

Testování SW 2

Y36SI3 - Realizace programových
systémů

Ondřej Macek

Obsah přednášky

- Další pojmy
- White box testování
- Zátěžové testy
- Kontinuální integrace

Validace vs. Verifikace

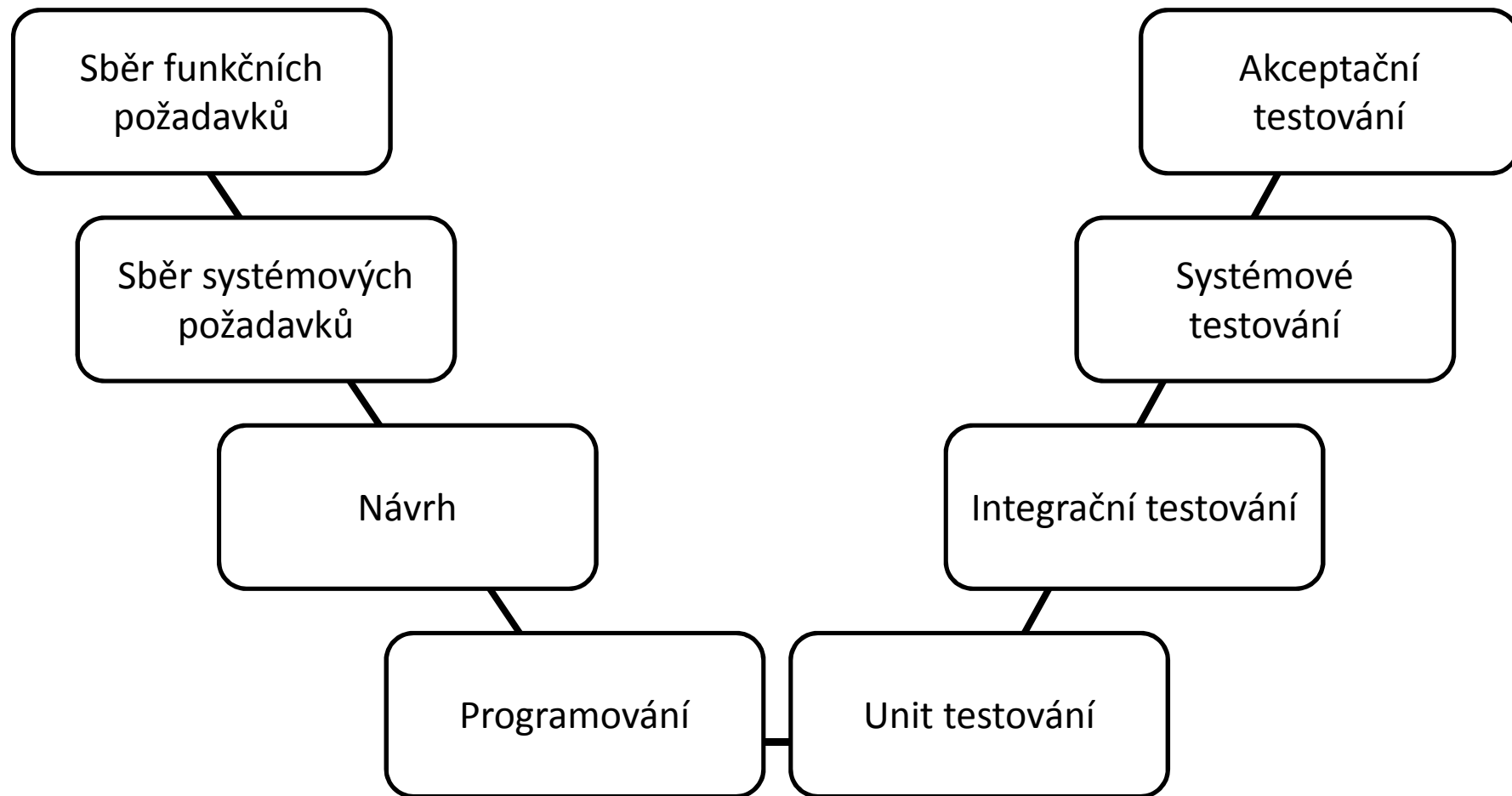
- Vytváříme správnou věc?

(co děláme)

- Vytváříme tu věc správně?

(jak děláme)

V-model



Logování

WHITE BOX TESTING

White-box testing

Základní myšlenka:

To co je implementováno je implementováno správně

- Je dostupná aplikace i kód
- Ověření toho, že všechny vnitřní komponenty správně fungují
 - Unit testing

Co je to unit?

Unit testing

(Testování aplikačních jednotek, Jednotkové testování)

- testujeme nejmenší části programu
- postupně postupujeme k větším celkům

metoda -> třída -> modul -> knihovna

Unit testing – základní pojmy

- Test harness
 - skript který automaticky volá testy
 - testovací metodu pozná podle názvu třídy, anotace
- Výsledek testu: pass/fail
 - assertTrue()
 - assertEquals()
 - fail()

Unit testing – základní pojmy 2

- Mock object
 - Jak testovat když není navazující třída hotová?
- Code Coverage
 - Počet otestovaných řádků
 - Branch coverage
 - Segment coverage
 - Condition testiting

Strategie Unit testování

- Data Flow Testing (DFT)
- Path Testing
- Loop Testing

Strategie Unit testování

- Arrange - Act – Assert
- Testy se zaměřují na (business) funkčnost
- Vše by mělo být testovatelné nezávisle na souborovém systému, db, web services...

Co/jak unit testovat?

Nástroje unit testing

- JUnit
 - NetBeans (Tools > Create Junit Test)
- TestNG
 - inspirace z Junit, vylepšení
 - (anotace JDK5, rozdělení testů na různé počítače)
- xUnit frameworks
 - C++, C#, PHP, Ruby, Python
- dbUnit
- Code Coverage
 - <http://emma.sourceforge.net>
 - NetBeans - <http://codecoverage.netbeans.org>
 - Eclipse - <http://cobertura.sourceforge.net>

Test Driven Development

- Obrácení standardního přístupu k implementaci
- Test-first přístup

Integrační a Regresní testování

- Integrační testování – nezpůsobilo přidání nové unit do systému chyby někde jinde?
- Regresní testování – nezpůsobila úprava stávající funkčnosti chyby v systému?

TESTOVÁNÍ ZÁTĚŽE

Testování zátěže (Performance/Load)

Hlavní myšlenka:

1. Ověřit, že SW obstojí v běžném provozu
 2. Zjistit, kdy to spadne
- Má smysl ho provádět až po dokončení SW
 - Začít testovat na prázdné DB – co je pomalé na prázdné určitě nebude rychlé na plné

Plán testování zátěže

- Promyslet jak bude aplikace vytížená – nalezení špiček
- Aktivní vs. Připojení uživatelé

Aktivita	Požadovaný čas na odpověď	Počet aktivních uživatelů ve špičce

Response time

- Doba od zadání požadavku po přijetí odpovědi na něj.
- Co vlastně zahrnuje?

Zajímavost

Průzkum ukázal, že uživatel je soustředěn na systém zpracovávající jeho požadavek maximálně cca 8 vteřin, pak svou pozornost obrátí jinam

Reakce na výsledky zátěžových testů

- Typické řešení: koupit lepší železo
- Úprava kódu
- Varovná zpráva
- Omezení počtu transakcí

Nástroje testování zátěže

- Jmeter

<http://jakarta.apache.org/jmeter/>

DALŠÍ TYPY TESTOVÁNÍ

Další testy

- Instalační testy
- Smoke test
- Usability test
- Interface test
-

KONTINUÁLNÍ INTEGRACE

Kontinuální integrace

- Jednotný repositář
 - Pravidelné commity
- Automatický build
 - Každý den ukončit buildem
- Automatické testy
 - Testy v kopii produkčního prostředí

Kontinuální integrace

- Snadný přístup k posledním spustitelným souborům
- Automatické nasazení

Nástroje kontinuální integrace

- Cruise control

<http://cruisecontrol.sourceforge.net/index.html>

- Team Server

<http://www.jetbrains.com/teamcity/index.html>

- Hudson

<http://hudson-ci.org/>

Zajímavá literatura

Software Testing Help: *WHITE BOX TESTING: NEED, SKILL REQUIRED AND LIMITATIONS*

<http://www.softwaretestinghelp.com/white-box-testing/>

[cit. 4. 11. 2010]

North D.: *INTRODUCING BDD*

<http://blog.dannorth.net/introducing-bdd/>

[cit. 4. 11. 2010]

Fowler M.: *CONTINUOUS INTEGRATION*

<http://www.martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html>

[cit. 4. 11. 2010]