

Обозначение				Наименование				Примечание			
				<u>Графические документы</u>							
ГУИР 400201.301 ПД1				Блок-схема алгоритма FillFileAfterRemove				А4			
ГУИР 400201.301 ПД2				Блок-схема алгоритма get_target_distance				А4			
ГУИР 400201.301 ПЛ				Диаграмма классов. Игра"РАСМАН"				А4			