• DATOVÉ MODELOVÁNÍ – ER MODEL

Základní pojmy

Entita – "věc" reálného světa (objekt) rozlišitelný od jiných objektů.

Př) Klient banky s identifikačním číslem 999, účet s č. účtu 100.

Entitní množina - množina entit téhož typu, které sdílí tytéž vlastnosti (atributy).

Př) Klient, Účet

Atribut - vlastnost entity, která nás v kontextu daného problému zajímá.

Př) Klient: čísloKlienta, jméno, příjmení, adresa, ...

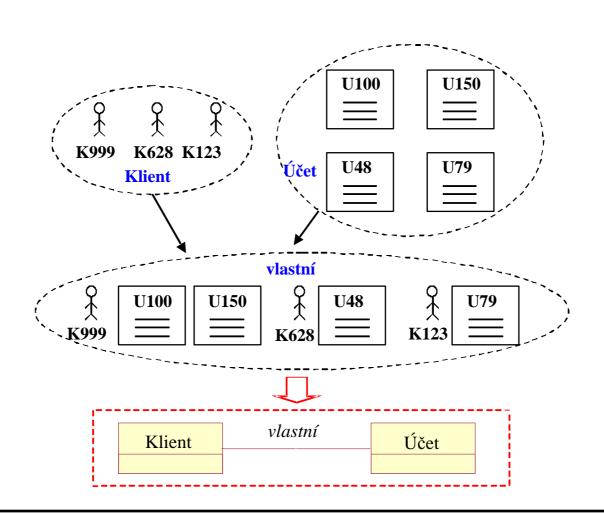
Vztah – asociace mezi několika entitami.

Př) Klient s číslem klienta K999 vlastní účet s číslem účtu U100.

Vztahová množina - množina vztahů téhož typu, které sdílí tytéž vlastnosti.

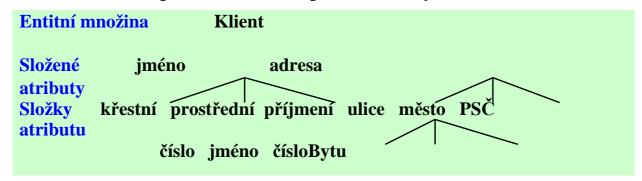
Př) Klient vlastní Účet – pro vztah mezi entitami typu Klient a Účet

Pozn.: Někdy také entita, resp. instance entity ve významu entitní množiny, resp. entity. Analogicky pro vztahové množiny a vztahy.



• Typy atributů

Jednoduché (simple) a složené (composite) atributy



Jednohodnotové (single-valued) a vícehodnotové (multiple-valued)

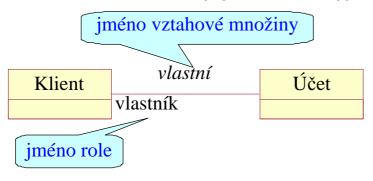
Př) telefon – může-li být několik čísel

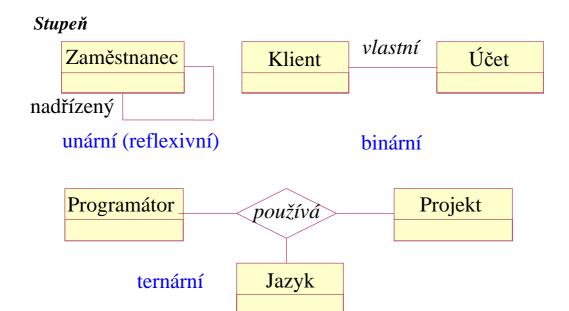
- lze omezit minimální a maximální počet hodnot Prázdné (null) atributy
- mohou nabývat speciální "hodnoty" NULL
- různý význam:
 - ♦ chybějící existuje, ale neznáme
 - ♦ neznámá nevíme, zda existuje

Odvozené atributy

- hodnotu lze odvodit od jiných atributů nebo entit
- Př) věk, datNarození; početDispOsob
- Parametry vztahů

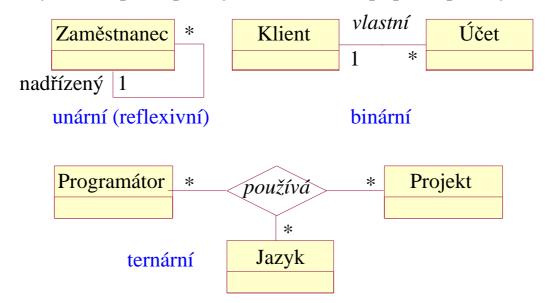
Jméno vztahové množiny, jméno role – vyjadřuje význam vztahu





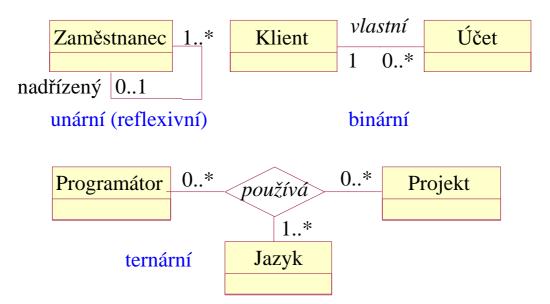
Kardinalita (cardinality),

- maximální počet vztahů daného typu (vztahové množiny), ve kterých může participovat jedna entita (1,M, případně přesněji).



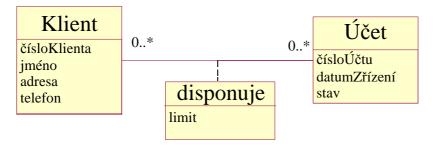
Členství (membership)/účast (participation)

- minimální počet vztahů daného typu (vztahové množiny), ve kterých musí participovat jedna entita (0 – volitelné, 1 – povinné).
- také účast entitní množiny ve vztahové částečná (partial)/úplná (total).

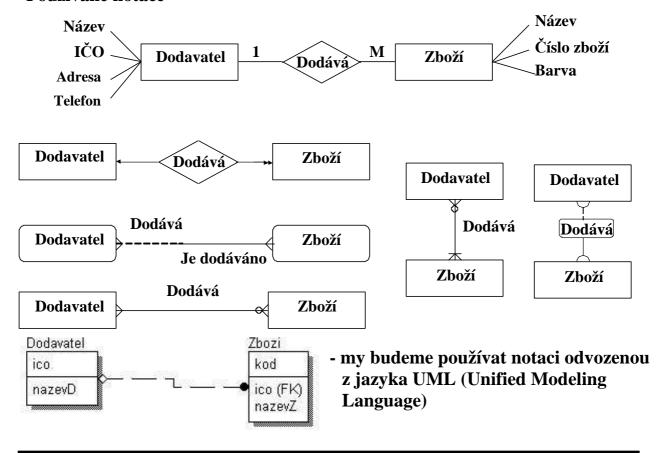


- kardinalita i členství představují omezeni (constraint)

Atributy vztahu



• Používané notace

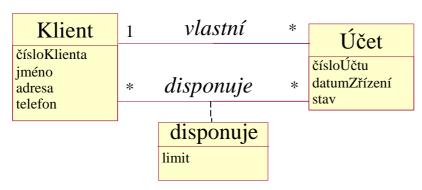


• Doporučení pro kreslení ERD

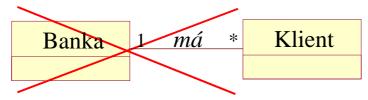
Jména

- ♦ srozumitelná, musí vyjadřovat význam entitních a vztahových množin
- ♦ entitní množiny: podstatná jména
- ♦ vztahové množiny: slovesa, předložky
- ♦ je-li jméno vztahové množiny jasné ze jmen entitních množin, není nutné uvádět

Několik různých vztahových množin mezi stejnými entitními



Celkový systém by neměl být zahrnut do ERD



Identifikátor (klíč, primární klíč)

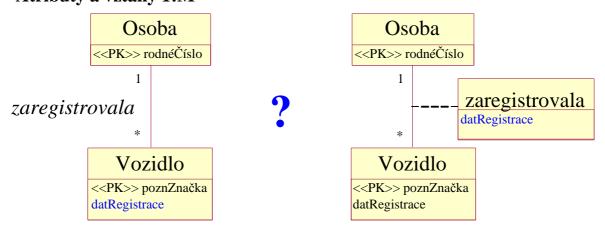
- ♦ entity a vztahy musí být identifikovatelné
- ♦ hodnota identifikátoru musí být unikátní (a minimální)
- ♦ identifikátorem je jednoduchý nebo složený atribut
- ♦ situace, kdy používáme složené identifikátory:
- ◆ unikátnost hodnoty jen v rámci vyvíjeného systému (ne celého vesmíru)

Entitní množina nebo atribut?

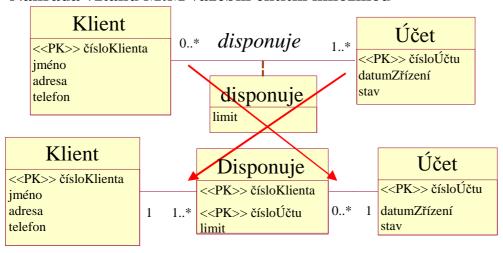


Pravidlo: Je-li hodnota atributu důležitá, i když neexistuje žádná entita s touto hodnotou jako vlastností, pak bychom ji měli modelovat jako entitu.

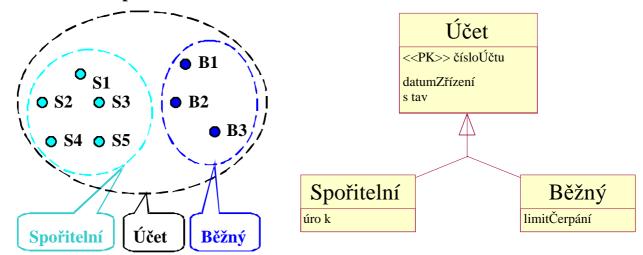
Atributy a vztahy 1:M



Náhrada vztahů M:M vazební entitní množinou

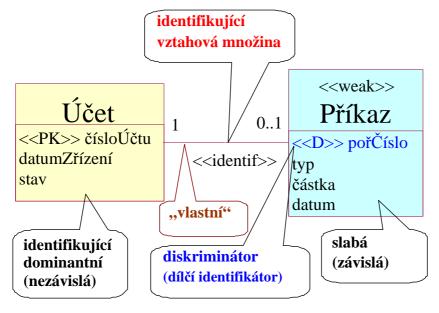


• Generalizace/specializace

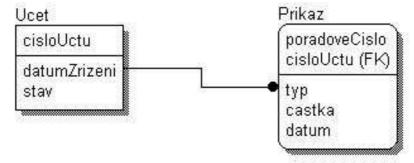


- také ISA vztah
- pojmy entitní množina vyšší/nižší úrovně (také nadtřída/podtřída)
- dědičnost atributů a účasti ve vztahových množinách
- hierarchie/svazy (lattice) generalizace
- identifikátor entitních množin nižší úrovně

- Slabé (weak) entitní množiny
 - silná (strong) entitní množina má identifikátor tvořený vlastními atributy
 - slabá entitní množina nemá identifikátor tvořený vlastními atributy



- **♦** Rysy slabé entitní množiny:
 - \circ identifikátor = identifikátor_dominantní + diskriminátor
 - o existenční závislost slabé na identifikující



♦ Slabá nebo silná entitní množina?

Pravidlo1: Jako slabou modelovat tehdy, kdy entita kompletně zmizí při odstranění odpovídající identifikující entity.

Př) Objednávka – Položka Objednávky

Pravidlo2: Cokoliv s atributem, který je jednoznačný, by nemělo být modelováno jako slabá entitní množina.

Pravidlo3: Jsme-li na pochybách, modelujeme jako silnou entitní množinu.