Migrace nerelačních datových úložišť v prostředí Azure

Michael Juřek Software Architect Microsoft s.r.o.

Doporučený postup

- Krok 1: Pokuste se zmigrovat databázovou vrstvu jako první obsah prvního dílu
- Krok 2: Zkuste provozovat lokální aplikační vrstvu oproti databázi SQL Azure
- Krok 3: Pokuste se o migraci aplikační vrstvy obsah druhé lekce

- Co když aplikace používá nerelační data?
 - Obsah dnešní lekce

Relační data – již jsme probrali...

- Azure Storage Table (<10% případů)</p>
 - Mimořádná velikost dat a/nebo zátěž
 - Jednoduché úlohy, kdy postačuje indexace podle dvou klíčů (např. archivní data, logování apod.)
- SQL Azure (>90% případů)
 - Typické aplikace, které těží z bohaté funkčnosti relační databáze (relace, triggery, uložené procedury, funkce, ...)

Co ostatní data?

- Primární data v souborovém systému
 - Skeny dokumentů, archivní informace, ...
- Pomocná data v souborovém systému
 - Mezivýsledky, cache, logovací záznamy
 - Pozor na komponenty třetích stran
- Fronty (message queuing)
 - Data pro pozdější asynchronní zpracování

Agenda

- Local Storage
- Azure Storage BLOB
- Azure Storage Queue
- Závěrem

Local Storage

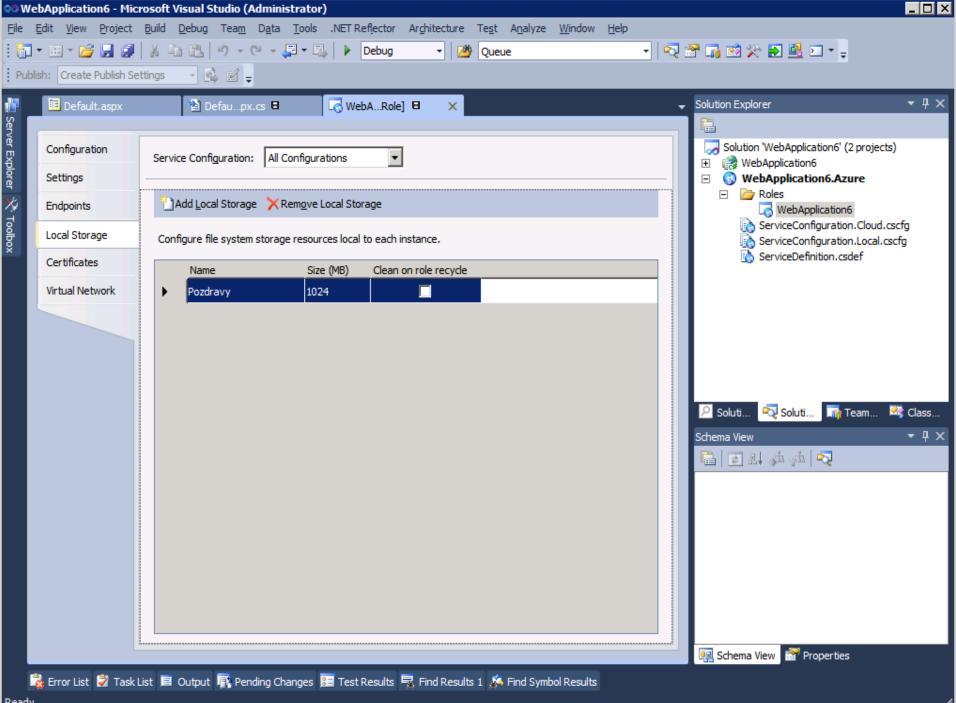
- Vyhražená část lokálního souborového systému pro potřeby aplikace
- Privátní
 - Není sdílená mezi instancemi role
- Neperzistentní
 - Data mohou být kdykoliv ztracena
 - Žádná redundance nebo zálohování
- Použitelné pouze pro data přechodné povahy:
 - Mezivýsledky, cache, logovací záznamy
- Zdarma (v ceně virtuálního počítače)

Konfigurace Local Storage

- V definičním souboru služby
 - Jedno nebo více nezávislých úložišť
- Velikost mezi 1MB a diskovým prostorem pro danou velikost instance:
 - Např. 165 GB pro instanci velikosti Small
- cleanOnRoleRecycle = false
 - Nemaže se při restartu (ale stejně o data můžete přijít)

Původní kód

```
using(StreamWriter sw = new StreamWriter(@"C:\hello.txt"))
{
    sw.WriteLine("Hello, World!!!");
    sw.Close();
}
```



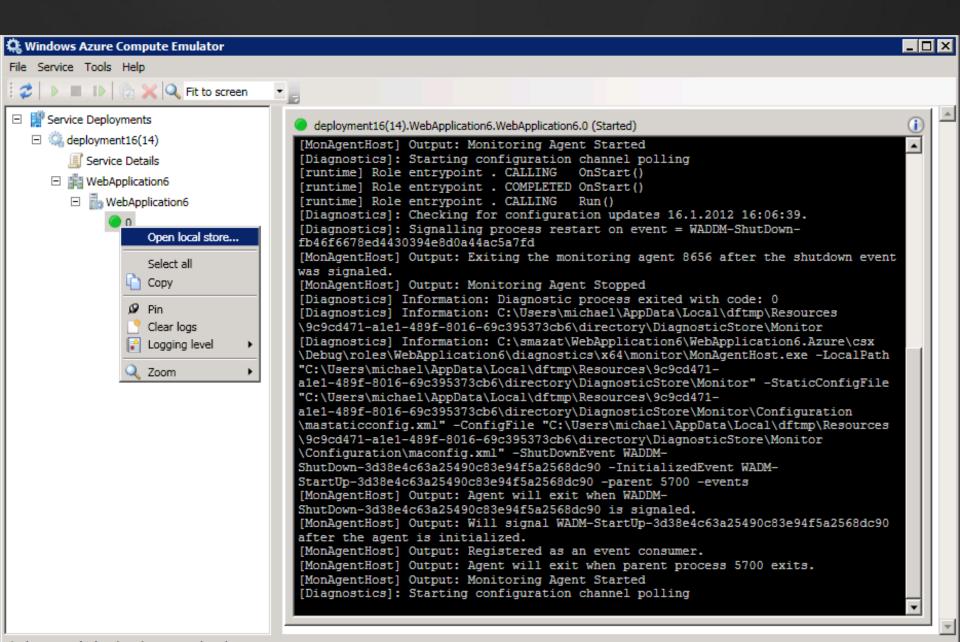
Ready

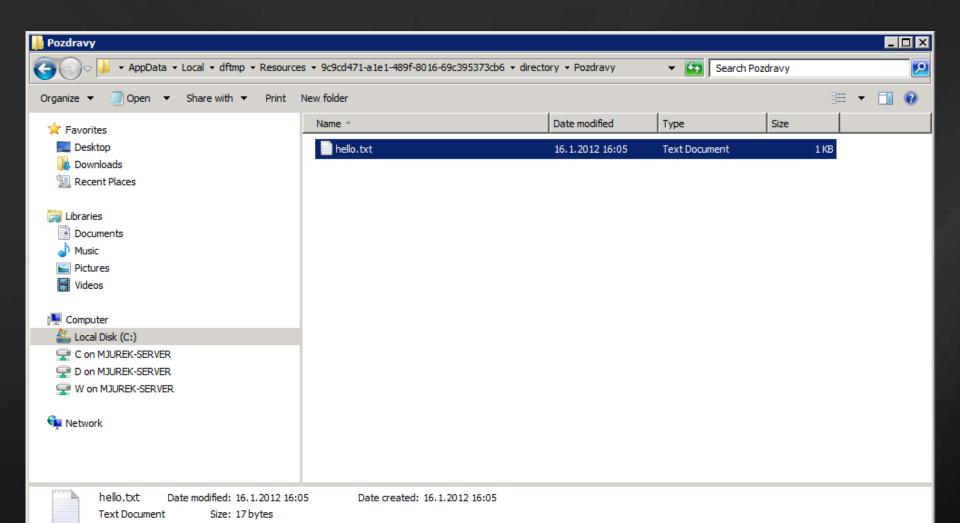
Upravený kód

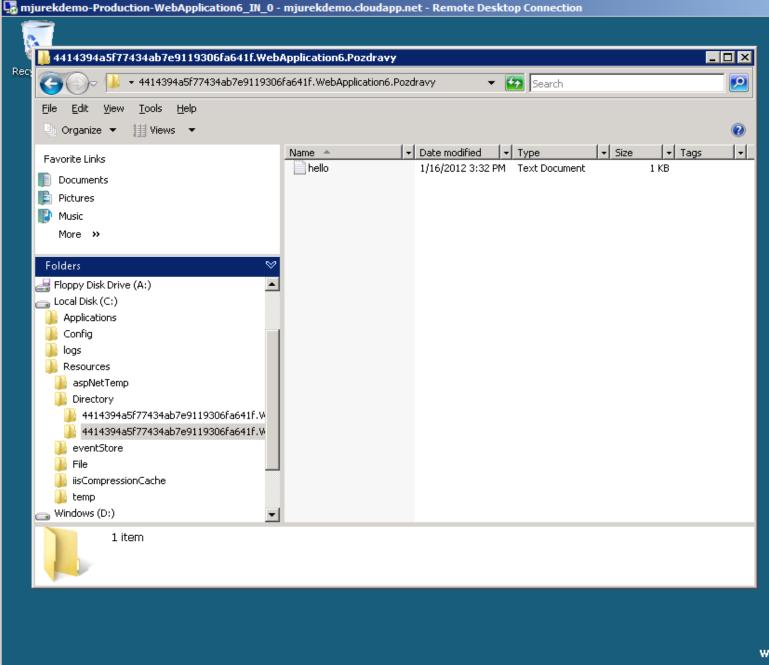
```
string path =
   RoleEnvironment.GetLocalResource("Pozdravy").RootPath;
using(StreamWriter sw = new StreamWriter(path + @"hello.txt"))
{
   sw.WriteLine("Hello, World!!!");
   sw.Close();
}
```

Ještě lépe upravený kód

```
string path;
if (RoleEnvironment.IsAvailable)
   path=RoleEnvironment.GetLocalResource("Pozdravy").RootPath;
else
   path = @"C:\";
using(StreamWriter sw = new StreamWriter(path + @"hello.txt"))
{
   sw.WriteLine("Hello, World!!!");
   sw.Close();
}
```







Windows Server (R) 2008 Enterprise Build 6002 This copy of Windows is not genuine







Agenda

- Local Storage
- Azure Storage BLOB
- Azure Storage Queue
- Závěrem

Azure Storage

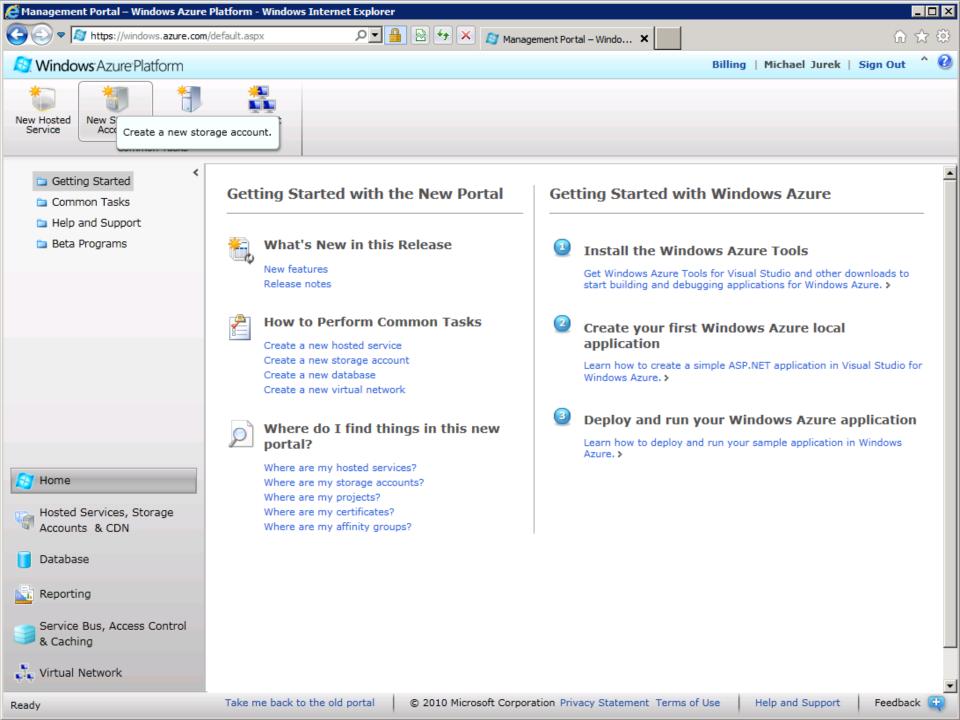
- V rámci subskripce lze vytvořit více účtů Azure Storage, každý má vlastní:
 - DNS jméno a nezávislý jmenný prostor
 - Klíč úložiště
 - Položku na faktuře:
 - 0.14 USD / 1 GB / měsíc uložených dat
 - 0.12 USD / 1 GB dat opouštějících serverovnu
 - 1 USD / 1 milión transakcí
- Tři typy abstrakce:
 - 1. Table nerelační uložení strukturovaných dat
 - 2. BLOB binární soubory ("souborový systém")
 - 3. Queue fronta, typicky fronta úloh ke zpracování

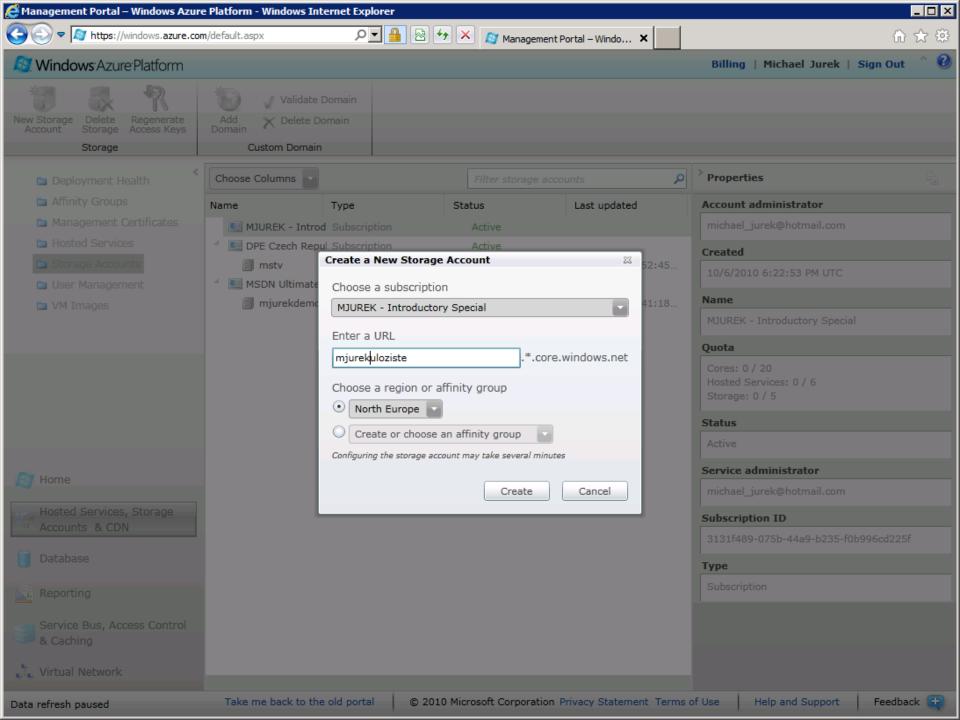
API pro Azure Storage

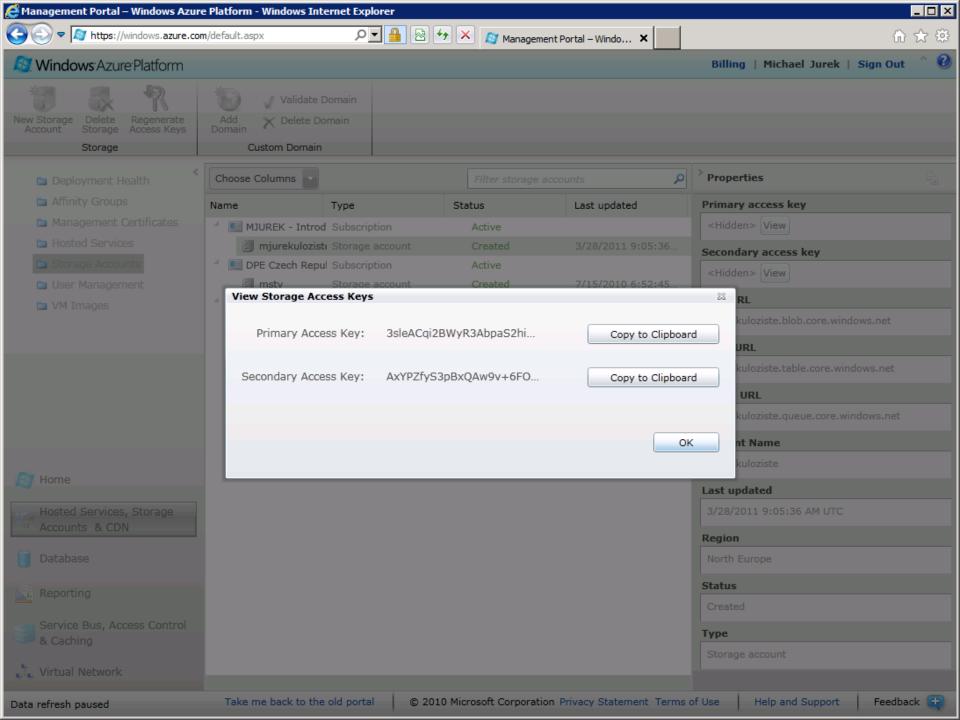
- Plně zdokumentovaná HTTP(S)/REST rozhraní
 - Příliš pracné
 - http://msdn.microsoft.com/enus/library/windowsazure/dd179355.aspx
- Pohodlné objektové abstrakce pro práci s Azure Storage
 - .NET, Java, PHP, node.js, iOS, Android, ...
 - Veškeré operace jsou otázkou několika řádků

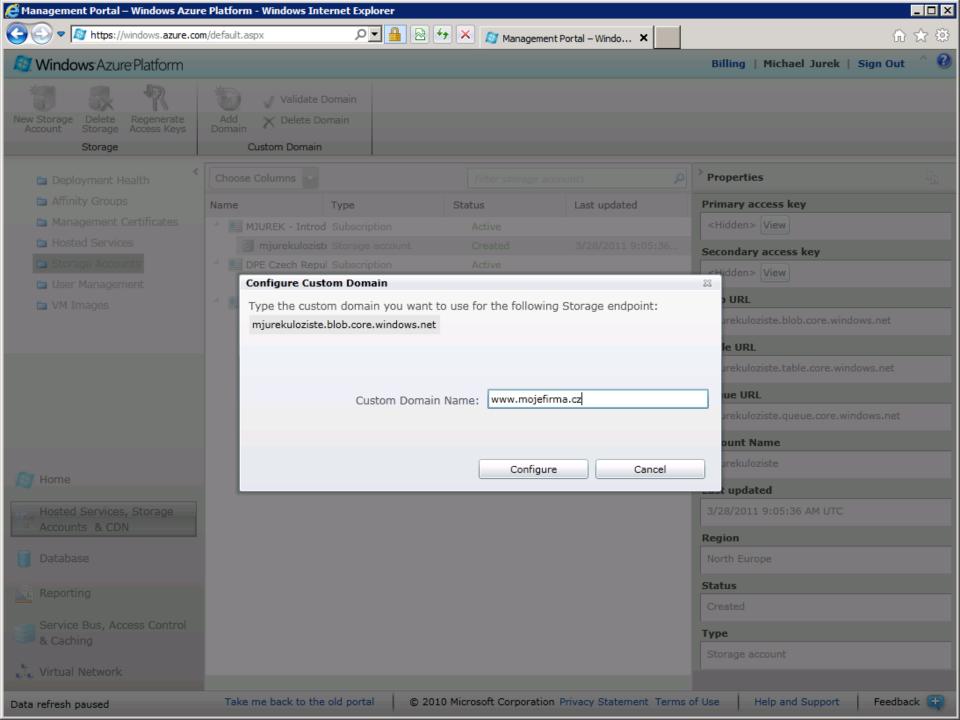
Azure BLOB

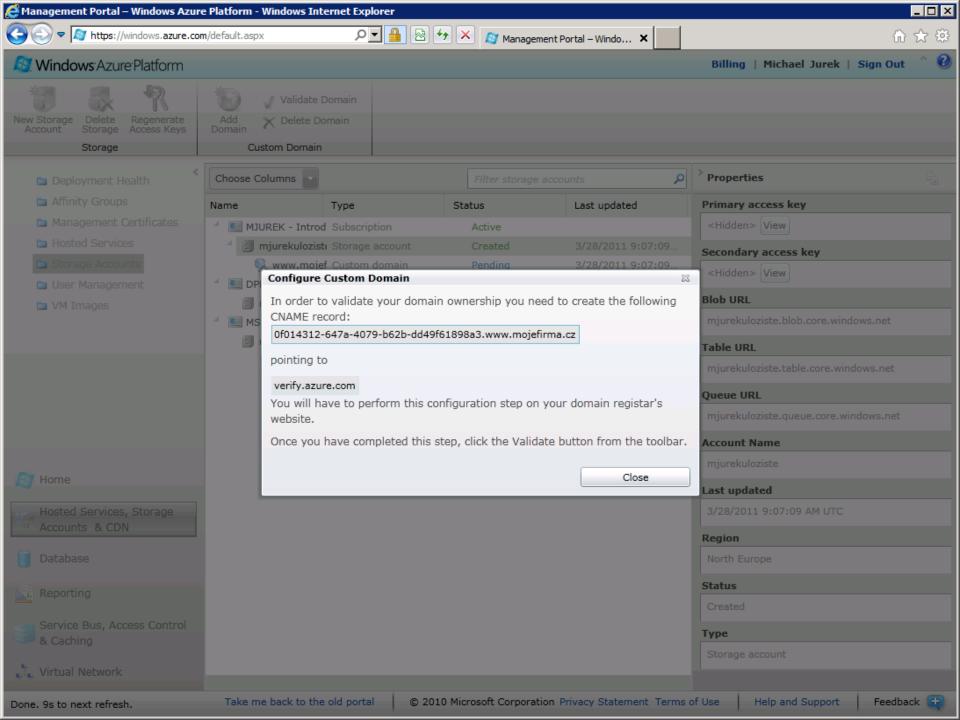
- Úložiště rozsáhlých souborů (mapové podklady, média, obrázky, apod.) společně s jejich metadaty
- Block BLOB
 - Vytvořen pro streamovací scénáře
 - Rychlý zápis (paralelně po blocích), rychlé sekvenční čtení
 - Každý BLOB se skládá ze sekvence bloků (až do 4MB na blok)
 - Velikostní limit 200 GB na BLOB
 - Optimální pro sekvenční čtení
- Page BLOB
 - Vytvořen pro náhodné read/write scénáře na úrovni stránek
 - Každý BLOB se skládá z pole stránek větší rozsah scénářů, ale o něco větší režie
 - Velikostní limit 1 TB na BLOB

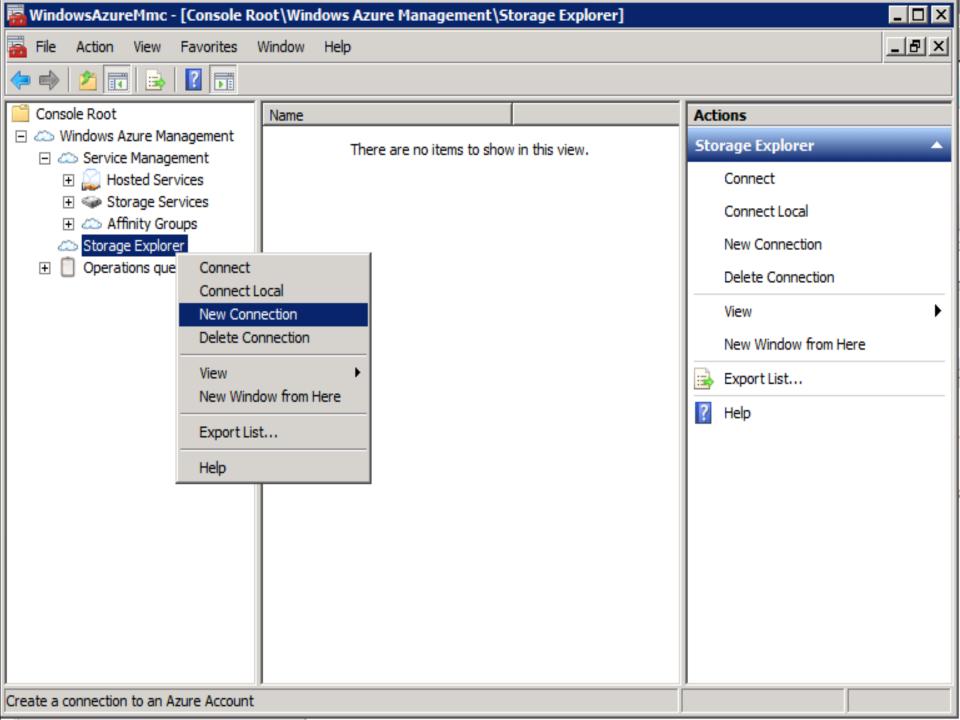


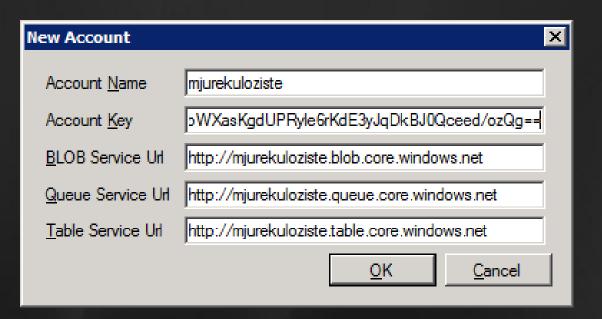


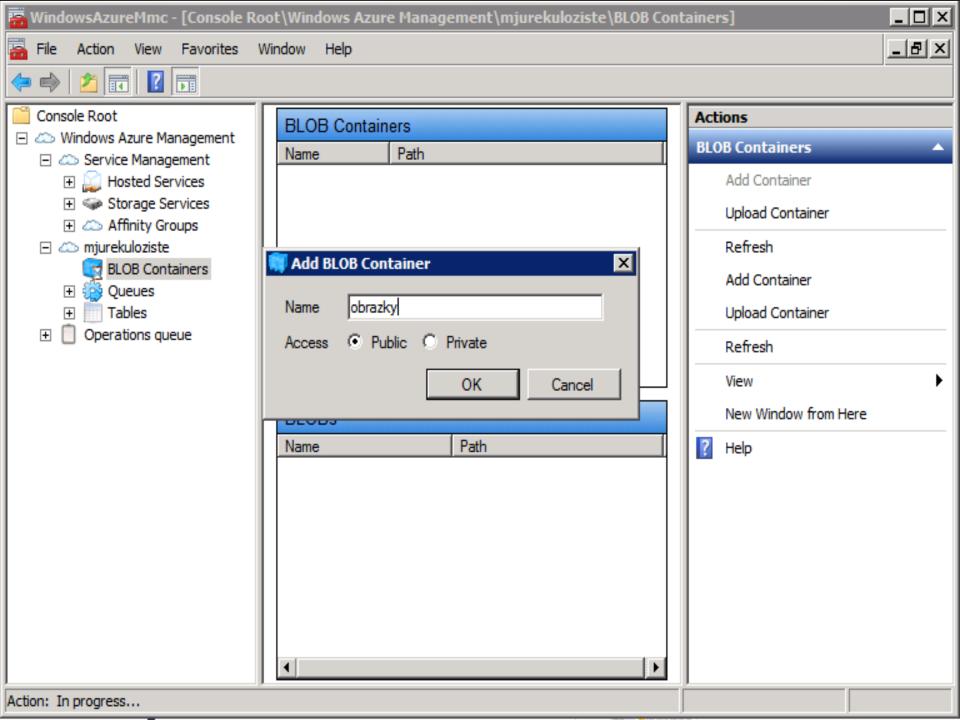


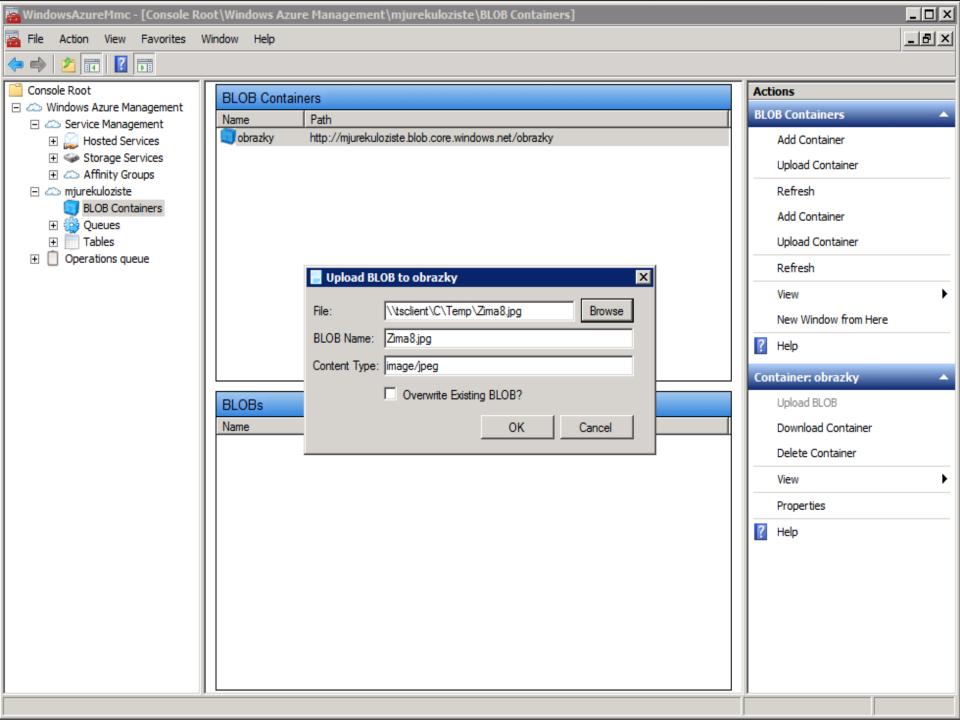


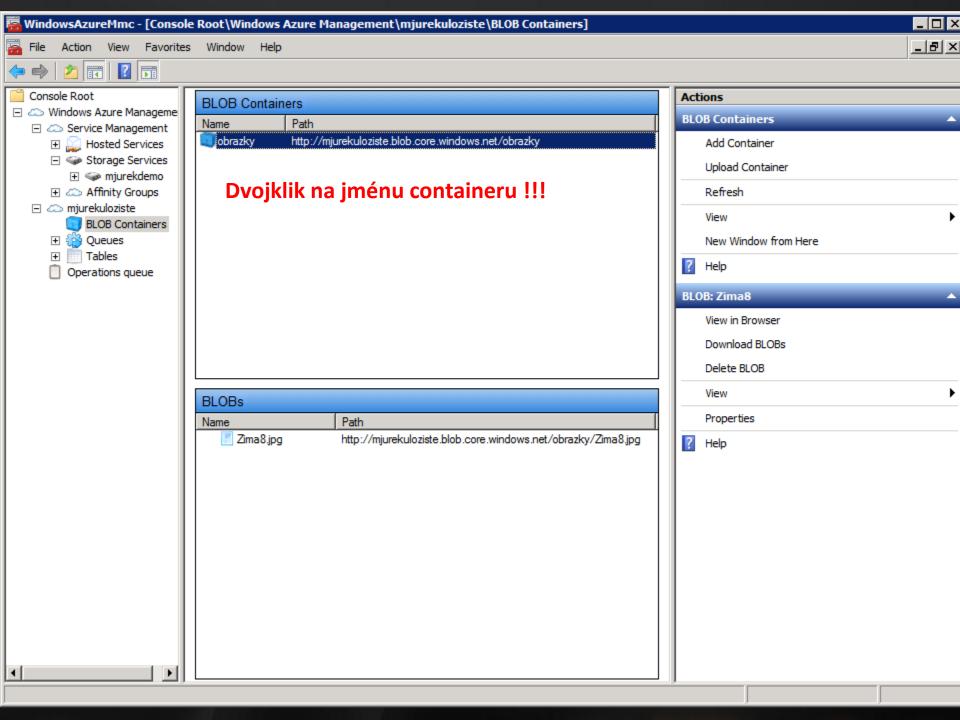


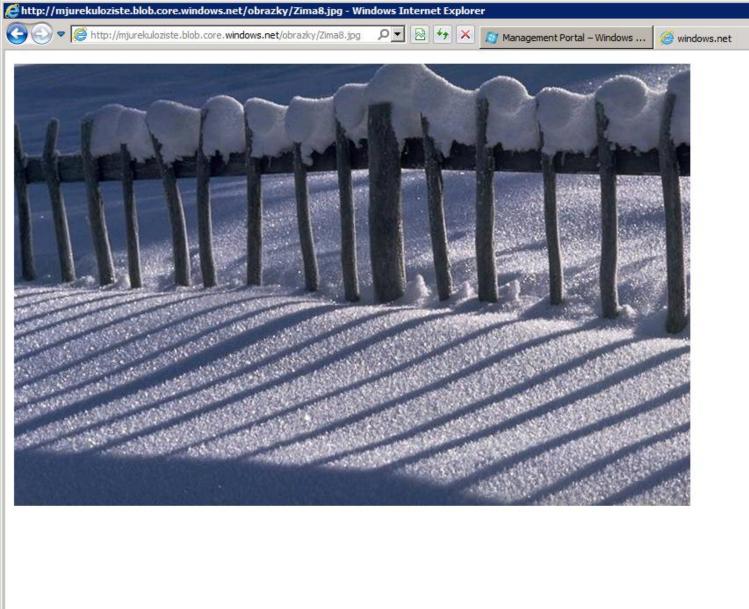














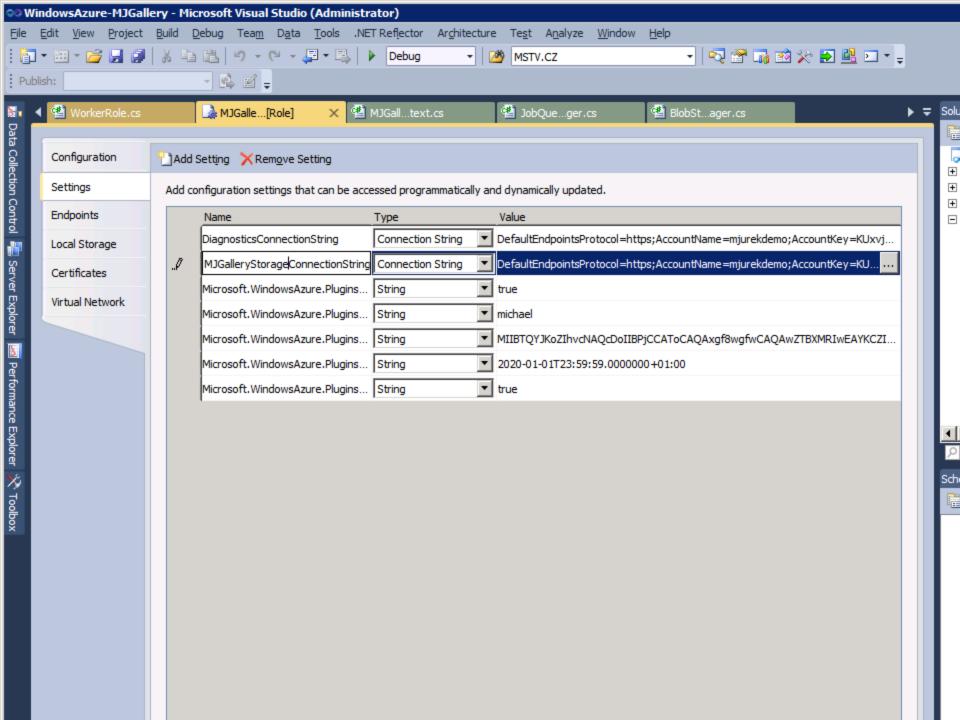


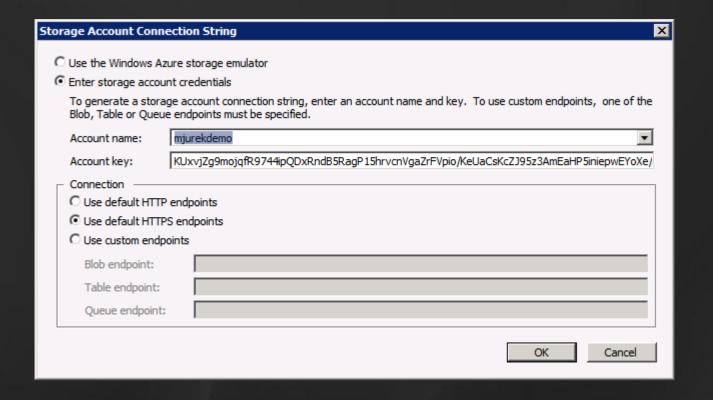






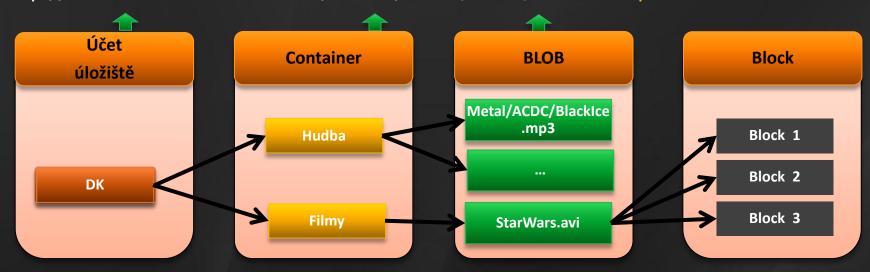






URL BLOBu

http://<account>.blob.core.windows.net/<container>/<jmenoBLOBu>
http://dk.blob.core.windows.net/Hudba/Metal/ACDC/BlackIce.mp3



Rozklad zátěže na základě jména kontejneru (slouží jako PartitionKey):

- Omezená škálovatelnost /hudba/pisen1.mp3, /hudba/pisen2.mp3
- Maximální škálovatelnost /hudba-1/pisen1.mp3, /hudba-2/pisen2.mp3

Bezpečnost, spolehlivost, výkon

- Striktní oddělení a ochrana dat jednotlivých účtů
- Vysoká dostupnost a ochrana dat:
 - 3 transakčně konzistentní repliky v jednom datovém centru
 - Asynchronní replika v sousedním datovém centru
- Ochrana konzistence při současném přístupu více uživatelů optimisticky přístup
- Dostupnost garantována SLA (99,9%)
 - Jak na úrovni služby uvnitř datového centra
 - Tak připojení do internetu vně datového centra
- Výkon
 - Externí přístup do značné míry ovlivněn rychlostí připojení
 - Paralelizace čtení a zápisu může výrazně pomoci (např. upload velkých souborů po blocích)
 - Správné použití jména kontejneru (partitioning)

Autentizace a autorizace

- Každý účet má vytvořen 256-bit secret key
 - Autentizace uživatele při každém volání (HMAC SHA 256 podpis)
- Dva základní způsoby nastavení kontejneru:
 - Public anonymní čtení přes HTTP, k modifikaci je nutné znát klíč úložiště
 - Private ke čtení i k modifikaci je nutné znát klíč úložiště
- Pokud chcete ukládat data z klienta (např. upload souborů), je použití klíče úložiště klientem bezpečnostně nepřijatelné. Možnosti:
 - Prostřednictvím aplikační vrstvy pro větší soubory nepraktické
 - Použití SAS

Shared Access Signature (SAS)

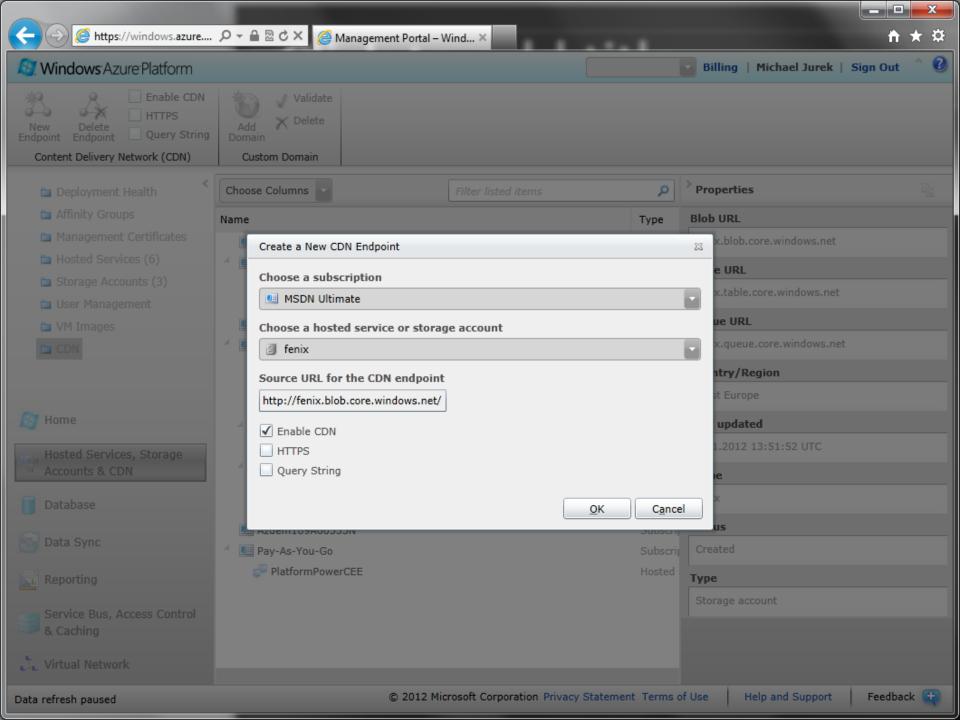
- Dočasný klíč podepsaný klíčem úložiště opravňující klientskou aplikaci:
 - K definované sadě operací
 - Nad definovaným kontejnerem
 - Po definovanou dobu

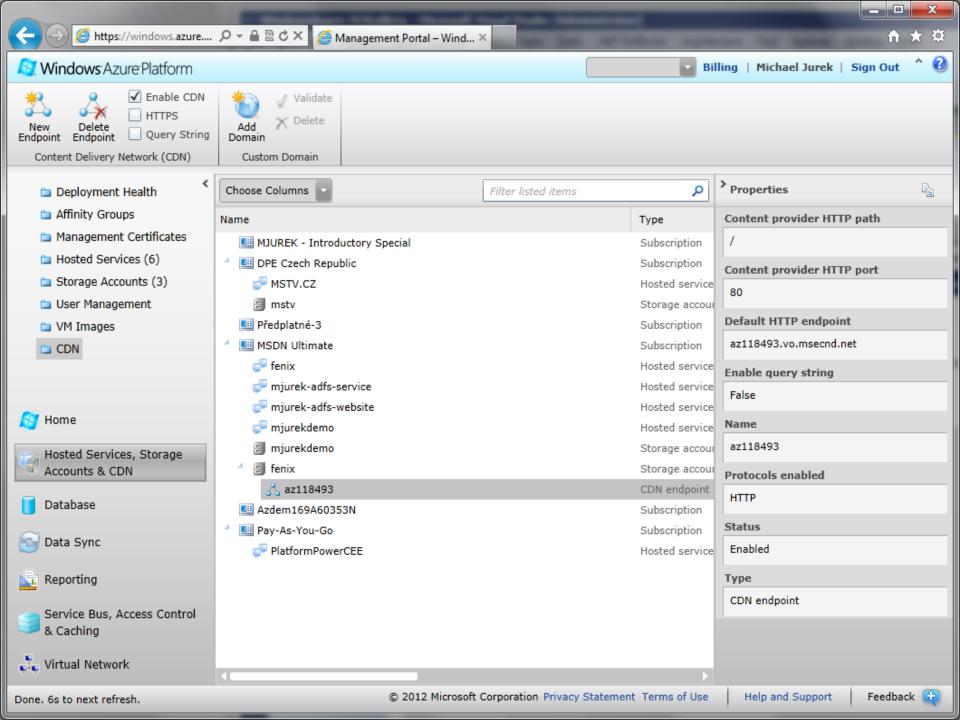
Postup:

- 1. Klient kontaktuje aplikační vrstvu
- 2. Aplikační vrstva autentizuje/autorizuje požadavek
- 3. Aplikační vrstva vlastní klíč úložiště a může vydat SAS klíč
- 4. Klient použije SAS klíč pro provedení operace

Content Delivery Network (CDN)

- Cca 30 lokalit, kde se cachují data snižuje latenci přístupu k datům
- Vhodný pokud se
 - 🦻 ... k jednomu BLOBu přistupuje opakovaně
 - ... a uživatelé jsou rozptýleni po zeměkouli
- Prakticky zdarma:
 - Jediný náklad navíc jsou GB nutné pro přenos dat ze zdroje do cache (typicky méně než 1%)
- Možnosti přístupu:
 - Vlastní doménové jméno pro HTTP
 - HTTPS (ale bez vlastního doménového jména)





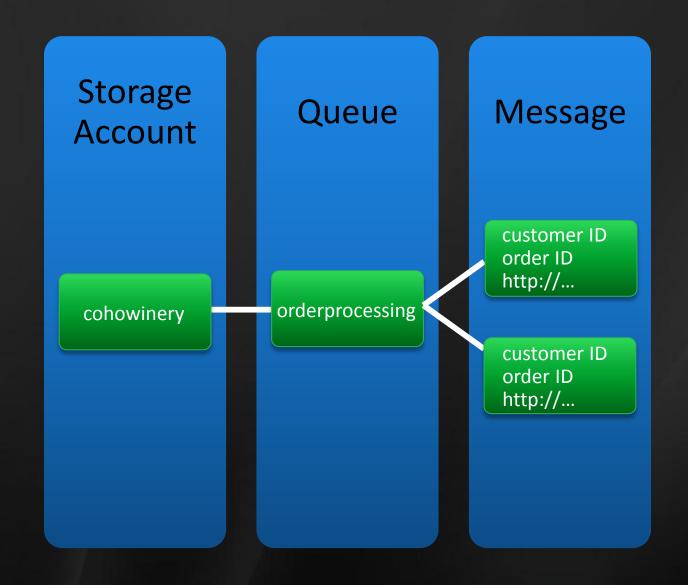
Agenda

- Local Storage
- Azure Storage BLOB
- PAzure Storage Queue
- Závěrem

Azure Queue

- Komunikace mezi službami pomocí zpráv
 - Zajišťuje škálovatelnost aplikace
 - Typicky odděluje front end (uživatelské rozhraní) a back end (business logika)
 - Zajistí korektní funkci v exponovaných momentech
- Není vhodné pro dlouhodobé ukládání dat nebo objemná data
 - Zprávy mohou být do 64 kB s životností max. 7 dní
 - Počet zpráv ve frontě není omezen

Koncept uložení zpráv



Mechanismus přijetí zprávy



- 1. C1 zpracovává zprávu M1
- 2. M1 se zneviditelní na 30 s
- 3. C2 zpracovává zprávu M2
- 4. M2 se zneviditelní na 30 s
- 5. C2 ukončí úkol pro M2
- 6. C2 smaže M2 z fronty
- 7. C1 havaruje zpracování M1 selže
- 8. M1 se zviditelní ve frontě pro zpracování na C2

Neviditelnost

- Nastavena při přijetí zprávy
- Definuje dobu předpokládaného zpracování
- Před uplynutím této doby je třeba zprávu smazat anebo dobu prodloužit

Příklad API (příklad v .NETu)

```
string baseUri = string.Format("http://{0}.queue.core.windows.net", accountName);
CloudQueueClient queueClient = new CloudQueueClient(baseUri, credentials);
//Create Queue
CloudQueue queue = queueClient.GetQueueReference(queueName);
queue.CreateIfNotExist();
//Add Message
CloudQueueMessage message = new CloudQueueMessage("some content");
queue. Add Message (message);
//Get Message
message = queue.GetMessage(TimeSpan.FromMinutes(3) /*Invisibility timeout*/);
// Process Message within the Invisibility Timeout
//Delete Message
queue.DeleteMessage(message);
```

Tipy pro použití fronty

- Zprávy mohou být maximálně 64 kB
 - Delší zprávy uložte jako BLOB a do zprávy dejte jenom URL
- Souhra selhání může vést k vícenásobnému zpracování zprávy
 - Nutná detekce duplicit (idempotentní zpracování)
- Nepředpokládejte, že zprávy budou zpracovány v přesném pořadí
- Pro velmi vysokou propustnost
 - Vytvářejte dávky zpráv jako jedinou zprávu (anebo jediný referencovaný BLOB)
 - Použijte více front (jedna fronta řádově 1000 zpráv/s)
- Použijte DequeueCount pro detekci vadných zpráv, jejichž zpracování opakovaně selhává
- Podle délky fronty můžete měnit počet výpočetních instancí

Agenda

- Local Storage
- Azure Storage BLOB
- PAzure Storage Queue
- Závěrem

Další informace

- Windows Azure
 - http://www.windowsazure.com
- Azure Platform Training Course
 - http://msdn.microsoft.com/en-us/gg271268
- Vybraná praktická cvičení v češtině
 - http://msdn.microsoft.com/cs-cz/dd727769.aspx
- Vyzkoušejte si Azure ZDARMA a BEZ RIZIKA
 - http://blogs.msdn.com/b/vyvojari/archive/2011/12/16/ ucet-na-windows-azure-nyni-zcela-bez-finanancnihorizika-a-zdarma.aspx
 - http://blogs.msdn.com/b/vyvojari/archive/2011/12/22/aktivace-azure-vyhod-v-msdn-predplatnem.aspx

Úplným závěrem

- Azure platforma nabízí řadu možností pro uložení dat
 - SQL Azure pro standardní relační data
 - Azue Storage Table pro velká strukturovaná data
 - Local Storage pro souborová data přechodné a lokální povahy
 - Azure Storage BLOB pro souborová data trvalé a sdílené povahy
 - Azure Storage Queue pro asynchronní zpracování ve frontě

Microsoft®

Your potential. Our passion.™