Activité 1

voiture	
-code -marque -kilometrage	
mod_kilo (int) afficher ()	

Implémenter la classe voiture en langage Python avec trois instances différentes?

Ecrire un programme pour tester les trois instances?

Activité 2

- 1. Ecrire une classe étudiant caractérisée par: sa matricule, son nom, son prénom, et sa note.
- 2. Ecrire un programme qui effectue les opérations suivantes :
 - Les informations de 2 étudiants ;
 - Affichage à l'écran les informations de chaque étudiant. //méthode afficher()
 - Calculez la somme totale des notes de toutes les instances de la classe étudiant.
 - Calculez la moyenne de toutes les instances de la classe étudiant.
 - Ecrire un programme teste pour inclure les fonctions ci-dessus.

Activité 3 : (à faire)

- 1. Définir une classe Employé caractérisée par les attributs :
 - Identifiant, Nom, Prénom, DateNaissance, DateEmbauche, Salaire.
- 2. Définir à l'aide des propriétés les méthodes d'accès aux différents attributs de la classe.
- 3. Définir un constructeur permettant d'initialiser les attributs par des valeurs saisies par l'utilisateur.
- 4. Ajouter à la classe la méthode Age() qui retourne l'âge de l'employé.
- 5. Ajouter à la classe la méthode Anciennete() qui retourne le nombre d'années d'ancienneté de l'employé.

Activité 4

Implémenter les classes ci-contre en langage Python avec deux instances différentes de chaque classe? Ecrire un programme pour tester les instances?

