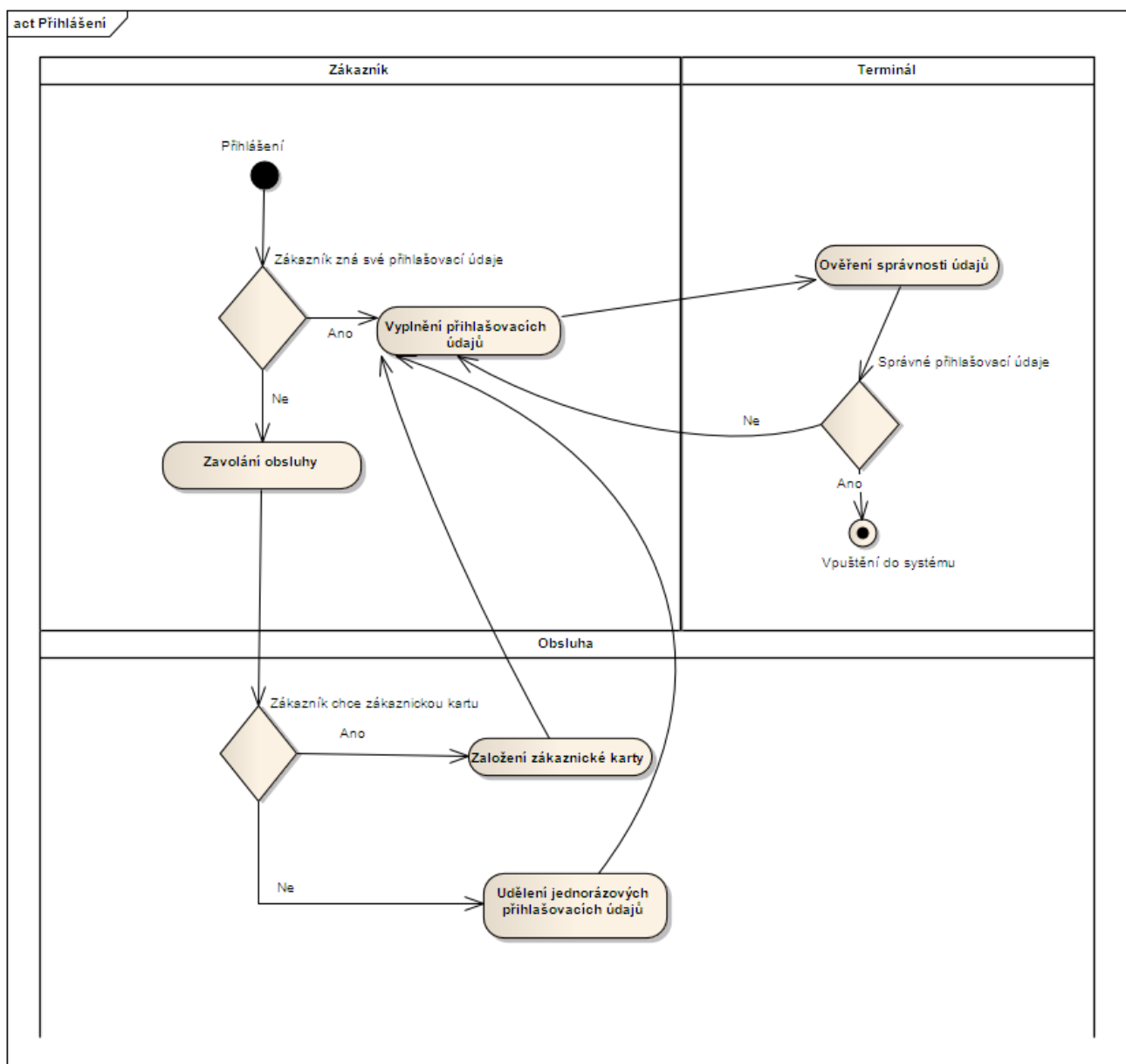


# Hospoda-Byznys analýza

## Business Process Model

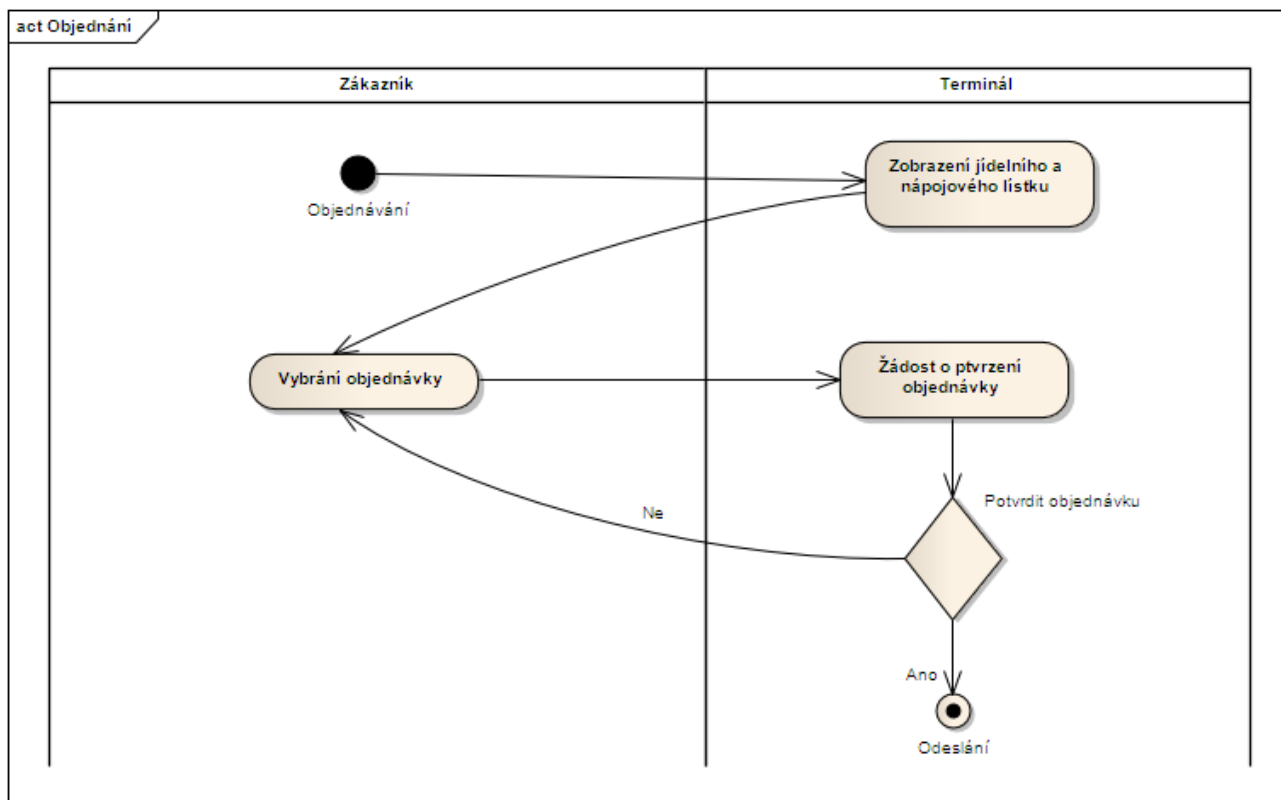
### Přihlášení

V této části budou vystupovat dva účastníci plus terminál. Jde o první kontakt zákazníka s IS (informační systém), proto by rozhraní mělo být nejlépe čitelné a ovládání intuitivní. Zákazník při tomto procesu může získat i zákaznickou kartu, na kterou lze obdržet slevu. Dále už více řekne sám model.



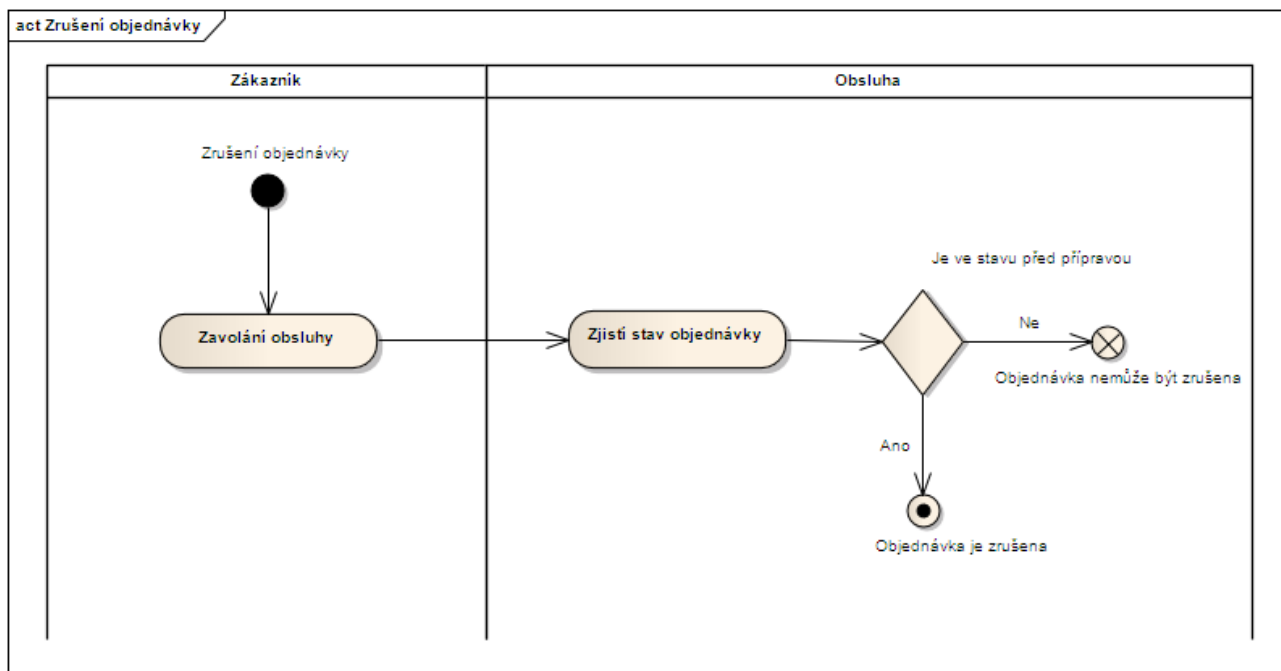
## Objednání

Ač je tato funkce jedna z nejdůležitějších, její řešení neobsahuje velká úskalí. Předpokladem je přihlášení zákazníka do IS. Další postup je popsán diagramem.



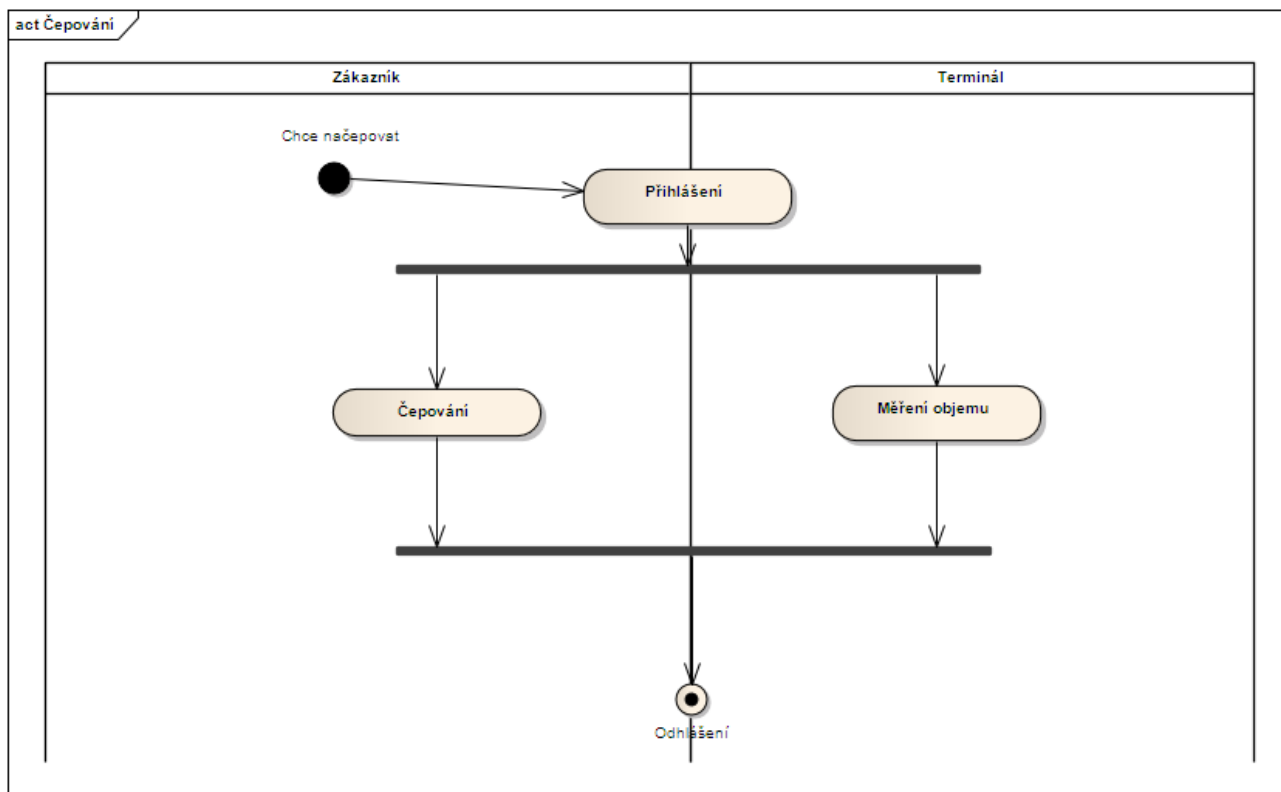
## Zrušení objednávky

Musíme myslet i na možnost zrušení objednávky, ovšem tato možnost je možná jen v případě, že se zrušením nevzniknou hospodě citelné škody. Přesný postup znázorňuje diagram.



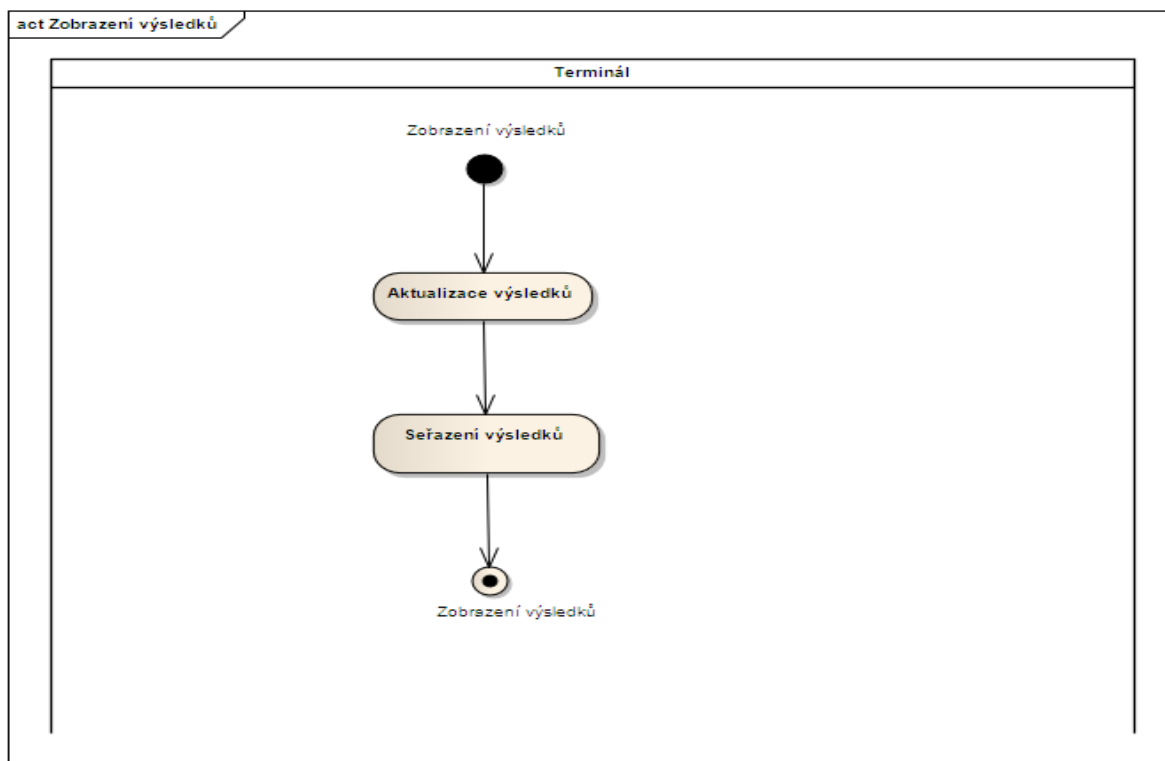
## Čepování

Tento systém je v hospodách ojedinělý. Zákazník si sám může načepovat třeba půllitr piva. I tento proces předpokládá přihlášení. Více diagram.



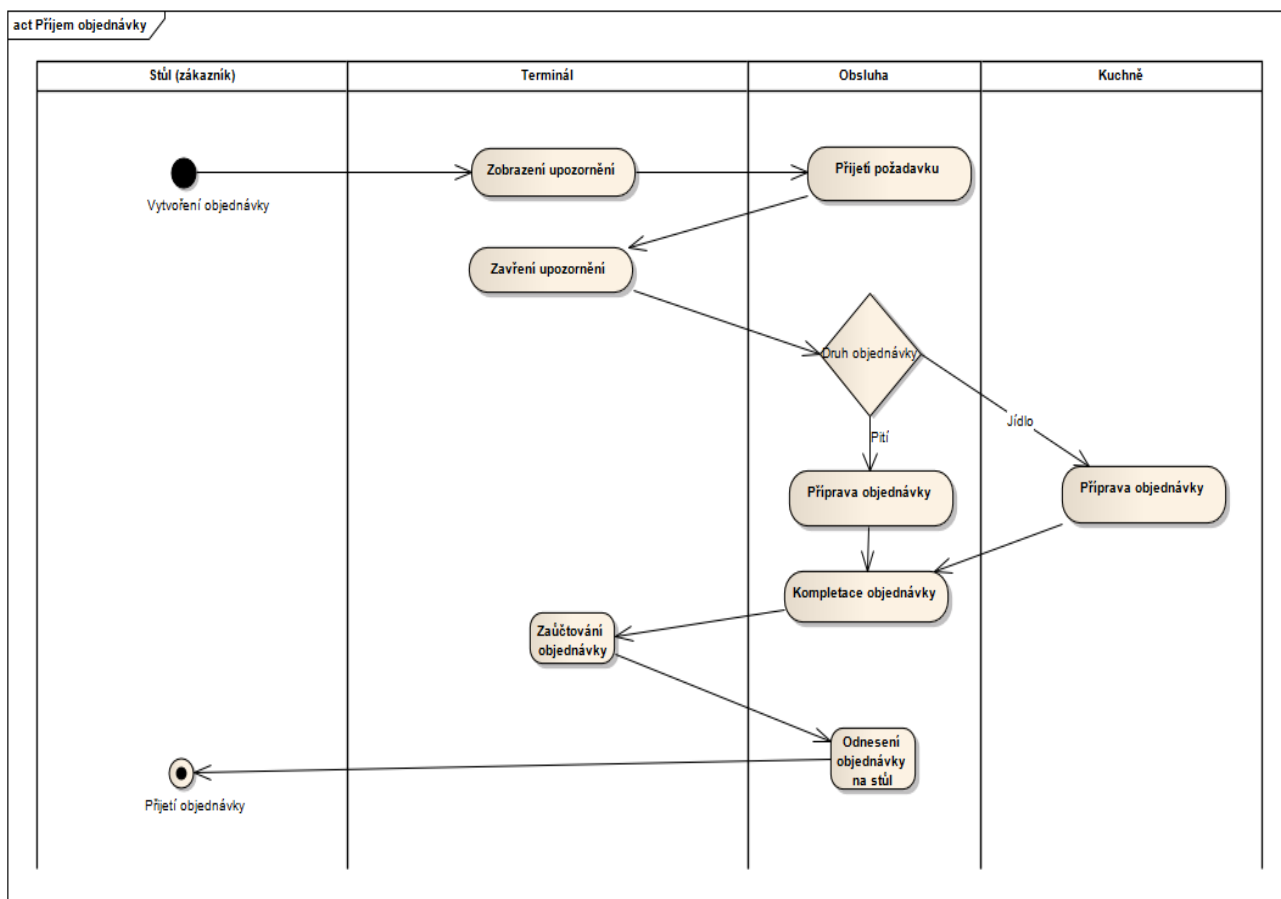
## Zobrazení výsledků

Pro zpestření stolování zákazníků, je možnost zapojit se do soutěže, která zobrazuje pořadí stolů podle spotřeby určité tekutiny. Více diagram.



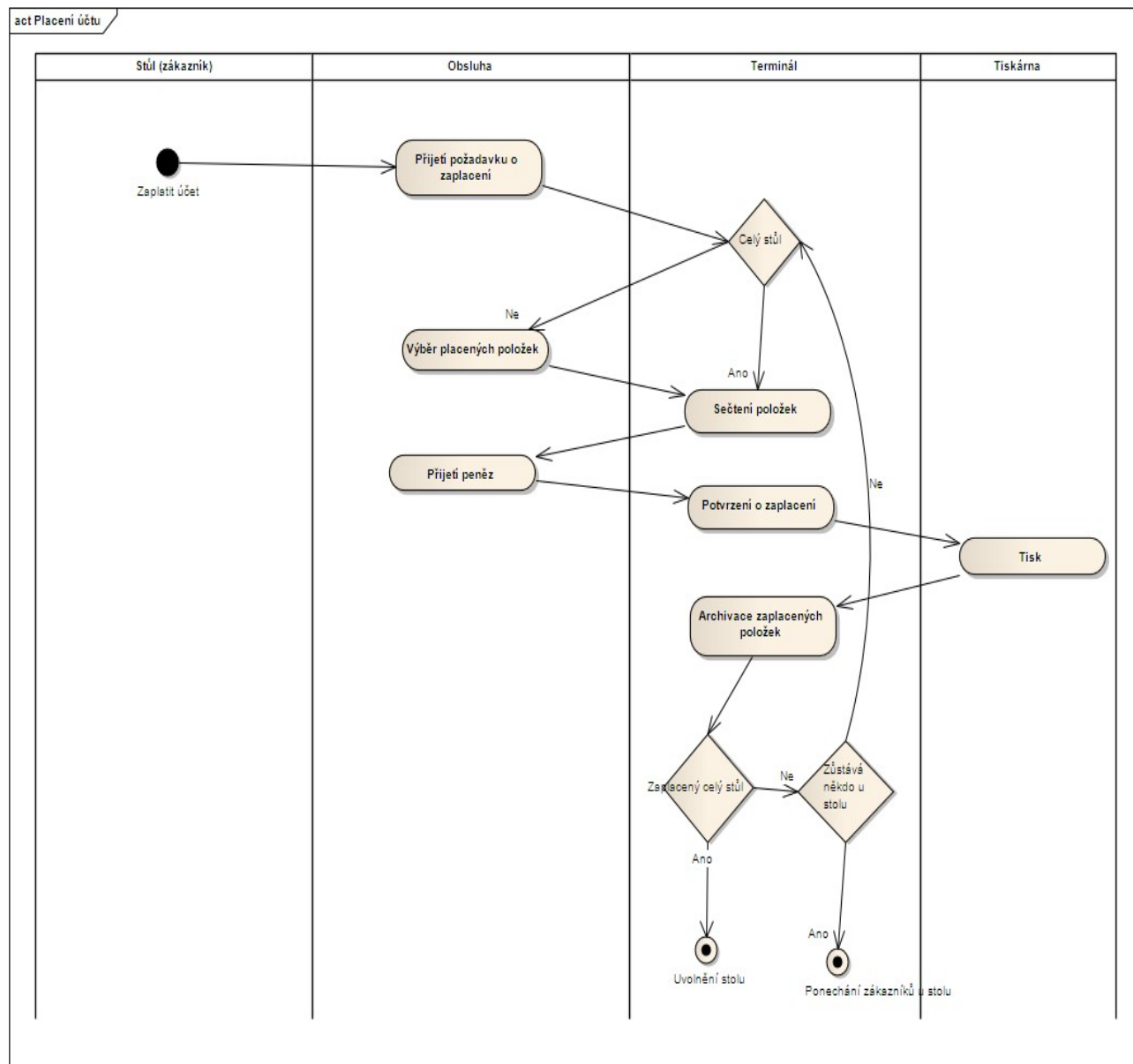
## Příjem objednávky

V tomto procesu je vidět jak dále putuje objednávka od zákazníka. Stav objednávky je neustále aktualizován. Více diagram.



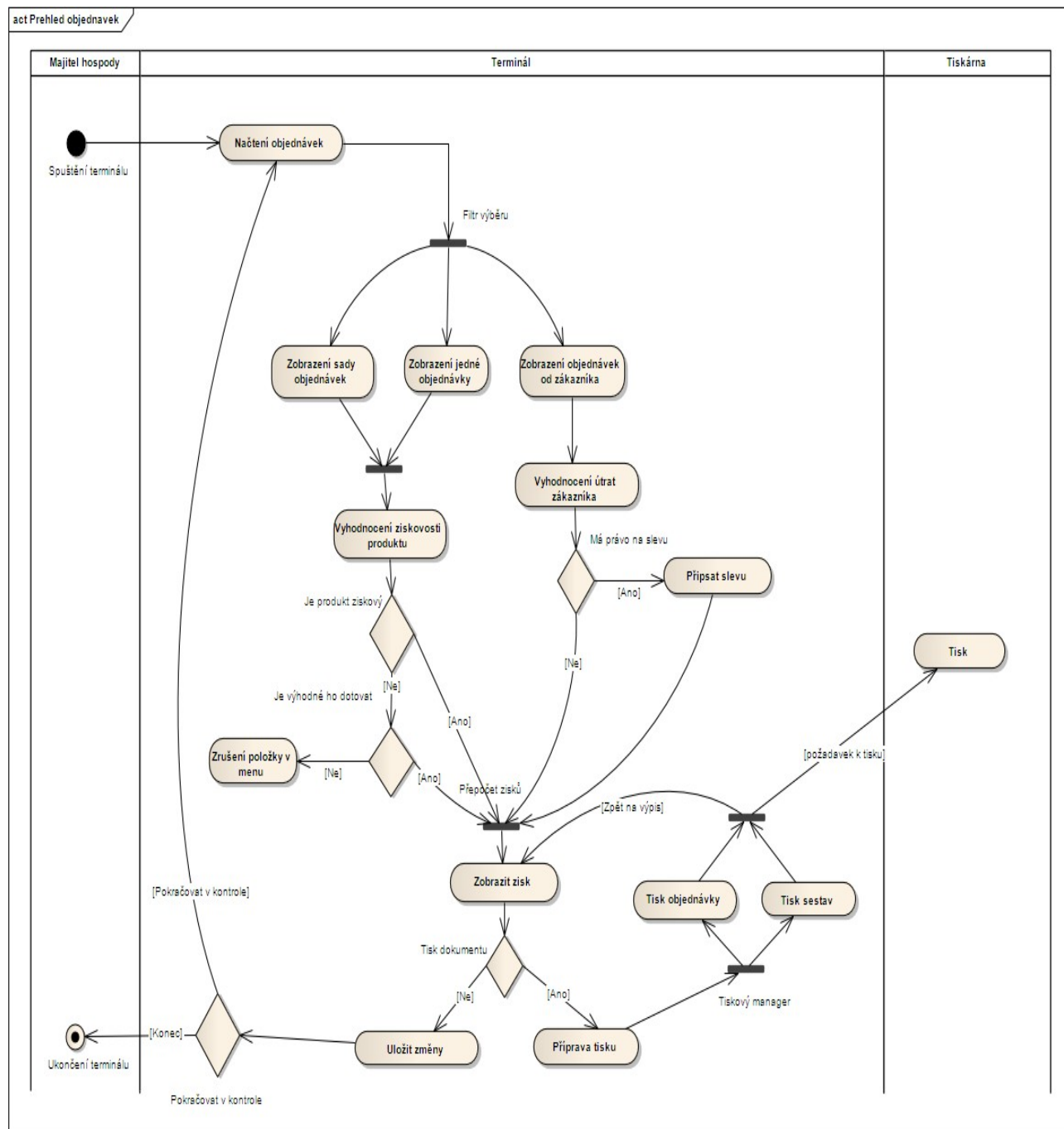
## Placení

Tady docházíme k jednomu z nejdůležitějších procesů v hospodě. Detailní popis je popsán diagramem.



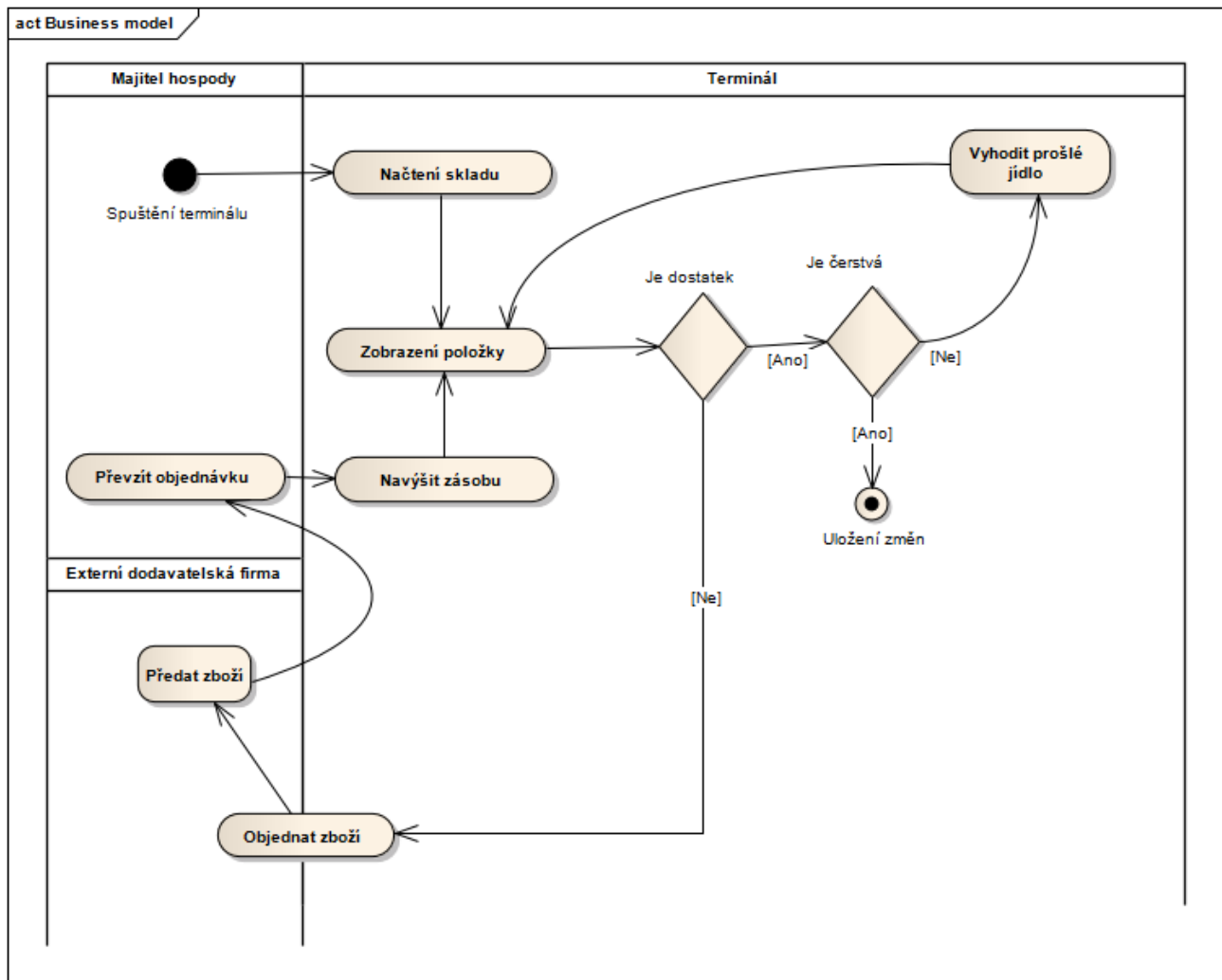
## Přehled objednávek

Tento systém slouží hlavně k evidenci objednávek, zjištění ziskovosti produktů a popřípadě přehledu zákazníků se zákaznickou kartou.

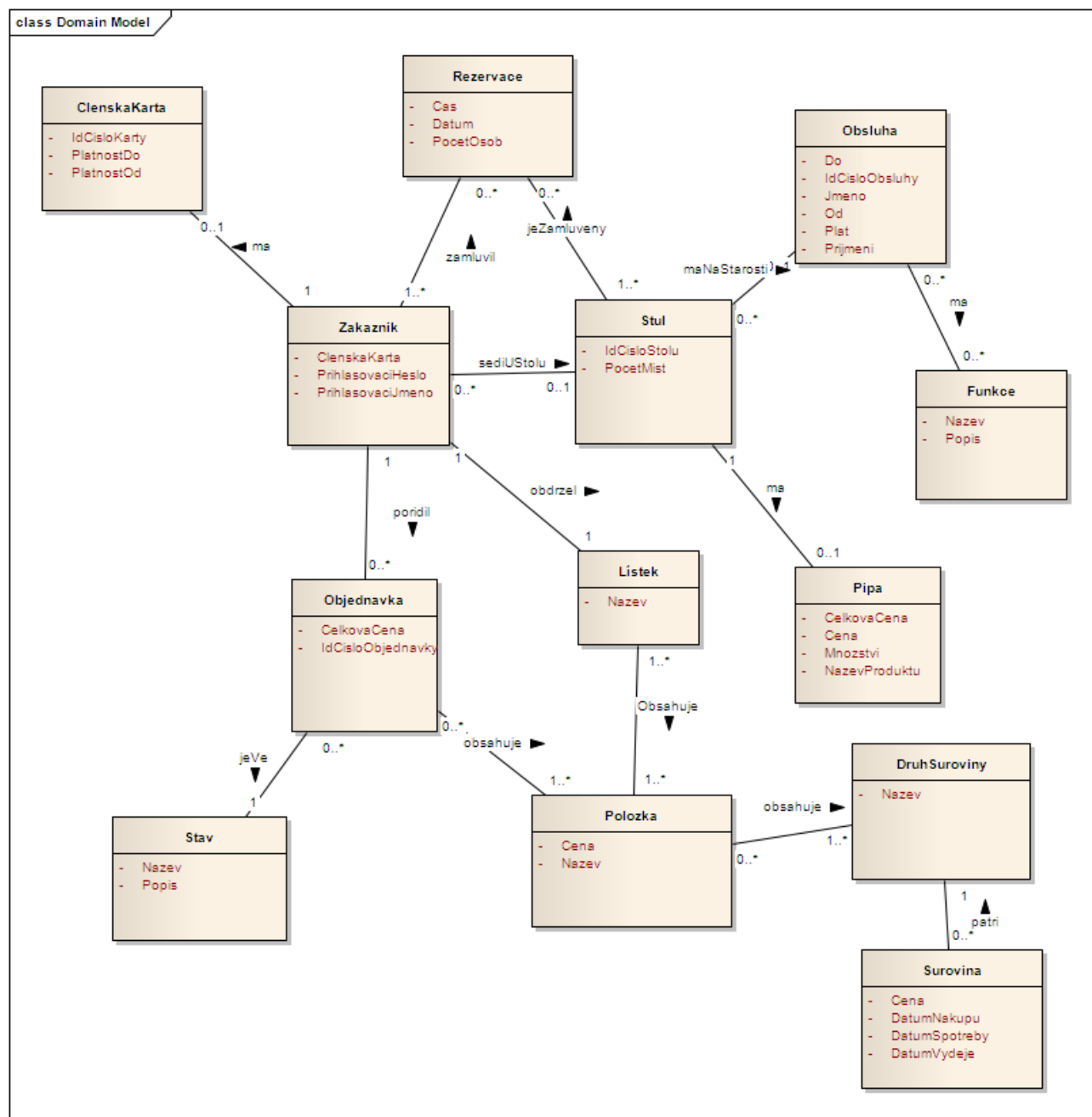


## Kontrola skladu

Tato funkce je už jen pro evidenci zásob. Napomáhá jejich skladování, objednávání a přehledu. Více diagram.



## Doménový model



## Stul

Třída představuje nábytek, který určen ke stolování.

Atributy

Atribut	Poznámka
IdCisloStolu	Jedinečné číslo stolu.
PocetMist	Počet míst, kde mohou být usazeni zákazníci.



## Zákazník

Osoba, která je obsluhována.

Atributy

Atribut	Poznámka
ClenskaKarta	Atribut určuje, zda zákazník má členskou kartu.
PrihlasovacíJmeno	Jméno, které je nutné pro vpuštění do systému.
PrihlasovacíHeslo	Heslo, které je nutné pro vpuštění do systému.

## ClenskaKarta

Karta, kterou zákazník může obdržet a tím získat možnost slevy, či jiných výhod.

Atributy

Atribut	Poznámka
IdCisloKarty	Jedinečné číslo karty.
PlatnostOd	Datum vystavení karty.
PlatnostDo	Datum použitelnosti karty.

## Rezervace

Zákazník si může rezervovat určitý počet míst. Na základě těchto informací mu bude zamluven určitý počet vhodných stolů.

Atributy

Atribut	Poznámka
Cas	Konkrétní čas zamluvené rezervace.
Datum	Konkrétní datum zamluvené rezervace.
PocetOsob	Předpokládaný počet osob.

## Pipa

Zařízení na čepování určitého nápoje.

Atributy

Atribut	Poznámka
CelkovaCena	Celková cena vyčepovaného nápoje.
Cena	Konkrétní cena za jednotku.
Mnozstvi	Množství vyčepovaného nápoje.
NazevProduktu	Název nápoje.

## Obsluha

Osoba, starající se o potřeby zákazníků.

Atributy

Atribut	Poznámka
Do	Datum zkončení spolupráce se zaměstnancem.
IdCisloObsluhy	Jedinečné číslo zaměstnance.
Jmeno	Křestní jméno.
Od	Datum nástupu zaměstnance.
Plat	Platové ohodnocení.
Prijmeni	...

## Funkce

Obsluha může vykonávat různé funkce v rámci svého povolání.

Atributy

Atribut	Poznámka
Nazev	...
Popis	Slovní popis funkce a její povinnosti.

## Objednavka

Objednané zboží zákazníkem.

Atributy

Atribut	Poznámka
CelkovaCena	Celková cena za všechny produkty na objednávce.
IdCisloObjednavky	Jedinečné číslo objednávky.

## Stav

Každá objednávka se musí nacházet v nějakém stavu její přípravy.

Atributy

Atribut	Poznámka
Nazev	...
Popis	...

## Polozka

Nabízený nápoj, jídlo apod..

Atributy

Atribut	Poznámka
Cena	...
Název	...

## DruhSuroviny

Ingredience, ze kterých je připravováno jídlo, pití apod..

Atributy

Atribut	Poznámka
Nazev	...

## Surovina

Konkrétní surovina na skladě.

Atributy

Atribut	Poznámka
Cena	Pořizovací cena suroviny.
DatumNakupu	...
DatumSpotreby	Minimální trvanlivost.
DatumVydeje	Datum použití.