## Přednáška #5: Vnořování a simulace propojovacích sítí

## Vnořovací problém

## Statický vnořovací problém: (embedding problem)

- // algoritmus = množina procesů posílajících si zprávy.
- Známe velikost a strukturu grafu procesů.
- Máme počítač s distribuovanou pamětí se známou topologií propojovací sítě (PS).
- Jak mapovat graf procesů na tento stroj, aby výpočet byl co nejefektivnější?

## Dynamický vnořovací problém:

- // algoritmus = množina procesů posílajících si zprávy.
- Procesy dynamicky vznikají a zanikají, neznáme velikost ani strukturu grafu procesů, pouze máme nějaké částečné informace (např. max. # potomků jednoho rodiče).
- Máme počítač s distribuovanou pamětí se známou topologií PS.
- Jak distribuovat dynamicky vznikající procesy mezi procesory tak, aby výpočet byl co nejefektivnější?
- Alternativní přístupy: dynamické vyvažování zátěže nebo migrace procesů.

## Základní definice a pojmy

Vnoření (embedding)  $G \xrightarrow{\mathrm{emb}} H$ 

Vnoření zdrojového grafu G=(V(G),E(G)) do cílové sítě H=(V(H),E(H)) = dvojice zobrazení  $(\varphi,\xi)$ , kde

$$\varphi:V(G)\to V(H)$$
 a  $\xi:E(G)\to \mathcal{P}(H)$ 

 $(\mathcal{P}(H) = \text{množina všech cest sítě } H.)$ 

## Zatížení

(Zatížení cílových uzlů zdrojovými.)

- Zatížení cílového uzlu  $v \in V(H)$ :  $load(v) = |\{u \in V(G); \varphi(u) = v\}|$ .
- Zatížení vnoření  $(\varphi, \xi)$ :  $load(\varphi, \xi) = \max_{v \in V(H)} load(v)$ .
- lacksquare Průměrné zatížení vnoření  $(\varphi,\xi)$ :  $\overline{\mathrm{load}}(\varphi,\xi) = \frac{1}{|V(H)|} \sum_{v \in V(H)} \mathrm{load}(v)$ .
- Vnoření  $(\varphi, \xi)$  má stejnoměrné zatížení, pokud  $load(\varphi, \xi) = \lceil \overline{load}(\varphi, \xi) \rceil$ .

## **Expanze**

(Poměr velikosti cílové sítě (=  $\overline{\#}$  uzlů) a zdrojového grafu (= # procesů).)

$$\operatorname{vexp}(\varphi, \xi) = \frac{|V(H)|}{|V(G)|}.$$

## **Dilatace**

(Protažení zdrojových hran v cílové síti.)

- Dilatace zdrojové hrany  $e \in E(G)$ :  $dil(e) = len(\xi(e))$ .
- Dilatace vnoření  $(\varphi, \xi)$ :  $dil(\varphi, \xi) = \max_{e \in E(G)} dil(e)$ .
- lacksquare Průměrná dilatace vnoření  $(\varphi,\xi)$ :  $\overline{\mathrm{dil}}(\varphi,\xi)=rac{1}{|E(G)|}\sum_{e\in E(G)}\mathrm{dil}(e).$
- Vnoření  $(\varphi, \xi)$  má **stejnoměrnou dilataci**, pokud  $\operatorname{dil}(\varphi, \xi) = \left\lceil \overline{\operatorname{dil}}(\varphi, \xi) \right\rceil$ .
- **Výrok 1.** Pokud  $G \xrightarrow{\mathrm{emb}} H$  má  $\mathrm{dil} = \mathrm{load} = 1$ , pak  $G \subset H$ . Pokud také  $\mathrm{vexp} = 1$ , pak  $G = \mathbf{kostra}\ H$ .
- Poznámka: Statická vnoření nemohou postihnout dynamické chování aplikace na cílové síti, např. velká dilatace nevadí, pokud je odpovídající cesta používána zřídka.

#### Linkové a uzlové zahlcení

(Komunikační zatížení cílových uzlů/linek.)

- Linkové zahlcení cílové linky  $e_2 \in E(H)$ :  $ecng(e_2) = |\{e_1 \in E(G); e_2 \subseteq \xi(e_1)\}|$ .
- Linkové zahlcení vnoření  $(\varphi, \xi)$ :  $ecng(\varphi, \xi) = max_{e_2 \in E(H)} ecng(e_2)$ . (maximální # obrazů zdrojových hran procházejících skrz cílové linky)
- Uzlové zahlcení cílového uzlu  $u_2 \in V(H)$ :  $neng(u_2) = |\{e_1 \in E(G); u_2 \in \xi(e_1)\}|$ .
- Podobně:  $ncng(\varphi, \xi)$ ,  $\overline{ecng}(\varphi, \xi)$ ,  $\overline{ncng}(\varphi, \xi)$ , a stejnoměrná zahlcení.

## Quasiisometrické a výpočetně ekvivalentní sítě

- G a H jsou **quasiisometrické**, pokud existují vnoření  $G \xrightarrow{\mathrm{emb}} H$  i  $H \xrightarrow{\mathrm{emb}} G$  s konstantními hodnotami měřítek vnoření.
- H simuluje G se zpomalením h, jestliže jeden krok výpočtu na G může být simulován v O(h) krocích na H.
- $\blacksquare$  G a H jsou **výpočetně ekvivalentní sítě**, pokud G dokáže simulovat H s konstantním zpomalením a naopak.
- **Výrok 2.** Quasiisometrické sítě  $\implies$  výpočetně ekvivalentní, ale ne naopak.

## Spodní meze

Zatížení vs. expanze

Výrok 3.

$$load(\varphi, \xi) \ge max\left(1, \left\lceil \frac{1}{vexp(\varphi, \xi)} \right\rceil \right).$$

## Průměrový argument

Věta 4. Jestliže |V(G)| = |V(H)| a  $load(\varphi, \xi) = 1$ , pak

$$\operatorname{dil}(\varphi,\xi) \ge \lceil \operatorname{diam}(H) / \operatorname{diam}(G) \rceil$$
.

**Důkaz.** Stejnoměrná dilatace cesty délky diam(G) mezi 2 uzly ve vzdál. diam(H).

Dilatace vs. zahlcení

**Věta 5.** *Jestliže*  $k = \overline{\mathrm{dil}}(\varphi, \xi)$ , pak

$$\operatorname{ecng}(\varphi, \xi) \ge \left\lceil \frac{k|E(G)|}{|E(H)|} \right\rceil.$$

**Důkaz.** Čítáním obrazů hran G v H za předpokladu stejnoměrného zahlcení hran.

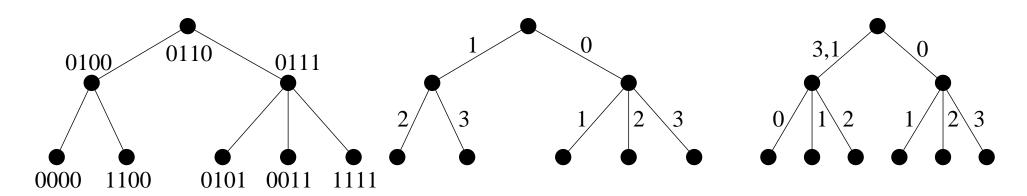
## Vnoření do hyperkrychle

## Hyperkrychle simuluje optimálně téměř každou známou propojovací topologii.

Díky **symetrii**  $Q_n$  může být vnoření  $G \xrightarrow{\mathrm{emb}} Q_n$  popsáno pomocí

- **značení uzlů**: ohodnocení uzlů ve V(G) n-bitovými binárními adresami, nebo
- **značení hran**: ohodnocení hran v E(G) čísly dimenzí  $0, 1, \ldots, n-1$ .

**Definice 6.**  $Q_n$  je optimální hyperkrychle pro  $G \xrightarrow{\text{emb}} Q_n$  s load = 1  $\iff$  $n = \lceil \log |V(G)| \rceil$ .



- (a) Značení uzlů stromu (b) Značení hran při témž (c) Značení hran jiného vnořeného do  $Q_4$  a dil = 1 a vnoření. load = 1.
- stromu vnořeného s load = 1 **a** dil = 2.

#### Vnoření cest a kružnic

#### Lemma 7. Nechť

- $\blacksquare u,v \in V(Q_n)$  v Hammingově vzdálenosti  $\varrho(u,v)$ ,
- lacksquare  $\delta(u,v)=$  množina dimenzí, v kterých se u a v liší,
- $\blacksquare P(u,v) = cesta \ d\'elky \ m \ v \ Q_n$ ,
- $lackbox{$\blacksquare$} \mathcal{P} = [p_0, p_1, \ldots, p_{n-1}] = n$ -tice popisující hranové značení P(u, v), kde  $p_j = \#$  hran cesty P(u, v), které leží v dimenzi j.

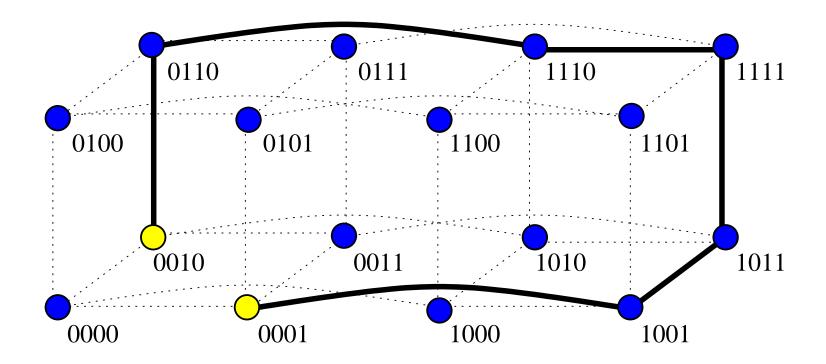
#### Pak platí:

- $\blacksquare \ \Sigma_{j=0}^{n-1} p_j = m,$
- $\blacksquare |\delta(u,v)| = \varrho(u,v)$ ,
- každá dimenze z  $\delta(u,v)$  se objeví v  $\mathcal P$  lichý-počet krát a každá z  $n-\varrho(u,v)$  zbývajících dimenzí se objeví v  $\mathcal P$  sudý-počet krát,
- $\blacksquare m = \varrho(u, v) \pmod{2},$
- $\blacksquare$  jestliže u=v, pak m je sudé (  $\Longrightarrow$  neexistují kružnice s lichou délkou),
- lacktriangleq jestliže P(u,v) je hamiltonovská cesta v  $Q_n$ , pak  $\varrho(u,v)$  je lichá.

## Důkaz a příklad

## **Důkaz.** Plyne ze dvou elementárních faktů:

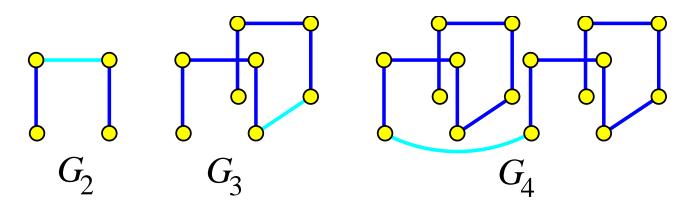
- 1. Přechod hyperkubické hrany = negace příslušného bitu.
- 2. Dvojitá negace je identita:  $\overline{\overline{x_i}} = x_i$ .



- $\blacksquare u = 0001$ ,  $v = 0010 \implies \varrho(u, v) = 2$
- $\bullet$   $\delta(u,v) = \{0,1\}$  a m=6
- $\blacksquare \mathcal{P} = \{1, 1, 2, 2\}$

## Grayovo kódování

- Grayova posloupnost = uzlové značení cesty v  $Q_n$ .
- n-bitový Grayův kód = uzlové značení hamiltonovské cesty/kružnice v  $Q_n$ .
- ∃ mnoho různých Grayových kódů.
- $\blacksquare$  Základní a nejpřirozenější je **Binární zrcadlový Grayův kód** (BRGC)  $G_n$ 
  - 1.  $G_1 = \{0, 1\}$ ,
  - 2.  $G_n = \{0G_{n-1}, 1G_{n-1}^R\}$ , kde
    - $0G_i$  ( $1G_i$ ) = každý prvek  $G_i$  dostane 1-bitovou předponu 0 (1),
    - $G_i^R = \operatorname{zrcadlov\check{e}}$  otočená posloupnost  $G_i$ .



**Věta 8.** BRGC zakódování binárního čísla  $b=b_{n-1}\dots b_0$  je  $G_n(b)=g_{n-1}\dots g_0$ , kde

- 1.  $g_{n-1} = b_{n-1}$ ,
- 2.  $g_i = b_{i+1} XOR b_i$  pro i = n 2, ..., 0.

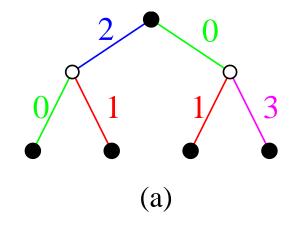


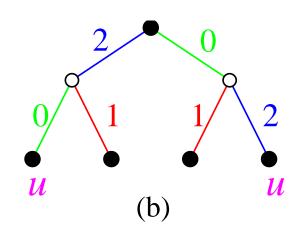
#### Statická vnoření stromů

# Úplné binární stromy (CBT)

- $CBT_n \not\subset Q_{n+1}$ , i když  $|V(CBT_n)| < |V(Q_{n+1})|$  (nepoměr v počtu černých a bílých uzlů ve 2-barvení).
- $CBT_n \subset Q_{n+2}$  (obecný důkaz je netriviální) malý příklad je na obr. (a).
- $CBT_n \rightarrow Q_{n+1}$  s dil = 1 a load = 2 malý příklad je na obr. (b). Pak

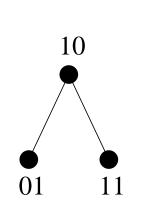
$$2^{n-2} + 2^{n-4} + \cdots$$
 uzlů hyperkrychle bude mít  $load = 2$  a  $2^{n-1} - 2^{n-3} + \cdots$  uzlů hyperkrychle bude mít  $load = 0$ .



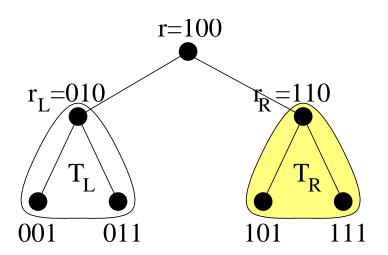


 $\blacksquare CBT_n \xrightarrow{\text{emb}} Q_{n+1} \text{ s dil} = 2 \text{ a load} = 1 \text{ a ecng} = 2$ :

Inorder číslování počínaje číslem 1 indukuje takové vnoření.



(a) Indukční základ.



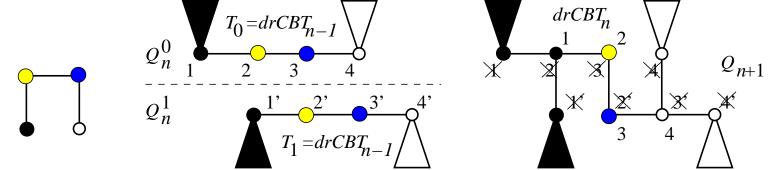
(b) Indukční krok.

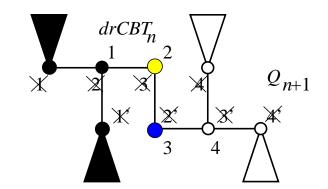
■ Nejlepší a krásně rekurzivní vnoření  $CBT_n \xrightarrow{\text{emb}} Q_{n+1}$  s dil = 2 a load = ecng = 1. **Trik:** přeměň  $CBT_n$  na **vyvážený** bipartitní graf  $drCBT_n$  s  $2^{n+1}$  uzly

## zdvojením kořenu.

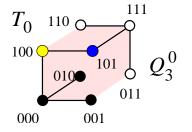
Potom

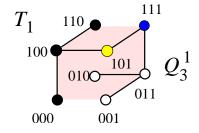
 $drCBT_n$  je faktorem  $Q_{n+1}$ .

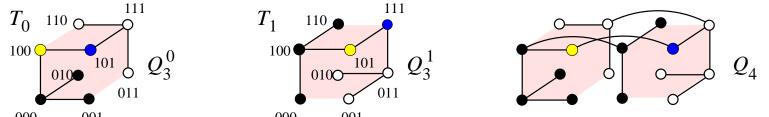




- klad.
- (a) Indukční zá- (b) Indukční hypotéza v  $Q_n^0$  a auto- (c) Indukční krok. morfismus v opačné  $Q_n^1$ .







- (a)  $T_0 \xrightarrow{\mathrm{emb}} Q_3^0$ . (b)  $T_1 \equiv T_0 \xrightarrow{\mathrm{emb}} Q_3^1$ . (c) Indukční krok.

## Dynamické vnoření stromu (pravděpodobnostní algoritmus)

- 1. Kořen stromu je umístěn do libovolného uzlu hyperkrychle.
- 2. Každý uzel x vnořeného stromu
  - $\blacksquare$  zná **dimenzi** hyperkrychle  $n \ge 1$ ,
  - $\blacksquare$  zná svou hyperkubickou **adresu**  $\varphi(x)$ ,
  - $\blacksquare$  zná číslo své **hladiny** l(x) ve stromu,
  - lacktriangle vypočte si **číslo cesty**  $t(x) = l(x) \pmod n$ , reprezentované jako n-bitové slovo s jedinou 1 na pozici t(x),
  - $\blacksquare$  má **náhodný generátor** svého **flip bitu**  $\mathrm{fb}(x)$ .
- 3. Jestliže listový proces x stromu vnořený do  $\varphi(x)$  **porodí jednoho nebo 2 syny**, vygeneruje  $\mathrm{fb}(x)$  a provede následující kroky:

if (fb(x) = 0) then umísti levého syna (pokud existuje) do svého uzlu  $\varphi(x)$ ; umísti pravého syna (pokud existuje) do uzlu  $\varphi(x) \operatorname{XOR} t(x)$ ; else umísti levého syna (pokud existuje) do uzlu  $\varphi(x) \operatorname{XOR} t(x)$ ; umísti pravého syna (pokud existuje) do svého uzlu  $\varphi(x)$ .

**Věta 9.** Pro strom s M uzly a pro hyperkrychli s N uzly, tento algoritmus dává dil = 1 a load = O(M/N + log N) s vysokou pravděpodobností.



# Binární n-úrovňový výpočet Rozděl&Panuj (D&C)

## Jednovlnový *n*-úrovňový **D&C** výpočet:

- 1. Kořen rozdělí problém do dvou polovin, které předá svým dvěma potomkům.
- 2. Potomci provedou rekurzivně totéž.
- 3. Na úrovni n jsou podproblémy vyřešeny listovými procesy.
- 4. Výsledky jsou rekurzivně předány zpět kořenu.
- 5. Nová vlna může začít, až se předchozí vlna vrátí do kořene.

## Vícevlnový *n*-úrovňový **D&C** výpočet:

■ Jednotlivé vlny, popsané výše, procházejí stromem po úrovních za sebou.

## D&C na hyperkrychli

## Vícevlnový D&C:

Standardní vnoření  $CBT_n$  do  $Q_{n+1}$  s load = 1 a dil = 2 je optimální.

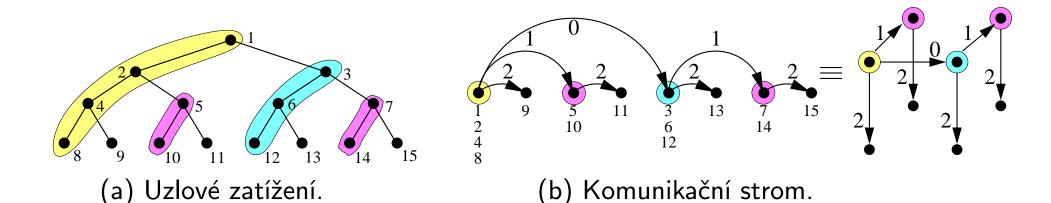
## Jednovlnový D&C:

Standardní vnoření  $CBT_n$  do  $Q_{n+1}$  s load = 1 plýtvá 50% uzlů.

## Optimální implementace jednovlnového D&C výpočtu na $Q_n$

Založeno na binomiální kostře hyperkrychle.

- 1. Kořen rozdělí problém (vstupní data) do dvou polovin.
- 2. Předá polovinu svému sousedu v dimenzi 0 a nechá si druhou polovinu.
- 3. Oba tyto uzly jsou aktivní a udělají totéž s použitím dimenze 1.
- 4. To se opakuje pro dimenze  $2, \ldots, n$ .
- 5. **Všechny** uzly  $Q_n$  se stanou listy  $CBT_n$  a spočítají listové podproblémy.
- 6. Výsledky jsou sbírány v opačném pořadí zpět do kořenu.



Implementace 3-úrovňového jednovlnového D&C výpočtu na  $Q_3$ .

#### Vnoření mřížek a toroidů

**Věta 10.** Nechť k > 1 a  $z_1, \ldots, z_k$ ,  $z_i \ge 2$ , jsou přirozená čísla. Nechť  $n_i = \lceil \log z_i \rceil$  pro všechny i a  $n = n_1 + n_2 + \cdots + n_k$ . Pak

- $\blacksquare M(z_1, z_2, \ldots, z_k) \subseteq Q_n.$
- $K(z_1, z_2, \dots, z_k) \subseteq Q_n$ , jsou-li všechny  $z_i$  sudé.
- $\blacksquare K(z_1, z_2, \dots, z_k) \xrightarrow{\text{emb}} Q_n \text{ s load} = 1 \text{ a dil} = 2, \text{ je-li některé } z_i \text{ liché.}$
- $\blacksquare Q_n$  je **optimální** hyperkrychle pro všechna tato vnoření, pokud

$$\lceil \log z_1 \rceil + \cdots + \lceil \log z_k \rceil = \lceil \log(z_1 \dots z_k) \rceil.$$

#### Důkaz.

- 1. Vnoř každou 1-D  $M(z_i)$  nebo  $K(z_i)$  do  $Q_{n_i}$  pomocí Grayova kódování  $G_{n_i}$ .
- 2. Aplikuj na tato dílčí vnoření kartézský součin.

Nechť  $[x_1, ..., x_k] \in V(M(z_1, z_2, ..., z_k))$ , kde  $0 \le x_i \le z_i - 1$ . Pak

$$\varphi([x_1,\ldots,x_k]) = G_{n_1}(\sin_{n_1}(x_1)) \circ G_{n_2}(\sin_{n_2}(x_2)) \circ \ldots \circ G_{n_k}(\sin_{n_k}(x_k)),$$

kde  $\sin_m(x) = m$ -bitová reprezentace čísla  $x < 2^m$  a  $\circ =$ zřetězení.

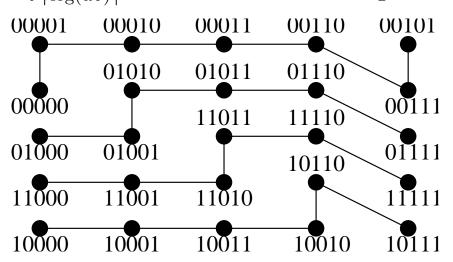


## Ostatní případy vnoření mřížek

■ Jestliže  $\lceil \log z_1 \rceil + \cdots + \lceil \log z_k \rceil > \lceil \log(z_1 \dots z_k) \rceil$ , pak tato

metoda "kartézské dekompozice" dává  $M \xrightarrow{\text{emb}} Q_n$  s vexp > 2 (není optimální).

- Optimální expanze, dil = 1 a  $load \ge 2$ : velká hyperkrychle se zmačkne do menší.
- Optimální expanze, load = 1 a dil > 1: velmi **sofistikované metody** (zde pouze konstatujeme výsledky).
  - Jakákoli **2-D mřížka** M(a,b) taková, že  $\lceil \log a \rceil + \lceil \log b \rceil > \lceil \log(ab) \rceil$ , může být vnořena do své optimální  $Q_{\lceil \log(ab) \rceil}$  s  $\log d = 1$  a  $\dim eng = n = 2$ .



Vnoření M(5,5) do  $Q_5$  s load = 1 a dil = 2.

• Podobně: nejlepší algoritmus pro **3-D mřížky** dává vnoření s dil = 5.

## Vnoření hyperkubických sítí

## **Věta 11.** Nechť $n \geq 2$ .

- 1. Optimální hyperkrychle pro vnoření  $CCC_n$  nebo  $wBF_n$  s load = 1 je  $Q_{n+\lceil log n \rceil}$ . Podobně,  $Q_{n+\lceil log (n+1) \rceil}$  je optimální pro  $oBF_n$ .
- 2. Je-li n sudé, pak  $CCC_n \subset Q_{n+\lceil \log n \rceil}$ .
- 3. Je-li n liché, pak  $CCC_n \xrightarrow{\text{emb}} Q_{n+\lceil \log n \rceil}$  s dil = 2 a load = 1.
- 4.  $wBF_n \xrightarrow{\text{emb}} Q_{n+\lceil \log n \rceil} s \text{ dil} = O(1) a \text{ ecng} = O(1).$
- 5.  $oBF_n \subset Q_{n+\lceil \log(n+1) \rceil}$ .

## Důkaz. (Opět metodou kartézské dekompozice.)

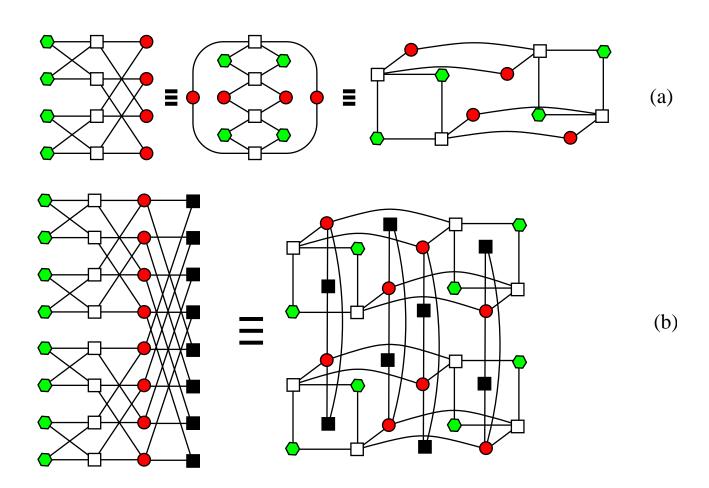
ad (1): 
$$|V(CCC_n)| = |V(wBF_n)| = n2^n$$
 a  $|V(oBF_n)| = (n+1)2^n$ .

ad (2): 
$$CCC_n \subset Q_n \times K(n) \subset Q_n \times Q_{\lceil \log n \rceil} = Q_{n+\lceil \log n \rceil}$$
.

ad (3): Je-li 
$$n$$
 liché, pak  $K(n) \xrightarrow{\text{emb}} Q_{\lceil \log n \rceil}$  s  $\text{dil} = 2$ .

ad (4): Plyne z Věty 22.

ad (5): Jak  $oBF_n$  tak  $Q_{n+\lceil \log(n+1) \rceil}$  jsou rekurzivní.



(a)  $oBF_2 \subset Q_4$ . (b)  $oBF_3 \subset Q_5$ : příklad indukčního kroku.

# Vnoření ostatních grafů

lacktriangle Je-li dán graf G a celá čísla k a n, pak problém existence vnoření G do  $Q_n$  s dilatací k je

## NP-úplný.

#### Vnoření do mřížek a toroidů

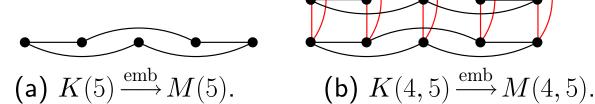
- Velmi důležité v praxi, např. návrhování VLSI obvodů.
- Je-li dán graf G, celá čísla k a n, problém existence vnoření G do n-rozměrné mřížky s  $dil \leq k$  je **NP-úplný**.

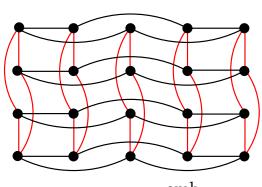
Toto platí dokonce pro k=1, n=2 a G= binární strom.

# Vnoření mezi stejnými mřížkami a toroidy

Věta 12. *Mřížky a toroidy jsou* quaziizometrické  $\implies$  výpočetně ekvivalentní!!! **Důkaz.** Nechť  $M=M(z_1,\ldots,z_n)$  a  $K=K(z_1,\ldots,z_n)$ .

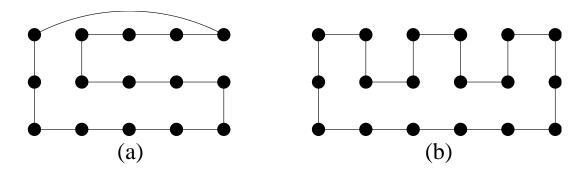
- 1.  $M \subset K \implies K$  simuluje M bez zpomalení.
- 2. Existuje  $K \xrightarrow{\text{emb}} M$  s load = 1 a dil = ecng = 2: opět metoda kartézské dekompozice.
  - (a) Dekomponuj  $M = M(z_1) \times \ldots \times M(z_n)$  a  $K = K(z_1) \times \ldots \times K(z_n)$ .
  - (b) Vnoř každý  $K(z_i) \xrightarrow{\text{emb}} M(z_i)$  s load = 1 a dil = ecng = 2, viz. obr. (a).
  - (c) Použij kartézský součin, viz. obr. (b).



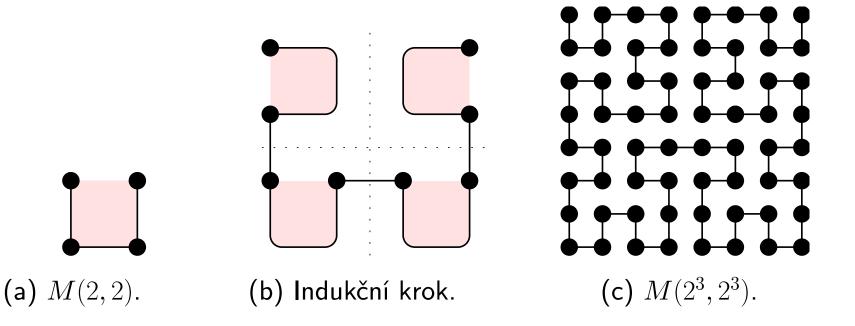


## Hamiltonské cesty/cykly

- Jakýkoli  $K(z_1,\ldots,z_n)$  má hamiltonovskou kružnici (viz obr. (a)).
- lacksquare Jakákoli  $M(z_1,\ldots,z_n)$  má hamiltonovskou cestu.
- $M(z_1, ..., z_n)$  má hamiltonovskou kružnici  $\iff$  nejméně jedno  $z_i$  je sudé (viz obr. (b)).



Fraktálovité (rekurzivní) hamiltonské cesty v  $M(2^k,2^k)$ 

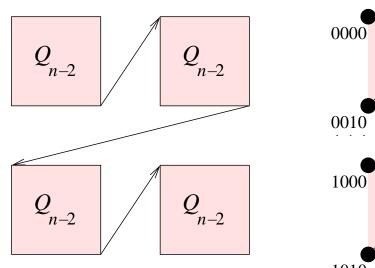


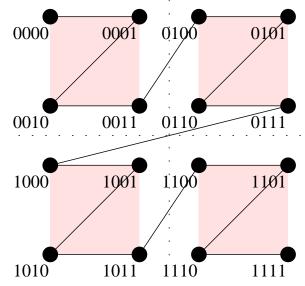
## Vnoření hyperkrychlí do mřížek/toroidů

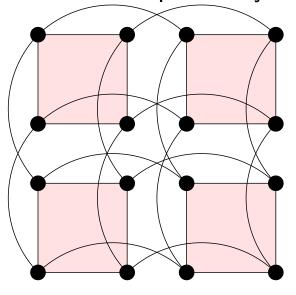
**Důsledek 13.** (věty 4) Spodní mez na dilataci vnoření  $Q_{2k} \xrightarrow{\mathrm{emb}} M(2^k, 2^k)$  s load = 1 je  $2^{k+1}/(2k) = 2^k/k.$ 



Peanova křivka: spojuje uzly v lexikographickém pořadí při dělení střídavě podle osy x a y.







- (a) Indukční krok. (b)  $\varphi$  vnoření  $Q_4 \xrightarrow{\mathrm{emb}} M(4,4)$ . (c)  $\xi$  vnoření  $Q_4 \xrightarrow{\mathrm{emb}} M(4,4)$ .
- Manhattanská vzdálenost 2 uzlů lišících se v bitu i,  $0 \le i \le n-1$ , je

$$d(u, u \operatorname{XOR} 2^i) = 2^{\left\lfloor \frac{i}{2} \right\rfloor}.$$

dilatace vnoření  $Q_{2k} \xrightarrow{\text{emb}} M(2^k, 2^k)$  je  $2^{\left\lfloor \frac{2k-1}{2} \right\rfloor} = 2^{k-1}$ .

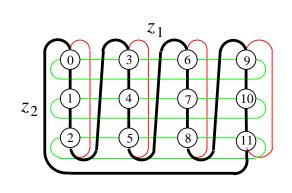
#### Vnoření toroidů do toroidů

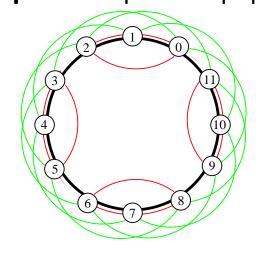
- Obtížný a otevřený problém pro obecné vícerozměrné kvádrové a krychlové toroidy.
- Řešení 1 speciálního případu:

**Věta 14.** Pro  $z_1 \neq z_2$ ,  $\exists$  optimální vnoření  $K(z_1, z_2) \xrightarrow{\text{emb}} K(z_1 z_2)$  s load = 1,  $\text{dil} = \text{ecng} = \min(z_1, z_2)$ .

**Důkaz.** Lexikografické mapování uzlů **po řádcích**  $K(z_1, z_2)$ , jestliže  $z_1 \ge z_2$ , **po sloupcích** v opačném případě.







Vnoření  $K(3,4) \xrightarrow{\mathrm{emb}} K(12)$  s  $\mathrm{dil} = 3 = \min(3,4)$ , horizontální hrany K(3,4) mají  $\mathrm{dil} = 3$ , vertikální obalující hrany mají  $\mathrm{dil} = 2$ .

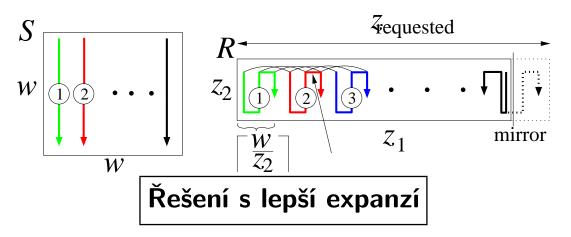
lacksquare Poznámka: Je-li  $z_1 \geq z_2$ , pak spodní mez na dilataci  $K(z_1,z_2) \stackrel{
m emb}{\longrightarrow} K(z_1z_2)$  je

$$\frac{z_2}{2} \le \frac{\operatorname{diam}(K(z_1 z_2))}{\operatorname{diam}(K(z_1, z_2))} \doteq \frac{z_1 z_2}{z_1 + z_2} \le z_2.$$

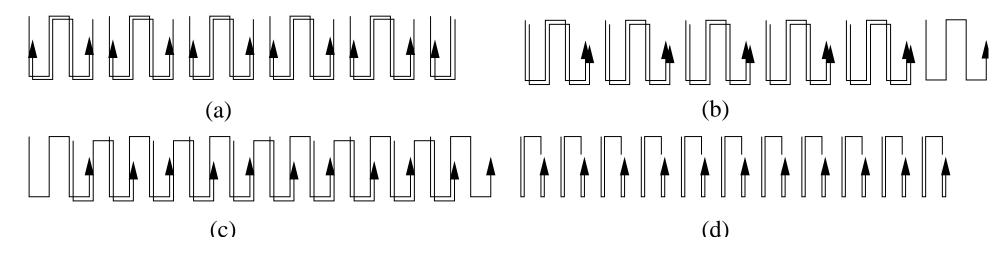
## Vnoření čtvercových mřížek do obdelníkových mřížek

Věta 15. Ne $\overline{cht'} z_1 > z_2$  a  $w = \sqrt{z_1 z_2}$ . Pak S = M(w,w) lze vno $\overline{t}$  do  $R = M(z_1,z_2)$  s  $\operatorname{dil} = \left\lceil \sqrt{z_1/z_2} \right\rceil$ ,  $\operatorname{load} = 2$  a  $\operatorname{eeng} = 1 + \left\lceil \sqrt{z_1/z_2} \right\rceil$ .

Důkaz.



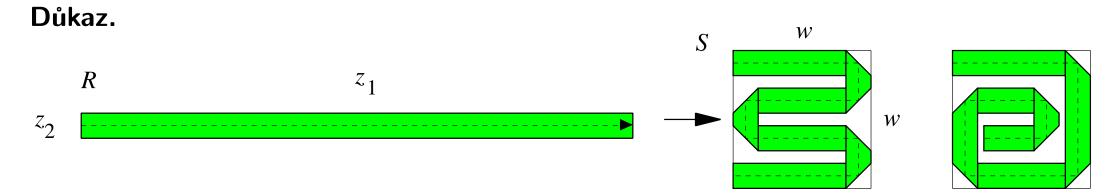
- (a) Vlož zrcadlo doprostřed R.
- (b) Použij stejné hady, ale zdvojuj je.
- (c) Použij stejné hady, ale částečně je překrývej.
- (d) Použij užší hady (= hady s load=2)



## Vnoření obdelníkových mřížek do čtvercových mřížek

**Věta 16.** *Nechť*  $z_1 > z_2$  a  $w = \sqrt{z_1 z_2}$ . *Pak* 

 $R = M(z_1, z_2)$  může být vnořena do S = M(w, w) s dil = 1 a load = eeng = 2.

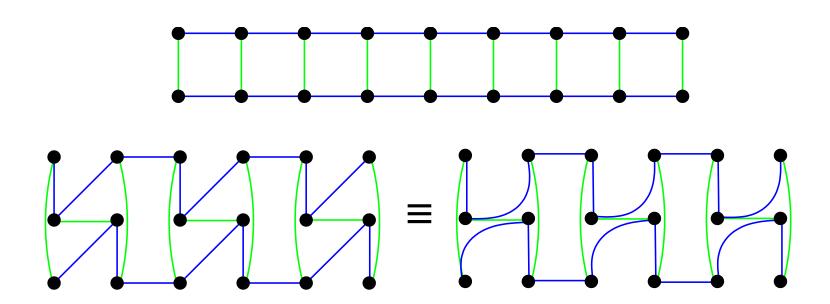


Řešení s lepší expanzí

Expanzi lze zlepšit (přiblížit ke spodní mezi 1/2) přehýbáním **rovných** částí vnořovaného hada.

## Vnoření mezi 2-D obdélníkovými mřížkami

- **Věta 17.** Uvažujme M(a,b) a M(a',b') takové, že  $a' < a \le b$  a b' je minimální celé číslo, pro které platí  $a'b' \ge ab$ . Pak
- 1. spodní meze na dilataci a hranové zahlcení jsou 2,
- 2. jestliže  $a/a' \leq 2$ , pak  $\exists$  vnoření  $M(a,b) \xrightarrow{\mathrm{emb}} M(a',b')$  s  $\mathrm{dil} \leq 2$ ,
- 3. jestliže  $a/a' \leq 3$ , pak  $\exists$  vnoření  $M(a,b) \xrightarrow{\mathrm{emb}} M(a',b')$  s  $\mathrm{dil} \leq 3$ .



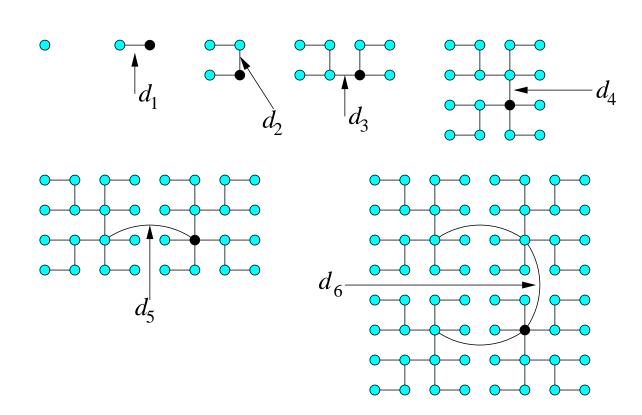
$$M(2,9) \xrightarrow{\text{emb}} M(3,6) \text{ s dil} = 2 \text{ a ecng} = 3.$$

## Implementace jednovlnového D&C výpočtu na 2-D mřížce

**Důsledek 18.** (věty 4) Spodní mez na dilataci vnoření  $CBT_n \xrightarrow{\text{emb}} M(2^{\left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor}, 2^{\left\lceil \frac{n+1}{2} \right\rceil})$  s load = 1 je  $(2^{\left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor} + 2^{\left\lceil \frac{n+1}{2} \right\rceil} - 2)/(2n)$ .

**Věta 19.** Jednovlnový n-úrovňový D&C výpočet lze simulovat na  $M(2^{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}, 2^{\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil})$  tak, že každý uzel mřížky simuluje 1 list stromu a dilatace vnoření je  $d_n = 1$  pro  $n \leq 4$  a

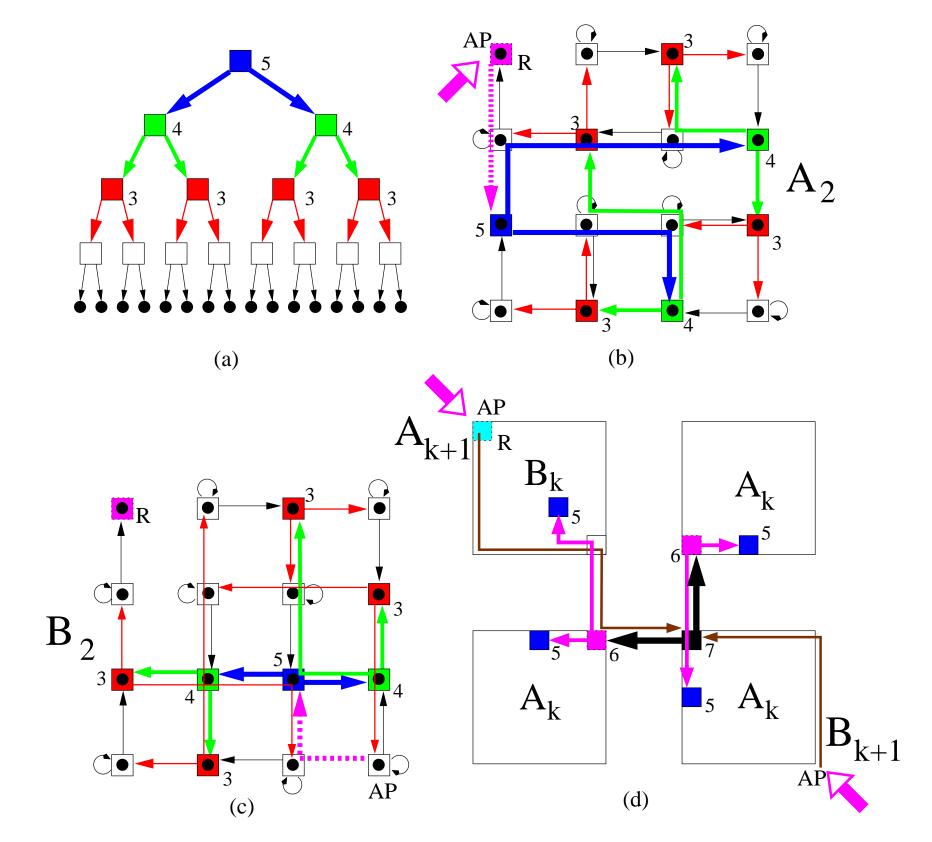
$$d_n = 2(2^k + 2^{k-2} + 2^{k-4} + \dots + 2^{k \mod 2}) + 1$$
,  $kde \quad k = \left\lfloor \frac{n-5}{2} \right\rfloor$  pro  $n \ge 5$ .



## Implementace vícevlnového D&C výpočtu na 2-D čtvercové mřížce

Věta 20.  $CBT_{2m}$  může být vnořený do  $M(2^m, 2^m)$  s obousměrnými linkami tak, že

- load = 2: každý uzel mřížky je zatížen
  - přesně jedním listem stromu a
  - (kromě jednoho) přesně jedním vnitřním uzlem stromu,
- různé hrany stromu jsou mapované na disjunktní cesty v mřížce,
- $dil = 2^m + O(m)$ .

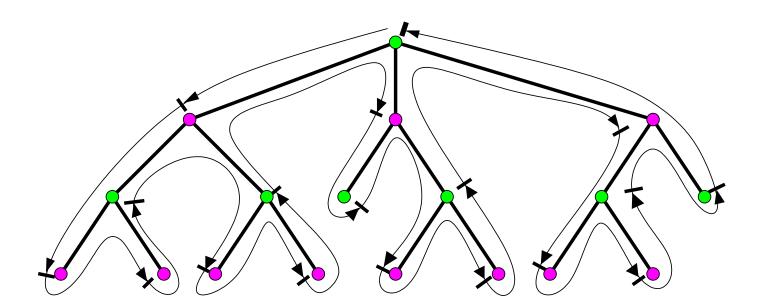


## Vnoření lineárního pole/kružnice do jakékoli sítě

**Věta 21.** N-uzlová kružnice C může být vnořena do jakékoli N-uzlové sítě G s load = 1,  $dil \leq 3$  a eeng = 2.

#### Důkaz.

- 1. Zkonstruuj kostru  $T_G$  grafu G.
- 2. Rozděl její uzly na uzly sudé úrovně  $(V_0)$  a liché úrovně  $(V_1)$ .
- 3. Procházej  $T_G$  do hloubky zleva doprava (DFS) a umísťuj postupně uzly C do  $T_G$ 
  - $\blacksquare$  momentálně navštívený uzel je ve  $V_1$  a je to první návštěva tohoto uzlu,
  - lacktriangle momentálně navštívený uzel je ve  $V_0$  a je to poslední návštěva tohoto uzlu.

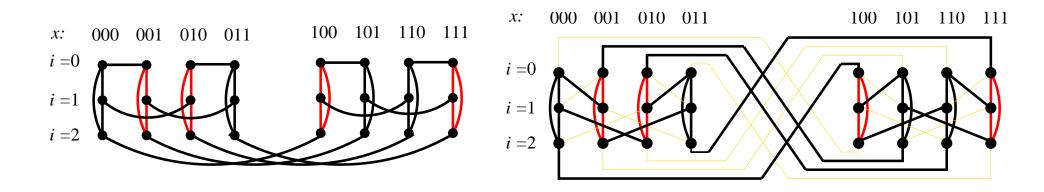


## Vnoření do hyperkubických topologií

**Věta 22.** CCC a oba typy motýlků jsou výpočetně ekvivalentní. **Důkaz.** 

(1)  $CCC_n$  je faktorem  $wBF_n$ .

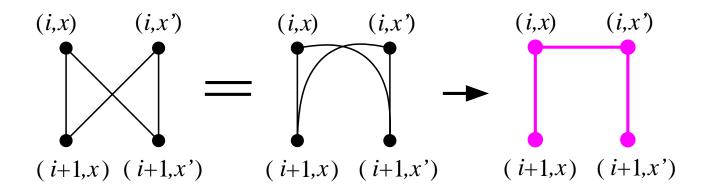
 $\varphi : V(CCC_n) \to V(wBF_n)$  definovaný jako  $\varphi((i,x)) = (i \oplus_n \operatorname{parity}(x), x)$ , kde  $\operatorname{parity}(x) = 1$ , jestliže x má lichou paritu, a  $\operatorname{parity}(x) = 0$  jinak.



 $CCC_3$  je faktorem  $wBF_3$ .

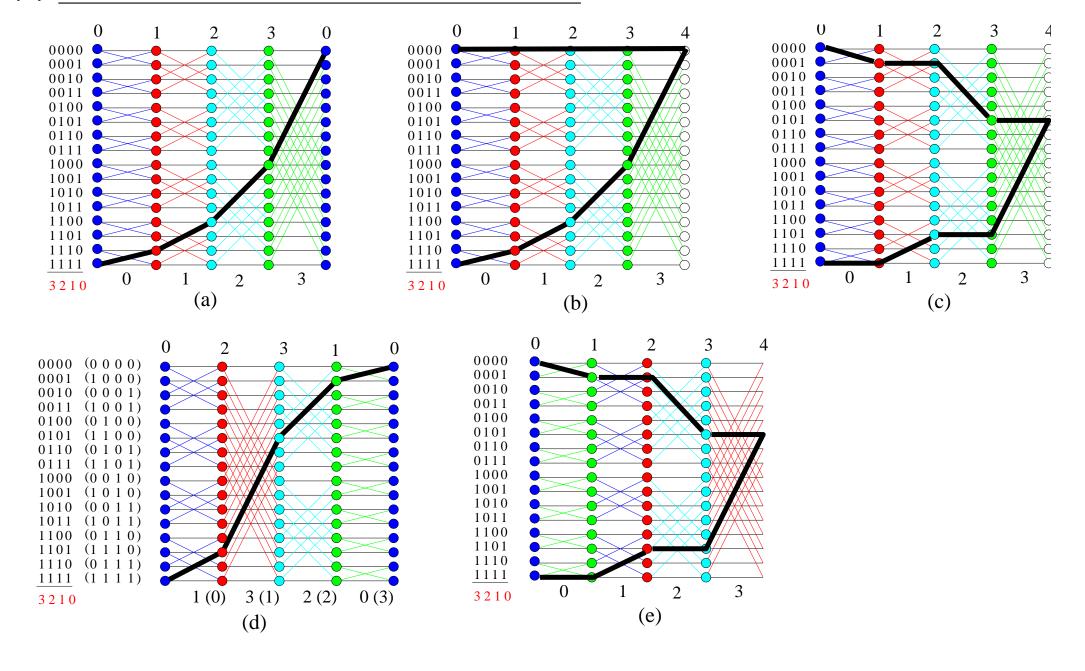
(2)  $wBF_n$  může být vnořen do  $CCC_n$  s dil = ecng = 2.

identické mapování uzlů: každý elementární  $2 \times 2$  motýlek $\stackrel{\text{emb}}{\longrightarrow}$ 3-hranovou cestu v CCC.



(3)  $oBF_n$  může být vnořen do  $wBF_n$  s load = 2 a dil = 1. sloučením koncových uzlů řad  $oBF_n$  dostaneme kružnice ve  $wBF_n$ .

## (4) $wBF_n$ může být vnořen do $oBF_n$ s $dil \leq 3$ .



#### Zobecnitelný komentář k předchozímu příkladu:

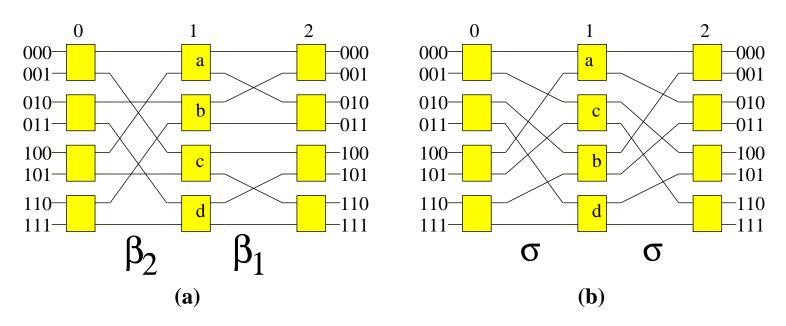
- (a) Cesta z uzlu u = (0, 1111) do v = (0, 0000) ve  $wBF_4$ , bity se invertují v pořadí 0, 1, 2, 3.
- (b) Cesta z uzlu u=(0,1111) do v=(0,0000) v  $oBF_4$ , bity se invertují v pořadí 0,1,2,3, dilatace je  $n=\log N$  (!!!!).
- (c) Cesta z uzlu u=(0,1111) do v=(0,0000) v  $oBF_4$ , bity se invertují v pořadí 1,3,2,0, dilatace je 3. Definujme permutaci bitů  $\pi:\{0,1,2,3\} \rightarrow \{1,3,2,0\}$ .
- (d) Permutace kružnic v  $wBF_4$  indukovaná  $\pi^{-1}$ , čili kružnice k se přemístí na pozici kružnice  $\pi^{-1}(k)$ . V závorkách jsou původní čísla řádků a dimenzí.
- (e) Vnoření takto permutované  $wBF_4$  do  $oBF_4$ , čili grafu (d) do grafu (c).

#### Ekvivalence delta MIN sítí

Opakování z minulé přednášky:

**Lemma 23.** Delta sítě stejného typu a počtu a velikosti stupňů jsou izomorfní. **Důkaz.** Všechny tyto sítě se liší pouze v pořadí, v jakém jsou bity adresy vystavovány inverzi, každý bit právě jednou. Ale i stejného pořadí lze dosáhnout různými způsoby.

**Příklad 24.** Izomorfismus MIN sítí motýlek (a) a Omega (b).



Důsledek 25. Stačí se zabývat vlastnostmi sítě motýlek.



## Normální hyperkubické algoritmy

## **Definice 26.** Hyperkubický algoritmus v $Q_n$ je normální, jestliže

- 1. v jakémkoli kroku algoritmu jsou použity pouze hrany jedné dimenze hyperkrychle
- 2. a jestliže v po sobě jdoucích krocích jsou používány po sobě jdoucí dimenze.

Třída normálních hyperkubických algoritmů zahrnuje mnoho důležitých algoritmů, např., **D&C**!!!, maticové výpočty, třídění, kolektivní komunikační algoritmy.

#### Věta 27.

- N-uzlová řídká hyperkubická síť může provést N-uzlový normální hyperkubický algoritmus s pouze konstantním zpomalením (technický důkaz).
- N-uzlový motýlek může simulovat **jakoukoli** N-uzlovou síť s **omezeným** stupěm se zpomalením  $O(\log N)$  za předpokladu že je povoleno určité předzpracování (bude dokázáno v přednášce o permutacích).

