

### Baseline Comparison For De-Manipulation Algorithm C/C++ Source Code Via Moss.

	Base16			Base32			Base64			Base85			Char Sub.			Str $\xleftrightarrow{\quad}$ Int		Rotate			Str Prs			XOR			AES		DES		DPAPI		RC4	
	v1	v2	v3	v1	v2	v3	v1	v2	v3	v1	v2	v3	v1	v2	v3	S $\rightarrow$ I	I $\leftarrow$ S	v1	v2	v3	v1	v2	v3	v1	v2	v3	v1	v2	v1	v2	v1	v2		
v1	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	100	0	100	0		
v2	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	100	0	100	0	100	0	
v3	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	0	0	100	-	-	0	0	100	-	-	0	0	100	-	-	0	0	100	-	-	-	
$\forall m, n \in [0,  R ] \wedge m \neq n : Moss(R_n, R_m) = \varnothing$																																		