

Infrastruktura

Tento dokument popisuje infrastrukturu, kterou jsme k řešení projektu využívali. U jednotlivých nástrojů je popsán účel, ke kterému se konkrétní nástroj používal, a nechybí ani zhodnocení vhodnosti jednotlivých nástrojů.

Sdílení kódu a dokumentů

Pro sdílení kódů a dokumentů jsme používali tři nezávislé systémy. Hlavním důvodem proč jsme se tak rozhodli, byl fakt, že pracujeme na projektu s externím zadavatelem, který nemá přístup do “fakultního” repozitáře. Proto jsme zřídili externí repozitář, který slouží ke sdílení informací mezi řešitelským týmem a zadavatelem projektu.

Rabbit.felk.cvut.cz

Jedná se o SVN repozitář, který je pro projekt založen automaticky. Používání tohoto repozitáře je povinné. Tento repozitář slouží především pro komunikaci týmu s cvičícím. Do tohoto repozitáře jsme ukládali všechny finální verze dokumentů a kódů.

Zhodnocení:

Systém je vhodný pro komunikaci týmu a cvičícího, především proto, že cvičící má veškeré informace od všech svých studentů na jednom místě.

Náš tým měl s tímto systémem drobné potíže. Při nahrávání větších souborů, se někdy nahrávaný soubor poškodil a opravit ho zabralo poměrně dost práce. Také jsme měli problémy se zadáváním úkolů přes “tickets”, které ze začátku nefungovalo.

GitHub.com

Jedná se o GIT repozitář, který jsme si v průběhu projektu sami založili. Tento repozitář byl využíván především pro komunikaci se zákazníkem.

Zhodnocení:

Tento repozitář se nám velice osvědčil a můžeme ho jen vřele doporučit.

GoogleDocs

GoogleDocs jsme používali pro sdílení dokumentů. Zde měl každý člen týmu k dispozici vždy aktuální verzi dokumentu a viděl změny, které se v dokumentu udály.

Zhodnocení:

Tato webová aplikace se nám velice osvědčila. Především z toho důvodu, že každý člen týmu měl vždy k dispozici aktuální verzi dokumentu, a na jednom souboru mohlo pracovat více lidí najednou aniž by docházelo ke konfliktu.

Vývojové prostředí

Při vývoji aplikace jsme používali dvě vývojová prostředí.

NetBeans IDE

Toto vývojové prostředí jsme používali v první části projektu k psaní Java kódu a jeho testování.

Zhodnocení:

Toto vývojové prostředí se ukázalo jako ne příliš ideální pro vývoj našeho projektu, především kvůli infrastruktuře zadavatele.

Eclipse

Toto vývojové prostředí jsme využívali v druhé části projektu. Spolupráce s ním byla jedním ze systémových požadavků od zadavatele na výsledný software. Integrace do již existující části aplikace, která Eclipse využívá, plně vysvětluje zásadní význam tohoto požadavku.

Zhodnocení:

Pro náš projekt se Eclipse jevil jako ideální vývojové prostředí. Eclipse poskytuje řadu plug-inů, které nám vývoj velice usnadnily.

Komunikace týmu

Komunikace v týmu je velice důležitá věc a my jsme ji dosahovali následujícími nástroji.

GoogleGroups

GoogleGroups jsme používali jako mailling list.

Zhodnocení:

Pro tento druh aplikace je tato aplikace k nezaplacení. Každý člen týmu ví, co se v projektu děje. Při posílání emailu všem členům týmu si stačí pamatovat pouze jednu adresu.

Jabber

Jabber jsme používali pro rychlou komunikaci nebo řešení závažných problémů.

Zhodnocení:

Jabber se nám osvědčil hlavně v případech, kdy se potřebovalo něco rychle vyřešit, nebo k ujasňování detailů práce.

ICQ

ICQ jsme využívali stejným způsobem jako Jabber, tedy k rychlé komunikaci a řešení problémů.

Zhodnocení:

Přínos ICQ je v podstatě stejný jako u Jabberu. Jediným důvodem, proč jsme využívali dvě podobné služby, jsou preference jednotlivých členů týmu.