

Pravidla hry lodě

Celá pravidla hry zde nebudou řečena, neboť se jedná o velice známou hru. Budou zde pouze zdůrazněny fakty z nichž hra vychází.

1. Hrají dva hráči a střídají se v tahu
2. Každý hráč vlastní předem daný počet lodí každého typu
3. Na začátku hry musí oba umístit své lodě na hrací plochu
4. Lodě se nesmějí vzájemně dotýkat (ani rohem)
5. Během tahu musí každý hráč vystřelit právě jednou
6. Soupeř musí hlásit, zda-li byl zásah do vody či lodi
7. Hráč musí ohlásit potopenou loď.
8. Hra končí ve chvíli kdy jeden hráč ztratí všechny lodě.

Pravidla přidaná pro účely implementace v předmětu TPJ

9. Existují pouze 2 typy lodí – malá (2 políčka v řadě) a velká (4 políčka v řadě)

Použití programu

Jelikož Maude neumožňuje příliš mnoho interaktivity, tak program na vstupu očekává popis partie dvou hráčů a vrací její výsledek. Tedy rozhoduje, zda-li některý z hráčů vyhrál či hra skončila nerozhodně. Na vstupu jsou definice lodí obou hráčů a historie jejich výstřelů. Přesný formát popisuje sémantika a přiložené příklady.