Grafika pro web





Funkce grafiky na webu

Primární grafická informace

- Fotografie
- Schémata
- Diagramy
- Loga
- Bannery





Funkce grafiky na webu

Sekundární grafická informace

- Dekorace
- Zvýraznění
- Šipky
- Oddělovače





Funkce grafiky na webu

Alternativa textové informace

- Tlačítka
- Ikony
- Texty
- Navigační prvky





· IMG – Vložení obrázku

```
<IMG
     SRC="jmeno souboru"
    NAME="znacka"
    ALT="kratky popis"
    ALIGN="zarovnani"
    WIDTH="sirka"
     HEIGHT="vyska"
     USEMAP="klientska mapa"
     CLASS="trida"
     ID, STYLE, BORDER,
    HSPACE, VSPACE,
     LONGDESC, ISMAP
```



>



· OBJECT – vložení obrázku jako objektu

```
OBJECT

DATA="jmeno_souboru"

TYPE="image/gif"

NAME="znacka"

STANDBY="text_pri_nahravani"

HEIGHT="vyska"

WIDTH="sirka"

USEMAP="mapa"

TABINDEX="poradi"

...

DECLARE, CLASSID,

CODEBASE, CODETYPE, ARCHIVE ...
```



>



MAP – Mapa aktivních oblastí

```
NAME="jmeno_mapy"
>
```

· AREA – definice oblasti

```
SHAPE="default | rect | circle | poly"
COORDS="souradnice,..."
HREF="odkaz"
ALT="kratky_popis"
...
NOHREF, TABINDEX, ACCESSKEY,
ONFOCUS, ONBLUR
```

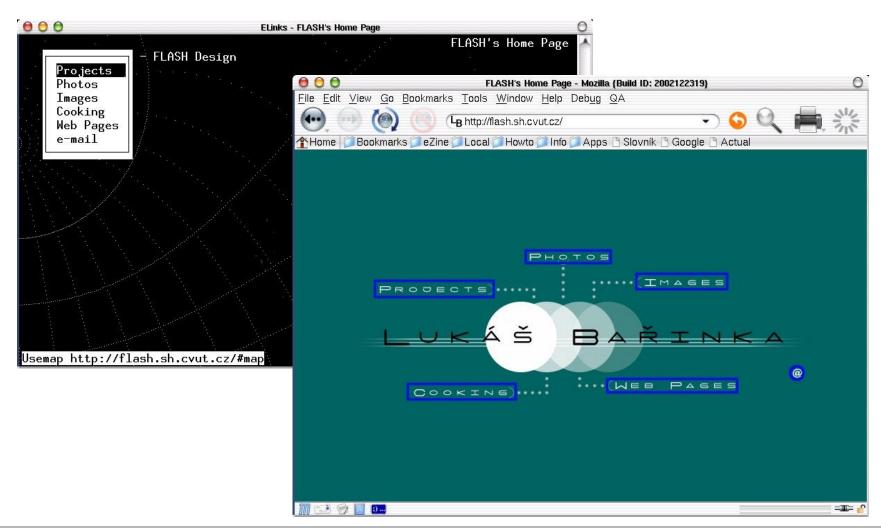




```
<img src="balls.gif" width="652" height="216"</pre>
     usemap="#map" alt="Lukáš Bařinka">
<map name="map">
     <area shape="rect"</pre>
              coords="43,53,195,66"
              href="projects/index.html"
              alt="Projects">
     <area shape="rect"</pre>
              coords="252,7,369,20"
              href="photos/index.html"
              alt="Photos">
     <area shape="circle"</pre>
              coords="630,178,8"
              href="mailto:1.barinka@sh.cvut.cz"
              alt="e-mail">
</map>
```











· **BACKGROUND** – obrázek na pozadí

```
<BODY
           BGCOLOR="barva"
           BACKGROUND="jmeno souboru"
      >
· CSS – obrázek na pozadí
      background-color: barva | transparent;
      background-image: url("soubor") | none;
      background-repeat: repeat | {x,y,no}-repeat;
      background-position: pozice;
      background-attachment: scroll | fixed;
```





JavaScript

```
<script language="JavaScript">
     function imgover(imgname) {
              imgname.src = imgname.name + " a.gif";
     function imgout(imgname) {
              imgname.src = imgname.name + " b.gif";
</script>
<a href="target.html"</pre>
   onMouseOver="imgover (menu1) "
   onMouseOut="imgout (menu1) ">
              <img src="menu1 a.gif" name="menu1">
</a>
```

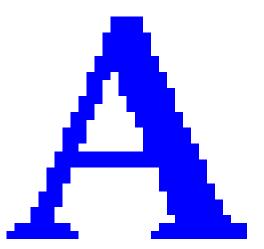




Formáty grafických souborů pro web

Bitmapové

JPEG, PNG, GIF, ICO



Vektorové

SVG, SWF







Formáty grafických souborů - JPEG

Joint Photographic Experts Group

Počet barev: TrueColor

Komprese: DCT, kvantizace, aritmetické kód.

Animace: NE

Průhlednost: NE

Postupné v.: ANO (progressive)

Použití: Fotografie, velké soubory





Formáty grafických souborů - GIF

Graphics Interchange Format

Počet barev: max 256 (paleta)

Komprese: LZW s dynam. délkou kódu (Unisys)

Animace: ANO

Průhlednost: ANO – 0/1

Postupné v.: ANO (interlaced)

Použití: Animace, navigační prvky,

průhledná grafika, čárová grafika,

schémata, diagramy, ...





Formáty grafických souborů - PNG

Portable Network Graphics [ping]

Počet barev: 16b (grayscale) / 48b (truecolor)

Komprese: de/inflate with sliding window (LZ77)

Animace: NE

Průhlednost: ANO - Alfa kanál

Postupné v.: ANO (interlaced), gamma korekce

Použití: navigační prvky, částečně průhledná

grafika, čárová grafika,

schémata, diagramy, ...





Formáty grafických souborů - ICO

Icon

Počet barev: 16, 256

Komprese: RLE (pro >4b barvy)

Animace: NE

Průhlednost: ANO - 1/0

Postupné v.: více velikostí

Použití: ikony, favicon.ico





Formáty grafických souborů - MNG

Multiple-image Network Graphics

Počet barev: 48b

Komprese: PNG, JPEG

Animace: ANO

Průhlednost: ANO – 0/1, Alfa kanál

Postupné v.: ANO (interlaced), gamma korekce

Použití: Rozšiřuje a kombinuje možnosti

formátů GIF, PNG a JPEG (MPEG)





Formáty grafických souborů - SVG

Scalable Vector Graphics

- zápis pomocí XML
- možnost přímé editace
- komprese GZIP
- podpora animací a událostí
- snadná rozšiřitelnost





Formáty grafických souborů - SWF

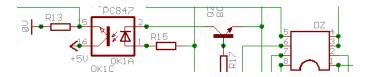
- Macromedia Flash [swiff]
 - proprietální formát
 - binární zápis
 - podpora animací a událostí
 - "uzavřený formát"
 - podpora většiny SW platforem





Porovnání formátů

Čárová grafika



| | | | | JPEG100 | | | |
|------|------|------|------|---------|-------|------|------|
| 100% | 1.8% | 1.2% | 1.8% | 17.8% | 12.0% | 7.4% | 3.8% |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Fotografie

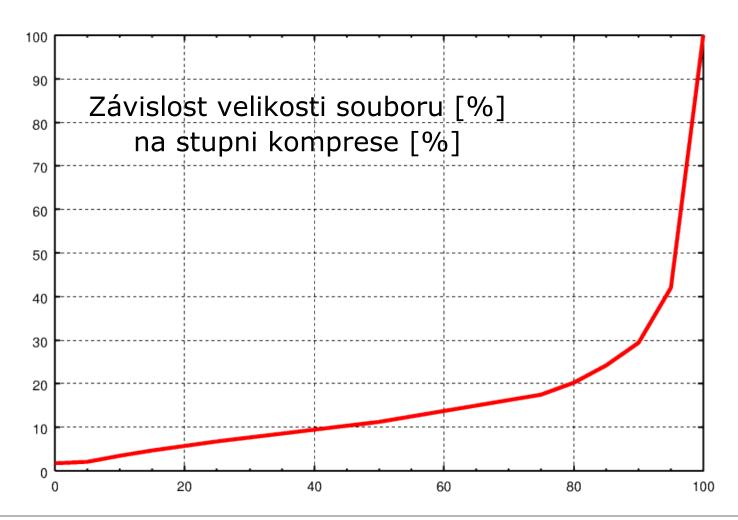


| | | | | | JPEG95 | | |
|------|-------|-------|-------|-------|--------|------|------|
| 100% | 53.0% | 22.7% | 24.2% | 27.1% | 11.4% | 4.7% | 1.8% |
| | | | | | | | |





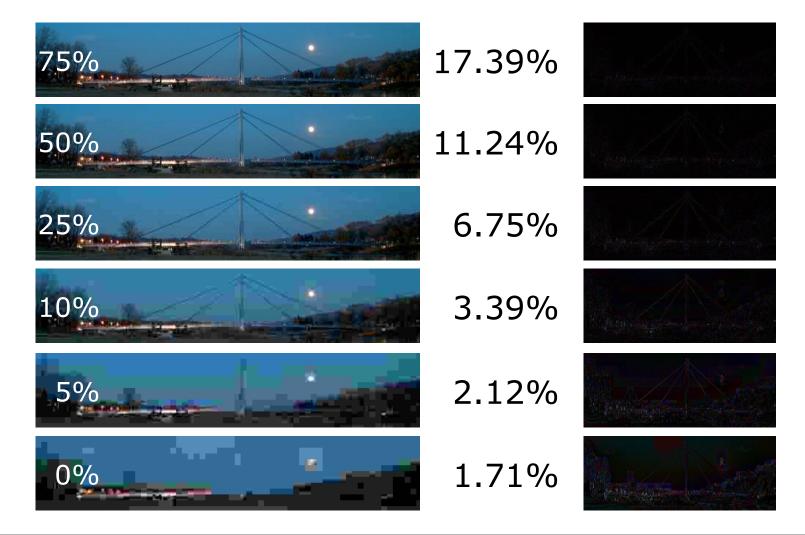
Stupeň komprese formátu JPEG







Stupeň komprese formátu JPEG







GIF animace

- Základní přístupy ke snímkům animace
 - · Replace kompletní nahrazení snímku
 - · Combine rozdíly mezi snímky (úspora místa)
- Časování pro každý ze snímků zvlášť
- Možnost nekonečného opakování animace





Budoucnost

- Podpora nových formátů SVG, MNG, ...
 v prohlížečích
- Dokončení přechodu na HTML 4.01 a směřování k XHTML a XML reprezentaci
- Rozšíření podpory CSS1/CSS2 a příprava na CSS3
- Rozvoj formátu SVG, podpora audio/video, ...





Grafika na webu

Děkuji za pozornost



