

Transformace XML dokumentů pomocí XSLT

Příklady pro cvičení k předmětu Technologie XML

Irena Mlýnková
Martin Nečaský

1. příklad

- ❑ Vyzkoušejte si implicitní šablony. Napište XSLT skript bez šablon.
 - ❑ Napište XSLT skript s jednou šablonou matchující kořen vstupního XML dokumentu a generující kostru výstupního XHTML dokumentu (tj. elementy **html**, **head**, **body**).
 - ❑ Do těla XHTML dokumentu implicitně zpracujte ostatní uzly ze vstupního XML dokumentu.
-

2. příklad (1 bod)

- ☐ Upravte předchozí XSLT skript tak, aby tělo výstupního XHTML dokumentu zachycovalo strukturu vstupního XML dokumentu pomocí **div** elementů. Textové hodnoty ve vstupním XML dokumentu ignorujte.
-

3. příklad (1 bod)

- ❑ Upravte XSLT skript z příkladu 1 tak, aby tělo výstupního XHTML dokumentu obsahovalo pro každý atribut ze vstupního XML dokumentu text

[ATT:nazev="hodnota"]

- ❑ Žádná jiná data ze vstupního XML dokumentu se ve výstupu nesmí objevit.
-

4. příklad (1 bod)

- ❑ Vytvořte XSLT skript, který vstupní XML dokument přetransformuje na XHTML dokument, který kopíruje hierarchickou strukturu skupin a projektů.
 - ❑ Pro každou skupinu je uveden její název v elementu **h2** a neuspořádaný seznam podskupin či projektů.
 - ❑ Pro každý projekt je uveden jeho název v elementu **h3**.
-

5. příklad (1 bod)

- ☐ Doplňte předchozí XSLT skript tak, aby se na začátku generoval seznam XHTML odkazů na projekty.
 - ☐ K identifikaci projektů využijte jejich označení (tj. hodnoty atributu **oznaceni**).
-

6. příklad (1 bod)

- ☐ Protože všechny projekty nemusejí mít svoje označení, nebude předchozí řešení fungovat obecně. Upravte ho tedy tak, aby fungovalo v každém případě.
-

7. příklad (1 bod)

- ☐ Doplňte předchozí XSLT skript tak, aby se pro každý projekt vygenerovala také informace o vedoucím projektu, včetně jeho telefonního čísla.
 - ☐ Pokud projekt nemá vedoucího, skript to rozpozná a vypíše, že projekt nemá vedoucího.
-

8. příklad (1 bod)

- ❑ Přidejte ke každému projektu ještě jeho popis tak, že každý element **para** bude nahrazen elementem **p** a každý element **note** bude nahrazen elementem **div** obsahujícím na začátku XHTML kód **Poznámka: **.
-

9. příklad (1 bod)

- ❑ Pro každý projekt ještě přidejte seznam kódů předmětů, ve kterých může být řešen.
 - ❑ Kódy předmětů budou obsaženy v elementu **p** uvozeným XHTML kódem **Předměty: ** a budou odděleny čárkami.
 - ❑ Za posledním kódem, pokud je kódů více, bude tečka.
-