Y36XML – Technologie XML

Přednáší:

Irena Mlýnková (mlynkova@ksi.mff.cuni.cz)

Martin Nečaský (necasky@ksi.mff.cuni.cz)

ZS 2009

Stránka přednášky:

http://www.ksi.mff.cuni.cz/~mlynkova/Y36XML/

Osnova předmětu

- Úvod do principů formátu XML, přehled XML technologií, jazyk DTD
- ☐ Datové modely XML, rozhraní DOM a SAX
- Úvod do jazyka XPath
- Úvod do jazyka XSLT
- ☐ XPath 2.0, XSLT 2.0
- Úvod do jazyka XML Schema
- Pokročilé rysy jazyka XML Schema
- Přehled standardních XML formátů
- Úvod do jazyka XQuery
- □ Pokročilé rysy jazyka XQuery, XQuery Update
- Úvod do XML databází, nativní XML databáze, číslovací schémata, structural join
- □ Relační databáze s XML rozšířením, SQL/XML

Standardní XML formáty

- XML schéma = popis přípustné struktury XML dat = XML formátu
 - DTD, XML Schema, Schematron, RELAX NG,

. . .

- Standardní XML formát = konkrétní XML schéma, které se stalo standardem pro určitou množinu aplikací
 - Vstupní/výstupní data musí formátu vyhovovat
 - Obvykle se jedná o normu

Standardní XML formáty

- Kategorizace:
 - Publikace dat na webu
 - ☐ XHTML, MathML, SVG, XForms
 - Kancelářský SW
 - Office Open, OpenDocument
 - Tvorba technické dokumentace
 - DocBook
 - Výměna dat v komunitách
 - □ UBL, OpenTravel
 - Webové služby
 - □ SOAP, WSDL, UDDI

Publikace dat na webu

eXtensible HyperText Markup Language (XHTML)

- http://www.w3.org/TR/xhtml1/
- Jazyk pro publikaci XML dat na webu
- Následník jazyka HTML
 - XHTML 1.0 odpovídá HTML 4.01
 - Upravuje ho tak, aby dokumenty odpovídaly XML
- XHTML dokument musí:
 - 1. Vyhovovat jednomu ze tří XHTML DTD, které musí být explicitně připojeno pomocí DOCTYPE.
 - 2. Mít kořenový element html.
 - 3. Mít připojený jmenný prostor jazyka HTML: http://www.w3.org/1999/xhtml

Kostra XHTML dokumentu

Moved to example.org.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html
    PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"</pre>
      xml:lang="en" lang="en">
  <head>
    <title>Virtual Library</title>
 </head>
  <body>
    Moved to <a
href="http://example.org/">example.org</a>.
  </body>
</html>
```

XHTML vs. HTML

- Dokumenty musí být správně zformované
 - Povinné koncové značky
 - Prázdné elementy musí mít koncovou značku nebo zkrácený zápis
 - Značky elementů se nesmí křížit
 - Atributy musí mít hodnotu a ta musí být v uvozovkách
- Jména elementů a atributů musí být malými písmeny
- ☐ Elementy script a style mají by default typ #pcdata. Použití speciálních znaků musí vyhovovat XML pravidlům.

XHTML vs. HTML

```
here is an emphasized <em>paragraph</em>.
here is an emphasized <em>paragraph.
here is a paragraph.
here is another paragraph.
here is a paragraph.
here is another paragraph.
```

```
 <script type</pre>
```

```
<dl compact="compact">
```

<dl compact>

```
<script type="text/javascript">
<![CDATA[
    ... unescaped script content ...
]]>
</script>
```

```
<br/><hr/>
```

```
<br><hr><
```

XHTML DTD

- ☐ XHTML 1.0 Strict (striktní)
 - "Čisté" strukturální značkování HTML 4.01 + kaskádové styly
- XHTML 1.0 Transitional (přechodný)
 - Prvky ze starších verzí HTML včetně prezentačních
 - ☐ font, b, i, ...
- ☐ XHTML 1.0 Frameset (rámcový)
 - Využití rámců

XHTML DTD

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-/W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

MathML – Mathematical Markup Language

- http://www.w3.org/Math/
- Zápis matematických vzorců v XML
- Může být kombinován s XHTML
 - Pokud prohlížeče podporují
- □ Lze transformovat TeX ↔ MathML
- ☐ Prvky:
 - Prezentační popisují strukturu vzorce
 - Horní index, dolní index, ...
 - Významové popisují matematický objekt
 - Plus, vektor
 - Rozhraní zapojení do HTML, XML, …
- Podpora: FireFox, Opera

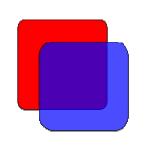
| | | _ |
|---------|----------------------------------|---|
| Prvek | Význam | |
| mtext | normální text | |
| mspace | mezera | |
| mi | identifikátory (proměnné) | |
| mn | čísla | |
| mo | operátory (+, -, /, *) a závorky | |
| mtable | tabulka | |
| mrow | řádek | |
| mtd | sloupec | |
| mfrac | zlomek | |
| msqrt | druhá odmocnina | |
| mroot | obecná odmocnina | |
| msub | dolní index | |
| sup | horní index | |
| msubsup | dolní i horní index | |

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE math PUBLIC "-//W3C//DTD MathML 2.0//EN"</pre>
            "http://www.w3.org/Math/DTD/mathml2/mathml2.dtd">
<math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
  <msqrt>
    <mn>2</mn>
    <mo>+</mo>
    \langle mi \rangle x \langle /mi \rangle
  </msqrt>
  < mo > - < /mo >
  <mfrac>
    <mn>2<mo>-</mo><mi>x</mi></mn>
    <mn>3</mn>
  </mfrac>
  < mo> + </mo>
  <msubsup>
    <mn>X</mn>
    <mrow>
       <mn>i</mn>
    </mrow>
                                                       \sqrt{2+x} - \frac{2-x}{3} + X_i^2
    <mrow>
       <mn>2</mn>
    </mrow>
  </msubsup>
```

SVG – Scalable Vector Graphics

- http://www.w3.org/Graphics/SVG/
- Zápis dvojrozměrné vektorové grafiky
- Typy grafických objektů:
 - Vektorové 2D obrazce, křivky
 - Rastrové obrázky
 - Textové objekty
- Seskupování, formátování, transformace, ořezávání, filtrování, animace, ...
- Podpora: FireFox, Opera, MS IE (plugin)

| Prvek | Význam |
|--|--------------|
| rect | obdélník |
| circle | kruh |
| ellipse | elipsa |
| line | přímka |
| polygon | mnohoúhelník |
| polyline | lomená čára |
| path | křivka |
| text | text |
| font | font |
| animateMotion, animateColor, animateTransform, | animace |
| feBlend, feColorMatrix, feDistantLight, | filtry |

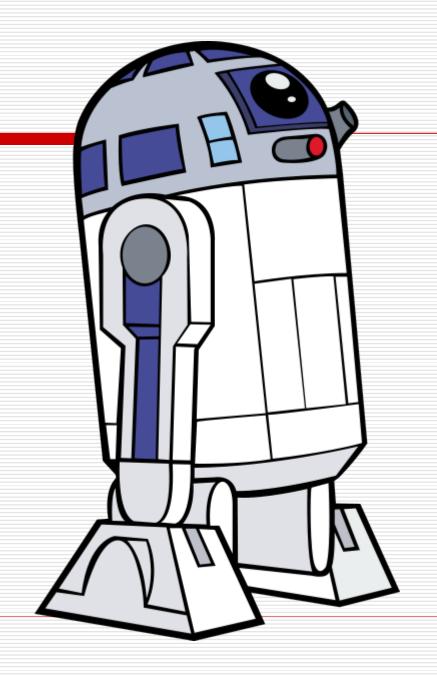


SVG – příklad

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.1//EN"</pre>
          "http://www.w3.org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd">
<svq xmlns="http://www.w3.org/2000/svq"</pre>
     width="467" height="462">
  <rect x="80" y="60" width="250" height="250" rx="20"</pre>
        style="fill:#ff0000;stroke:#000000;stroke-width:2px;"/>
  <rect x="140" y="120" width="250" height="250" rx="40"</pre>
        style="fill:#0000ff;stroke:#000000;stroke-width:2px;
        fill-opacity:0.7;"/>
</svq>
```

SVG – příklad

CloneWars.svg



X3D – eXtensible 3D

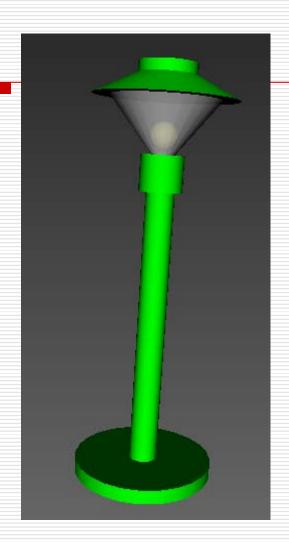
- http://www.web3d.org/x3d/
 - Web3D Consortium
- http://x3dgraphics.com/examples/index.php
- Zápis trojrozměrné grafiky
 - Vizuální efekty, modelování chování, interakce
- Následovník VRML (Virtual Reality Modeling Language)
- □ Podpora: SwirlX3D Viewer

| Prvek | Význam |
|----------------|------------------------------|
| Box | kvádr |
| Cone | kužel |
| Cylinder | válec |
| Sphere | koule |
| Text | text |
| Background | pozadí |
| Vievpoint | Pozorovatel |
| Appearance | Barva, textura, průhlednost, |
| IndexedFaceSet | Množina plošek |
| ElevationGrid | Výškové pole |

X3D – příklad

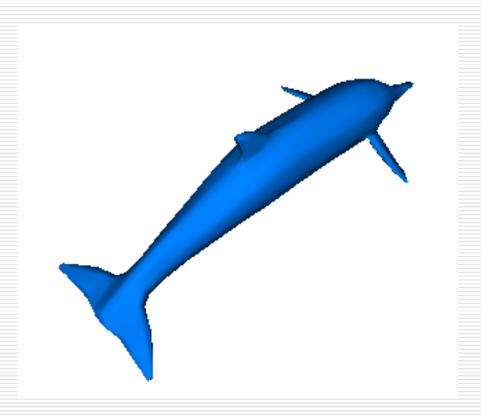
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE X3D PUBLIC "ISO//Web3D//DTD X3D 3.0//EN"</pre>
          "http://www.web3d.org/specifications/x3d-3.0.dtd">
<X3D profile="Immersive" version="2.0">
  <Scene>
    <Transform>
      <Shape>
        <Appearance>
          <Material diffuseColor="0 1 0"/>
        </Appearance>
        <Cylinder height="0.1" radius="0.5"/>
      </Shape>
    </Transform>
  </Scene>
</x3D>
```

X3D – příklad



lamp.x3d

X3D – příklad



dolphin.x3d

XForms

- http://www.w3.org/TR/xforms11/
- Popis uživatelského rozhraní pro XML data webových formulářů
- Další generace HTML formulářů
- XForms Controls
 - Jaké prvky se mají použít
 - Vizualizaci určuje konkrétní prohlížeč
- ☐ Části:
 - Datový model typ a funkce formuláře, jaká data zpracovává
 - Uživatelské rozhraní vstupní/výstupní pole a jejich vlastnosti

| Prvek | Význam | |
|------------|---|--|
| model | model vstupních dat | |
| instance | popis dat | |
| submission | typ vstupu dat | |
| input | vstupní pole jednořádkové | |
| label | značka | |
| secret | vstupní pole jednořádkové se skrytými znaky | |
| textarea | vstupní pole víceřádkové | |
| trigger | spuštění akce | |
| upload | upload souborů | |
| output | výpis dat | |
| submit | potvrzovací tlačítko | |
| select | výběr z položek | |

XForms - příklad

http://www.agencexml.com/xsltforms/hello.xml

XForms - příklad

```
<body>
   Type your first name in the input box. If you are running XForms,
      the output should be displayed in the output area.
   >
     <xf:input ref="f:PersonGivenName" incremental="true">
       <xf:label>Please enter your first name: </xf:label>
     </ri>
   >
     <xf:output value="concat('Hello ',</pre>
                              f:PersonGivenName,
                              '. We hope you like XForms!')">
       <xf:label>Output: </xf:label>
     </xf:output>
   <div id="console" style="display: block"/>
 </body>
</html>
```

XForms – další příklady

```
<input ref="name/fname">
                               First Name:
 <label>First Name
</input>
<secret ref="name/password">
                                         *****
                               Password:
 <label>Password:</label>
</secret>
<textarea ref="message">
                                  Message:
 <label>Message</label>
</textarea>
```

XForms – další příklady

- http://www.w3schools.com/xforms/tryit_xap p.asp?filename=try_form
- http://www.w3schools.com/xforms/tryit_xap p.asp?filename=try_select1

Tvorba technické dokumentace – DocBook

DocBook

- http://www.docbook.org/
 - Dokumentace
- http://www.oasis-open.org/docbook/
 - Aktuální informace
- http://docbook.sourceforge.net/
 - Styly
- http://www.kosek.cz/xml/db/
 - Tutoriál v češtině
- Formát původně určený pro tvorbu počítačové dokumentace
- Dnes se využívá pro psaní odborných knih, článků apod.
- Členění do kapitol a podkapitol, prvky pro názvy programů, souborů, parametry příkazů, výpisy programů, obrázky, snímky obrazovky, klávesové zkratky, položky nabídek, ...

| Dmink | | l |
|----------------|--|---|
| Prvek | Význam | Ē |
| book | kniha | |
| article | článek | |
| qandaset | FAQ | |
| refentry | referenční stránky | |
| bookinfo | informace o knize | |
| ToC | obsah | |
| index | rejstřík | |
| preface | předmluva | |
| chapter | kapitola | |
| appendix | příloha | |
| itemizedlist | seznam odrážek | |
| programlisting | část zdrojového textu (zachování odříádkování a mezer) | |

| Prvek | Význam | |
|----------|--|--|
| equation | rovnice | |
| example | příklad | |
| figure | obrázek | |
| footnote | poznámka pod čarou | |
| anchor | označení místa v textu | |
| link | odkaz na místo v textu | |
| citation | citace jiného textu v seznamu literatury | |
| emphasis | zvýraznění textu | |
| table | tabulka | |
| thead | hlavička tabulky | |
| tbody | tělo tabulky | |
| row | řádek tabulky | |

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE book PUBLIC '-//OASIS//DTD DocBook XML V4.5//EN'</pre>
          'http://www.oasis-open.org/docbook/xml/4.5/docbookx.dtd'>
<book lang="cs">
 <bookinfo>
   <title>První pokusná kniha</title>
   <author>
     <firstname>Jiří</firstname>
      <surname>Kosek</surname>
   </author>
  </bookinfo>
 <title>Úvod</title>
   <para>Odstavec textu.</para>
   <para>...</para>
 </preface>
  <chapter>
   <title>První kapitola</title>
   <para>Text první kapitoly</para>
   <para>...</para>
  </chapter>
  <appendix>
   <title>První příloha</title>
   <para>Text přílohy</para>
   <para>...</para>
 </appendix>
</book>
```

Formátování DocBook dokumentu

- Potřebujeme prvky vizualizovat
 - Jak má vypadat nadpis, jaká mezera/odsazení má být u odstavce, …
- Možnosti:
 - CSS (kaskádové styly) příliš jednoduché, obvykle nestačí
 - XSL původně byl navržen právě pro vizualizaci XML dat, dnes se používá obecně
 - Existují volně dostupné XSL styly speciálně určené pro DocBook
 - Např. převod do XHTML, PDF, ...

Podpora DocBooku v editorech

- XMLmind
 - http://www.xmlmind.com/xmleditor/
 - WYSIWYG editor
- OXygen
 - http://www.oxygenxml.com/
- □ jEdit
 - http://www.jedit.org/

Kancelářský SW

Kancelářský SW

- DocBook pro technické články
 - Předpokládá počítačově vzdělaného uživatele
 - Ne všechny editory jsou WYSIWYG
- □ Běžný uživatel: MS Office, OpenOffice, ...
- ☐ Office Open XML (OOXML)
 - http://openxmldeveloper.org/
- ☐ OpenDocument (ODF)
 - http://www.odfalliance.org/

OOXML

- Formát z dílny Microsoft
 - Poprvé v Office 2007
- ☐ Součást specifikace:
 - Popis struktury souborů
 - Obecně zip soubor obsahující XML data + další potřebná data
 - XML pro textové editory (soubory s příponou docx)
 - XML pro tabulkové editory (soubory s příponou xlsx)
 - XML pro prezentace (soubory s příponou pptx)
 - XML pro grafické prvky DrawingML ____
 - XML pro speciální prvky MS MathML

např. rovnice

proč ne SVG?

proč ne W3C MathML?

OOXML - příklad

This is plain text in the header. The next line contains a centered "AutoText" field.

Office Open XML sample.doc

Normal

Heading 1

Heading 2

Heading 3

```
Normal + Courier New, 12pt, Bold

Normal + Courier New, 12pt, Italic

Normal + Courier New, 12pt, Underlined

Normal + Courier New, 12pt, Bold + Italic

Normal + Courier New, 12pt, Bold + Underlined

Normal + Courier New, 12pt, Italic + Underlined

Normal + Courier New, 12pt, Italic + Underlined

Normal + Courier New, 12pt, Bold + Italic + Underlined

Arial, 8pt

Arial, 9pt

Arial, 10pt

Arial, 11pt

Arial, 12pt
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
- <w:wordDocument xmlns:ve="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"</p>
   xmlns:o="urn:schemas-microsoft-com:office:office"
   xmlns:o12="http://schemas.microsoft.com/office/2004/7/core"
   xmlns:r="http://schemas.openxmlformats.org/officeDocument/2006/relationships"
   xmlns:m="http://schemas.microsoft.com/office/omml/2004/12/core" xmlns:v="urn:schemas-microsoft-com:vml"
   xmlns:wp="http://schemas.openxmlformats.org/drawingml/2006/3/wordprocessingDrawing"
   xmlns:w10="urn:schemas-microsoft-com:office:word"
   xmlns:w="http://schemas.openxmlformats.org/wordprocessingml/2006/2/main">
   <w:smartTagType w:namespaceuri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:name="place" />
   <w:smartTagType w:namespaceuri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:name="country-region" />
   <w:smartTagType w:namespaceuri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:name="City" />
 - <w:body>
   - <w:p w:rsidR="003B400A" w:rsidRDefault="003B400A">
    - <w:smartTag w:uri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:element="place">
      - <w:smartTag w:uri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:element="City">
        - <w:r>
           <w:t>Normal</w:t>
          </w:r>
        </w:smartTag>
      </w:smartTag>
     </w:p>
   - <w:p w:rsidR="003B400A" w:rsidRDefault="003B400A" w:rsidP="003B400A">
     - <w:pPr>
        <w:pStyle w:val="Heading1" />
      </w:pPr>
     < <w:r>
        <w:t>Heading 1</w:t>
      </w:r>
                                                                doc
                                                                            docx
     </w:p>
```

```
<w:t>Heading 3</w:t>
   </w:r>
  </w:p>
- <w:p w:rsidR="003B400A" w:rsidRPr="003B400A" w:rsidRDefault="003B400A" w:rsidP="003B400A">
 - <w:pPr>
   < < w:rPr>
       <w:rFonts w:ascii="Courier New" w:hAnsi="Courier New" w:cs="Courier New" />
     </w:rPr>
   </w:pPr>
 - <w:smartTag w:uri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:element="place">
   - <w:smartTag w:uri="urn:schemas-microsoft-com:office:smarttags" w:element="City">
     < <w:r>
       < <w:rPr>
          <w:rFonts w:ascii="Courier New" w:hAnsi="Courier New" w:cs="Courier New" />
         </w:rPr>
         <w:t>Normal</w:t>
       </w:r>
     </w:smartTag>
   </w:smartTag>
  < <w:r>
   - <w:rPr>
       <w:rFonts w:ascii="Courier New" w:hAnsi="Courier New" w:cs="Courier New" />
     </w:rPr>
     <w:t xml:space="preserve">+ Courier New, 12pt</w:t>
   </w:r>
```

ODF

- □ Formát z dílny OASIS
- ISO standard
 - Podporovaný obecně kdekoli
 - ☐ Od začátku vývoje otevřený formát
 - OpenOffice, StarOffice, EuroOffice, MS Office (plugin), Corel WordPerfect Office Suite, KOffice, TextEdit, ...
- ☐ Přípony:
 - odt = textový dokument
 - ods = tabulka
 - odp = prezentace
 - odc = graf
 - odi = obrázek
 - ...

ODF - příklad

odt

AOPK ČR Správa CHKO Broumovsko Ledhujská 59 549 54 Police nad Metují

ŽÁDOST

o vydání souhlasu k umístění nebo povolení stavby na území CHKO Broumovsko podle zákona č. 114/1992 Sb.

A. Žadatel

(Poučení: Pokud zamýšlíte využít rozhodnutí o souhlasu k umístění nebo povolení stavby na území CHKO Broumovsko jako podklad v řízení před stavebním úřadem /zejména v územním nebo stavebním řízení/, musí být žadatel o vydání souhlasu podle zákona č. 114/1992 Sb. totožný se stavebníkem v řízení podle stavebního zákona.

Žadatel se může nechat v řízení zastoupit na základě písemné plné moci, kterou je třeba k žádosti přiložit. V takovém případě uvádějte v této žádosti vždy identifikační údaje žadatele, nikoliv jeho zástupce; identifikační údaje zástupce musí být uvedeny v plné moci.)

Jméno a příjmení (název) žadatele:

ODF – příklad

```
- <text:p text:style-name="P25">
   o vydání souhlasu k umístění nebo povolení stavby na území CHKO Broumovsko podle
   <text:s/>
   zákona
   <text:line-break />
   č. 114/1992 Sb.
 </text:p>
 <text:p text:style-name="Standard" />
 <text:h text:style-name="P26" text:outline-level="1" text:is-list-header="true">A. Žadatel</text:h>
 <text;p text;style-name="P40">(Poučení: Pokud zamýšlíte využít rozhodnutí o souhlasu k umístění nebo
   povolení stavby na území CHKO Broumovsko jako podklad v řízení před stavebním úřadem /zejména v
   územním nebo stavebním řízení/, musí být žadatel o vydání souhlasu podle zákona č. 114/1992 Sb.
   totožný se stavebníkem v řízení podle stavebního zákona. </text:p>
  <text:p text:style-name="P40">Žadatel se může nechat v řízení zastoupit na základě písemné plné moci,
   kterou je třeba k žádosti přiložit. V takovém případě uvádějte v této žádosti vždy identifikační údaje
   žadatele, nikoliv jeho zástupce; identifikační údaje zástupce musí být uvedeny v plné moci.)</text:p>
- <text:list text:style-name="RTF_5f_Num_20_11">
 - <text:list-item>
   - <text:p text:style-name="P10">
       <text:span text:style-name="T1">Jméno a příjmení</text:span>
       <text:span text:style-name="T2">(název)</text:span>
     - <text:span text:style-name="T1">
         žadatele:
         <text:tab />
         <text:tab />
       </text:span>
     </text:p>
```

Formáty pro komunity

Formáty pro komunity

- Existuje mnoho komunit, které si vyměňují data prostřednictvím XML
 - Obchodování, cestování, bankovnictví, zdravotnictví, chemie, genetického inženýrství, ..
- Předem si domluví (pokud možno standardizují) formát
- □ Universal Business Language (UBL)
 - http://www.oasisopen.org/committees/tc home.php?wg abbrev=ubl
 - Výměna obchodních dokumentů
- □ OpenTravel
 - http://www.opentravel.org/
 - Výměna dat v oblasti cestování

UBL – příklad

```
<po:Order xmlns:po="urn:oasis:names:tc:ubl:Order:1.0:0.70"</pre>
          xmlns="urn:oasis:names:tc:ubl:CommonAggregateTypes:1.0:0.70">
  <ID>123456789</ID>
  <IssueDate>2008-02-26</IssueDate>
  <BuyerParty>
    <ID>B001</ID>
    <PartyName>
      <Name>Martin Nečaský</Name>
    </PartyName>
    <Address>
      <Street>Malostranské nám. 25</Street>
      <CityName>Praha</CityName>
      <Country>Czech republic</Country>
    </Address>
  </BuyerParty>
  <OrderLine>
    <Quantity unitCode="unit">1</Quantity>
    <Item>
      <ID>I123</ID>
      <Description>Technologie XML</Description>
      <BasePrice>
        <PriceAmount currencyID="CZK">1</PriceAmount>
      </BasePrice>
    </Item>
  </orderLine>
</po:Order>
```

```
<OTA HotelResRQ xmlns="http://www.opentravel.org/OTA/2003/05"
               xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
               xsi:schemaLocation="http://www.opentravel.org/OTA/2003/05 OTA
                                   HotelResRO.xsd" Version="1.003">
  <POS>
   <Source ISOCurrency="USD"/>
  </pos>
  <HotelReservations>
    <HotelReservation>
                                                   OpenTravel – příklad
      <RoomStays>
        <RoomStay>
         <RoomTypes>
           <RoomType NumberOfUnits="1"/>
         </RoomTypes>
         <GuestCounts>
           <GuestCount AgeQualifyingCode="10" Count="1"/>
         </GuestCounts>
         <TimeSpan End="2008-01-01" Start="2008-01-08"/>
        </RoomStay>
      </RoomStays>
      <ResGuests>
        <ResGuest>
         <Profiles>
           <ProfileInfo>
             <Profile ProfileType="1">
               <Customer>
                 <PersonName>
                   <GivenName>Jan</GivenName>
                   <Surname>Novák</Surname>
                 </PersonName>
               </Customer>
             </Profile>
           </ProfileInfo>
         </Profiles>
        </ResGuest>
      </ResGuests>
    </HotelReservation>
  </HotelReservations>
</OTA HotelResRQ>
```

Webové služby

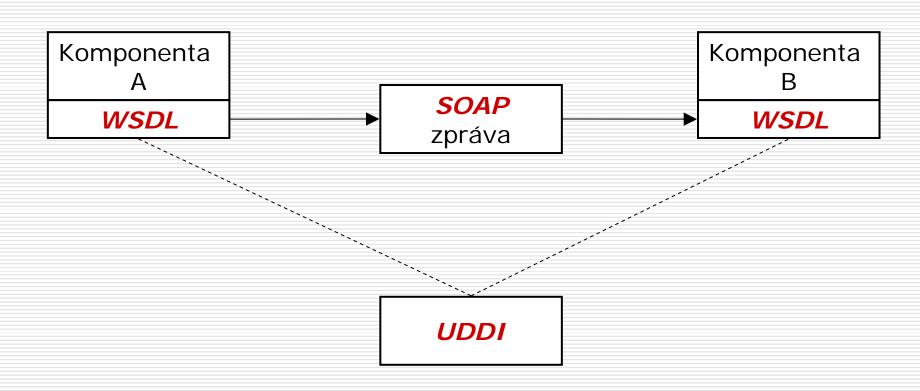
Služby

- Service Oriented Architecture (SOA) architektura orientovaná na služby
 - Služba = (síťová) komponenta s určitou funkcionalitou, která komunikuje prostřednictvím zpráv
 - Struktura zpráv je dána rozhraním služby
 - Služby lze skládat
- □ Výhody:
 - Interoperabilita možnost propojovat služby nezávisle na platformách, jazycích či operačních systémech, ve kterých jsou implementovány
 - Znovupoužitelnost schopnost opakovaně využívat již existující služby v různých složitějších procesech
 - Přehled o tom, jak jsou složitější procesy realizovány pomocí jednotlivých služeb poskytujících jednodušší funkcionalitu,
 - Agilita schopnost rychle implementovat nové požadavky, procesy a jejich změny

Webové služby

- V prostředí SOA potřebujeme umět:
 - Nalézt službu odpovídající našim požadavkům
 - Zjistit formát zpráv vyžadovaných nalezenou službou
 - Vyměňovat si s nalezenou službou zprávy v předepsaném formátu
- Potřebujeme vše standardizovat: webové služby
- ☐ Technologie webových služeb:
 - SOAP pro komunikaci mezi webovými službami
 - WSDL pro popis rozhraní webových služeb
 - UDDI pro vyhledávání webových služeb

Webové služby



Simple Object Access Protocol (SOAP)

- http://www.w3.org/TR/soap12-part0/
- Jedním z protokolů pro výměnu zpráv mezi softwarovými komponentami
- Výhoda: nezávislý na platformě
- Nevýhoda: příliš upovídaný
 - Založený na XML
- ☐ SOAP zpráva:
 - Envelope kořenový element zprávy
 - Head hlavička
 - Nepovinná, obsah neomezen
 - ☐ Obvykle identifikace, autentifikace, ...
 - Body tělo
 - Povinné, obsah neomezen

SOAP – příklad požadavku

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<env:Envelope xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
  <env:Body>
    <objednávka-požadavek xmlns="http://www.example.cz/schema/objednávky"</pre>
                          číslo-zákazníka="Z001">
      <položka číslo-výrobku="V123">
        <množství>5</množství>
        <cena>987</cena>
      </položka>
      <položka číslo-výrobku="V456">
        <množství>3</množství>
        <cena>654</cena>
      </položka>
    </objednávka-požadavek>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

SOAP – příklad odpovědi

Web Services Description Language (WSDL)

- http://www.w3.org/TR/wsdl
- Popis rozhraní webových služeb
 - Jaké nabízí operace
 - Jaký má každá z nich vstupní a výstupní XML formát
- ☐ Příklad:
 - Webová služba poskytuje operaci podej-objednávku
 - Ta přijme objednávku s identifikací zákazníka a s objednávanými položkami
 - Viz předchozí příklad
 - Zajistí její zařazení do systému
 - Po úspěšném zařazení vrátí číslo přiřazené objednávce
 - Viz předchozí příklad

WSDL – parametry operací

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<description xmlns="http://www.w3.org/ns/wsdl"</pre>
             targetNamespace="http://www.example.cz/ws/objednávky"
             xmlns:objsrv="http://www.example.cz/ws/objednávky"
             xmlns:objsch="http://www.example.cz/schema/objednávky"
             xmlns:wsoap="http://www.w3.org/ns/wsdl/soap"
             xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <types>
    <xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"</pre>
               targetNamespace="http://www.example.cz/schemes/objednávky"
               xmlns="http://www.example.cz/schemes/objednávky">
      <xs:element name="objednávka-požadavek" type="ObjednávkaPožadavek"/>
      <xs:element name="objednávka-odpověd" type="ObjednávkaOdpověd"/>
    </xs:schema>
  </types>
</description>
```

WSDL – operace

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<description ... >
  <types>
  </types>
  <interface name="rozhrani-podáni-objednávky">
    <operation name="podej-objednávku"</pre>
               pattern="http://www.w3.org/ns/wsdl/in-out">
      <input element="objsch:objednávka-požadavek" />
      <output element="objsch:objednávka-odpověd" />
    </operation>
  </interface>
</description>
```

WSDL – způsob komunikace

WSDL – definice služby

Universal Description, Discovery and Integration (UDDI)

- http://www.oasis-open.org/committees/uddispec/doc/tcspecs.htm
- Registr, kde se mohou registrovat různí poskytovatelé služeb a klienti mohou služby vyhledávat
- ☐ Tři části:
 - Bílé stránky základní informace o poskytovatelích služeb
 např. jméno, kontakt atd.
 - Žluté stránky podrobnější informace o poskytovatelích
 - např. zařazení poskytovatele do různých kategorizačních schémat průmyslu atd.
 - Zelené stránky popisy samotných webových služeb nabízených poskytovateli
 - Popisy webových služeb určených pro jejich vyhledávání a samozřejmě jejich WSDL popisy
- Přístupný různě, i jako webová služba

Konec