

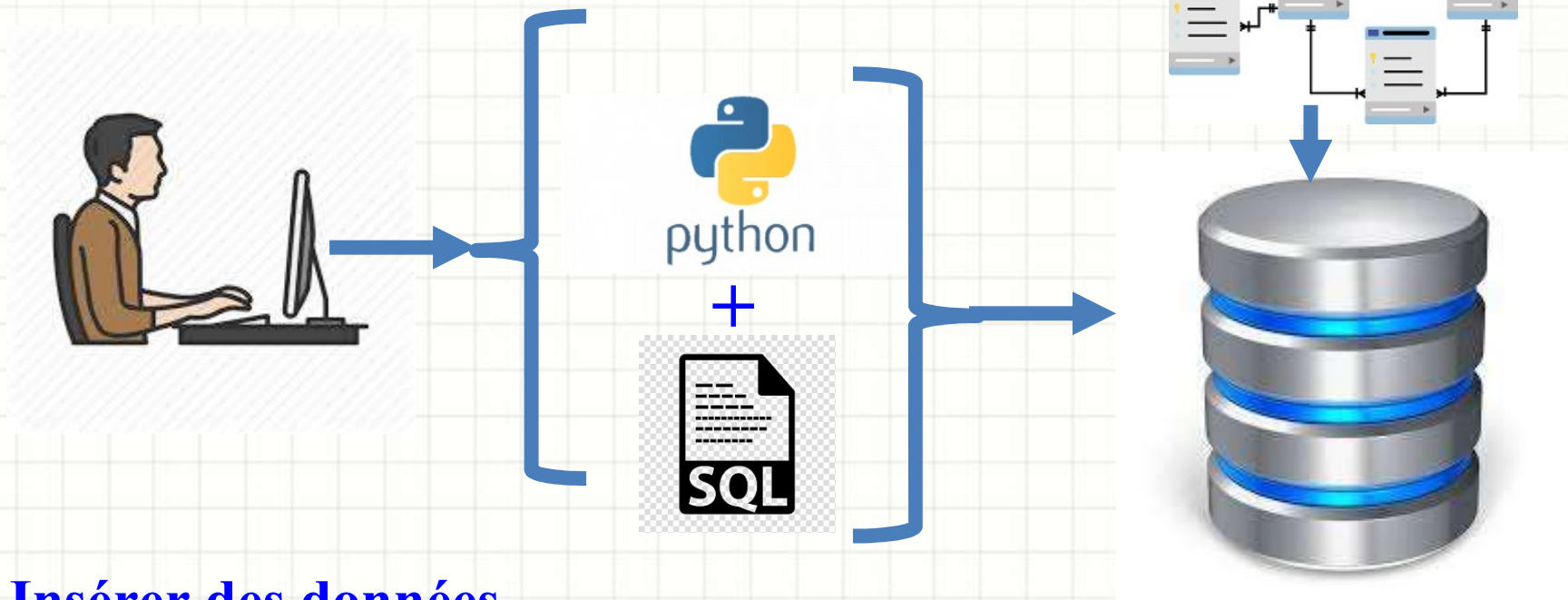


LA CONNEXION AVEC LES BASE DE DONNÉES AVEC PYTHON

Mustapha HAIN
ENSAM-Casablanca
Mustapha.hain@ensam-casa.ma



INTRODUCTION



Insérer des données

MAJ des données

Sélectionner des données

Supprimer des données

Base de données

INTRODUCTION

Une base de données (en anglais database), permet de stocker et de retrouver des données structurées.

une table est un ensemble de données organisées sous forme d'un tableau structuré en colonnes et des lignes

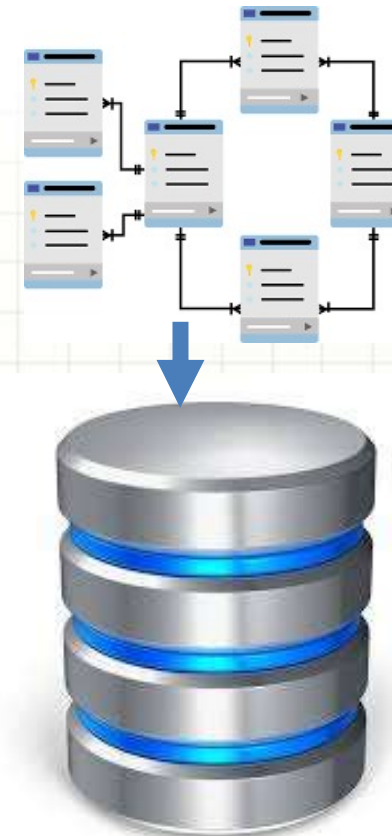
EMPLOYEE
ID : NUMBER
F_NAME : VARCHAR
L_NAME : VARCHAR
SALARY : NUMBER
MANAGE_ID : NUMBER
ADDRESS_ID : NUMBER



Base de données

SQL (Structured Query Language) est un langage permettant de communiquer avec une base de données.

INTRODUCTION



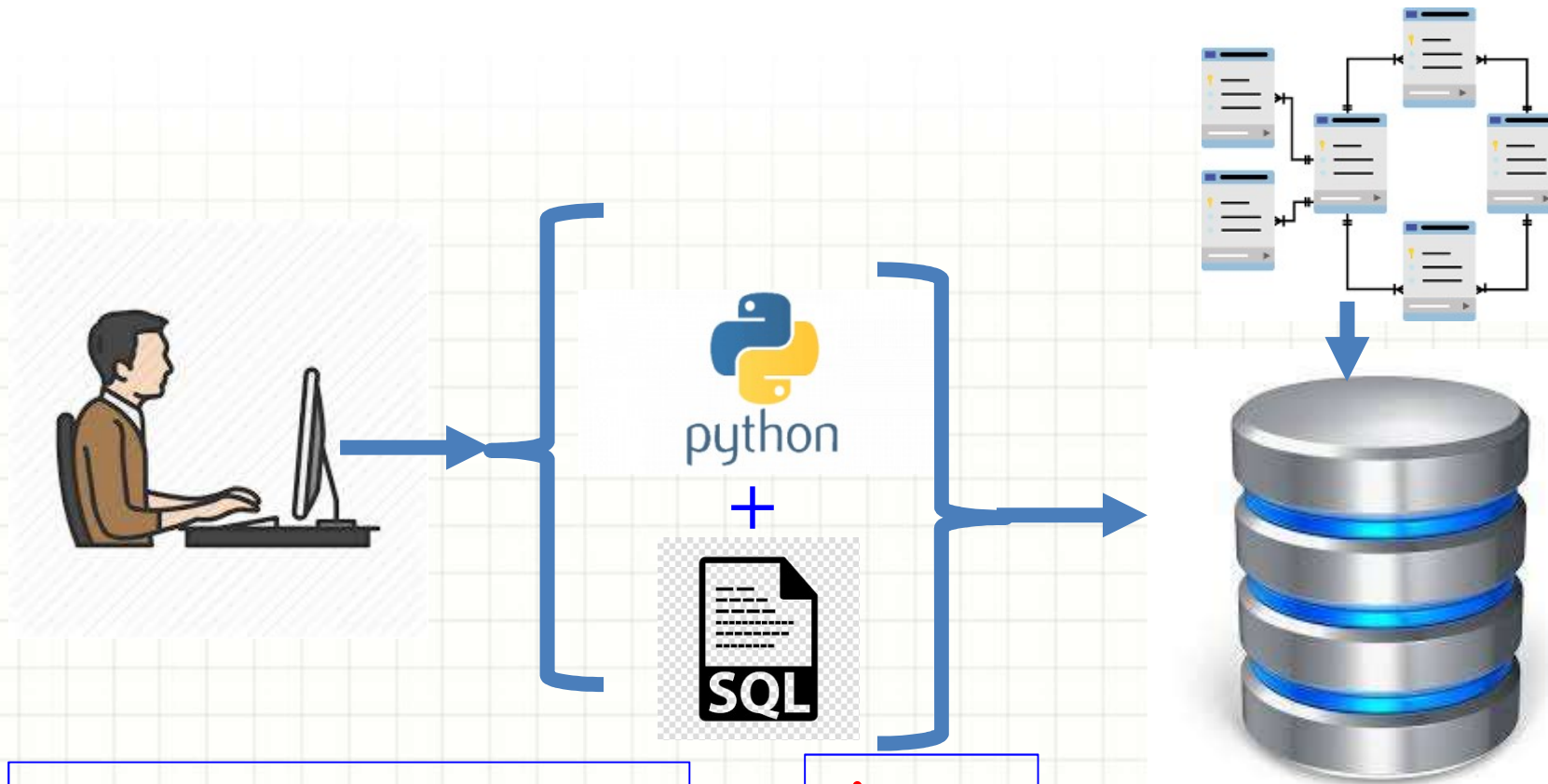
Base de données

Atelier 4: la connexion avec les base de données avec PYTHON



Travaillons ensemble- Activité 1

INTRODUCTION



Insérer des données

insert

MAJ des données

update


Sélectionner des données

select

Supprimer des données

delete


Base de données
SQLite




```
import sqlite3
db=sqlite3.connect("gestion.db")

db.execute("create table if not exists person(id integer)")
db.execute("insert into person(id) values(?)", (10))
db.execute("insert into person(id) values(?)", (11))
db.commit()


db.row_factory=sqlite3.Row
cursor=db.execute("select * from person")
for row in cursor:
    print(row["id"])
db.close()
```



```
db.execute("delete from person where id=10")
db.commit()
cursor=db.execute("select * from person")
for row in cursor:
    print(row["id"])
db.close()
```

```
db.execute("update person set id=20 where id=10")
db.commit()
cursor=db.execute("select * from person")
for row in cursor:
    print(row["id"])
db.close()
```



```
def affiche():  
    cursor = db.execute("select * from person")  
    for row in cursor:  
        print(row["id"])
```

```
...  
affiche()  
...
```

```
affiche()
```

Atelier 4: la connexion avec les base de données avec PYTHON



Travaillons ensemble- Activité 1