

Organizace předmětu

A7B36PJC

X36PJC

Y36PJC

20. 9. 2010 (ZS 2010/2011)

Pavel Strnad

Kontakt

Pavel Strnad

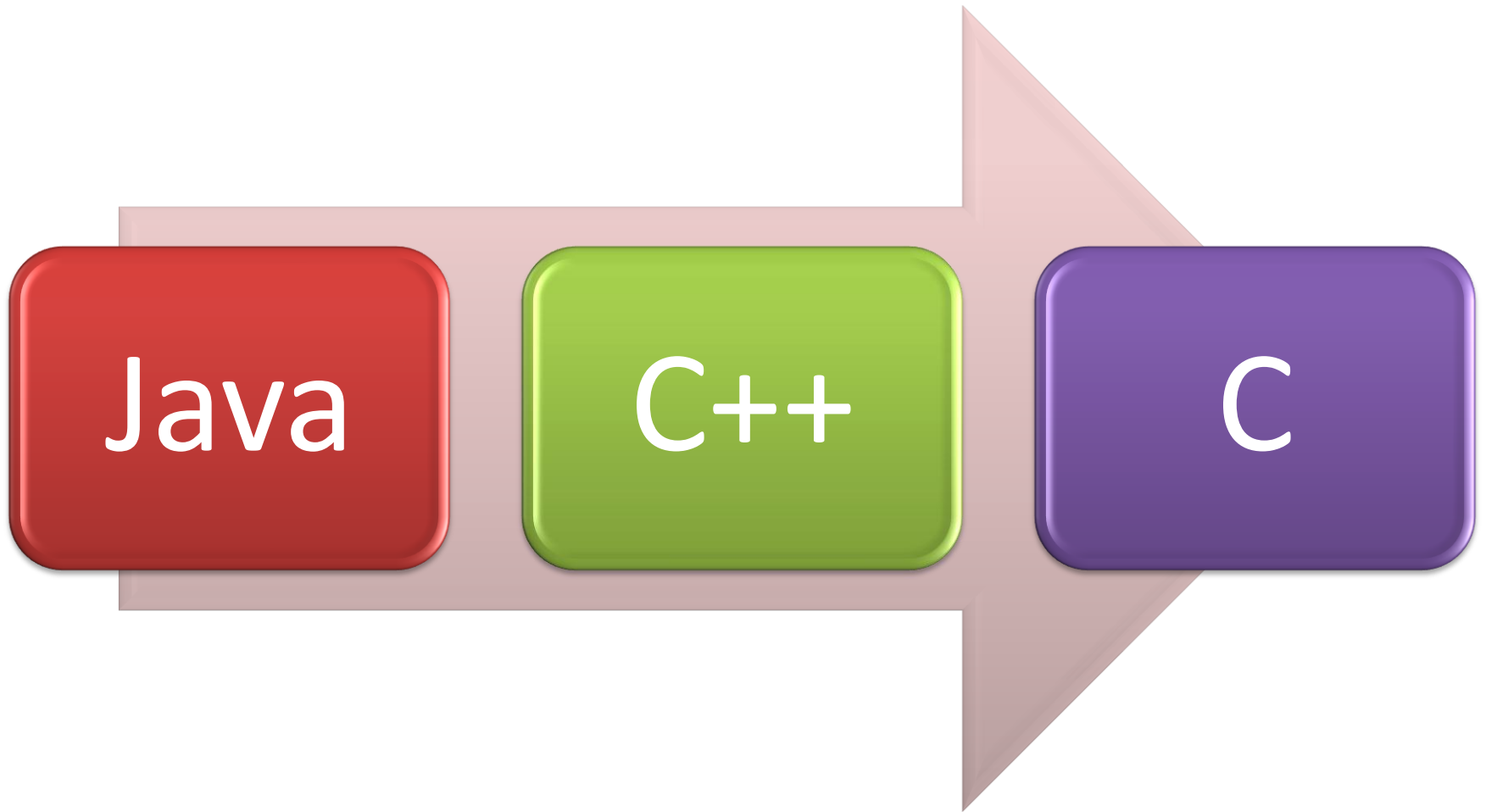
e-mail: strnapa1@fel.cvut.cz

místnost: KN:E-435 (Karlovo náměstí na půdě)

Obecné informace

- předmět se skládá z přednášky, proseminářů a laboratorních cvičení
- 13. výukových týdnů
- Stránky předmětu:
<https://edux.feld.cvut.cz/courses/X36PJC/start>
- Veškeré informace na webu

Princip výuky



Výuka

- Přednášky:
 - 1x za týden, 90 min, nepovinné, principy, teorie a několik příkladů.
- Prosemináře:
 - 1x za 14 dní, 90 min, povinné,
 - vytváření programů společným úsilím.
- Laboratorní cvičení (semináře):
 - 1x za 14 dní, 90 min, povinné, u počítačů,
 - samostatná práce studentů, body za aktivitu.

Hodnocení - Zápočet

Položka	Maximální počet bodů	Minimální počet bodů
Domácí úkoly	40	20
Semestrální práce	20	10
Test č.1	20	10
Test č.2	20	10
Body za aktivitu	5	0

K zápočtu je tedy nutné získat alespoň 50 bodů.

Domácí úkoly

- Celkem budou zadány 4 domácí úkoly na proseminářích
- Na vypracování bude 14 dní od zadání
- Termíny odevzdání budou zveřejněny na webu
- Minimálně 20 bodů

Semestrální práce

- Výběr témat sem. prací:
- do: **18.10.2010 (včetně)**
student si nevybere téma práce – dostane přiděleno
- Kvalitní zpracování:
využívá možností C++ (třídy, metody, dědění),
bez chyb a varování při překladu,
nepadá při spuštění (ani s neočekávanými parametry),
rozumně členěný (moduly, třídy, funkce/metody),
dokumentace.

Semestrální práce

- Termín odevzdání - 10.1.2011
- <https://edux.feld.cvut.cz/courses/X36PJC/classification/zadani>
- Vlastní téma po konzultaci
- Minimálně 10 bodů

Hodnocení - Zkouška

Položka	Max. poč. bodů	Min. poč. bodů
Test	70	40
(Body ze semestru - 50b.)*0,5 +body za aktivitu	30	0
Ústní (pokud Test + body > 70)	10	0

Hodnocení - Zkouška

Známka	Bodové rozmezí	Slovní hodnocení
A	90 a více	výborně
B	80 - 89	velmi dobře
C	70 - 79	dobře
D	60 - 69	uspokojivě
E	50 - 59	dostatečně
F	méně než 50	nedostatečně

Harmonogram

- **Část C++**
- Úvodní přednáška.
- Primitivní datové typy, literály, proměnné, konstanty. Začátek referencí.
- Reference, typedef, enumerations, struct vs. class, modifikátory přístupu.
- Základní datové typy z std: string, vector, iterátory.
- Pole a ukazatele.
- Příkazy a výrazy. Řídicí příkazy, viditelnost proměnných, try...catch, operátory.

Harmonogram

- Funkce. Definice funkce vs. deklarace funkce, předávání argumentů, přetěžování funkcí, ukazatele na funkce.
- Kolekce a algoritmy. Test č. 1.
- Třídy. Kopírovací konstruktor, friends, přetěžování operátorů, implicitní konverze.
- Prostředky abstrakce v C++. Virtuální funkce, vícenásobná dědičnost, šablony funkcí, šablony tříd.
- Návrhové vzory v C++. Správa paměti.
- **Část C**
- Rozdíly mezi C a C++ (1). Struct, new vs. malloc, delete vs. free.
- Rozdíly mezi C a C++ (2). Test č. 2.

Povinná literatura

- ***Pro část C++***

C++ Primer, Fourth Edition, Stanley B. Lippman, Josée Lajoie, Barbara E. Moo, Addison Wesley Professional

http://www.amazon.com/Primer-4th-Stanley-B-Lippman/dp/0201721481/ref=dp_ob_title_bk/189-7038301-5783806

- ***Pro část C***

P. Herout: Učebnice jazyka C

Doporučená literatura

- Bjarne Stroustrup: The C++ Programming Language (1. a 2. část)
- M. Virius: Programování v C++
- M. Virius: Pasti a propasti C++
- A. Koenig: C traps and Pitfalls
- Web...