

团队协作及个人分工

影响前端工作进度

影响前端工作进度的主要有以下几点：

- 设计图未及时提供 主要包括：设计图标注不够明确、设计图未考虑适配器、设计图未考虑数据多少等
- 后端接口未及时提供

前端和设计的配合

前端的工作是实现设计的图纸，所以图纸的详细程度决定产品的效果。

所有的东西都必须出效果图，并且所有团队成员达成一致，有可执行性。



如上图设计给的图纸应该是这样的；可能设计到一些事件效果，则需要更清楚描述；比如：点击后应该显示什么之类的。

一般在真正的代码开发进行之前，前端期望中设计给的东西归类以下几点：

- jpg文件: 里边有各个psd的动作分解图，包括页面逻辑，或交互分解。设计师放成这样的目的在于在做设计时方便的拷贝，但对开发人员来说，如果分级过于隐藏就会漏掉某个部分的开发。
- 设计图标注，采用元素①②的方式标注写清楚文档。
- 需求文档: 需求文档是对当前开发功能的基础介绍或逻辑详细描述。
- 原型文档: 原型设计文档一般是由产品经理对最初功能设想的一份粗稿，这份稿只是对布局或交互做简单的设计，需要经过设计进行艺术的加工之后，才成为一个可以呈现给用户的完整界面。当然这些所有的结果，需要经过层层开会审核，征得各个项目组leader的同意之后通过邮件的方式发送给各个成员

以上这些东西每个项目每个模块都要保存下来。包括设计的psd文件。

前端和后端的配合

后端接口要有个说明文档，以及接口请求的方式、参数、字段代表的含义等等。