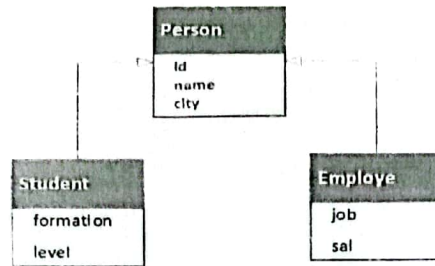


Activité 7 : Héritage

On vous présenter le diagramme des classes suivant :



Etape 1

1. Créer un projet nommé Projet2_3.
2. Dans le projet Projet2_3, créer un package nommé gestion.
3. Dans le package gestion, créer une classe Person avec trois attributs de types appropriés.
4. Générer le constructeur par défaut de la classe Person.
5. Générer le constructeur avec les trois attributs de la classe Person.
6. Générer les méthodes getter et setter pour les attributs de la classe Person.
7. Générer la méthode toString qui affiche les trois attributs de la classe Person.
8. Déclarer la classe Student, héritant de la classe Person, avec deux attributs supplémentaires de types appropriés.
9. Générer le constructeur de la classe Student avec les cinq attributs.
10. Générer les méthodes getter et setter pour les attributs de la classe Student.
11. Générer la méthode toString de la classe Student.
12. Réaliser la même chose pour la classe Employee (constructeur, getter et setter, et toString).

Etape 2

13. Créer une classe MyClass, instancier deux objets de type Student et un objet de type Employee, en spécifiant les valeurs de leurs attributs.
14. Appeler la méthode toString pour chaque objet. Que constatez-vous ?

Activité 8 : dépendances entre les classes

On vous présenter le diagramme des classes suivant :



Etape 1

1. Créer un projet nommé Projet2_4.
2. Dans le projet Projet2_4, créer un package nommé com.
3. Dans le package com, créer une classe Person avec trois attributs de types appropriés.
4. Générer le constructeur par défaut de la classe Person.
5. Générer le constructeur avec les trois attributs de la classe Person.
6. Générer les méthodes getter et setter pour les attributs de la classe Person.
7. Générer la méthode toString qui affiche les trois attributs de la classe Person.
8. Déclarer la classe Order avec trois attributs de types appropriés.
9. Réaliser la même chose pour la classe Order (constructeur, getter et setter, et toString).
10. Déclarer les cardinalités pour les deux classes.

Etape 2

15. Créer une classe MyClass, instancier un objet de type Person et deux objets de type Order référençant le même objet Person, en spécifiant les valeurs de leurs attributs.
16. Appeler la méthode toString pour chaque objet. Que constatez-vous ?
17. Tester les cardinalités de chaque objet. Que constatez-vous ?

Mustapha HAIN

Mustapha.hain@ensam-casa.ma

<http://abcdformation.blogspot.com/>

Activité 10

1. Créez un projet python tp_DB, par la suite, créez un fichier python test1, dans ce fichier écrire le morceau de code suivant :

```
import sqlite3
db=sqlite3.connect("gestion.db")
```

2. Exécutez le programme, que constatez-vous ?
3. Installer DB.Browser.for.SQLite et ouvrir le fichier gestion.db via ce logiciel, que constatez-vous ?
4. Ajouter le code suivant à votre code précédent, et exécutez le programme, que constatez-vous ?

```
db.execute("create table if not exists person(code integer, name text)")
```

5. Ajouter le code suivant à votre code précédent, et exécutez le programme, que constatez-vous ?

```
db.execute("insert into person(code,name) values(?,?)", (10, "Karim"))
```

```
db.row_factory=sqlite3.Row
cursor=db.execute("select * from person")
for row in cursor:
    print(row["code"], row["name"])
db.close()
```

6. Ajouter les deux lignes suivantes : (11, "Amal") et (12, "Reda") et Après afficher les trois lignes,
7. Supprimer la ligne de Karim et afficher le résultat

```
db.execute("delete from person where code=10")
```

8. Modifier le nom de Reda à Radi et afficher le résultat

```
db.execute("update person set name='Radi' where code=12")
```

Activité 2

1. Écrire un code qui permet de créer une base de données gestion2 avec les deux tables suivantes :

formation
id
titre

etudiant
code
nom
email

2. Insérer les données suivantes dans la table formation :

id	titre
1	Python
2	html

3. Insérer les données suivantes dans la table etudiant :

code	nom	email
1	youssef	youssef@gmail.com
2	sara	sara@gmail.com

4. Afficher le contenu de chaque table
5. Ecrire une fonction ins(v1, v2) avec deux variables pour insérer les lignes dans la table formation, et tester à nouveau le programme.
6. Ecrire une fonction afficher() pour afficher toutes les lignes, et tester à nouveau le programme
7. Refaire la même chose avec les deux fonctions suivantes : modifier() et supprimer() et tester chaque fonction.