterou mají být následně všechny výpujčky zaznamenávány.
odhlasCtenare	False	Odhlásí aktuálního čtenáře. Další výpujčky již nebudou zapisovánay na jeho jméno. Parametry:

## Třída "IPohled"

Interfejs definunjící rozhraní, které musí třída realizovat, aby mohla být doménovou vrstvou informována o změnách v modelu (doménové vrstvě).

Metody	Návratový	Poznámky
	typ	
aktualizuj	False	Metoda, která je volána u všech registrovaných pohledů, když dojde k nějaké změně v modelu (doménové vrstvě). Parametry:

Metody	Návratový	Poznámky
	typ	

## Třída "IViewVypujckyController"

Interfejs definující rozhraní mezi prezentační a doménovou vrstvou. Nabízí metody pro registrování posluchačů, kteří chtějí být informování o změnách v doménové vrstvě.

Metody	Návratový	Poznámky
	typ	
pridatPohled	False	Parametry:
odebraPohled	False	Parametry:
getVolneVytisky	False	Parametry:
getVypujceneVytisky	False	Parametry:

### Třída "IZpracovaniVypujckyController"

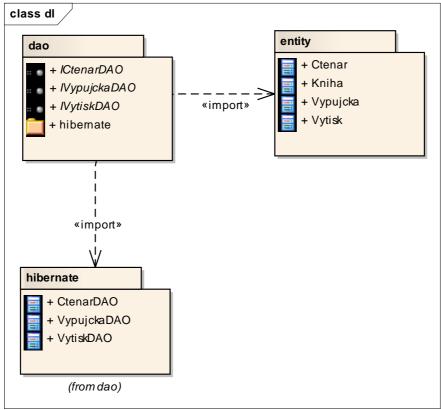
Interfejs definující rozhraní mezi prezentační a doménovou vrstvou umožňující předávat požadavky z prezentační do doménové vrstvy.

Metody	Návratový typ	Poznámky
zapisKnihu	False	Umožňuje zpracovat knihu se zadaným evidenčním číslem. Zpracováním knihy se rozumí zápis jejích vrácení nebo výpujčení podle jejího aktuálního stavu. Je.li výtisk právě vypůjčen, pak provede zápis o vrácení výtisku a naopak. Parametry:  • evidencniCislo: String Evidenční číslo výtisku, který má být zpracován.
zadejCtenare	False	Zaznamená čtenáře, ke kterému mají být následně všechny výpujčky zaznamenávány. Typicky probíhá po načtení čtenářské průkazky. Parametry:  • cisloPrukazky: String  Číslo čtenářské průkazky na kterou mají být následně všechny výpujčky zaznamenávány.

Metody	Návratový typ	Poznámky
odhlasCtenare	False	Odhlásí aktuálné zadaného čtenáře. Využívá se poo zpracování všech výtisků, které čtenář předal knihovníkovi ke zpraování. Parametry:

## Balíček "dl"

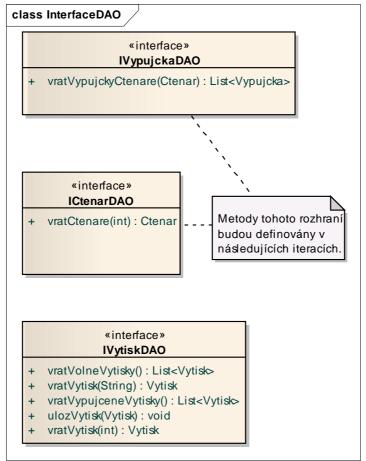
Balíček obsahuje třídy datové vrstvy, které nabízejí technickou podporu pro třídy obchodní vrstvy. Jedná se především o persistentní ukládání informací.



Obrázek: 10

### Balíček "dao"

Balíček obsahuje třídy sloužící pro ukládání a načítání persistentních objektů z/do persistentního úložiště. Obsahuje definici rozhraní persistentní vrstvy a jejich implementaci.



Obrázek: 11

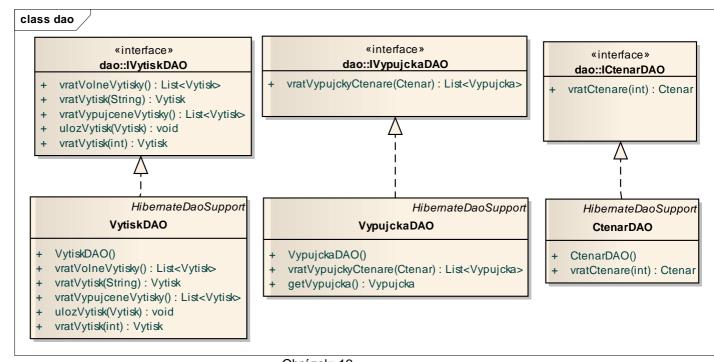
### Třída "IVypujckaDAO"

Interface definující rozhraní datové vrstvy pro správu výpujček.

Metody	Návratový typ	Poznámky
vratVypujckyCtenare	False	Vrátí seznam všech výpujčených výtisků daného čtenáře. Parametry:  ctenar: Ctenar  Čtenář jehož výpůjčky má metoda vrátit.

#### Balíček "hibernate"

Balíček obsahuje implementaci rozhraní datové vrstvy s využitím frameworku Hibernate pro presistentní ukládání dat.



Obrázek: 12

#### Třída "CtenarDAO"

Třída umožňuje ukládání a načítání informací o jednotlivých čtenářích.

Metody	Návratový typ	Poznámky
CtenarDAO	False	Parametry:
vratCtenare	False	Vyhledá čtenáře, na základě jeho čísla průkazky. Parametry: • cisloPrukazky: int Číslo průkazky čtenáře.

#### Třída "VypujckaDAO"

Třída umožňuje ukládání a načítání záznamů o provedených výpujčkách jednotlivých výtisků.

Metody	Návratový typ	Poznámky
VypujckaDAO	False	Parametry:
vratVypujckyCtenare	False	

Metody	Návratový typ	Poznámky
		Parametry:
487	F 1	
getVypujcka	False	Parametry:

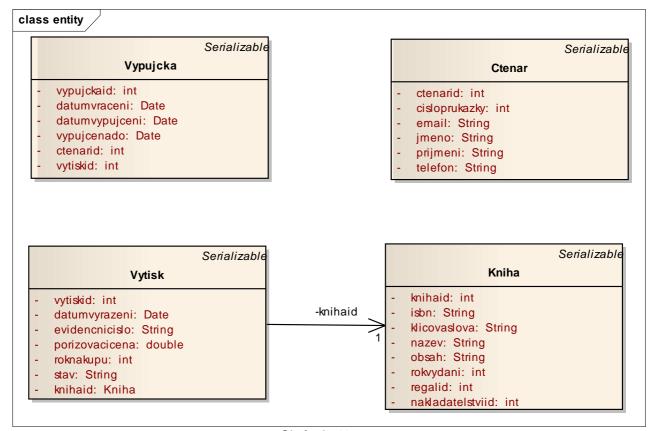
# Třída "VytiskDAO"

Třída umožňuje ukládání a načítání výtisků a jejich stavů.

Metody	Návratový	Poznámky
VytiskDAO	<b>typ</b> False	
VyuskDAO	Taise	Parametry:
vratVolneVytisky	False	Vrátí seznam výtisků, které jsou v knihovně právě k dispozici. Parametry:
vratVytisk	False	Vrátí výtisk knihy na základě jeho evidenčního čísla. Parametry: • evidencniCislo: String evidencniCislo
vratVypujceneVytisky	False	Parametry:
ulozVytisk	False	Parametry:
vratVytisk	False	Vrátí výtisk knihy na základě jeho evidenčního čísla. Parametry: • evidencniCislo: int evidencniCislo

# Balíček "entity"

Balíček obsahuje třídy, představují datové objekty, které je nutné persistentně ukládat.



Obrázek: 13

#### Model komunikace

Kapitola popisuje přiřazení zodpovědnosti tříd při realizaci požadovaných funkčností. Jednotlivé třídy byly popsány v předchozí kapitole. V této kapitole jsou obsaženy pouze popisy spolupráce tříd, které jsou z pohledu objektově orientovaného návrhu zajímavé.

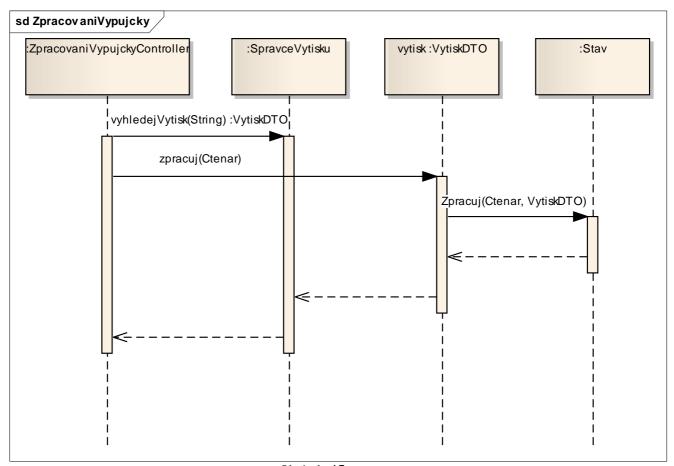


Obrázek: 14

# Výpujčky

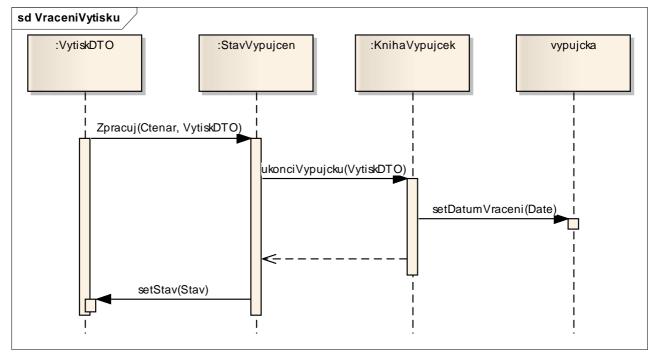
Kapitola obsahuje popis spolupráce tříd pro realizaci funkčností související s výpjčováním výtisků čtenáři.

Na obrázcích je zachycena spolupráce tříd při zpracování výtisku. Zpracováním výtisku se rozumí vytvoření zápisu o jeho výpujčení nebo vrácení podle jeho aktuálnéího stavu. Popis spolupráce začíná na úrovni doménové vrstvy. prezentační vrstva zde není řešena. V tomto případě se bude pravděpodobně jednat o načtení čárového kódu umístěného na výtisku. Stejným způsobem by vše probíhalo i pokud by knihovník evidenční číslo výtisku přepsal do nějakého formuláře pomocí klávesnice.



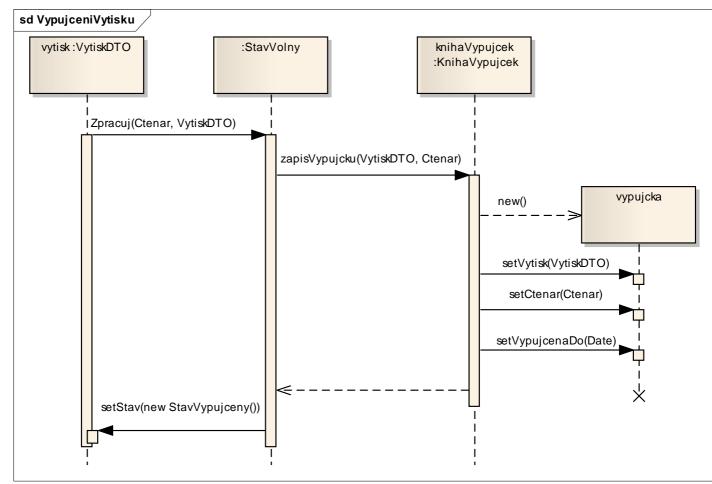
Obrázek: 15

Celá spolupráce začíná zavoláním metody *zpracujKnihu* třídy *ZpracovaniVypujckyController*. Tato třída vyhledá výtisk zadanému evidenčnímu číslu a přenechá zpracování výtisku na třídě *VytiskDTO*, která pro rozhodnutí, zda se jedná o výpujčený výtisk a má být zapsáno jeho vrácení nebo o volný výtisk a má být zpasáno jeho vrázení, využívá "State pattern", takže toto rozhodnutí přenechá třídě *Stav*, která představuje konkrétní stav v jakém se výtisk nachází.



Obrázek: 16

Obrázek zachycuje pokračování předchozí komunikace, pokud je výtisk ve stavu *Vypujcen*. V tomto případě zavolá třída *StavVypujcen* metodu *ukonciVypujcku* třídy kniha výpujček a tomuto výtisku nastaví nový stav na *StavVolny*. tento princiup je blíže popsán v GoF jako State pattern.



Obrázek: 17

Obrázek zachycuje pokračování kounikace v případě, že daný výtisk je ve stavy *Volny*. V tomto případě třída *StavVolny* zavolá metodu třídy *KnihaVypujcek zapisVypujcku*. V této metodě je vytvořen nový záznam o výpujčce .

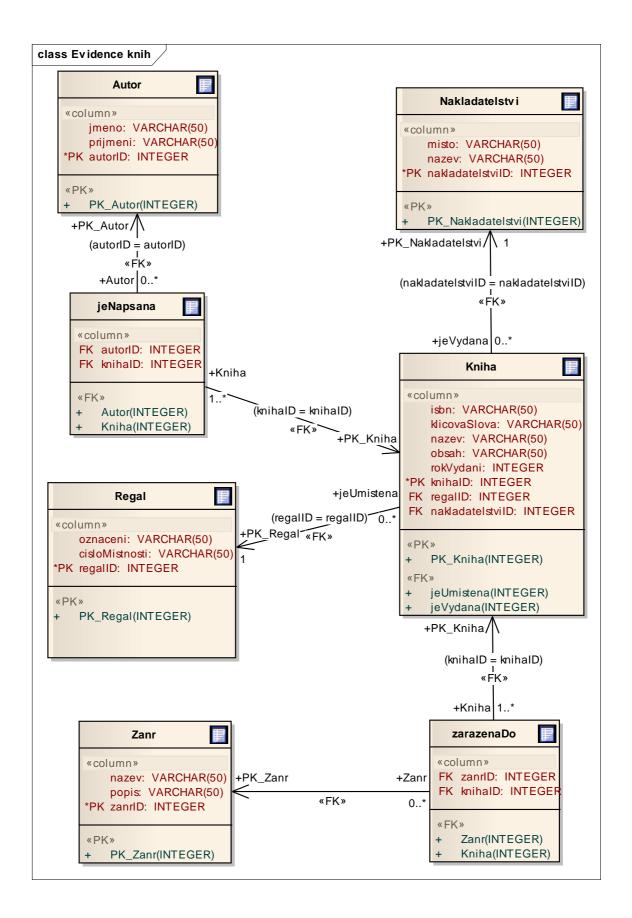
# Relační datový model

Kapitola obsahuje navržený způsob ukládání dat do relační databáze.



Obrázek: 18

# **Evidence knih**



Obrázek: 19

## Tabulka "Autor"

Třída představuje osobu, která je autorem nebo spoluatorem knihy.

**Atributy** 

Atributy	Datový typ	Poznámky
jmeno	VARCHAR	Jméno autora knihy.
prijmeni	VARCHAR	Příjmení autora knihy.
autorID	INTEGER	

# Tabulka "Kniha"

Třída představující popis skupiny výtisků knih.

Atributy

<u>Airivuiy</u>		
Atributy	Datový typ	Poznámky
isbn	VARCHAR	Mezinárodní standardizované číslo knihy.
klicovaSlova	VARCHAR	Klíčová slova, se kterými souvisí obsah knihy, které usnadňují rozhodnutí, zda se jedná skutečně o požadovanou knihu nebo pouze o shodu názvů.
nazev	VARCHAR	Název knihy.
obsah	VARCHAR	Stručný obsah, či přehled kapitol, které jsou v knize obsaženy.
rokVydani	INTEGER	Rok, kdy byla daná kniha v nakladatelství vydána.
knihaID	INTEGER	
regalID	INTEGER	
nakladatelstviID	INTEGER	

# Tabulka "Nakladatelstvi"

Nakladatelství, které knihy vydalo.

Atributy

Atributy	Datový typ	Poznámky
misto	VARCHAR	Místo, kde nakladatelství působí.
nazev	VARCHAR	Název nakladatelství.
nakladatelstviID	INTEGER	

# Tabulka "Regal"

Regál, do kterého jsou vkládány knihy v knihovně.

**Atributy** 

Atributy	Datový typ	Poznámky
oznaceni	VARCHAR	Jednoznačné označení regálu.
cisloMistnosti	VARCHAR	
regalID	INTEGER	

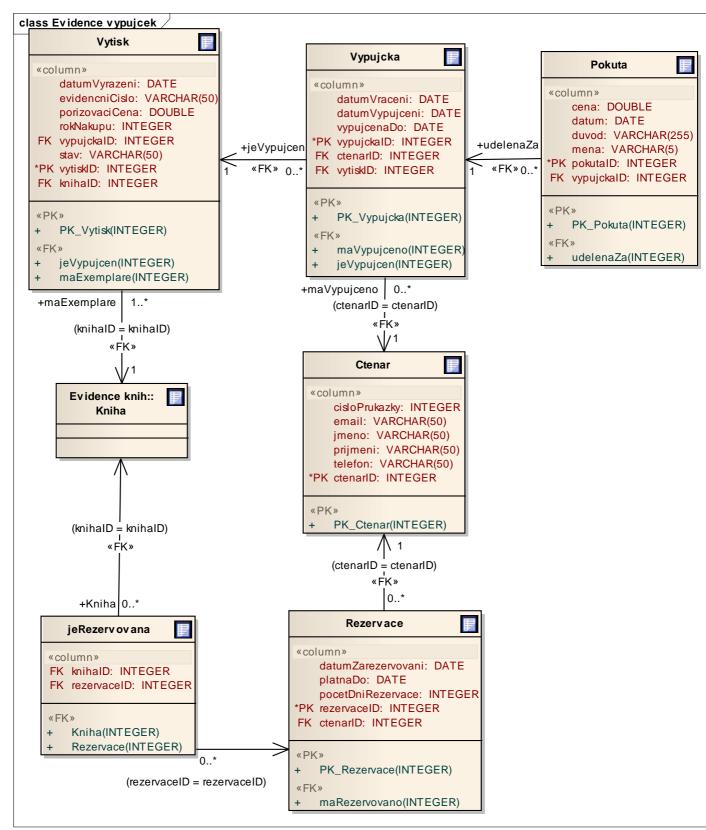
## Tabulka "Zanr"

Kategorie, do které kniha spadá (naučná, detektivka, sci-fi, fantasy)

Atributy	Datový typ	Poznámky
nazev	VARCHAR	Název žánru knihy.

Atributy	Datový typ	Poznámky
popis	VARCHAR	Stručný popis žánru, vysvětlující jeho význam.
zanrID	INTEGER	

# Evidence vypujcek



Obrázek: 20

## Tabulka "Ctenar"

Osoba, která navštěvuje knihovnu, aby si zde mohla vyhledat a vypůjčit knihy.

Atributy

Atributy	Datový typ	Poznámky
cisloPrukazky	INTEGER	Jednoznačný identifikátor průkazky, která je čtenářovy vystavována při první návštěvě knihovny.
email	VARCHAR	Kontaktní email čtenáře, na který jsou odesílány různá upozornění z knihovny ohledně opožděného vracení knih, či informací o dostupnosti rezervované knihy.
jmeno	VARCHAR	Jméno čtenáře.
prijmeni	VARCHAR	Příjmení čtenáře.
telefon	VARCHAR	Telefonní kontakt na čtenáře umožňující rychlé vyřízení některých požadavků, či upozornění v případě, kdy čtenář nereaguje na emailové výzvy.
ctenarID	INTEGER	•

## Tabulka "Pokuta"

Peníze, které musí čtenář uhradit v případě opožděného vrácení, či ztracení knihy.

Atributy

<u> In way</u>		
Atributy	Datový typ	Poznámky
cena	DOUBLE	Výše pokuty.
datum	DATE	Datum, kdy byla pokuta uhrazena.
duvod	VARCHAR	Zdůvodnění proč byla pokuta udělena (ztráta knihy, poškození, opožděné vrácení).
mena	VARCHAR	Měna, ve které byla pokuta uhrazena.
pokutaID	INTEGER	
vypujckaID	INTEGER	

## Tabulka "Rezervace"

Požadavek na výpujčení knihy, kterou má někdo půjčenou.

Atributy

<u>Ititouty</u>		
Atributy	Datový typ	Poznámky
datumZarezervovani	DATE	Datum, kdy byla žádost o výpujčení knihy podána.
platnaDo	DATE	Datum, do kdy je pro čtenáře rezervace vyžadována, po tomto datum jič
		čtenář nemá o tuto výpůjčku zájem.
pocetDniRezervace	INTEGER	Počet dní, jak dlouho bude kniha pro čtenáře rezervována od odeslání
		oznámení.
rezervaceID	INTEGER	
ctenarID	INTEGER	

# Tabulka "Vypujcka"

Záznam o výpůjčení knihy čtenářem.

Atributy	Datový typ	Poznámky
datumVraceni	DATE	Datum, kdy čtenář knihu vrátil.
datumVypujceni	DATE	Datum, kdy si čtenář knihu vypůjčil.

Atributy	Datový typ	Poznámky
vypujcenaDo	DATE	Datum, do kdy by měla být kniha vrácena.
vypujckaID	INTEGER	
ctenarID	INTEGER	
vytiskID	INTEGER	

## Tabulka "Vytisk"

Jeden konkrétní výtisk knihy, který si mohou čtenáři vypůjčit.

Atributy

Atributy	Datový typ	Poznámky
datumVyrazeni	DATE	Datum, kdy byl výtisk vyřazen z knihovny.
evidencniCislo	VARCHAR	Jednoznačný identifikátor výtisku, je dán číslem čárkového kódu, který je na výtisku nalepen.
porizovaciCena	DOUBLE	Pořizovací cena výtisku knihy, slouží ke stanovení výše pokuty při jeho ztracení.
rokNakupu	INTEGER	Rok, kdy knihovna tento výtisk do knihovny nakoupila.
vypujckaID	INTEGER	
stav	VARCHAR	
vytiskID	INTEGER	
knihaID	INTEGER	

#### Model nasazení

Kapitola popisuje nasazení aplikace a umístění jednotlivých částí na fyzická zařízení.

Celá aplikace je vytvořena jako desktopová aplikace, takže je možné ji spouštět přímo na osobním počítači. Spolu s touto aplikací, která je distribuována jako jar soubor musí být na tomto počítači nainstalována i databáze MySQL 5.0.

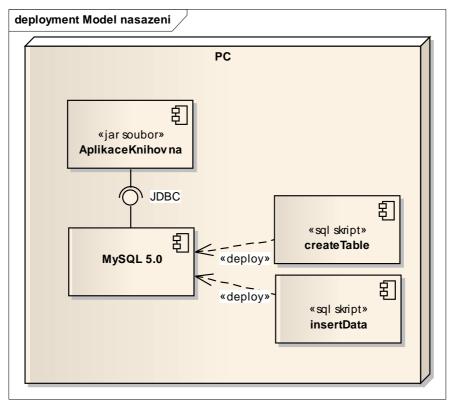
V této databázi musí být vytvořeny tabulky a vloženy počáteční data. Vytvoření těchto tabulek a vložení dat zajistí spuštění souborů createTable.sql a insertData.sql.

Celý postup nasazení apliakce se skládá z těchto kroků:

- 1. Instalace databázového systému MySQL 5.0 a spuštění databázových skriptů pro vytvoření struktury tabulek a naplnění počátečními testovacími daty.
- 2. Konfigurace připojení aplikace k nainstalované databázi.
- 3. Spuštění grafického rozhraní umožňujícího ověření implementované funkčnosti.

Tyto kroky jsou detailněji popsány v následujích kapitolách.

Implementovaný prototyp v souboru aplikaceKnihovna.jar obsahuje pouze funkčnost zpracování výtisku podle jeho aktuálního stavu. V aplikaci je možné zadat evidenční číslo knihy a stiskem tlačítka se daný výtisk přesune do stavu výpujčený nebo volný, podle toho v jakém stavu se aktuálně nacházel. Připsání výpujčky konkrétnímu čtenáři bude cílem následující iterace implementace. Zadání evidenčního čísla pomocí klávesnice simuluje jeho zadání použitím čtečky čárových kódů.



Obrázek: 21

#### Instalace databáze

Nejprve je nutné nainstalovat na Váš počítač databázový systém MySQL 5.0. Instalační balíček pro tento databázový systém je možné stáhnout z webových stránek http://dev.mysql.com/downloads/. Pro studijní účely je doporučené nainstalovat kromě vlastního databázového systému i další podpůrné nástroje, umožňující jeho snadnější správu. Doporučeno je nainstalovat balíček WampServer, který obsahuje MySQL, Apache a Php. Automaticky se také nainstaluje nástroj pro správu databáze phpMyAdmin, který zjednoduší vytvoření a nasazení celé databáze. Instalační balíček je možné stáhnout na adrese:

http://www.wampserver.com/dl.php. Po stažení tohoto instalčního balíčku stačí spustit stažený soubor a provést standardní instalaci. Po instalaci spusťe nainstalovaný WampServer.

Po nainstalování databázového systému je nutné vytvořit novou databázi, jednotlivé tabulky a vložit testovací data. Toto vše lze jednoduše provést přímo v aplikaci phpMyAdmin, kterou spustíte ve Vašem webovém prohlížeči zadáním url http://localhost/phpmyadmin/. Na úvodní stránce v této aplikaci můžete rovnou vytvořit novou databázi. Pro testovací účely doporučuji vytvořit databázi s názvem knihovna, tak aby nebylo nutné měnit v dalším kroku nastavení připojení aplikace k této databázi. V této databázi vytvořte tabulky pomocí záložky import, ve které vyberte pro import soubor createTable.sql, který je dodávaný s aplikací. Stejným postupem importujte také soubor insertData.sql obsahující počáteční testovací data.

Tímto je databáze připraveno k připojení vlastní aplikace.

### Konfigurace připojení

V tomto kroku je nutné nakonfigurovat Vaši aplikaci tak, aby se mohla připojit do nově vytvořené databáze. Tato konfigurace se provádí v souboru application-context-dl.xml, který je umístěn v dodávaném souboru knihovna. jar v adresáři knihovna. V tomto souboru je možné nastavit připojení k databázi, jedná se o zadání správného url, na

kterém databázový systém běží, název databáze, uživatelské jméno a heslo. Pokud jste v předchozím krokmu provedli standardní instalaci, není nutné pro testovací účely tento konfigurační soubor měnit. Používáte-li Total Commander můžete jar soubor jednoduše rozbalit stisknutím klávesy Ctrl+PageDown a následně konfigurační soubor přímo editovat.

## Spuštění aplikace

Posledním krokem při nasazování této aplikace je její spuštění. Toto spuštění lze provést z příkazového řádku zadáním příkazu java -jar kniovna.jar.