# Technologie pro web a multimedia

6. přednáška XML, DTD, namespaces

Martin Klíma, Miroslav Bureš





#### XML – úvod

#### **XML**

eXtensible Markup Language,

česky rozšiřitelný značkovací jazyk

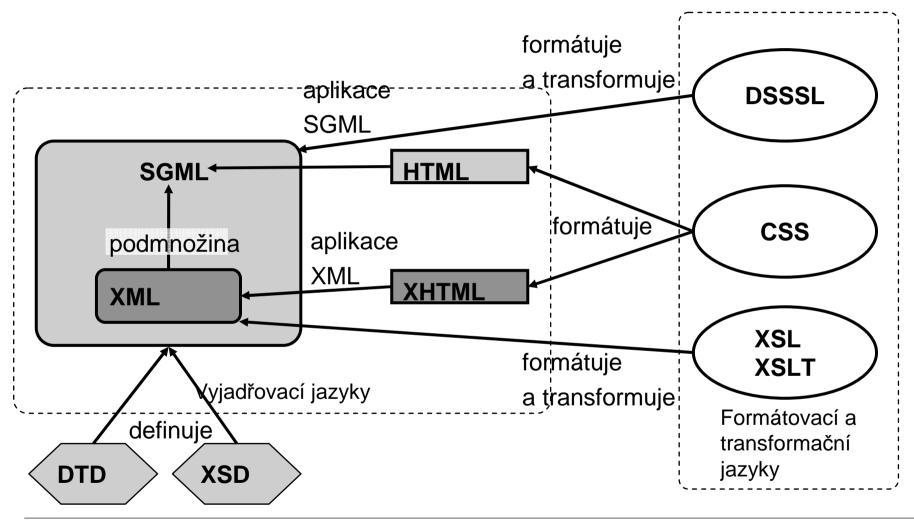
obecný značkovací jazyk, který byl vyvinut a standardizován konsorciem W3C.

Umožňuje snadné vytváření konkrétních značkovací jazyků pro různé účely a široké spektrum různých typů dat.





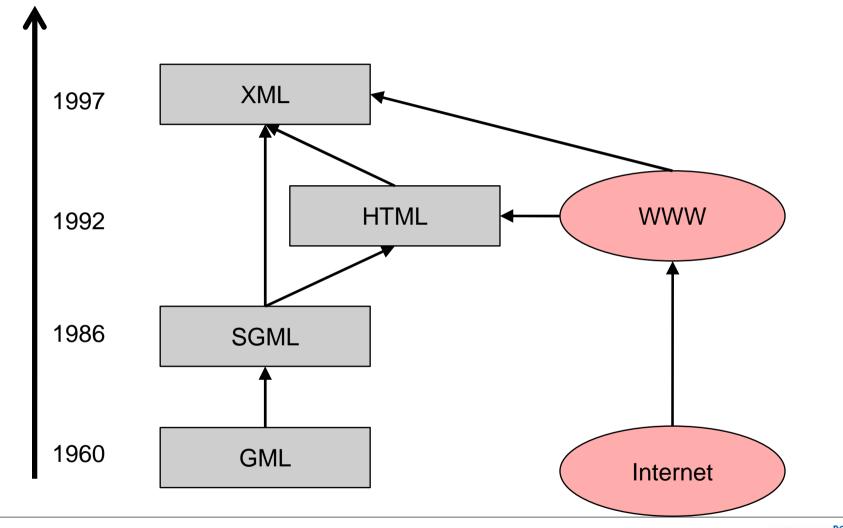
# HTML a jeho vztah k ostatním jazykům







## **Historie XML**







# Technologie související s XML

- 1960 GML (General Markup Language), vyvinut v IBM pro přenos dokumentů mezi různými platformami
- 1986 SGML (Standard General Markup Language), přijato jako ISO standard. Umí reprezentovat téměř všechny dokumenty, značně složitý
- 1992 HTML (Hypertext Markup Language) vyvinuto v CERNu, je to aplikace SGML (definováno pomocí DTD)
- 1997 XML (eXtensible Markup Language) zjednodušení
   SGML pro praktické použití konzorciem W3C





#### XML - vlastnosti

- Platformově nezávislý
  - textový dokument s pevně definovanými vlastnostmi
- Mezinárodní podpora
  - Lze použít formát Unicode, může tedy obsahovat všechny znaky všech národních abeced
  - XML dokument může obsahovat více různých jazyků najednou
- Tagy mohou mít názvy přímo vyjadřující jejich význam
  - XML dokumenty jsou proto dobře čitelné i pouhým okem
- Široká podpora ve většině moderních jazyků
  - parsery, kontrola správnosti podle gramatiky





#### XML - vlastnosti 2

- Vytváření linků a adresace místa v XML dokumentu:
  - XLink, XPointer, XPath
- XSL (XML Stylesheet Language) je jazyk, který definuje, jak se má daný XML dokument transformovat do jiné podoby. Výsledná podoba nemusí být XML.
- Možné použít CSS (Cascading Style Sheets), jazyk pro formátování dokumetů:
  - CSS se stará o vzhled, zatímco informační obsah a struktura dokumentu je uložena v XML
  - CSS není XML formát
- Automatická kontrola správnosti dokumentů
  - jazyky pro definici struktrury dokumentu: DTD, XSD



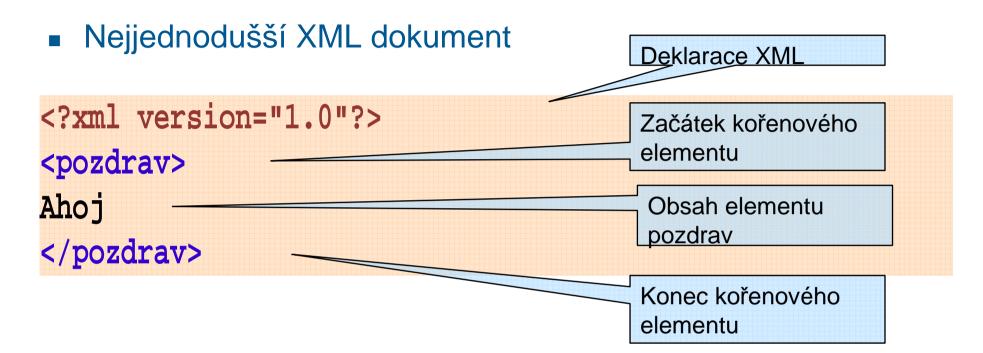
# Použití XML například:

- Dokumenty
  - docx, pptx, xlsx, ...
  - XHTML
  - Konverze dokumentů, formáty pro import a export dat
- Integrace mezi systémy
- B2B (Business to Business)
  - Výměna dat mezi obchodními partnery
  - Požadavek platformové nezávislosti
- Webové technologie
- Konfigurační soubory
- ...





# Základy jazyka XML

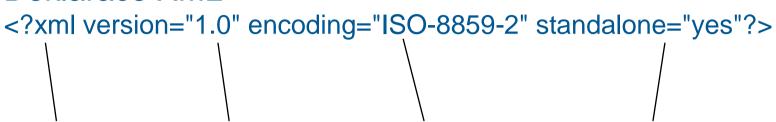






### Části XML dokumentu

Deklarace XML



XML Dokument Verze XML

Použité kódování Příznak samostatnosti

Deklarace je povinná





### Části XML dokumentu

Computer Graphics Group

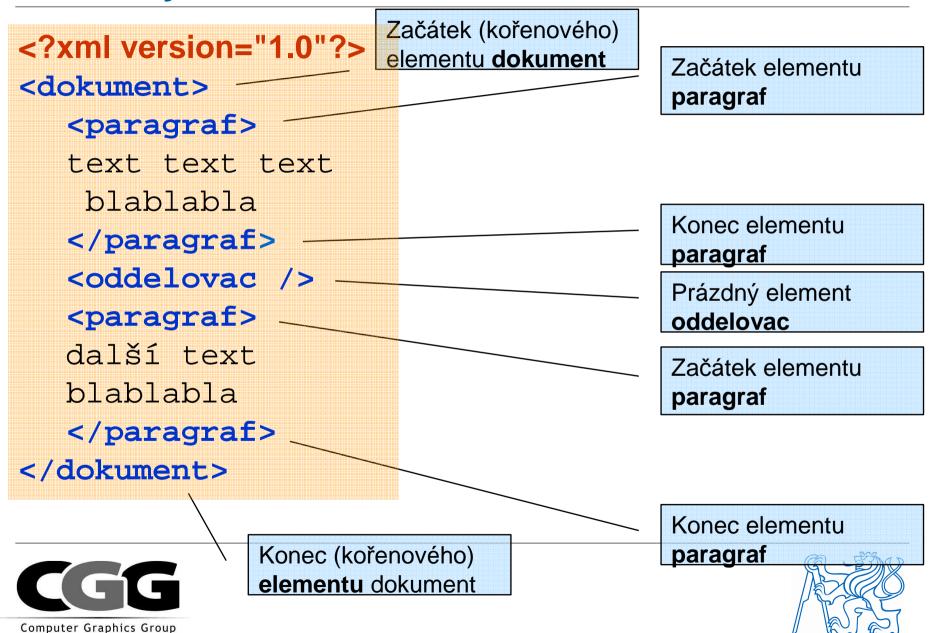
Každý XML dokument MUSÍ mít právě jeden kořenový element

nesmí tedy mít žádný nebo více než jeden

```
<pre
```



### **Elementy**



### **Elementy**

Computer Graphics Group

- Elementy musí být ukončeny <body> </body>
- Pokud je element prázdný, je hned ukončen
   <br/> <br/
- Elementy se mohou vnořovat ale ne křížit



#### Komentáře

Komentáře mají tento tvar:

```
<!-- zde je text
komentráře -->
```

Komentáře musí následovat až za XML deklarací

Komentáře nesmí být uvnitř

```
tagů
<dokument <!--
komentář 1 --> >
</dokument>
```

```
<?xml version="1.0"?>
<!-- komentář 1 -->
<dokument>
  <paragraf>
  text text text
   blablabla
  </paragraf>
  <oddelovac />
  <paragraf>
  <!-- komentář 2 -->
  další text
  blablabla
  </paragraf>
</dokument>
```



# **Znaky**

Pokud chceme použít v datech uložených v XML souborech znaky, které mají řídící význam, musíme je kódovat:

&	&
<	<
>	>
"	66
'	6





## **Znaky II**

- Při vkládání velkých objemů dat může být kódování nepohodlné
- Řešení: CDATA

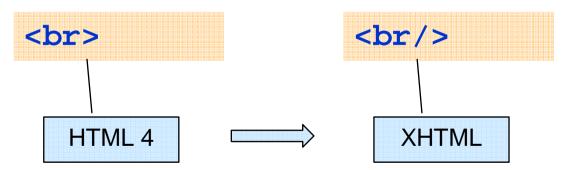
```
<dokument>
<![CDATA[
tady si můžu dělat co chci a je to ok < blabla>
]]>
</dokument>
```





## **Tagy**

- Tagy = značky mají jméno
- Jméno musí začínat písmenem nebo znakem \_
- Jsou case-sensitive!
- Všechny tagy musí být uzavřené
- Pokud tag není párový, musí se uzavřít sám v sobě







### **Atributy**

- Tagy mohou mít atributy
- Tag může mít 0 a více atributů





# **Atributy II**

- Pravidla pro jména atributů jsou stejná jako pro jména tagů
- Hodnoty atributů jsou uzavřeny v " nebo v '
- Hodnoty nemají typ, jsou to prostě řetězce





# Well – formed dokumenty

XML dokument je well – formed, pokud:

- Má na začátku XML deklaraci
- Elementy obsahující data mají začáteční i koncový tag
- Nepárové elementy jsou ukončeny />
- Elementy se nesmí křížit
- Hodnoty atributů musí být uzavřeny v " nebo '
- Znaky < a & mohou být použity jenom jako významové znaky
- Nevýznamové znaky musí být zakódovány



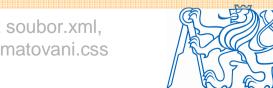


### Formátování - CSS

- XML definuje obsah, ne formátování
- Formátování je obsaženo v jiné struktuře: CSS

```
<?xml version="1.0"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href="formatovani.css"?>
<dokument>
  <paragraf>
  text text text
  </paragraf>
  <oddelovac />
  <paragraf>
  další text blablabla
  </paragraf>
</dokument>
```





### Zobrazení

Prohlížeč neví, jak dokument zobrazit

```
<?xml version="1.0" ?>
```

- <dokument>
  - <paragraf>text text text</paragraf>
  - <oddelovac />
  - <paragraf>dalsi text blablabla/paragraf>
  - </dokument>

```
S CSS
```

text text text dalsi text blablabla

```
paragraf {
  font-size: 3em;
  display: block;
  background-color:
  yellow;
}
```



Výsledek vykreslení XML dokumentu Pravidla pro zobrazení v souboru formatovani.css



## **Definice struktury dokumentu - DTD**

Definuje se pomocí pravidel napsaných v DTD souboru DTD = Document Type Declaration

DTD specifikuje gramatiku XML souboru Parsery umí kontrolovat proti této gramatice

XML je well formated pokud neporušuje základní pravidla formátování

XML je valid pokud splňuje pravidla příslušné gramatiky





#### **DTD ELEMENT**

ELEMENT definuje strukturu a pořadí, počty elementů v dokumetu

obecná definice

<!ELEMENT jméno\_elementu (obsah\_elementu)>

př.:

<!ELEMENT paragraf (#PCDATA)>

Element paragraf obsahuje volný text

př.:

<!ELEMENT dokument (paragraf+, oddelovac\*)+>

Computer Graphics Group

Element dokument obsahuje jeden nebo více paragrafů a 0 nebo více oddělovačů

### DTD

Tato direktiva říká, že definice struktury tohoto dokumentu je v souboru dokument.dtd

**XML** 

DTD (soubor dokument.dtd)

```
<?xx1 version="1.0"?>
<!DOCTYPE dokument
SYSTEM "dokument
<dokument>
   <paragraf>
   text text text
   </paragraf>
   <oddelovac />
   <paragraf>
   blablabla
   </paragraf>
</dokument>
```

<!ELEMENT dokument (paragraf+, oddelovac\*)+>

<!ELEMENT paragraf (#PCDATA)>

!ELEMENT oddelovac EMPTY>

paragraf obsahuje volný text, žádný element

oddělovač neobsahuje nic, je prázdný (empty)





## Doctype – externí definice DTD

- DTD může být referována jako externí zdroj
- K určení umístění se používá URL
  - může být relativní či absolutní
  - SYSTEM pro použití jedním autorem nebo lokálním kolektivem
  - PUBLIC pro veřejné použití, definuje navíc ještě jméno pro DTD
- V definici je jméno kořenového (root) elementu





#### DTD

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE dokument SYSTEM "dokument.dtd">

kořenový
element slovo

URL
gramatiky
```





#### DTD – další možnosti

Element může obsahovat buď jeden, druhý nebo třetí element Př. element grafika obsahuje jeden z těchto elementů: obrazek nebo symbol nebo animace

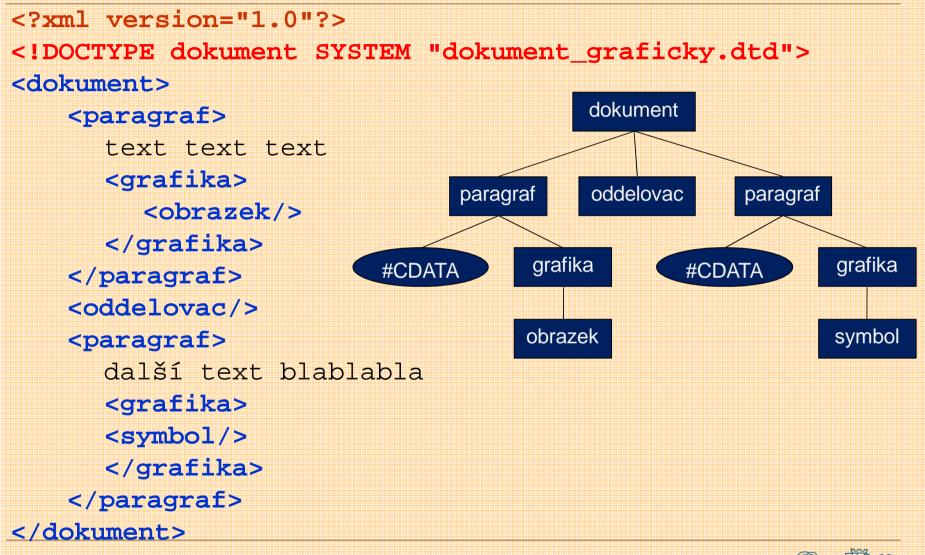
### V DTD to vyjádříme takto:

- <!ELEMENT grafika (obrazek symbol animace)>
- <!ELEMENT obrazek EMPTY>
- <!ELEMENT symbol EMPTY>
- <!ELEMENT animace EMPTY>





# DTD – další možnosti pokačování XML dokument

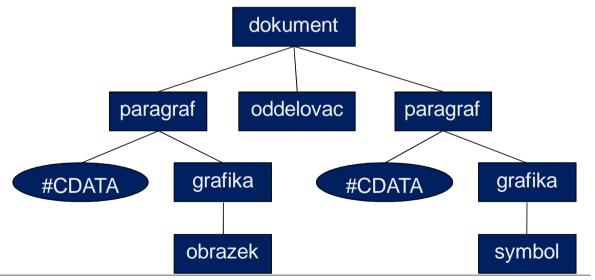






# DTD – další možnosti pokačování DTD

```
<!ELEMENT dokument (paragraf+, oddelovac*)+>
<!ELEMENT paragraf (#PCDATA | grafika)*>
<!ELEMENT oddelovac EMPTY>
<!ELEMENT grafika (obrazek | symbol | animace)>
<!ELEMENT obrazek EMPTY>
<!ELEMENT symbol EMPTY>
<!ELEMENT symbol EMPTY>
<!ELEMENT animace EMPTY>
Možnosti
```



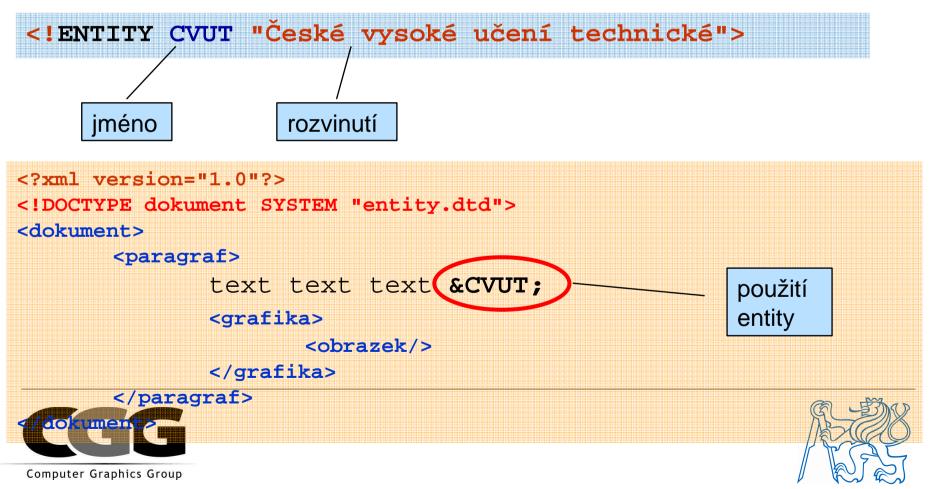




### **DTD** a entity

 Entita je nějaká jednotka, která má svůj identifikátor v XML dokumentu a je možné jí rozvinout

#### Př.:



# DTD – předdefinované entity

```
&
<
&lt;
&gt;
&gt;
&quot;
&apos;

<!ENTITY lt "&#38;#60;">
<!ENTITY gt "&#62;">
<!ENTITY amp "&#38;#38;">
<!ENTITY apos "&#39;">
<!ENTITY quot "&#34;">
```





# DTD – externí entity

Za entity můžeme prohlásit celý XML soubor.

Př.: (soubor podpis.xml)

V DTD pak můžeme tento soubor nazvat entitou

# **DTD** a atributy

Předpokládejme, že chceme odstavci přiřadit nějaké atributy a jejich možné hodnoty. Zeleně je označena **default** hodnota. Řekněme, že atribut zarovnání je **povinný**.

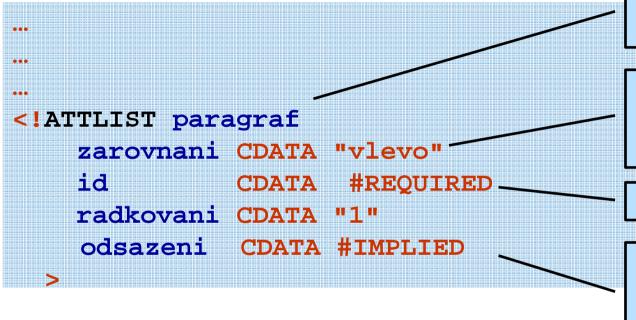
- zarovnání: vlevo, vpravo, doprostred
- id: identifikátor obsahující jakýkoli řetězec
- radkovani: 1, 2, 3, ....
- odsazeni: jakékoli číslo, nepovinný atribut





# Atributy musí být zapsány v DTD

### Zápis v DTD



Atributy elementu paragraf

Atribut zarovnani má default hodnotu "vlevo"

Atribut id je povinný

Atribut odsazeni je nepovinný a nemá default hodnotu





# DTD – typy atributů

**CDATA** jakýkoli text

Výčet možných hodnot

ID jednoznačný identifikátor v rámci dokumentu

IDREF hodnota ID atributu nějakého elementu

IDREFS více ID elementů oddělených čárkami

ENTITY jméno entity deklarované v DTD

ENTITIES jména více entit oddělená čárkami

NMTOKEN XML jméno (NameChar)+

NMTOKENS více XML jmen oddělených čárkou





# **DTD Atributy - výčet**

Zpět k požadavku na atribut **zarovnani** zarovnání: **vlevo**, vpravo, doprostred

Zde nechceme, aby byl přípustný jiný atribut než vyjmenovaný a default je vlevo







# Jmenné prostory (namespaces)

- Umožňují používat několik druhů značek v jednom dokumentu
- Značky mohou mít stejná jména, ale díky namespace je dokážeme rozlišit





# Namespace - příklad

- Dvě různé tabulky
- Každá vychází z jiné definice
- Liší se tedy strukturou

```
<name>African Coffee Table</name>
<width>80</width>
<length>120</length>
```





### Mohu tyto tabulky dostat do jednoho dokumetu?

- 2 možnosti
  - použít prefix
  - použít namespace

```
<h:table>
<h:tr>
<h:td>Apples</h:td>
<h:td>Bananas</h:td>
</h:tr>
</h:tr>
</h:table>
```

```
<f:table>
  <f:name>African Coffee Table</f:name>
  <f:width>80</f:width>
  <f:length>120</f:length>
  </f:table>
```





# Namespaces - zápis

- pomocí atributu xmlns: prefix
- hodnota je URI jmenného prostoru

Prefix xml a xmlns jsou rezervované

```
<h:table xmlns:h="http://www.w3.org/TR/html4/">
        <h:tr>
        <h:td>Apples</h:td>
        <h:td>Bananas</h:td>
        </h:tr>
        </h:table>

<f:table xmlns:f="http://www.w3schools.com/furniture">
              <f:name>African Coffee Table</f:name>
              <f:width>80</f:width>
              <f:length>120</f:length>
</f:table>
```





### **Default namespace**

 Pokud nadřazenému elementu řeknu, v jakém je jmenném prosturu, jeho potomci jsou v něm také





## Namespace – definice na začátku souboru

```
<?xml version="1.0"?>
<xsl:stylesheet</pre>
       xmlns:xsl="http://www.w3.org/XSL/Transform/1.0"
       xmlns:html="http://www.w3.org/TR/REC-html40">
  <xsl:template match="PERIODIC_TABLE">
     <html:html>
        <xsl:apply-templates/>
     </html:html>
                                               Definuje použité
  </xsl:template>
                                               namespace
  <xsl:template match="ATOM">
     <html:p>
       <xsl:apply-templates/>
     </html:p>
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```





#### Návrh XML dokumentů

### Používat atributy nebo elementy?

- Samotná specifikace XML toto neurčuje
- V atributu i elementu stejná informace
- Platí zde analogie jako při návrhu databází (entita, atribut)?

### Doporučení – v XML používejte elementy:

- Případná rozšíření XML dokumentu v budoucnu:
- Atributy nemohou obsahovat více hodnot (rozlišitelných přímo na úrovni XML)
- Atributy se nedají rozšiřovat
- Pomocí atributů se nedají popisovat struktury





# Návrh XML dokumentů - pokračování

- Hodnoty atributů ke obtížnější testovat proti DTD
- Velké množství atributů ztěžuje přehlednost a údržbu dokumentu
- ID datových objektů, případně metadata, která nemají přímý vztah k samotným datům je vhodné ukládat v atributech
- Záleží na konkrétním dokumentu





#### Reference

http://www.xml.com/

http://www.biztalk.org/

http://www.xml.org/

http://www.oasis-open.org/cover/

http://zvon.vscht.cz/

http://www.xmlsoftware.com/

http://www.w3.org/XML/

http://www.wapserver.cz/



