Обозначение				Наименование			Примечание		
					<u>Графические документы</u>				
ГУИР 400201.301 ПД1				Блок-схема алгоритма FillFileAfterRemove			A4		
ГУИР 400201.301 ПД2				Блок-схема алгоритма get_target_distance			A4		
				Πυροποιμίο (Ερορος Μορο"ΡΑΟΜΑΝΙ"			Δ	4	
ГУИР 400201.301 ПЛ				Диаграмма классов. Игра"PACMAN"			A4		
				<u>Текстовые документы</u>					
ГУИР КР 1-400201 301 ПЗ				Пояснительная записка			77 c.		
			<u> </u>						
14	m	No dominio	П-2-	<i></i>	ГУИР.400201.	ГУИР.400201.301 Д			
Изм Разраб	Лист б.	№ документа Алборов Е.Е.	Подпись	Дата	1	Лит.	Лист	Листов	
Пров.		Марзалюк А.В.			Игра"РАСМАN"	Ушт		1	
					Ведомость документов		BM, ep. 150503		
 			02		, cp. 10000				