Odhady pracnosti, času, zdrojů a nákladů

Co potřebuje projekt

- •HW a SW
- Počítačovou síť a metody komunikace
- CASE nástroje
- SW s kterým má navrhovaný spolupracovat
- Počítače na testování, školení ...
- Nástroje pro dokumentaci
- Možnosti kopírování
- Programátory
- Testery
- Managery
- Návrháře
- Odborníky na specifikace
- •.........

Výchozí podmínky

- složitost projektu
- velikost projektu
- metriky minulých projektů
- variabilita v softwarových požadavcích

Popis rozsahu softwaru

- •funkce
- chování
- rozhraní
- omezující podmínky
- spolehlivost

Omezení

- Programátor je schopen zvládnou maximálně 10000 řádků kódu
- •Typický WP má ????? řádků kódu

Požadavky na SW ing

Řádků kodu	SW inženýrů	realisticky
5 000	1	7
10 000	1	14
20 000	2	27
50 000	5	77
100 000	10	144
200 000	20	288
500 000	100	790
1 000 000	200	1480
5 000 000	500	8000
10 000 000	1000	15960

Stanovení rozsahu

Interview se zákazníkem:

Předběžná řízená schůzka se zákazníkem

1. Context free questions (bezkontextové otázky)

Kdo tu práci požaduje, kdo ji bude užívat, jaký bude ekonomický užitek při úspěšném ukončení, je ještě jiná možnost, jak to vyřešit?

Hlubší pochopení problému a názoru zákazníka

Jak byste charakterizoval "dobrý" výstup? Na jaké problémy je toto řešení zaměřeno? Ukažte mi (popište) prostředí, kde to bude systém pracovat?

Jsou nějaké speciální požadavky na chování systému a na jeho

3. "Meta otázky"

Jste ta správná osoba, která mi může na tyto otázky odpovědět?

Jsou vaše odpovědi oficiální?

Jsou mé otázky relevantní k danému problému?

Nedávám vám moc otázek?

Je tu ještě někdo další, kdo by mohl poskytnout doplňující informace?

Je ještě něco, na co bych se měl zeptat?

Další setkání jsou formálnější

(řešení problému, vyjednávání a specifikace)

FAST (Facilitated Application Specification Techniques)

- schůzka realizátorů a zákazníků
- řízena neutrální stranou (facilitátorem)
- pravidla pro přípravu a průběh
- agenda
- používá se tabule, flip chart apod.
- cílem je identifikovat problém, navrhnout řešení,
 vyjednat odlišné přístupy a specifikovat předběžnou množinu požadavků

Plánování zdrojů

Popis zdroje, jeho dostupnost, kdy bude požadován, na jak dlouho

- lidské zdroje
- využitelné SW komponenty
- HW a SW nástroje

SW komponenty

hotové komponenty

(off-the-shelf components)

komponenty se zkušeností

(full-experience components)

komponenty s částečnou zkušeností (partial-experience components)

nové komponenty

Doporučení:

Pokud nějaká hotová komponenta odpovídá projektovým specifikacím, získej ji. *Cena za nákup a její integraci je skoro vždycky menší, než cena za vývoj. Také rizika jsou relativně malá.*

Pokud jsou dostupné komponenty se zkušeností, riziko spojené s jejich modifikací a integrací je obecně přijatelné.

Pokud jsou dostupné komponenty s částečnou zkušeností, jejich použití pro současný projekt musí být detailně analyzováno. Pokud je třeba velkých modifikací, buď opatrný. Cena za modifikaci takových komponent může být větší než cena za vývoj nových.

Odhad ceny a pracnosti

- Odhad se zpožděním
- Počáteční odhad podle minulého podobného projektu
- Použití dekomposičních technik
- Použití empirických modelů

Dekomposiční techniky

Odhad podle problému

LOC a FP se používají

- jako proměnné pro odhad různých veličin v projektu
- jako základní údaje o minulých projektech

tříbodový odhad: EV = $(s_{opt} + 4 s_m + s_{pes})/6$

Odhad založený na procesu

Příklad

Předběžný popis rozsahu systému:

"Do CAD vstupují dvou a třídimensionální data.

Uživatel interaktivně komunikuje se systémem.

Komunikace musí být dobře uživatelsky navržená.

Všechna geometrická data a další informace jsou uchovávána v CAD databázi.

Modul analýzy návrhu bude vytvářet výstupy na různá grafická zařízení.

Systém bude komunikovat s periferními zařízeními typu myš, digitizér, displej, laserová tiskárna."

Stanovení následujících funkcí systému:

- •UICF modul řízení a komunikace s uživatelem
- •2DGA dvojdimenzionální geometrická analýza
- •3DGA třídimenzionální geometrická analýza
- DBM řízení databáze
- •CGDF modul grafického zobrazení
- PC řízení periferií
- DAM modul analýzy návrhu

Odhad LOC:

UICF	2300	
2DGA	<i>5300</i>	$EV = (s_{opt} + 4 s_m + s_{pes})/6$
3DGA	6800	(4600+4*6900+8600)/6=6800
DBM	<i>3350</i>	
CGDF	4950	
PC	2100	
<u>DAM</u>	<u>8400</u>	
LOC	33200	

Z historických údajů víme, že průměrná produktivita pro systémy tohoto typu je 620 LOC/mm.

Počítáme-li náklady 60 000 Kč na mm (člověkoměsíc), pak

cena jedné LOC je cca 97 Kč.

Celkem 33200 LOC

Celková cena produktu bude

3 320 000 Kč (zaokrouhleno na tisíce)

a pracnost 54 mm

Odhad FP:

	opt. p	ravděp	o. pes.	EV v	áha	FP
počet vstupů	20	24	30	24,3	4	97,2
počet výstupů	12	15	22	15,7	5	78,5
počet dotazů	16	22	28	22	4	88
počet souborů	4	4	5	4,2	10	42
počet ext. soub.	2	2	3	2,2	7	15,4
součet			32	1,1		

Fi 1 (nemá vliv) ..5 (podstatný vliv)

zálohování a obnova	4
datové přenosy	2
distribuované zpracování	0
kritický výkon	4
existující operační prostředí	3
přímý vstup dat	4
vstupní transakce přes více obrazovek	5
přímá aktualizace hlavních souborů	3
složité hodnoty domény informací	5
složité vnitřní zpracování	5
návrh kódu pro opakované použití	4
v návrhu jsou konverze/instalace	3
vícenásobné instalace	5
návrh aplikace pro změny	<u>5</u>

Odhad FP = 321 * (0,65+0,01*52) = 376

Z historických údajů víme, že průměrná produktivita pro systémy tohoto typu je 6,5 FP/mm.

To znamená, že cena 1 FP je asi 9231Kč.

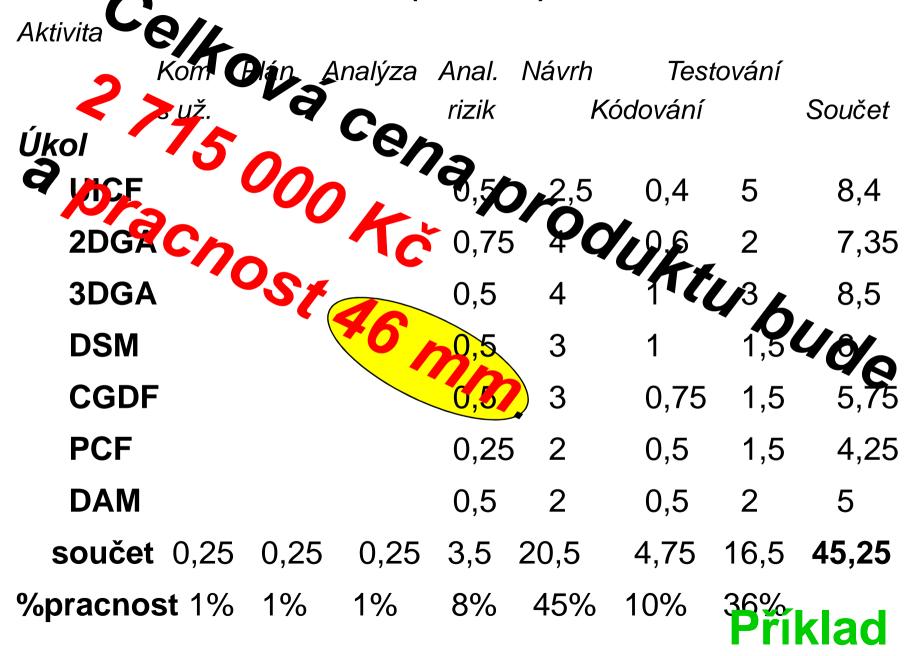
Celková cena produktu bude

3 470 000 Kč(zaokrouhleno na tisíce)

a pracnost 58 mm.

Procesní odhad

Procesní odhad: (v mm)



Porovnání odhadů pracnosti:

Procesní odhad 46 mm

FP 58 mm

LOC 54 mm

průměr 53 mm (největší odchylka je 13%)

cena průměrného odhadu 3 170 000 Kč

Příklad CAD

Odhad ceny a pracnosti

- Odhad se zpožděním
- Počáteční odhad podle minulého podobného projektu
- Použití dekomposičních technik
- Použití empirických modelů

Empirické modely odhadu

$$E = A + B (ev)^{C}$$

kde

E je pracnost

A, B, C jsou empiricky odvozené konstanty ev je proměnná (LOC, FP) $E=5,2 (KLOC)^{0,91}$ Walson-Felixův model

E= 5,5+ 0,73(KLOC)^{1,16} Bailey-Basiliho model

E= 3,2 (KLOC)^{1,05} Boehmův jednoduchý model

E= 5,288 (KLOC)^{1,047} Dotyův model pro KLOC >9

E = -13,39 + 0,0545 FP Albrecht a Gaffneyův model

 $E = 60,62x 7,728 x 10^{-8} FP^3$ Kemererův model

E = 585,7 + 15,12 FP Matson, Barett a Mellichampův model

Model COCOMO

(COnstructive COst MOdel)

Boem B. Software Engineering Economics, Prentice-Hall, 1981

Základní COCOMO model - pracnost a cena jako funkce velikosti programu v LOC.

Střední COCOMO model - pracnost a cena jako funkce velikosti programu v LOC a množiny faktorů (produkt, HW, lidé, projekt).

Pokročilý COCOMO model - navíc odhad faktorů každé etapy softwarového procesu.

Jsou definovány pro tři třídy projektů

- Organický mód
- Přechodný mód
- Uzavřený mód

Rovnice základního modelu

$$E=a (KLOC)^b$$

$$D=c (E)^d$$

kde

E je pracnost v člověkoměsících, D je doba vývoje v měsících

Základní model COCOMO

	a	b	С	d
organický mód	2,4	1,05	2,5	0,38
přechodný mód	3,0	1,12	2,5	0,35
uzavřený mód	3,6	1,2	2,5	0,32

Rovnice středního modelu:

kde

EAF faktor pracnosti nabývá hodnot mezi 0,9 a 1,4

Střední model COCOMO

	a	b
organický mód	3,2	1,05
přechodový mód	3,0	1,12
uzavřený mód	2,8	1,2

EAF faktor pracnosti

atributy produktu:

RELY - míra požadavků na spolehlivost

DATA - míra rozsahu datové základny

CPLX - složitost produktu



atributy hardware:

TIME - míra požadavků na dobu odezvy

STOR - míra využití paměti

VIRT - míra stability počítače



atributy týmu:

ACAP - míra schopnosti analytiků

AEXP - míra zkušenosti programátorů s aplikací

PCAP - míra kvality programátorů

VEXP - míra zkušenosti s virtuálním počítačem (OS, programovací prostředí)

LEXP - míra zkušenosti s programovacím nástrojem



atributy projektu:

MODP - míra použití moderních programovacích metod

TOOL - míra použití moderních programovacích nástrojů

SCED - tvrdost požadavků na dobu realizace

(hodnoty atributů viz skripta str. 199

Příklad CAD

$$E = 2,4(33,2)^{1,05} = 95 \text{ mm}$$

$$D = 2,5(95)^{0,35} = 12,3 m$$

Doporučený počet osob

$$N = E/D = 95/12,3 = asi 8 lidi$$

Softwarová rovnice

$$E = (LOC \times B^{0,333}/P)^3 \times (1/t^4)$$

E je pracnost v mm

t je trvání projektu v měsících nebo letech

B je faktor zkušenosti

pro KLOC=5..15, B= 0,16, pro KLOC>70, B=0,39

P je parametr produktivity

(zralost prosesu řízení, použité metody, programovací jazyk, SW prostředí, zkušenost týmu, složitost aplikace,...)

P=2000 systémy reálného času

P=10 000 telekomunikační systémy

P=28 000 obchodní aplikace

minimální doba vývoje

$$t_{min} = 8,14 (LOC/P)^{0,43}$$

v měsících pro $t_{min} > 6$

pracnost

$$E = 180 B t^3$$

v mm pro E >=20 mm, kde t je v rocích

Příklad CAD:

$$t_{min} = 8,14 (33200/12000)^{0,43} = 12,6 \text{ měsíců}$$

 $E = 180x0,28x(1,05)^3 = 58 \text{ mm}$

Závěr

Při plánování je třeba odhadnout:

- dobu trvání jednotlivých činností
- pracnost činností (v mm)
- potřebné zdroje (lidí, HW, SW a jiné zařízení a nástroje)

Dvě kategorie odhadů:

- •dekomposice (rozdělení hlavních funkcí a odhad velikosti nebo pracnosti implementace každé funkce)
- empirické modely (odvozené formule pro pracnost a čas)

Přesnější odhady - porovnáním více technik

Vše závisí na dobrých historických datech!